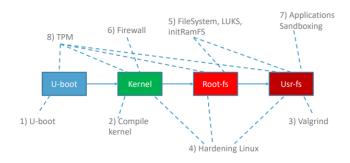
#### 1 Introduction



#### 1.1 Attaques

- 1. Attaques de surface
  - (a) Utilisateurs des ports de debug
  - (b) Connecteurs
  - (c) Alimentations
- 2. Vecteurs d'attaque
  - (a) Réseau (Ethernet, Wifi)
  - (b) Application
  - (c) Port série
  - (d) USB, I2C, Flash, Bluetooth, GPS, etc...

### 1.2 Compilation pour nanopi

Cross-compilation (ARM) effectuée sur un système x86/x64. Buildroot est le toolchain utilisé. Les éléments suivants sont compilés :

- 1. Bootloader
- 2. Kernel
- 3. Rootfs

Puis les images sont copiées sur la carte SD

#### 2 Buildroot

### 2.1 Répertoires



Ce qui est manquant dans le dossier output sera recompilé lorsque la commande make est lancée (ou alors en faisant la commande make <package>-rebuild.

Le dossier rootfs\_overlay permet d'ajouter des fichiers au rootfs

(/workspace/nano/buildrootboard/ friendlyarm/nanopi-neo-plus2/rootfs\_overlay)

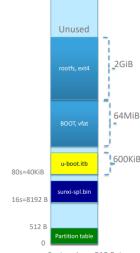
### 2.2 Compilation

Dans le répertoire buildroot, effectuer la commande make menuconfig puis make. make clean pour effacer tous les fichiers compilés.

La configuration permet notamment de

1. Modifier le rootfs

#### 2.3 Carte SD



Sector size = 512 Bytes

|                       |                    | ,                |        |
|-----------------------|--------------------|------------------|--------|
| Area Name             | From<br>(Sector #) | To<br>(Sector #) | Size   |
| rootfs, ext4          |                    |                  | 2GiB   |
| BOOT, vfat            |                    |                  | 64MiB  |
| U-boot-itb            | 80                 |                  | 600KiB |
| sunxi-spl.bin         | 16                 | 79               | 32KiB  |
| MBR (partition table) | 0                  | 15               | 512B   |

$$\begin{array}{c} \mathtt{genimage.cfg} {\longrightarrow} \mathtt{genimage} {\longrightarrow} \mathtt{sdcard.img} {\longrightarrow} \mathtt{dd} {\longrightarrow} \\ \mathtt{carte\ SD} \end{array}$$

Les fichiers pour l'initialisation sont

| rootfs.ext           | Root file system                |
|----------------------|---------------------------------|
| Image                | Noyau Linux                     |
| nanopo-neo-plus2.dtb | Flattened device tree           |
| boot.scr             | Commandes boot compilées utilis |
| boot.vfat            | Partition boot                  |
| u-boot.itb           | Boot loader                     |

sunxi-spl.bin Secondary Program Loader

boot.vfat contient Image, nanopi-neo-plus2.dtb et boot.scr. boot.vfat (ou boot.ext4) permet de créer BOOT sur la carte SD

#### 2.3.1 rootfs

Contient /bin, /sbin, /root, /etc, etc...

#### 2.3.2 boot.scr

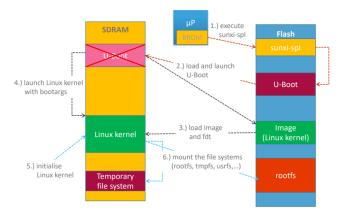
Le fichier boot.scr est utilisé par u-boot pour charger le kernel Linux. Il est créé avec la commande mkimage

#### 2.3.3 boot.cmd

boot.cmd contient des informations de démarrage, notamment les emplacements des différents l'emplacement de nanopi-neo-plus2.dtb, du kernel et (si présent) de l'initramfs

### Séquence de démarrage (6 phases)

- 1. Lorsque le  $\mu P$  est mis sous tension, le code stocké dans son BROM va charger dans ses 32KiB de SRAM interne le firmware sunxi-spl stocké dans le secteur no 16 de la carte SD / eMMC et l'exécuter.
- 2. Le firmware sunxi-spl (Secondary Program Loader) initialise les couches basses du  $\mu$ P, puis charge l'U-Boot dans la RAM du  $\mu P$  avant de le lancer.
- 3. L'U-Boot va effectuer les initialisations hardware nécessaires (horloges, contrôleurs, ...) avant de charger l'image non compressées du noyau Linux dans la RAM, le fichier Image, ainsi que le fichier de configuration FDT (flattened device tree).
- 4. L'U-Boot lancera le noyau Linux en lui passant les arguments de boot (bootargs)
- 5. Le noyau Linux procédera à son initialisation sur la base des bootargs et des éléments de configuration contenus dans le fichier FDT (sun50i-h5nanopi-neo plus2.dtb).
- 6. Le noyau Linux attachera les systèmes de fichiers (rootfs, tmpfs, usrfs, ...) et poursuivra son exécution.



#### 3 U-boot

### Compilation

On configure avec make ubiit-menuconfig puis on effectue la compilation avec une des deux manières :

- 1. make uboot-rebuild
- 2. supprimer les fichiers puis make

### Démarrage

Si on appuie sur une touche, on entre en mode u-boot. La commande booti permet de lancer l'image linux (boot tout court va aussi lancer l'image Linux).

Avec les commandes présentes dans boot.cmd, on indique l'emplacement dans la ram de Image et nanopi-neo-plus.dtb

### Kernel

# Compilation

On configure avec make linux-menuconfig make linux-xconfig) puis on lance une compilation avec make linux-rebuild

#### **Busybox** 4.2

fonctions de base (ls, mv, rm, cat, etc...). En mettant toutes ces commandes dans un seul programme, on Card)

réduit énormément les redondances et par conséquent la taille de l'éxécutable.

On peut également configurer busybox avec make busybox-menuconfig puis le compiler avec make busybox-rebuild

## Valgrind

- Hardening
- File system

#### 7.1 Génération

Squelette de rootfs dans workspace/nano/buildroot/system Il est ensuite copié dans buildroot/output/target et les fichiers nécessaires y sont ensuite ajoutés.

Une fois que tous les fichiers sont ajoutés, une image rootfs.xxx est créé (xxx est ext4, squashfs, etc...)

#### 7.2

### 7.3 1. De connaître les différents types de systèmes de fichiers ainsi que leurs applications

Pour les systèmes embarqués, il existe deux catégories de systèmes de fichiers : - Volatiles en RAM - Persitants sur des Flash (NOR et de plus en plus NAND)

Deux technologies principales sont disponible sur les Busybox est un éxécutable qui combine beaucoup de Flash: - soit les MTD (Memory Technology Device) les MMC/SD-Card (Multi-Media-Card / Secure Digital

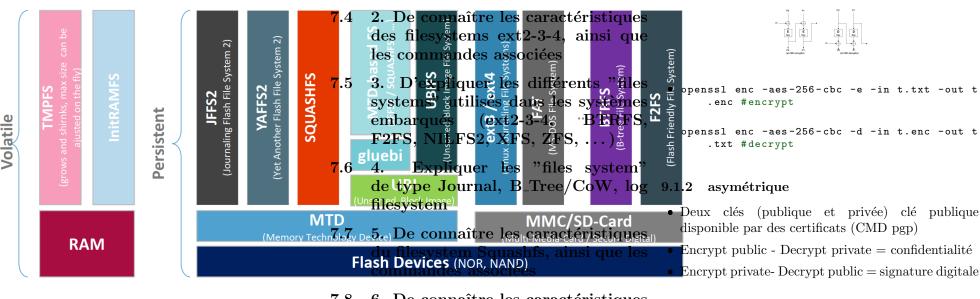


Figure 1: FS type

### 7.3.1 Choix d'un FS

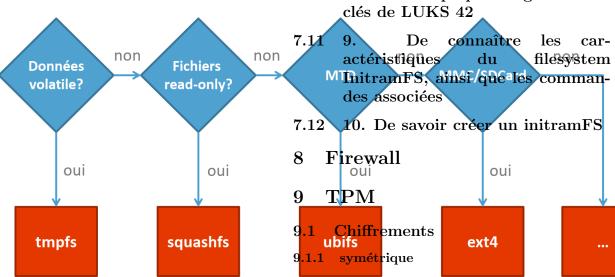


Figure 2: FS type

6. De connaître les caractéristiques du filesystem tmpfs, ainsi que les commandes associées

- 7. De connaître les caractéristiques du filesystem LUKS, ainsi que les commandes associées
- 7.10 8. Savoir expliquer la gestion des

- Une seul clé pour crypter et décrypter
- Codage par bloc ou par bloc chainé

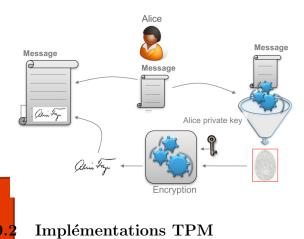
#### 9.1.3 hash

Transforme un texte, document en un nombre de N bits unique (SHA-2, SHA-3, Blake2).

md5sum file => a6a0e8d0522...οù openssl dgst -md5 file

#### 9.1.4 signature

En deux parties: 1. Calcul du HASH puis encryptage avec clé privée.



# • discrete : Circuit dédié

• integrated : Partie du  $\mu C$  qui gère le TPM

- Hypervisor: virtuel fournis par personne fiable
- Software : virtuel pour faire des test pas sécurisé

#### Architecture interne



#### 9.4 Hiérarchies

- endorsement : réservé au fabricant du TPM et fixé lors de la fabrication.
- modifier par l'équipementier.
- owner : hiérarchie dédiée à l'utilisateur primaire du TPM peut être modifié en tout temps.
- null : réservé aux clés temporaires (RAM s'efface à chaque redémarrage)

#### Créer, utiliser clés



### Commandes principales

# Autres

### 10.1 Commandes

| Commande    | Description  |
|-------------|--|
| netcat (nc) | Couteau suisse du TCP/IP. Permet de scanner des ports  |
| nmap        | Analyse des ports ouverts  |
| ssh         | Connexion à un système par interpréteur de commande  |
| dd          | copie byte à byte entre des streams. (sudo dd if=/dev/zero/ of=/dev/null bs=512 count=100 seek=16) |
| parted      | création / modification de partiations (sudo parted /dev/sdb mklabel msdos                         |
| mkfs.ext4   | commandes ext4 pour créer / modifier une partition   |

#### tpm2\_createprimary -C o -G rsa2048 -c o\_prim # créer un clé primaire owner tpm2\_getcap handles-transient #voir clé dans tpm2\_getcap handles-persistent #voir clé dans la NV-RAM tpm2\_evictcontrol -c o\_primary.ctx # sauver une clé en NV-RAM tpm2\_flushcontext! -t ##effacer toute la RAM tpm2\_create -C o\_prim -G rsa2048 -u child\_pub -r child\_priv #créer clé enfant tpm2\_load -C o\_prim -u child\_pub -r child\_priv -c child #charger clé enfant shred passwd, rm -f passwd #supprimer de l'hô

### • platform : réservé au fabricant de l'hôte et peut être 9.7 encrypter-décrypter, signer-vérifier

```
tpm2 rsaencrvpt -c child -s rsaes clearfile -o
     encryptedfile
tpm2_rsadecrypt -c child -s rsaes
    encryptedfile -o clearfile
tpm2_sign -c child -g sha256 -o file.sign file
tpm2_verifysignature -c child -g sha256 -s
   file.sign -m file
```

### 9.8 Registres PCR

te

```
tpm2_pcrreset 0
tpm2_pcrextend 0:sha1=8c83...(hash)
```

#### 9.9 Sauver des données sur le TPM

```
tpm2_evictcontrol -c passwd.ctx 0x81010000 -C
   o #sauver
tpm2_unseal -c 0x81010000 > passwd #récuperer
```

### 9.10 Sauver des données et protéger avec PCR policy

```
sha1sum passwd #calcul hash
tpm2 pcrreset 0 #flush PCR0
tpm2_pcrextend 0:sha1=8c839... #sauve hash
tpm2_createprimary -C o -G rsa2048 -c primary
tpm2_startauthsession -S session
tpm2_policypcr -S session -l sha1:0 -L
    pcr0_policy #créer politique
tpm2_flushcontext session
tpm2_create -C primary -g sha256 \
-u passwd_pcr0.pub -r passwd_pcr0.priv \
-i passwd -L pcr0_policy
tpm2_evictcontrol -c passwd_pcr0 0x81010000 -C
tpm2_flushcontext session
shred passwd
rm -f passwd
tpm2_startauthsession --policy-session -S
    session
tpm2_policypcr -S session -1 sha1:0
tpm2_unseal -p session:session -c 0x81010000 >
     passwd
```

## 10.2 Définitions

| Nom       | Description  |
|-----------|--|
| Honeypot  | "Pot de miel" ou leurre pour faire croire qu'un système non-sécurisé est présent (à tord)                    |
| Toolchain | Codes sources et outils nécessaires pour générer une image éxécutable (sur un système embarqué)              |
| Kernel    | Coeur Linux (avec le format u-boot)  |
| Rootfs    | Root Filesystem (avec tous les dossiers et outils utilisés par Linux)  |
| Usrfs     | User Filesystem (applications spécifiques à l'utilisation du système embarqué)                               |
| Buildroot | Ensemble de makefiles et patchs qui simplifient et automatisent la création d'un Linux pour système embarqué |
| uClibc    | Librairie c de base similaire à glibc mais plus compacte (pour systèmes MMU-less)                            |
| Busybox   | Binaire unique qui contient toutes les commandes de base (ls, cat, mv)                                       |