# 1 Résolution numérique de systèmes linéaires

$$a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$\vdots$$

$$a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = b_n$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}}_{\vec{k}} = \underbrace{\begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}}_{\vec{k}}$$

Si peu d'éléments sont non-nuls alors A est dite **creuse** 

# 1.1 Condition d'arrêt

$$||\vec{r}_k|| = \left| \left| \vec{b} - A\vec{x}_k \right| \right| \le \tau \left| \left| \vec{b} \right| \right|$$

On peut aussi utiliser une condition d'arrêt sur l'erreur  $\vec{e}_k$  au lieu du résidu  $\vec{r}_k = \vec{b} - A\vec{x}_k$ 

### 1.1.1 Lien entre résidu et erreur

$$\frac{||\vec{x} - \vec{x}_k||}{||\vec{x}_k||_p} \le \underbrace{||A||_p ||A^{-1}||_p}_{\kappa_p(A)} \frac{\left|\left|\vec{b} - A\vec{x}_k\right|\right|_p}{\left|\left|\vec{b}\right|\right|_p}$$

Autant de digits valides dans la mantisse que

$$|\log_{10}(\varepsilon)| - \log_{10}(\kappa(A)_p)$$

Avec  $\varepsilon$  la précision machine (1e-16 en général)

#### 1.1.2 Perturbation

Perturbation sur A

$$\frac{||\delta \vec{x}_A||}{||\vec{x} + \delta \vec{x}_A||} \leq \left|\left|\vec{A}\right|\right| \cdot \left|\left|\vec{A}^{-1}\right|\right| \cdot \frac{||\delta A||}{||A||}$$

Perturbation sur A et  $\vec{b}$ :

$$\frac{||\delta \vec{x}||}{||\vec{x} + \delta \vec{x}||} \leq \frac{\left|\left|\vec{A}\right|\right| \cdot \left|\left|\vec{A}^{-1}\right|\right|}{1 - ||A|| \cdot ||A^{-1}|| \frac{||\delta A||}{||A||}} \cdot \left(\frac{||\delta A||}{||A||} + \frac{\left|\left|\delta \vec{b}\right|\right|}{\left|\left|\vec{b}\right|\right|}\right)$$

# 1.2 Normes

$$||\vec{v}||_p = \left(\sum_{i=1}^n |v_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$

### 1. Vecteurs

(a) 1-norme : somme des composantes

(b) 2-norme : norme euclidienne

(c) max-norme :  $p \to \infty$ 

### 2. Matrices

(a) 1-norme:

(b) 2-norme : ou max des valeurs propres de  $A^TA$ 

(c) max-norme

1. 
$$||\vec{v}|| = 0 \longleftrightarrow \vec{v} = \vec{0}$$

2. 
$$||\lambda \vec{v}|| = |\lambda| \cdot ||\vec{v}||$$

3. 
$$||\vec{v} + \vec{u}|| \le ||\vec{v}|| + ||\vec{u}||$$

# 1.3 Méthodes directes

# 1.3.1 Élimination de Gauss sans pivot

Effectuer des combinaisons linéaires des lignes pour obtenir une matrice triangulaire supérieure. Matrice augmentée :

$$\begin{pmatrix}
10 & -7 & 0 & 7 \\
0 & -0.1 & 6 & 6.1 \\
0 & 2.5 & 5 & 2.5
\end{pmatrix}$$

1. Commencer par la colonne de gauche

2. Si nécessaire, permuter les lignes pour avoir un non-nul comme premier élément

 $3.\ {\rm Faire}$  les combinaisons linéaires des lignes pour annuler les éléments inférieurs

4. Passer à la colonne suivante