

SEBASTIÁN TORO GUAJARDO

Ingeniero Civil en Ciencias de la Computación

@ s.toro.guajardo@gmail.com

linkedin.com/in/storog/



EXPERIENCIA PROFESIONAL

Protbody

Ingeniero de Software

Nov 2022 - Dic 2023

- Diseño y desarrollo de prototipos llamativos usando sensores y actuadores de un Smartphone.
- Montaje de contenido interactivo educativo en plataforma online enfocado en el desarrollo de habilidades computacionales.
- Asistencia en capacitaciones y talleres orientados tanto a profesores como estudiantes.C

Centro de Modelamiento Matemático (CMM)

Ingeniero de Software

Ene 2020 - Dic 2021

- Implementación de aplicaciones interactivas orientadas al aprendizaje de conceptos matemáticos.
- Montaje de actividades y contenido digital integrando aplicaciones desarrolladas con Python y Javascript.

SimpliRoute

Programador Full-Stack

May 2019 - Jun 2019

- Desarrollo de plataforma de reporte usando ReactJS, y Django.

NIC Chile | Práctica Profesional II

Programador Front-End

Ene 2019

- Implementación de nueva interfaz para plataforma web.

DOCENCIA

Programación y Estructuras en TypeScript

Universidad de Chile

2024

Curso introductorio de TypeScript, parte de un BootCamp de Desarrollo Web.

Programación y Estructuras en Python

Universidad de Chile

2022 - 2023

Curso introductorio de Python, parte de Diplomados de Postítulo.

Diseño de Sistemas Interactivos

Universidad de Chile

2020 - 2023

Curso enfocado en el diseño y concepción de software enfocado en las necesidades del usuario.

Introducción a la Programación

Universidad de Chile

2016 - 2022

Curso introductorio de Python para estudiantes de primer año.

EDUCACIÓN

Magíster en Ciencias, Mención Computación

Universidad de Chile

2024



Matrícula de Honor

Nota 7.0

Ingeniero Civil en Computación

Universidad de Chile

2020

IDIOMAS

Español - Competencia Nativa

Inglés - TOEFL ITP B2

HERRAMIENTAS

Lenguajes

Java, Python, Javascript, C, C#, C++, SQL, CSS.

Frameworks y APIs

Bootstrap, Django, jQuery, React Native, ReactJS, Spring, Moodle, Unity.

PUBLICACIONES

Gesture Coding: Easing the Introduction to Block-Based Programming Languages with Motion Controls.

UCAml '22

Nov 2022

DOI: 10.1007/978-3-031-21333-5_84

A Model for Infusing Computational Thinking Skills at Teacher Colleges in a Developing Country.

WIPSCE '22

Oct 2022

DOI: 10.1145/3556787.3556869

RECONOCIMIENTOS



Outstanding Presentation Award

Mejor Comunicación Oral UCAml '22