

THE LAST JOURNEY

The last journey est un **rogue like** en 2D isométrique. Il s'inspire principalement des jeux The binding of isaac et Hades.

Le joueur a le choix entre trois héros, **Celinia l'archère**, **Renaud le chevalier** et **Rogier le sorcier**. Chaque héros possède 2 attaques qui lui sont propres et un dash pour avancer plus rapidement. L'attaque est trigger au clic, une étant sur le clic gauche, et l'autre le droit. Le dash est quant à lui géré par la barre d'espace. Les déplacements sont libres, le héros avance suivant l'orientation de la souris via les touches classiques Z/Q/S/D.

Voici les statistiques de base des 3 héros :

	Chevalier	Archère	Mage
Points de vie	3	4	3
Armure	2	0	0
Dégâts	1	1	2
Vitesse	1.5	2	1.5
Dégâts critiques	0.05	0.15	0.1

Le héros évolue dans un donjon de plusieurs étages. Chaque étage est généré aléatoirement entre une configuration de 3 par 4 salles ou 4 par 3 salles. Les salles possèdent 6 obstacles aléatoires et un certain nombre d'ennemis. Chaque fin de salle nous propose de choisir 1 parmi 3 power ups: l'attaque, les critiques et la vitesse une fois la salle vidée.

Seules 3 salles par étage ont une génération unique :

- La salle de spawn ne comporte pas d'ennemis

- La salle du marchand a un design plus chaleureux et ne comporte aucune entité hostile. Elle est générée aléatoirement une fois par niveau, partout sauf dans la salle de spawn.
- La salle du boss a un design plus froid et seul le boss est généré dedans. Elle apparaît une fois que le joueur a terminé entre 7 et 10 salles du niveau. Elle permet également de passer à l'étage suivant une fois le boss défait.

Le jeu propose **3 types d'ennemis, les orcs, les gobelins et les squelettes**. Chaque caste a une attaque et suis son propre pattern.

Les **orcs** sont très agressifs et font des dégâts considérables au corps à corps, ils s'éloigneront du héros sous un certain seuil de vie afin de se régénérer et de nouveau attaquer directement une fois la vie regagnée.

Les **gobelins** sont plus petits et attaquent à la fronde à distance, ils s'éloignent du héros s'il tente de s'approcher d'eux trop près.

Les **squelettes** jouent sur leur nombre et ne font que attaquer le joueur.

Il est également possible de rencontrer 3 bosses différents :

Astérion l'exterminateur, un gros minotaure cyclope. Il possède deux phases de combat, la première il attaquera à base d'éclairs autour de lui et se rendra invisible par moments. La deuxième phase est un mode berserk où il sort sa hache et attaque de manière très agressive le héros.

Goundorf le germanique, le chef des orcs. Il n'a qu'une phase mais régénère sa vie une fois après être passé sous 30%. Il peut attaquer avec son épée ou dasher.

Ruzalgal le profanateur, un nécromancien qui attaque à distance en invoquant des squelettes et au corps à corps en faisant sortir une lame de sang du sol.

L'inventaire regroupe les infos globales du héros, avec les power up, il permet aussi de voir la liste des items achetés au marchand.

Le marchand propose 3 items parmi une banque aléatoire, l'un coûte 15 pièces, un autre 30 et le dernier 45.

Les pièces sont récoltées automatiquement après avoir tué un ennemi, chacun rapporte une seule pièce.