Problema no. 1

Un gioco prevede l'estrazione contemporanea di due numeri interi, ciascuno di essi compreso fra 1 e 4, inclusi gli estremi. I due numeri estratti sono indipendenti fra loro e, per ciascuno di essi, i valori da 1 a 4 sono equiprobabili. Se può aiutare, si pensi al lancio di due dadi che abbiano 4 facce anziché 6 (più precisamente, il lancio di due tetraedi regolari). I due numeri estratti vengono fra loro sommati e il risultato della somma è indicato con S.

- 1. Calcolare le probabilità dei seguenti risultati:
 - a. Uno dei due numeri (non importa quale) vale 2 e l'altro vale 3
 - b. Il valore di S vale 5
 - c. Il valore di S è maggiore di 5
 - d. Ripetendo l'esperimento 10 volte, si ottiene 3 volte un numero S maggiore di 5
- 2. L'estrazione dei due numeri viene ripetuta ogni $T = 10^{-5}$ s e il valore di S viene utilizzato per creare un processo multilivello casuale $\{x(t)\}$. Tale processo aleatorio stazionario è prodotto generando un valore di tensione uguale a S e mantenendolo costante per un intervallo T, vale a dire, fino all'estrazione successiva. Determinare il coefficiente di correlazione fra due campioni del processo, acquisiti a distanza temporale di T/2. Contributo ai calcoli: il valore medio di questo processo aleatorio vale S e la sua potenza vale S e l
- 3. Il processo $\{x(t)\}$ viene moltiplicato per $\{y(t)\} = \cos(2\pi f_c t + \varphi)$, dove $f_c = 1$ MHz e φ è una variabile aleatoria con densità di probabilità uniforme in $[-\pi, \pi]$. $\{x(t)\}$ e $\{y(t)\}$ sono fra loro indipendenti. Determinare e disegnare lo spettro di densità di potenza del processo $\{z(t)\}$, $\{z(t)\} = \{x(t)\} \cdot \{y(t)\}$.

10.
$$Pr(nsia2, nsia3) = Pr(nsia2) \cdot Pr(nsia3) = \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{8}$$

b.
$$n_1$$
 n_2 $S=5$ $Pr(S=5) = Pr(n sia u, n sia 1) + Pr(n=3, n=2) = $\frac{1}{4}$ $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{3}$ $\frac{1}{3}$$

c.
$$Pr(s>s) = Pr(s=6) + Pr(s=7) + Pr(s=8) = \frac{3}{16} + \frac{2}{16} + \frac{1}{16} = \frac{3}{2}$$

d. Pr(
$$\kappa = 3$$
 volte $\kappa = 10$ ripetitioni) = $\binom{n}{\kappa} \rho^{\kappa} (1-p)^{n-\kappa} = \frac{10!}{7! \ 3!} \cdot (\frac{3}{8})^3 \cdot (\frac{5}{8})^3 = 0.236$

2.
$$T = 10^{-5} S$$
 $\frac{1}{7} = 100 \text{ H} t$

Dave dispense per un processo mutiliveux casuale la funzione di autocorrelazione e

$$\Re(\tau) = \int \Pr \frac{T - |\tau|}{\tau} + \overline{X}^2 \frac{|\tau|}{\tau}$$
 $|\tau| > T$ $6x^2 = \Pr - \overline{X}^2 = 2.5$

$$Rx(\tau) = \bar{X}^2 + 6x^2 \Lambda \left(\frac{\tau}{\tau}\right) = 25 + 2.5 \Lambda \left(\frac{\tau}{\tau}\right)$$

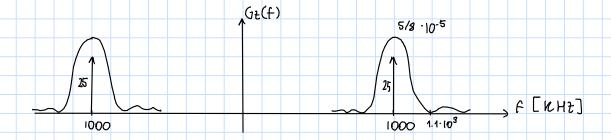
$$\rho_{x_{1},x_{1}+1} = \frac{R(7/2) - \bar{x}^{2}}{R(0) - \bar{x}^{2}} = \frac{2.5 \Lambda(1/2)}{2.5} = \frac{1.25}{2.5} = \frac{1}{2}$$

3. (Z(t)) e fruto di una modula zione

Dato the
$$R_2(\tau) = R_x(\tau) \cdot R_y(\tau) \stackrel{\mathcal{F}}{\longleftrightarrow} G_z(f) = G_x(f) * G_y(f)$$

$$R_{z}(\tau) = \left[25 + 2.5 \Lambda\left(\frac{\tau}{\tau}\right)\right] \cdot \frac{1}{2} \left(\cos 2\pi f_{c}t\right) + \frac{\pi}{2} \cdot \left(\frac{\tau}{\tau}\right) = \left[25\delta(f) + 2.5 \cdot 7\sin^{2}(f\tau)\right] + \frac{1}{2} \cdot \left(\cos 2\pi f_{c}t\right) + \frac{\pi}{2} \cdot \left(\cos 2\pi f_$$

*
$$\frac{1}{\mu}$$
 [$\delta(f-fc)+\delta(f+fc)$]



Problema no. 2

Un segnale audio x(t), in banda base, a media nulla, normalizzato in ampiezza, avente frequenza massima W e potenza media $S_x = 1/3$, viene trasmesso tramite modulazione PM, su un canale passabanda ideale, avente larghezza di banda pari a 46 kHz e attenuazione di 80 dB. All'uscita del canale agisce un rumore AWGN con densità di potenza $G_n(f) = \eta/2 = (3/2) \cdot 10^{-15}$ W/Hz. Si ipotizzi che la deviazione di fase del modulatore sia 3 rad e che la potenza del segnale introdotto sul canale sia $S_T = 2$ W

- 1. Determinare il massimo valore di W che consente di ottenere un corretto funzionamento della trasmissione e un rapporto segnale-rumore a destinazione maggiore o uguale a 40 dB.
- 2. Come cambierebbe la risposta se la modulazione fosse FM anziché PM, ipotizzando di impostare una deviazione di frequenza di 15 kHz?
- 3. Tornando a ipotizzare la modulazione PM di cui sopra, fissato però W = 1.5 kHz, che rapporto segnale-rumore a destinazione si otterrebbe se il filtro passa-basso posto all'uscita del demodulatore avesse una frequenza di taglio pari a 2.5 kHz?

Verifico La banda occupata e la soglia

Br = 2 (Us+1) W = 16 KHZ ≤ Bc OK!

$$\chi_{th} = 20(\psi_{\Delta} + 1) = 80 < \chi = \frac{\xi_T}{L\eta_{W}} = 3.333 \text{ ok}!$$

2. Se usassimouna modulazione FM il segnale rapporto segnale-rumore a destinazione sarebbe

$$\left(\frac{S}{N}\right)_{D} = 3D^{2}Sx \ \gamma = 3\frac{f_{\Delta}^{2}}{W^{2}}Sx \frac{S\tau}{L\eta W} > 10^{4} \qquad W \leq \sqrt[3]{\frac{3f_{\Delta}^{2}Sx S\tau}{L\eta \cdot 10^{4}}} = \sqrt[3]{\frac{225 \cdot 10^{6} \cdot 1/3 \cdot 2.3}{10^{8} \cdot 3 \cdot 10^{-15} \cdot 10^{4}}} = > Wwax = 5.3 \text{ KHZ}$$

Verifico la soopura e la banda di trasmissione

$$B_T = 2\left(\frac{f_A}{W} + 2\right)W = 51.2$$
 NON VA BENE perche $B_T \gg B_C$

$$B_7 \le B_C \implies 2\left(\frac{f_\Delta}{W} + 2\right)W \le B_C$$
 $2f_\Delta + 4W \le B_C \implies W_{Max} \implies B_C - 2f_\Delta = \frac{46 \cdot 10^3 - 2 \cdot 15 \cdot 10^3}{4} = 4 \text{ km}_7$

$$\gamma_{tn} = 20(D+2) = 115 < \gamma = \frac{ST}{L\eta W} = 1.6 \cdot 10^3 \text{ OK}$$

Controllo che la condizione su valore di (5/N) sia ancora valida

$$\left(\frac{S}{N}\right)_{D} = 3D^{2}S_{X} \frac{S_{T}}{L\eta W} = 3.375^{2} \cdot \frac{1}{3}.1.6 \cdot 10^{3} = 22.5 \cdot 10^{3} = 13.52 + 30 = 43.52 dB \text{ ok}$$

$$S_{P} = 2(\phi_{P} + 1)W = 12 \text{ KH}$$
?

 $S_{P} = \phi_{P}^{2} \cdot S_{X}$
 $S_{P} = \phi_{P}^{2} \cdot S_{X} \cdot 2S_{R} = s \cos \theta = s \text{ and } \theta$
 $S_{P} = 2(\phi_{P} + 1)W = 12 \text{ KH}$?

 $S_{P} = \phi_{P}^{2} \cdot S_{X} \cdot 2S_{R} = s \cos \theta = s \text{ and } \theta$
 $S_{P} = 2(\phi_{P} + 1)W = 12 \text{ KH}$?

 $S_{P} = \phi_{P}^{2} \cdot S_{X} \cdot 2S_{R} = s \cos \theta = s \text{ and } \theta$
 $S_{P} = 2(\phi_{P} + 1)W = 12 \text{ KH}$?