Juan Sebastian Cardona

Tecnólogo en Sistemas - Junior Back-End Developer
Manizales, Colombia | sebasunivercal@gmail.com | + 57 311 645 6102
GitHub: https://github.com/Sebaswolf31 | LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/juan-sebastian-cardona-595449261/

PERFIL

Desarrollador Backend con sólida formación en sistemas informáticos y experiencia reciente como Desarrollador Fullstack. Apasionado por la tecnología, el aprendizaje continuo y la resolución de problemas. Cuento con habilidades técnicas en programación, estructuras de datos, bases de datos relacionales y no relacionales, desarrollo de aplicaciones, adquiridas tanto en mi formación académica como en proyectos prácticos. Mi trayectoria en sectores técnicos (electricidad, mantenimiento, logística y mecánica) me ha dotado de competencias clave para el sector tecnológico: pensamiento lógico, capacidad de análisis, trabajo en equipo, orientación a resultados, organización y adaptabilidad a entornos dinámicos. Busco crecer profesionalmente en el área del desarrollo de software, contribuyendo con soluciones eficientes y escalables.

PROYECTOS.

Gestión de turnos para una veterinaria

Enero 2025

- **Descripción**: Desarrollo de una aplicación web utilizando React y Node.js.
- Tecnologías: React, Node.js, Express.js, PostgreSQL
- Rol: Desarrollador Full Stack
- Enlace: https://github.com/Sebaswolf31/VeterinariaProyecto

Aplicación para un E-Commerce

Febrero 2025

- **Descripción**: Aplicación de comercio electrónico con Next.js y NestJS.
- Tecnologías: Next.js, NestJS, TypeScript, PostgreSQL
- Rol: Desarrollador Full Stack
- Enlace: https://github.com/Sebaswolf31/e-commerce

API RESTful de un gimnasio

Marzo 2025 - Abril 2025

- Descripción: Implementación de una API RESTful con NestJS y PostgreSQL.
- Tecnologías: NestJS, TypeScript, PostgreSQL
- Rol: Desarrollador Backend
- Enlace: https://github.com/Sebaswolf31/ExtremeGym

EXPERIENCIA PROFESIONAL.

Operador Logístico / Domiciliario

INCOPAC, Colombia

Julio 2023 – Agosto 2024

- Coordinación logística, control de inventarios y distribución de mercancías.
- Habilidades en organización, responsabilidad y cumplimiento de tiempos críticos.

Soldador y Mantenimiento

E2 Mantenimiento, Colombia

marzo 2022 – julio 2023

- Aplicación de soldadura GTAW/SMAW y fabricación de estructuras.
- Desarrollo de pensamiento lógico y atención al detalle, útiles en depuración de código y estructuras de datos.

Ayudante Electricista / Técnico DCA Ingeniería & EMSI SAS, Colombia 2014 – 2020

- Instalación de redes eléctricas y electrónicas, reparación de sistemas informáticos.
- Resolución de problemas técnicos, trabajo bajo presión y manejo de herramientas tecnológicas.

HABILIDADES TÉCNICAS.

- Languages y frameworks: JavaScript, TypeScript, Node.js, NestJS, React, HTML, CSS
- Bases de datos: PostgreSQL, TypeORM
- Control de versiones: Git, GitHub
- Herramientas: Postman, Docker, Insomnia, VSCode
- Metodologías Agiles: SCRUM, trabajo colaborativo remoto

EDUCACIÓN.

Full Stack Web Development Bootcamp - Soy Henry, Buenos Aires, Argentina. 09 Diciembre de 2024 hasta 26 de Abril 2025

Tecnólogo en Sistemas de Información Universidad de Manizales, Colombia. Julio 2014 a Diciembre de 2018

Técnico en Sistemas Unitecnica Manizales, Colombia. Julio 2007 a Junio de 2010

CERTIFICACIONES Y CURSOS.

- Desarrollo Web Full Stack Soy Henry
- Introducción al desarrollo de back- end Coursera
- Cómo resolver problemas y tomar decisiones con eficacia Coursera
- Diplomado en fundamentos de programación Uninorte 200 hrs.
- Diplomado en Programación Basica Uninorte 200 hrs.
- Diplomado en Desarrollo de Software Uninorte 200 hrs.
- Diplomado en Mantenimiento y Reparación de Computadoras Unitecnica 120 hrs Presenciales, 2010

HABILIDADES TRANSFERIBLES.

- Trabajo en equipo y colaboración (de experiencia técnica en campo)
- Organización, gestión del tiempo y logística (de roles logísticos)
- Pensamiento lógico, resolución de problemas técnicos y uso de tecnología (de trabajos eléctricos, mantenimiento y sistemas)

IDIOMAS.

Español: NativoInglés: Básico (B1)