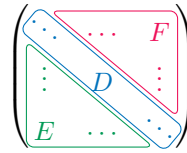


# 1 Résolution numérique par itérations



## 1.1 Méthode de Jacobi

$$\vec{x}^{(k)} = D^{-1} \left( b - (A - D) \vec{x}^{(k-1)} \right)$$
$$N = D^{-1} = \text{diag}^{-1}(A)$$

## 1.2 Méthode de Gauss-Seidel

$$\vec{x}^{(k)} = (E + D)^{-1} \left( \vec{b} - F \vec{x}^{(k-1)} \right)$$
$$N = (D + E)^{-1}$$

## 1.3 Méthode SOR

$$\vec{x}^{(k+1)} = (D + \omega E)^{-1} \cdot \left( \omega \vec{b} - (\omega F + (\omega - 1)D) \vec{x}^{(k)} \right)$$

## 1.4 Convergence

De manière générale on a une expression de la forme

$$\vec{x}^{(k)} = \vec{x}^{(k-1)} + N \left( \vec{b} - A \vec{x}^{(k-1)} \right)$$

Avec un  $N$  qui se rapproche de  $A^{-1}$  pour que le système soit rapide (mais sans être trop dur à calculer).

$$\boxed{\rho(I - NA) = \max(\text{valeurs propres}(I - NA))}$$

$$\rho < 1 \longrightarrow \text{convergence garantie}$$

### 1.4.1 Erreur

$$e^{(k)} = \underbrace{(I - NA)}_{\text{matrice d'itération}} e^{(k-1)}$$
$$\left\| \vec{e}^{(k)} \right\| \leq \rho^k \left\| \vec{e}^{(0)} \right\|$$

Relation entre le nombre de décimales souhaitées  $D$  et le nombre d'itérations  $n$

$$n \geq \frac{\log_{10}(10^{-D})}{\log_{10}(\rho)} = -\frac{D}{\log_{10}(\rho)}$$

## 1.5 Minimisation

$$\vec{r} = \vec{b} - A\vec{x}$$

**1.5.1 Méthode**  $F(x) = \frac{1}{2} \|b - A\vec{x}\|_2^2$

$$\vec{d} = 2A^T \vec{r} \quad \alpha = \frac{\vec{r}^T A \vec{d}}{\vec{d}^T A^T A \vec{d}}$$

$$\vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k + \alpha \vec{d}$$

**1.5.2 Méthode**  $G(x) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x} - \vec{b}^T \vec{x}$

$$\alpha = \frac{\vec{d}^T \vec{r}}{\vec{d}^T A \vec{d}}$$

Il existe deux méthodes

1. Plus grande pente (gradient). Va donner des "zig-zag"

$$\vec{d} = \vec{r} = \vec{b} - A\vec{x}$$

2. Gradients conjugués (réponse après  $n$  itérations, avec  $n$  la largeur de la matrice  $A$ ). Le premier  $\vec{d}_0$  est égal à  $\vec{r}_0$  puis on le calcule avec les valeurs précédentes

$$\vec{d} = \vec{r} + \beta_{k-1} \vec{d}_{k-1} \quad \beta_{k-1} = \frac{\vec{r}_k^T \vec{r}_k}{\vec{r}_{k-1}^T \vec{r}_{k-1}}$$