

Osnove programiranja v jeziku Python

Osnove

Sebastjan T.

¹I. gimnazija v Celju

²Univerza v Ljubljani
Fakulteta za računalništvo in informatiko

15. november 2021

- 1 Namestitev, uporabni programi
- 2 Terminal, ukazna vrstica
 - Terminali in CLI-ji
 - Ukazna vrstica in ukazi
- 3 Osnove uporabe Python-a
- 4 Dodatna vprašanja

Namestitev in uporabni programi

Navodila za namestitev potrebne programske opreme in povezave do uporabnih programov lahko najdete v mapi 99_Navodila, na povezavi <https://github.com/SebastjanT/prvagimkp>.

Začeli bomo z osnovami ravnanja s Python (terminal oz. ukazna vrstica, interaktivni način, poganjanje Python kode shranjene v datotekah), preizkusili IDLE IDE in spoznali okolje JupyterLab kjer bomo preživeli večino časa.

Možni terminali in vmesniki z ukazno vrstico:

- Windows: CMD, PowerShell, Windows Terminal (prednaložen na Win11)
- Linux: Emulatorji terminala ali Linux konzola
- MacOS: Terminal

Ukazna vrstica in uporabni ukazi

V ukazni vrstici uporabnik vnese ukaz in ga s pritiskov vračalke požene. Ukazi se razlikujejo glede na sistem, ki ga uporabljamo:

- Windows: dir (ls), cd, mkdir, rmdir, cls, ping, ipconfig
- Linux/MacOS: cd, pwd, ls, mkdir, rm, cp, mv, wc, cat, echo, grep, man, sort

Pa začnimo:

- Zagon interaktivnega načina
- Poganjanje kode zapisane v datotekah
- IDLE IDE
- JupyterLab
- Sistem JupyterHub
- Pregled uporabne programske opreme

Dodatna vprašanja?

Ali imate še kakšna vprašanja?

Hvala za Vašo pozornost!
Se vidimo.