

Guide Utilisateur

I. Ecran de démarrage



Une fois le programme lancé, une fenêtre s'affiche à l'écran, un écran démarrage apparaît avec le logo du jeu.

Nous pouvons aller vers le menu principal en effectuant un clic souris.

II. Menu Principal

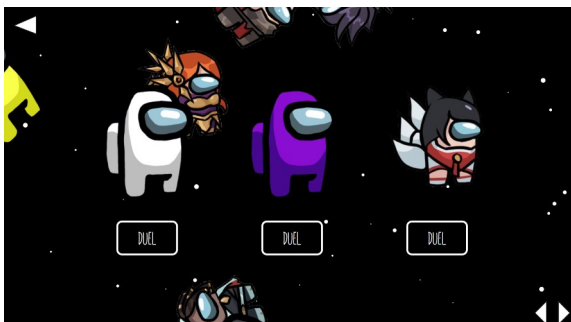
Une fois dans le menu principal, nous avons accès aux différentes parties du jeu :

- Histoire
- Duel
- Crédits

Nous pouvons cliquer sur le bouton « retour au bureau » afin de quitter le jeu.



III. Histoire



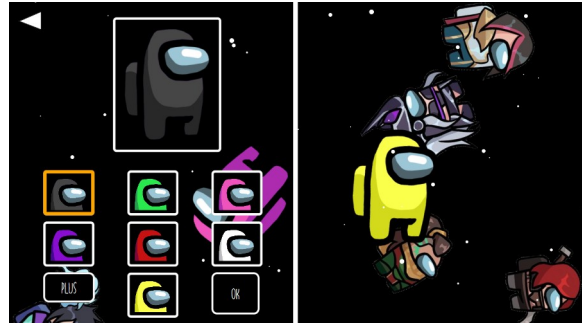
Le mode histoire se déroule en de multiple combats contre des ennemies.

Les combats sont regroupés par 3, d'abord 2 combats contre les sbires suivi d'un combat contre le boss.

Une fois le boss vaincu, nous passons au niveau suivant et le boss vaincu est maintenant débloqué afin de pouvoir être utilisé par la suite.

Une fois le duel choisi, nous devons sélectionner notre personnage parmi les personnages débloqués.

Le bouton « plus » permet de changer de page afin de voir tous les autres personnages.



Lorsque le personnage est choisi, le duel peut à présent commencer.
Le combat se déroule contre un ennemi sur son terrain.

Sur le haut, nous pouvons voir la barre de vie et d'énergie de chaque joueur.

Nous disposons de 99 secondes pour sortir vainqueur de ce duel. (sinon le joueur ayant plus de point de vie gagne, en cas d'égalité, il y a mort subite et le premier à taper l'autre gagne).

Nous pouvons contrôler notre joueur grâce aux touches suivantes :

- Z : effectuer un saut
- Q-D : déplacer le joueur à gauche-droite
- S : tomber plus vite d'un saut
- T : effectuer une attaque normale
- Y : utiliser son attaque ultime (disponible uniquement si la barre d'énergie est pleine)
- U : défendre



Si des attaques touchent l'ennemi dans un court intervalle, le joueur effectue son combo.

Avec la dernière attaque du combo, le joueur repousse l'ennemi.

Nous pouvons à tout moment mettre le jeu en pause grâce à la touche ECHAP

En cas de victoire le joueur a la possibilité de lancer le match suivant et en cas de défaite de réessayer. (ou de revenir au menu principale peu importe l'issue du duel)

Victory



QUITTER

SUIVANT

Defeat



QUITTER

REJOUER

IV. Duel

Une fois le duel choisi, nous devons choisir sur quelle carte nous allons effectuer le duel puis nous devons choisir les joueurs afin de pouvoir effectuer le combat.

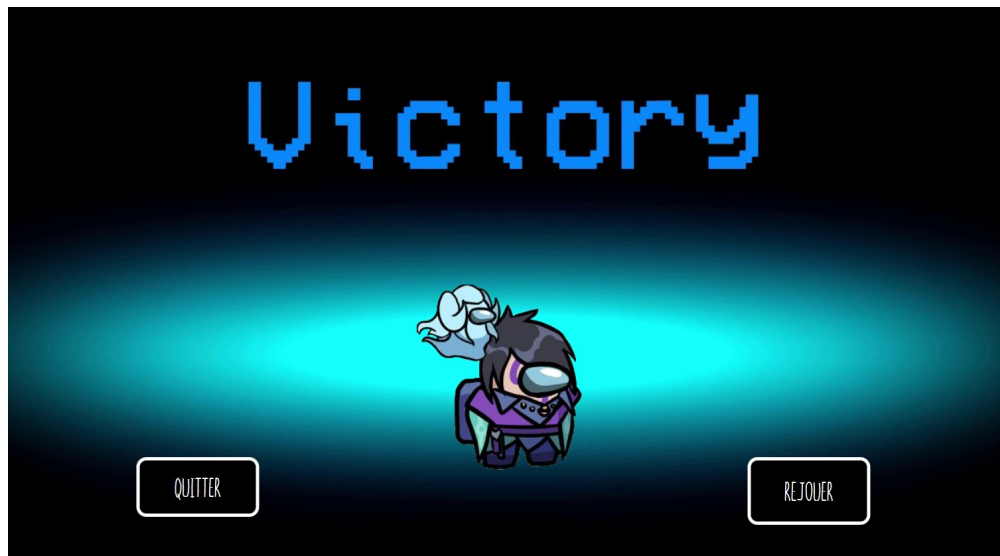
Les deux joueurs doivent choisir leur personnage de la même façon que vu précédemment dans le mode Histoire. Lors du duel, le combat se déroule de la même façon que le mode histoire.



Le joueur 2 étant maintenant contrôlé par un 2eme joueur, il dispose des touches suivantes :

- Flèche directionnelle Haut : effectuer un saut
- Flèche directionnelle Gauche-Droite: déplacer le joueur à gauche-droite
- Flèche directionnelle Bas : tomber plus vite d'un saut
- Pavé numérique 1 : effectuer une attaque normale
- Pavé numérique 2 : utiliser son attaque ultime (disponible uniquement si la barre d'énergie est pleine)
- Pavé numérique 3 : défendre

A la fin du combat, le combat peut être relancé ou le joueur peut revenir au menu principale.



V. Credits

Cette page permet de voir les contributeurs de ce projet.

Nous y retrouvons nos 2 noms, Boulet Quentin et Dos Santos Sébastien mais également le nom de notre cher Michel Francisco qui nous conseillé sur les musiques afin de pouvoir garantir une qualité auditive hors du commun.