

# GL1 & CWA : Projet

## Document d'analyse des besoins

---

### Groupe 1 :

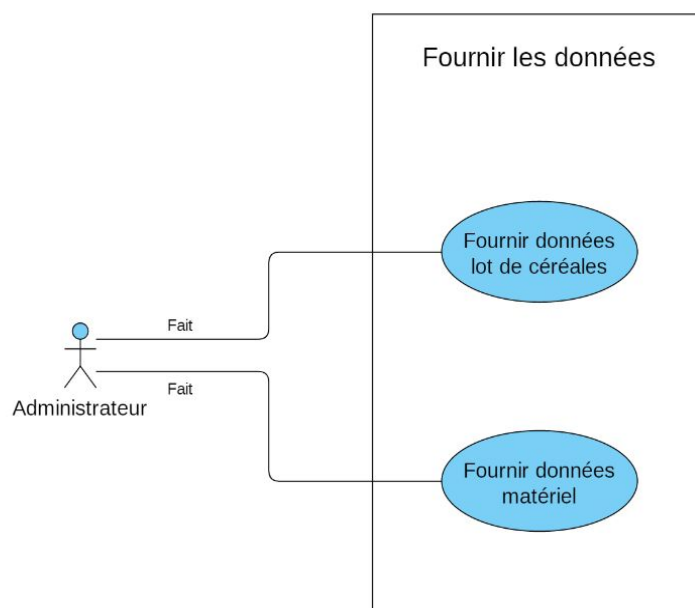
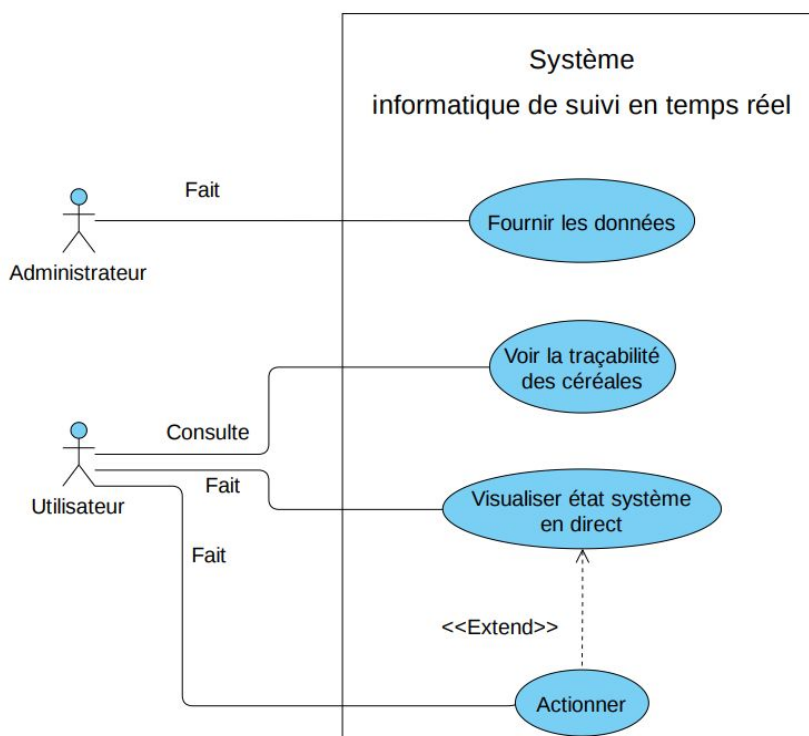
CHOUMILOFF Sacha  
EL OUALI Ayman  
ESCARBAJAL Quentin  
GUILLEMIN Sébastien  
TRIDARD Jérémy  
VERNEY Mathieu  
ZOUMAROU WALIS Faïzath Jedida

---

## Modèle du cycle de vie :

Nous avons choisi le cycle de vie itératif car il permet de prendre en compte de nouveaux besoins lors du développement de l'application et de tester à tout moment si les nouveaux composants sont valides (test unitaire et avis du client) afin de voir si nous avons besoin d'effectuer une modification. De plus, ce modèle de vie permet, à la fin de chaque itération, d'avoir un produit fini, testé et à taille humaine.

## Diagrammes Use Case :



## **Scenarii :**

### **Fournir données lot de céréales :**

L'administrateur utilise une page web pour rentrer les données sur le lot de céréales. Il demande donc un formulaire au serveur. Une fois récupéré, il le remplit avec les données du lot de céréales. Il envoie ce formulaire au serveur qui calcule s'il est valide. S'il n'est pas valide, il renvoie un message d'erreur à l'administrateur qui devra remplir et envoyer à nouveau ce formulaire au serveur. Si le formulaire est valide, le serveur enregistre les données dans la base de données, celle-ci renvoie un message de validation au serveur qui renvoie un message de validation à l'administrateur.

### **Fournir données du matériel :**

L'administrateur utilise une page web pour rentrer les données sur le matériel. Il demande donc un formulaire au serveur. Une fois récupéré, il le remplit avec les données du matériel. Il envoie ce formulaire au serveur qui calcule s'il est valide. S'il n'est pas valide, il renvoie un message d'erreur à l'administrateur qui devra remplir et envoyer à nouveau ce formulaire au serveur. Si le formulaire est valide, le serveur enregistre les données dans la base de données, celle-ci renvoie un message de validation au serveur qui renvoie un message de validation à l'administrateur.

### **Voir la traçabilité des céréales :**

L'utilisateur fait une demande au serveur pour recevoir les données sur un lot de céréales. Le serveur fait une requête à la base de données pour récupérer les informations sur le lot de céréales correspondant. Puis il renvoie une page web à l'utilisateur contenant les informations sur le lot de céréales sélectionné.

### **Visualiser état du système en direct :**

L'utilisateur accède à la page web pour visualiser l'état du système. Le serveur génère la page avec les informations relatives au matériel (état des silos ...). Tant que l'utilisateur ne quitte pas cette page, le serveur récupère les données (car il se peut qu'il y ait eu des changements d'état du matériel) et met à jour la page.

### Actionner :

L'utilisateur utilise la page de visualisation pour envoyer l'ordre d'une action au serveur. Le serveur calcule le nouvel état du matériel et met à jour les données de la base de données. Cette base renvoie un message de validation au serveur qui renvoie à son tour un message de validation à l'utilisateur.