# SEBASTIÁN TORO GUAJARDO

#### Ingeniero Civil en Ciencias de la Computación

@ s.toro.guajardo@gmail.com

in linkedin.com/in/storog/



# **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

#### **Protobject**

#### Ingeniero de Software

Nov 2022 - Dic 2023

- Diseño y desarrollo de prototipos llamativos usando sensores y actuadores de un Smartphone.
- Montaje de contenido interactivo educativo en plataforma online enfocado en el desarrollo de habilidades computacionales.
- Asistencia en capacitaciones y talleres orientados tanto a profesores como estudiantes.C

#### Centro de Modelamiento Matemático (CMM)

#### Ingeniero de Software

**Ene 2020 - Dic 2021** 

- Implementación de aplicaciones interactivas orientadas al aprendizaje de conceptos matemáticos.
- Montaje de actividades y contenido digital integrando aplicaciones desarrolladas con Python y Javascript.

#### SimpliRoute

#### **Programador Full-Stack**

**May 2019 - Jun 2019** 

• Desarrollo de plataforma de reporte usando ReactJS, y Django.

#### NIC Chile | Práctica Profesional II

#### **Programador Front-End**

**Ene** 2019

• Implementación de nueva interfaz para plataforma web.

#### **DOCENCIA**

## Programación y Estructuras en TypeScript

#### Universidad de Chile

Curso introductorio de TypeScript, parte de un BootCamp de Desarrollo Web.

#### Programación y Estructuras en Python

Universidad de Chile

**2022 - 2023** 

Curso introductorio de Python, parte de Diplomados de Postítulo.

#### Diseño de Sistemas Interactivos

#### Universidad de Chile

**2020 - 2023** 

Curso enfocado en el diseño y concepción de software enfocado en las necesidades del usuario.

#### Introducción a la Programación

Universidad de Chile

**2016 - 2022** 

Curso introductorio de Python para estudiantes de primer año.

# **EDUCACIÓN**

Magíster en Ciencias, Mención Computación

Universidad de Chile

Matrícula de Honor

Nota 7.0

Ingeniero Civil en Computación

Universidad de Chile = 2020

# **IDIOMAS**

**Español** - Competencia Nativa Inglés - TOEFL ITP B2

## **HERRAMIENTAS**

#### Lenguajes

Java, Python, Javascript, C, C#, C++, SQL, CSS.

#### Frameworks y APIs

Bootstrap, Django, jQuery, React Native, ReactJS, Spring, Moodle, Unity.

### **PUBLICACIONES**

Gesture Coding: Easing the Introduction to Block-Based Programming Languages with Motion Controls.

UCAml '22

**■** Nov 2022

DOI: 10.1007/978-3-031-21333-5 84

A Model for Infusing Computational Thinking Skills at Teacher Colleges in a Developing Country.

WiPSCE '22

**Oct** 2022

DOI: 10.1145/3556787.3556869

# RECONOCIMIENTOS



**Outstanding Presentation Award** Mejor Comunicación Oral UCAml '22