1 Système non-linéaire

Nous ne pouvons pas utilisé les outils d'analyse classique

• temps discret : x(t+1) = f(x(t), t)

• temps continu : $\dot{x}(t) = f(x(t), t)$

Si le système est LTI alors f n'a pas de dépendance en temps

1.1 Équilibre

On les obtient en résolvant

- $\bar{x} = f(\bar{x}, t)$ (cas discret)
- $0 = f(\bar{x}, t)$ (cas continu)

Mais les choses ne sont pas si simples pour les sys. NL

- Résoudre les équations n'est pas trivial
- Les systèmes peuvent avoir 1, aucun, de nombreux points d'équilibre.

1.2 Lyapunov indirect

La méthode consiste à étudier le système dans le voisinage d'un point équilibre

Si la zone est suffisamment petite alors le système NL peut être approché par un développement en série de Taylor au 1er ordre (linéaire) $f(\bar{x} + \delta x(t)) = f(\bar{x}) + [\frac{\partial f}{\partial x}]_{\bar{x}} \delta x(t)$

1.3 Le Jacobien

$$F_{J} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{1}} & \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{2}} & \dots & \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{n}} \\ \frac{\partial f_{2}}{\partial x_{1}} & \frac{\partial f_{2}}{\partial x_{2}} & \dots & \frac{\partial f_{2}}{\partial x_{n}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_{n}}{\partial x_{1}} & \frac{\partial f_{n}}{\partial x_{2}} & \dots & \frac{\partial f_{n}}{\partial x_{n}} \end{pmatrix}$$

Linéarisation avec le Jacobien

1.3.1 Temps discret

$$\delta \bar{x}(t) = F_J \delta x(t)$$

1.3.2 Temps continu

$$\delta \bar{x}(t) = F_J \delta x(t)$$

1.4 Lyapunov direct

S'il existe une fonction de Lyapunov V(x) dans une boule $S(\bar{x}, R_0)$ de centre \bar{x} , alors le point d'équilibre \bar{x} est stable. Si, de plus, $\dot{V}(x)$ est strictement négatif en tout point (sauf \bar{x}), alors la stabilité est asymptotique.

Pas dans l'examen trop complexe sur papier.

1.5 Linéarisation

1.5.1 Une variable

$$L(x) = f(x_0) + \frac{d}{dx}f(x_0)(x - x_0)$$

1.5.2 Deux variables

$$L(x,y) = f(x_0, y_0) + \frac{\partial}{\partial x} f(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\partial}{\partial y} f(x_0, y_0)(y - y_0)$$