



Projet DeseNET

Département : EIE

Unité d'enseignement : MA_DeSEm

Auteur Sébastien Deriaz Professeurs Medard Rieder Assistants Thomas Sterren Date 20 décembre 2021



TABLE DES MATIÈRES

Table des matières

1	Introduction	3
2	Tests	3
	2.1 Simulation	3
	2.2 Carte	4



1 Introduction

2 Tests

2.1 Simulation

Description	État	Remarque
Beacon		
Réception du beacon	✓	
Led allumée (simulation uniquement)	✓	
Joystick		
Test de chaque bouton (un à la fois)	✓	
Appui et relâchement du joystick dans un seul cycle $^{\rm 1}$	✓	
Accéléromètre		
Test en déplaçant la fenêtre en haut à droite et en haut à gauche	✓	
svPDU		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
evPDU		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
Transmission		
Aucune erreur lors de la réponse vide	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi d'un svPDU	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi de svPDU et d'un ou plusieurs evPDU	✓	
Envoi des données au bon moment (timeslot)	×	Erreurs occasionnelles

^{1.} L'appui du joystick ne devrait pas être affiché dans le testbench



2.2 Carte

Description	État	Remarque
Beacon		
Réception du beacon 2	✓	
Joystick		
Test de chaque bouton (un à la fois)	✓	
Test de plusieurs boutons simultanés	✓	
Appui et relâchement du joystick dans un seul cycle	✓	
Accéléromètre		
Positionnement de la carte sur son côté / à l'envers	✓	
svPDU		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
evPDU		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
Transmission		
Aucune erreur lors de la réponse vide	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi d'un svPDU	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi de svPDU et d'un ou plusieurs evPDU	✓	
Envoi des données au bon moment (timeslot)	×	Erreurs occasionnelles

^{2.} Vérifié avec un envoi sur le port série