# Nociones de la memoria del computador

Informática II

Sebastián Uribe Álvarez

Despartamento de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones Universidad de Antioquia Medellín Septiembre de 2020

# Índice

	contenido																				
	2.1. Definición memoria del computador																				
	2.2.	Tipos																			
		2.2.1.																			
		2.2.2.	Ν	emoi	ria R <i>i</i>	ΑM															
		2.2.3.	Ν	emoi	ria ca	che															
		2.2.4.	Μ	emoi	ia vii	tua	1														

## 1. Introducción

Este es un proyecto de investigación donde se documentan las respuestas planteadas en el taller "Nociones de la memoria del computador", dicho taller es el primero del curso .

## 2. contenido

Desarrollo del taller "Nociones de la memoria del computador". [1]

## 2.1. Definición memoria del computador

1. Defina qué es la memoria del computador. . [1]

lo que se le llama memoria de computador es el conjunto de modulos que almacenan la información, esta ayuda a que los microprocesadores puedan realizar su función de traducir la información que constantemente llega a ellos.

Estos modulos de memoria son de distintos tipos pero se pueden dividir en dos grupos que los contiene a todos, la memoria volatil y la no volatil, la memoria NO volatil es aquella que almacena los archivos que no queremos perder y que el usuario guarda para su uso en un futuro como por ejemplo el disco duro, y las volatiles son aquellas que se usan para que la información que haya en ellas se almacene por un corto periodo de tiempo, como si aquella información estuviera de paso y se fuera cuando esta ya fuese interpretada por otros procesos del computador un ejemplo de la memoria volatil es la memoria RAM.

## 2.2. Tipos de memoria

2. Mencione los tipos de memoria que conoce y haga una pequeña descripción de cada tipo. . [1]

#### 2.2.1. Disco duro

el disco duro es la unidad de almacenamiento básica del computador, desde este tipo de memoria se carga el sistema operativo y otras aplicaciones que se pueden almacenar e instalar allí, tiene gran capacidad de almacenamiento de archivos del orden incluso de terabytes ,pero a pesar de tener tanta capacidad de almacenaje la velocidad de busqueda no es totalmente optima ya que los discos duros comunes utilizan un sistema de rotación de motor el cual busca el lugar donde se almacenó la información,por esta razón los discos duros sólo se usan para guardar información de archivos grandes y almacenar datos que se necesiten incluso después del apagado de la maquina.

#### 2.2.2. Memoria RAM

La memoria RAM (Random access memory) ,es la unidad de memoria principal ya que es la encargada de contener la información de carga de datos, como el moviento del mouse, funciones de aplicaciones o cualquier otro tipo de actividad realizada en el interfaz de usuario, esta es usada con el fin de aligerar los tiempos entre la acción del usuario ,el procesamiento y ejecución de dicho acto,la RAM se comienza a usar tras la necesidad de que el procesador del computador tuviera tiempos de espera más cortos ya que si se usara el disco duro este se demoraria mas al procesar los datos ya que su método de almacenamiento asi lo requiere.

#### 2.2.3. Memoria cache

Esta memoria es la unidad de almacenamiento más rapida en el computador pero por sus materiales de construcción su valor es alto (por lo tanto su uso en el computador es de menor medida ), su función es almacenar datos que usualmente se usan para que en un futuro se puedan acceder más agilmente, así el procesador toma la información de esta memoria y al ser más rapida se pueden cargar con mayor facilidad.

## 2.2.4. Memoria virtual

La memoria virtual es una especie de partición que se le hace al disco duro para ayudar (en caso que lo necesite) a la memoria RAM, es necesario saber que su posición es realmente la misma del disco duro sólo que en vez de que se use como un almacenaje no volatil, se usa como uno volatil, sólo se toma una parte del disco por lo cual no es necesario que use la totalidad del mismo, su uso usualmente es el de hacer actividades que no se puedan hacer con la capacidad de memoria disponible y asi no tener que adquirir más modulos de las memorias faltantes.

# 3. Conclusión

# Referencias

[1] A. salazar.