READ ME – TP UNITY SEBASTIEN SPIRATOS ET BOBY BRADY BEAUMIER

Le TP contient les bonus suivants:

* 2 Power ups supplémentaires : Un pour les dégats (bleu) et un pour la vitesse (vert)
  + De plus, ces power ups ont des effets spéciaux qui leur sont unique :
    - Le power up de vitesse a son propre sound effect quand il est prit.
    - Le power up de dégat rend le laser du personnage bleu, et change la couleur

du particle system d’explosion. Il a son propre sound effect quand il est prit lui

aussi.

* Il y a un menu principal dans le jeu sur une scène extérieure. Il nous permet de quitter l’application (si le jeu est buildé) et nous laisse commencer. De plus, à l’intérieur du jeu, le menu interne nous laisse quitter jusqu’au menu principal.
* Presque tous les éléments du jeu ont leur propre son.
* Le personnage principal peut attaquer avec un laser ainsi qu’au corps à corps.

Voici la liste des contrôles (cette liste est aussi accessible dans le menu du jeu qui peut être accédé avec ESC ou le gear mecanique dans le bas à droite de l’écran):

Movement: W, A, S , D

Sprint: Left Ctrl

Shoot: Left Mouse

Melee: F

Jump: Spacebar

Crouch: c

Walk: Hold Left Shift

FONCTIONNEMENT DU JEU

Le fonctionnement du jeu est ainsi :

À chaque 7 secondes, un zombie apparaît dans le niveau.

À chaque 30 secondes, un zombie spécial apparaît dans le niveau. On peut l’entendre car il a un cri unique.

À des intervalles différents, des power ups de vie, de dégats et de vitesse vont apparaître aussi.

Le jeu a trois niveaux :

Le niveau 1 est actif quand le joueur a moins de 250 points.

Le niveau 2 est actif quand le joueur a au moins 250 points mais moins de 500 points. De plus, le jeu fera apparaître deux zombies au lieu d’un.

Le niveau 3 est actif quand le joueur a au moins 500 points. De plus, le jeu fera apparaître trois zombies au lieu de deux.

Additionnellement, le jeu comprend un système de difficulté. Normal ou Hard. Quand la difficulté « Hard » est sélectionnée, tous les « spawns » de zombies sont doublés. C’est-à-dire deux zombies au niveau 1, quatre zombies au niveau 2 et six zombies au niveau 3.

Bien sûr, le jeu n’a pas de fin. Sauf quand vous mourrez.

Bonne chance!