1 Codage de source

Entropie de la source (moyenne du contenu 1.2 Lempel Ziv d'information):

1.1 Entropie

Symboles $\{a_0, a_1, a_2, \cdots, a_{n-1}\}$ Probabilités : $\{P(a_0), P(a_1), P(a_2), \cdots, P(a_{n-1})\}$ Information contenue dans un message :

$$I(a_k) = -\log_2(P(a_k))$$

$$H = -\sum_{i=0}^{n-1} P(a_i)I(a_i)$$

Position (Adresse)	1	2	34	5	6	7_	8	9
Ságuango	Λ	AD A	DD D	ADA	ADAD	DD	A D D A	BB

101 001 0100

5B

1011

Représentation

Code

 $\begin{array}{l} {\rm Entr\'ee: AABABBBABABBBABBABBB}\\ {\rm S\'egmentation: A|AB|ABB|B|ABA|ABAB|BB|ABBA|BB} \end{array}$