## Modalités pour le projet

Date du rendu: Lundi 17 janvier 08:00

Contenu à rendre :

- Code: En principe le répertoire "work". Il faut supprimer le répertoire "documentation". Il faut aussi supprimer le répertoire "build-...." à l'intérieur du répertoire "ide-qtcreator". Et il faut aussi supprimer les répertoires "debug" et "release" à l'intérieur du répertoire "ide-stm32cudeide". Ces derniers sont des répertoires générés et contiennent les executables et autres dont nous n'avons pas besoin. Et ça diminue passablement la taille du fichier comprimé. Le répertoire ainsi purgé doit être comprimé en un fichier work.zip.
- Rapport: Un fichier zip avec le rapport concernant votre travail. Ce qui nous intéresse dans ce rapport est la documentation UML des classes que vous avec implémentées. Des diagrammes de classes détaillés et quelques diagrammes de séquence de p. ex. de la méthode onReceive(). Un diagramme d'états transitions de la classe JoystickApplication. Un autre élément d'intérêt est la documentation de tous les tests que vous avez exécutés. Forme: Description du test, objectif du test, manière de conduire le test, résultat du test, conclusion. Toute votre documentation doit être comprimé dans un fichier doc.zip:
- Le fichier work.zip et le fichier doc.zip doivent être emballes dans un fichier votreNomVotrePrenom.zip. A rendre via moodle.

## Modalités pour l'examen

Date: 24 janvier, 08:45 Lieu: Lausanne Provence A7

Mode : en présentiel selon message du rectorat

Voir tableau ci-dessous.



## Contenu de l'examen:

- Une question concernant les patterns
- Une question concernant le travail appliqué
- Une question concernant le protocole DeSeNet

Je vous laisserai un ancien examen