

**DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA NAVALE, ELETTRICA, ELETTRONICA E DELLE TELECOMUNICAZIONI**

**CORSO DI STUDIO IN INGEGNERIA ELETTRONICA E TECNOLOGIE DELL’INFORMAZIONE**

Tesi di Laurea Triennale

Ottobre 2020

**Progetto e implementazione di un sistema embedded per il controllo di presenza da remoto**

Candidato: Laura Triglia

Sebastiano Gioia

Relatore: Prof. Riccardo Berta

**Sommario**

Lo scopo di questo lavoro di tesi è quello di illustrare il modulo progettato per monitorare una stanza e notificare eventuali nuove presenze nella stanza stessa. I campioni collezionati vengono mandati all’API Measurify, tramite la quale il device associato viene notificato della nuova presenza nella stanza. Il progetto include anche la realizzazione di un’applicazione sul device associato per la visione delle notifiche. L’applicazione è stata creata tramite Android Studio con il tools Flutter.

Per la realizzazione del progetto è stata utilizzata una scheda Arduino nel linguaggio di programmazione C, un sensore PIR per la rilevazione di presenze nella stanza, la libreria EdgeEngine che aiuta ad interagire con il cloud di Measurify. È stata scelta una piattaforma Arduino per avere un sistema di allarme il più semplice possibile (?)

1. **Introduzione**

La realizzazione di questo progetto nasce dalla necessità di monitorare e notificare la presenza in una stanza tramite un semplice sistema di allarme. L’idea di base era quella di avere un sistema in grado di notificare in tempo reale una nuova presenza nella stanza designata. Da qui è nata l’idea dell’implementazione di un modulo capace di trasmettere le informazioni dal nostro sistema hardware al telefono cellulare associato. Il tutto è gestito dall’API Measurify, il cuore del progetto attorno al quale sono state costruite tutte le implementazioni che verranno mostrate. Un’API (application program interface) è un insieme di procedure atte all’espletamento di un dato compito. Con l’utilizzo di un’API la finalità è quella di ottenere un’astrazione di più alto livello, di solito tra l’hardware e il programmatore o tra il software basso e quello ad alto livello semplificando così il lavoro di programmazione. Proprio per questo motivo si è scelto di utilizzare un’API, quale Measurify. Il primo obiettivo del progetto era quello di avere una comunicazione tra il sistema hardware, formato dalla scheda Arduino e il sensore PIR, con Internet. Per fare ciò è stato pensato di utilizzare il programma EdgeEngine, con funzione di libreria nel programma di Arduino. Il programma EdgeEngine è un lavoro di tesi a cura di Luca Lazzaroni e Andrea Mazzara, da cui è nata una collaborazione. Il nostro sistema utilizza EdgeEngine come se noi fossimo degli utilizzatori e dunque viene vista nel modo più semplice possibile, ovvero come una libreria. Ulteriori dettagli verranno spiegati in seguito. Altro punto cardine di questo progetto è stato l’utilizzo del tools Flutter combinato con il programma di Google, Firebase Cloud Messagging. Flutter ci ha permesso di costruire l’applicazione, collegata a Measurify, che crea il collegamento tra hardware e notifiche sul telefono associato. Con il programma Firebase Cloud Messagging è stato possibile implementare le notifiche push, così da avere una simulazione il più possibile fedele a una situazione reale. La scelta delle notifiche push, ovvero notifiche che arrivano anche se l’applicazione è in background, è stata fatta proprio per rendere il sistema di allarme il più efficace possibile. È ovviamente di interesse avere un allarme che ci notifica immediatamente nel momento in cui è stata rilevata una presenza nella stanza.

Il sistema verrà ampliamente discusso e dettagliato nei prossimi capitoli.

1. **Metodi e strumenti utilizzati**
2. **Sperimentazione e risultati**

Contenuto chiarito dal titolo

1. **Contributo personale e considerazioni conclusive**

Contenuto chiarito dal titolo

1. **Riferimenti bibliografici**

[1] N. Cognome, “Titolo”, rivista, volume, numero, pagine, mese, anno

[2] N. Cognome, Titolo, Casa Editrice, anno, edizione, luogo di pubblicazione