Sebastián Alejandro Cruz Jara

**Clase**

Es un blueprint (o plano) para poder instanciar objetos con determinadas propiedades y funcionalidades.

class Persona {

constructor(nombre, edad) {

this.nombre = nombre;

this.edad = edad;

}

mostrarMensaje() {

console.log(“Hola”);

}

}

**Clousure**

Es un tipo de función que puede acceder a variables de otro ámbito teniéndolas como referencia.

function Ejemplo() {

const nombre = “ejemplo”;

function Ejemplo2() {

console.log(nombre);

}

}

**Callback**

Es una función que tiene una función como parámetro y que la va a llamar dentro de ella.

function Saludar(obtenerNombre) {

alert(`Hola ${obtenerNombre()}`);

}

**Arreglo**

Es una colección ordenada de datos, su índice comienza en 0.

const edades = [23, 45, 22, 34, 87];

**Objeto**

Es una instancia de una clase, contiene su propias propiedades y métodos que pueden manipularlas.

const obj = new Object();

**Recursividad**

Es una función que se llama asi misma hasta una determinada condición.

function Contar(n) {

console.log(n);

if ((n - 1) > 0) {

Contar(n - 1);

}

}