

1 Fonctionnement

La station de base (que l'on programme) doit être capable, lorsqu'elle reçoit une trame spéciale (beacon), de renvoyer les données qu'elle a collecté. Ces données sont :

1. Événements (par exemple un mouvement sur le joystick)
2. État mesuré (par exemple l'accéléromètre embarqué)

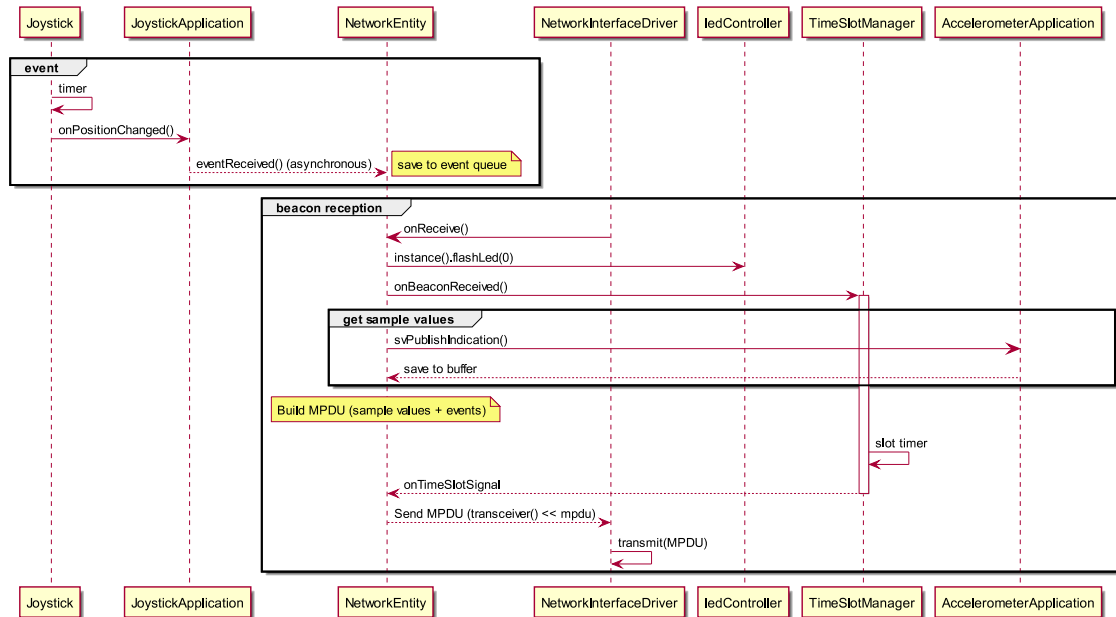


FIGURE 1 – Diagramme de séquence

1.1 MPDU

La création d'un MPDU se fait de la manière suivante :

1. Reset
2. Ajout des sample values (accéléromètre)
3. Ajout des événements (jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus ou que le buffer soit plein). Effectuer un "commit" après chaque événement
4. Finalisation

Une fois qu'un MPDU est prêt, il est envoyé au moment où le temps du slot est atteint (slot timer).