Projet de Programmation en C

Voici un exemple d'utilisation du code :
Nombre de point de l'Univers : 6
Point 0 de l'univers :
X:1 Y:1 Z:1
Point 1 de l'univers :
X:2 Y:2 Z:2
Point 2 de l'univers :
X:3 Y:3 Z:3
Point 3 de l'univers :
X:-1 Y:-1 Z:-1
Point 4 de l'univers :
X:-2 Y:-2 Z:-2
Point 5 de l'univers :

```
Y:-3
Z:-3
Univers =>
Nombre de point : 6
X:1 Y:1Z:1
X:2 Y:2Z:2
X:3 Y:3Z:3
X:-1 Y:-1 Z:-1
X:-2 Y:-2 Z:-2
X:-3 Y:-3 Z:-3
Nombre d'indice dans l'ensemble : 3
Saisir l'indice 0 du sous-ensemble 0 (entre 0 et 5) : 0
Saisir l'indice 1 du sous-ensemble 0 (entre 0 et 5) : 1
Saisir l'indice 2 du sous-ensemble 0 (entre 0 et 5) : 5
Saisir l'indice 0 du sous-ensemble 1 (entre 0 et 5) : 0
Saisir l'indice 1 du sous-ensemble 1 (entre 0 et 5) : 1
Saisir l'indice 2 du sous-ensemble 1 (entre 0 et 5) : 2
Saisir l'indice 0 du sous-ensemble 2 (entre 0 et 5) : 3
Saisir l'indice 1 du sous-ensemble 2 (entre 0 et 5) : 4
Saisir l'indice 2 du sous-ensemble 2 (entre 0 et 5) : 1
<----->
<----> ENSEMBLE 0 ---->
Point 0 =>
X:1 Y:1Z:1
Point 1 =>
X:2 Y:2Z:2
Point 5 =>
X:-3 Y:-3 Z:-3
<---->
Point 0 =>
X:1 Y:1Z:1
```

X:-3

```
Point 1 =>
X:2 Y:2Z:2
Point 2 =>
X:3 Y:3Z:3
<---->
Point 1 =>
X:2 Y:2Z:2
Point 3 =>
X:-1 Y:-1Z:-1
Point 4 =>
X:-2 Y:-2 Z:-2
<---->
Ensemble 0:
Ensemble 1:
Le point est déjà dans l'univers.
Le point est déjà dans l'ensemble.
Ensemble 2:
Le point est déjà dans l'univers.
Univers =>
Nombre de point : 7
X:1 Y:1Z:1
X:2 Y:2Z:2
X:3 Y:3Z:3
X:-1 Y:-1Z:-1
X:-2 Y:-2 Z:-2
X:-3 Y:-3 Z:-3
X:0 Y:0Z:0
<---->
Point 0 =>
X:1 Y:1Z:1
Point 1 =>
```

X:2 Y:2Z:2

Point 5 => X:-3 Y:-3 Z:-3
Point 6 => X:0 Y:0Z:0
<>
Point 0 => X:1 Y:1Z:1
Point 1 => X:2 Y:2Z:2
Point 2 => X:3 Y:3 Z:3
<>
Point 1 => X:2 Y:2Z:2
Point 3 => X:-1 Y:-1 Z:-1
Point 4 => X:-2 Y:-2 Z:-2
Point 6 => X:0 Y:0Z:0
Saisir une expression : aiui01i122
<> Le point est déjà dans l'univers.
Le point est déjà dans l'ensemble.
<>
Point 1 => X:2 Y:2 Z:2