

Osnove programiranja v jeziku Python

Osnove

Sebastjan T.

¹l. gimnazija v Celju

25. oktober 2022

- 1 Namestitev, uporabni programi
- 2 Terminal, ukazna vrstica
 - Terminali in CLI-ji
 - Ukazna vrstica in ukazi
- 3 Osnove uporabe Python-a
- 4 Dodatna vprašanja

Namestitev in uporabni programi

Navodila za namestitev potrebne programske opreme in povezave do uporabnih programov lahko najdete v mapi 99_Navodila, na povezavi <https://github.com/SebastjanT/prvagimkp>.

Začeli bomo z osnovami ravnanja s Python (terminal oz. ukazna vrstica, interaktivni način, poganjanje Python kode shranjene v datotekah), preizkusili IDLE IDE in spoznali okolje JupyterLab kjer bomo preživeli večino časa.

Možni terminali in vmesniki z ukazno vrstico:

- Windows: CMD, PowerShell, Windows Terminal (prednaložen na Win11)
- Linux: Emulatorji terminala ali Linux konzola
- MacOS: Terminal

Ukazna vrstica in uporabni ukazi

V ukazni vrstici uporabnik vnese ukaz in ga s pritiskov vnašalke požene. Ukazi se razlikujejo glede na sistem, ki ga uporabljamo:

- Windows: `dir (ls)`, `cd`, `mkdir`, `rmdir`, `cls`, `ping`, `ipconfig`
- Linux/macOS: `cd`, `pwd`, `ls`, `mkdir`, `rm`, `cp`, `mv`, `wc`, `cat`, `echo`, `grep`, **`man`**, `sort`

Pa začnimo:

- Zagon interaktivnega načina
- Poganjanje kode zapisane v datotekah
- IDLE IDE
- JupyterLab
- Sistem JupyterHub
- Pregled uporabne programske opreme

Dodatna vprašanja?

Ali imate še kakšna vprašanja?

Hvala za Vašo pozornost!
Se vidimo.