— SEBASTIAN LONDOÑO ⊶

DESARROLLADOR FULL STACK WEB Y MOBILE

CONTACTO

- +57 310 425 87 23
- -juan.londono29@udea.edu.co
- -https://www.linkedin.com/in/juan-sebastian-londono-cossio-9444781b7/
- -https://github.com/Sebazt
- -Ubicación: Medellín, Colombia

HABILIDADES BLANDAS

- DISCIPLINA
- COMPROMETIDO
- EMPÁTICO
- AUTODIDACTA
- TRABAJO EN EQUIPO
- ORGANIZADO
- PROACTIVO
- AGILIDAD DE APRENDIZAJE

HABILIDADES TECNICAS

-HTML5 -CSS3 - Bootstrap 5 -TailwindCSS

- -JavaScript -React JS -Redux -NodeJS
- MongoDB Mongoose Express Axios
- JWT -Passport -React Native -Git /GitHub
- -API / API Rest -Postman -Insomnia -npm

Educacion

Mindhub – MERN Full Stack Web y Mobile

Enero 2022 – abril 2022

Coding bootcamp de +600 horas bajo la metodología "learning by doing" que simula un entorno laboral real y en el que se desarrollan diversos proyectos utilizando la metodología SCRUM

Universidad de Antioquia– Licenciatura en educación física

2013-2020 profesional.

PERFIL

Soy una persona apasionada que esta siempre dispuesta a seguir aprendiendo para crecer tanto profesionalmente como personalmente, comprometido a la hora de trabajar en grupo poniendo como valores principales: el respeto, la comunicación y la responsabilidad. Mi punto mas fuerte tecnico es trabajar el frontend con React.js pero armo aplicaciones completas fullstack.

PROYECTOS (+9)

3 principales

Macchiato web/movil

Proyecto grupal web y mobile (React Native)

Metodología SCRUM , trello y Git para comunicación y control de versiones

Un ecommerce realizado con el stack MERN, pasarela de pago, con un grupo de 6 developers : Panel de usuario-panel de admin-JWT-Usuario login y sign up- Validaciones-Carrito de compras y una visual ui/ux

Mytinerary web/movil

Proyecto individual

Web App realizada con el fullstack MERN, sobre recomendación de itinerarios, utilizando buenas prácticas, API RESTful y JWT (seguridad en contraseñas). Comentarios – likes – validaciones – token-props-etc.

Petshop

Proyecto grupal web

Metodología SCRUM , trello y Git para comunicación y control de versiones

Sitio web, con un cliente ficticio, realizado en JavaScript vanilla, filtros y LocalStorage.