

## 1 Tests

### 1.1 Simulation

Description	État	Remarque
<b>Beacon</b>		
Réception du beacon	✓	
Led allumée (simulation uniquement)	✓	
<b>Joystick</b>		
Test de chaque bouton (un à la fois)	✓	
Appui et relâchement du joystick dans un seul cycle <sup>1</sup>	✓	
Valeurs correctes lors du remplissage de la queue d'événements <sup>2</sup>	✗	
<b>Accéléromètre</b>		
Test en déplaçant la fenêtre en haut à droite et en haut à gauche	✓	
<b>svPDU</b>		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
<b>evPDU</b>		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
<b>Transmission</b>		
Aucune erreur lors de la réponse vide	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi d'un svPDU	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi de svPDU et d'un ou plusieurs evPDU	✓	
Envoi des données au bon moment (timeslot)	✗	Erreurs occasionnelles

Comme la queue d'événements est effacée à chaque envoi des données, il est normal que des données soient perdues si trop d'événements ont été enregistrés.

---

1. L'appui du joystick ne devrait pas être affiché dans le testbench  
2. Testé en appuyant à répétition lors d'un cycle

## 1.2 Carte

Description	État	Remarque
<b>Beacon</b>		
Réception du beacon <sup>3</sup>	✓	
<b>Joystick</b>		
Test de chaque bouton (un à la fois)	✓	
Test de plusieurs boutons simultanés	✓	
Appui et relâchement du joystick dans un seul cycle	✓	
Valeurs correctes lors du remplissage de la queue d'événements	✗	
<b>Accéléromètre</b>		
Positionnement de la carte sur son côté / à l'envers	✓	
<b>svPDU</b>		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
<b>evPDU</b>		
Formation correcte du header	✓	
Données correctes	✓	
<b>Transmission</b>		
Aucune erreur lors de la réponse vide	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi d'un svPDU	✓	
Aucune erreur lors de l'envoi de svPDU et d'un ou plusieurs evPDU	✓	
Envoi des données au bon moment (timeslot)	✗	Erreurs occasionnelles

---

3. Vérifié avec un envoi sur le port série