

# **WINAMAX**

**Test Technique - Front-End Software Engineer**

# Le test

Hey, tu as atteint la deuxième étape de ce processus de recrutement ! Bravo ! 🙌

Il est temps pour toi de montrer tes compétences au cours d'un test dont tu es le héros.

Il est temps de te mettre **dans la peau d'un développeur Winamax**.





# Préambule



Bienvenue dans la peau d'un développeur de la team Winamax

Tu tombes bien, notre team a besoin de renforts pour réimplémenter la vue principale de notre site.

Les chefs de produits nous ont fournis des spécifications ainsi qu'une maquette à respecter.

Cependant, comme on aime bien être également impliqué dans le processus de conception, certaines parties ne sont pas maquettées afin de laisser libre cours à ton imagination.



# Le projet

- Le projet doit impérativement être **développé en React**
- Tu es libre d'utiliser les **bibliothèques de ton choix** pour l'implémentation
- Ce projet est à l'aube d'une révolution, il serait dommage qu'une autre société nous vole ce travail. Merci de bien veiller à **ne pas rendre ton projet visible sur internet** (GitHub ou autres plateformes du même type)
- Il y a beaucoup de juniors dans l'équipe, il est très important que tu **détaillies ton projet**, sa conception, ses pistes d'améliorations et son fonctionnement au sein d'un README (*voir la suite de l'énoncé pour la forme*)





Début	Nom	Jeu	Jrs.	Buy-in	Dotation
-------	-----	-----	------	--------	----------

	Monster Stack				
Auj. 10:48		NLHE	95	20 €	15 000 €

	Monster Stack		IN		
Dem. 10:48		NLHE	1 512	1 €	1 000 €

#### TOP TOURNOI

	Kill the Fish				
Mard. 10:48		PLO5	57	10 €	15 000 €

	Monster Stack				
Jeu. 10:48		NLHE	23	50 €	100 000 €

	Monster Stack		IN		
Vend. 10:48		NLHE	125	30 €	15 000 €

#### TOP TOURNOI

	Kill the Fish				
02/10/2023		NLHE	95	20 €	15 000 €

	Monster Stack				
15/12/2023		NLHE	95	20 €	15 000 €



Home

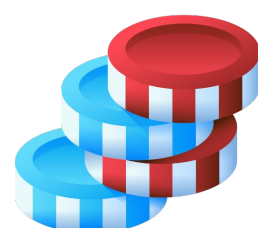


Readme



# Choix du pack

Poker



Télécharge ce pack

[https://s.winamax.fr/nc/Pack\\_Poker.zip](https://s.winamax.fr/nc/Pack_Poker.zip)

## Choisis ton terrain de jeu

Paris sportifs



Télécharge ce pack

[https://s.winamax.fr/nc/Pack\\_Betting.zip](https://s.winamax.fr/nc/Pack_Betting.zip)



#### TOP PARIS 🔥



Coupe d'europe 2022

Auj. 19:00

Allemagne (F) - France (F)

Allemagne (F)  
2,25

Match nul  
3,50

France (F)  
2,25



Coupe du monde 2026

Auj. 21:00

France - Allemagne

France  
4,20

Match nul  
3,60

Allemagne  
2,25

#### TOP PARIS 🔥



ATP - Kitzbühel - 1/8 de finale

Demain à 11:00

Federico Coria - Pedro Martinez

F. Coria  
2,60

P. Martinez  
2,24



JO Paris 2024

Mercredi à 15:00

Italie - Angleterre

Italie  
4,20

Match nul  
3,60

Angleterre  
1,25



WNBA 2023

Mercredi à 15:00

New York Liberty - Connecticut Sun

New York Liberty  
1,21

Connecticut Sun  
3,60



Home



Readme



# L'objectif



Le designer nous a fourni une maquette et il a à cœur que celle-ci soit respectée **le plus fidèlement possible**.

À toi de faire en sorte de reproduire la maquette au plus proche. Pour t'aider, tu trouveras un pack contenant :

- **La maquette** en HD à suivre
- **Dossier d'assets** utiles pour respecter la maquette
- **Jeu de données** en JSON



# Structure

La maquette se découpe en plusieurs parties qu'il faudra retrouver dans la structure de ton projet :

## La barre de navigation

- Située en haut de l'écran **elle reste figée, peu importe le scroll** que l'utilisateur effectue dans la page.
- Elle comprend le logo de l'application
- Celle-ci pourrait être utile pour ajouter des fonctionnalités plus tard...



## La barre d'onglets

- Située en bas de l'écran **elle reste figée, peu importe le scroll** que l'utilisateur effectue dans la page.
- Elle comprend **deux onglets**
  - Un **onglet "Home"** pour le contenu des données à afficher
  - Un **onglet "Readme"** pour indiquer le fonctionnement de ton projet, les choix des technos et des bibliothèques ainsi que les pistes d'améliorations

## Le contenu

- En plein de milieu de l'écran, c'est **le cœur de l'application** il contient la liste d'éléments ou bien le contenu du README à afficher avec **la possibilité de scroller**

 *Le rendu sera testé sous Chrome en mode émulation mobile sur les dimensions d'un iPhone 12 Pro, mais il est attendu que l'affichage soit responsive sur plusieurs ratios de device mobile en portrait.*

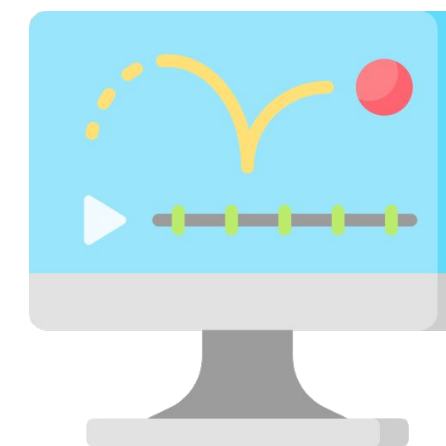


# Features

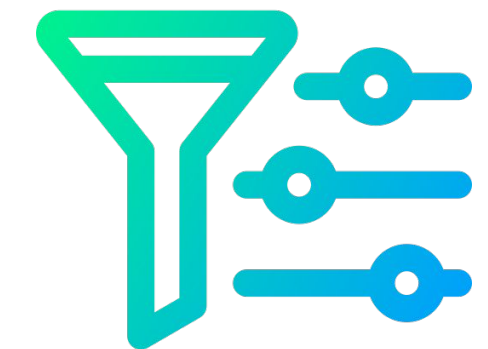


Maintenant que ton application ressemble à la maquette, il est temps d'ajouter quelques features.

Pour apporter un peu plus d'ergonomie à l'application, nous souhaitons ajouter deux features



**Animation**



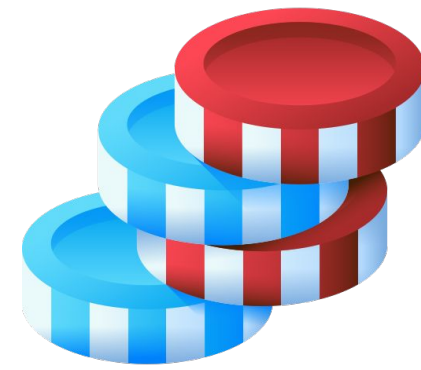
**Filtrage**



# Features

Quel pack as-tu choisi ?

**Poker**



Rendez-vous page suivante

**Paris sportifs**



Rendez-vous page 13

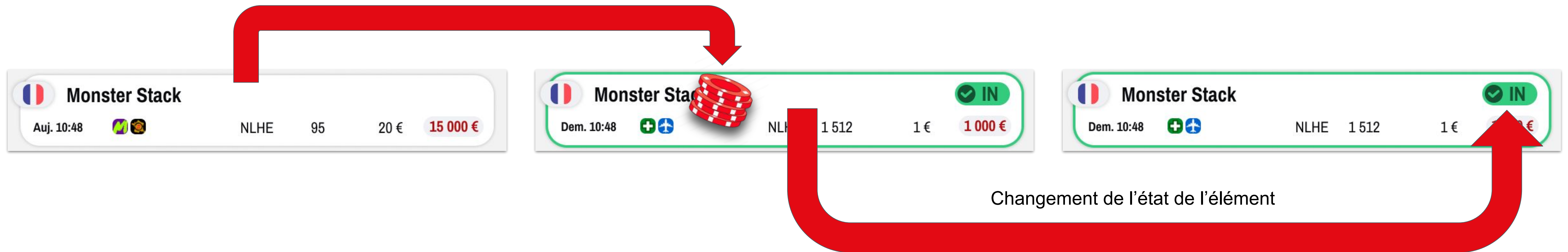


Les animations et l'expérience utilisateur font partie intégrante d'une application de qualité, c'est pourquoi il va falloir mettre en place une animation qui va refléter l'inscription à un tournoi.

Tu es entièrement libre de l'animation que tu souhaites implémenter. Mets-y ta patte d'artiste ! 🎨

*Exemple d'animation : lors de l'inscription à un tournoi, une pile de jetons apparaît en rebondissant puis disparaît.*

Clic utilisateur / Déclenchement de l'animation





Cette feature va permettre aux utilisateurs de trouver facilement une liste de tournois pour lesquels ils ont assez d'argent pour pouvoir s'inscrire.

## Fonctionnalités:

- Ajouter un bouton pour ouvrir une interface permettant de choisir les paramètres du filtre
- Algorithme permettant de trouver les résultats de la recherche utilisateur
- Affichage des résultats du filtrage

## Filtrage

Paramètres du filtre:

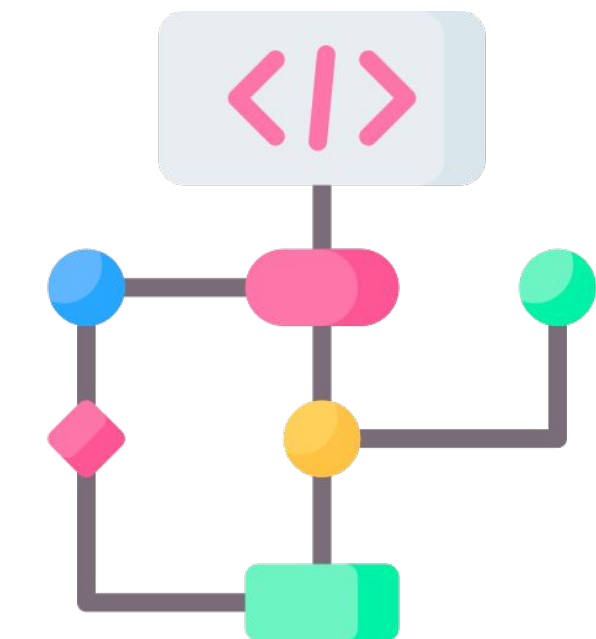
- Budget minimum (entier  $1 < X < 10\,000$ )
- Budget maximum (entier  $1 < Y < 10\,000$  et  $X < Y$ )

## Résultat

À partir des données des **350 premiers tournois** présents sur la plateforme, l'utilisateur aimerait trouver l'ensemble **des triplets de tournois** auxquels il peut participer avec un budget compris entre X et Y.

- Il n'est pas possible de participer à des tournois qui commencent à **moins d'1h d'intervalle**.
- Les résultats doivent être **trié par buy-in total croissant**.

Le chef de produit n'étant pas convaincu de cette fonctionnalité, il souhaite que tu mettes en place un prototype permettant de se faire une idée. Libre à toi de choisir la manière dont tu présentes les résultats dans l'interface.







**Rendez-vous page 15**



Les animations et l'expérience utilisateur font partie intégrante d'une application de qualité, c'est pourquoi il va falloir mettre en place une animation qui va refléter la sélection d'une cote.

Tu es entièrement libre de l'animation que tu souhaites implémenter. Mets-y ta patte d'artiste ! 🎨

*Exemple d'animation: l'image associée à l'équipe sélectionnée s'anime pour rebondir quelques fois puis disparaître.*

Clic utilisateur / Déclenchement de l'animation





Cette feature va permettre aux utilisateurs de trouver facilement un pari qui correspond à des critères qu'ils vont pouvoir choisir.

## Fonctionnalités

- Ajouter un bouton pour ouvrir une interface permettant de choisir les paramètres du filtre
- Algorithme permettant de trouver les résultats de la recherche utilisateur
- Affichage des résultats du filtrage

## Filtrage

Paramètres du filtre :

- Cote minimale (float  $1.00 < X < 200$ )
- Cote maximale (float  $1.00 < Y < 200$  et  $X < Y$ )

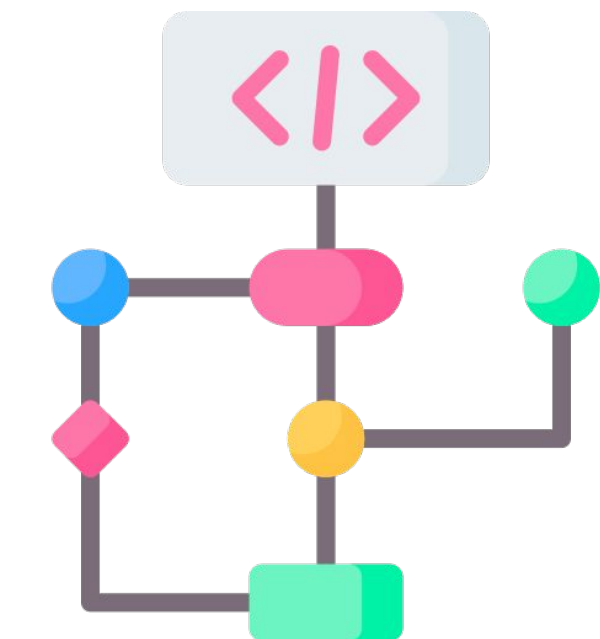
## Résultat

À partir des données **des 100 premiers matches** et des cotes présents sur la plateforme, l'utilisateur aimerait trouver l'ensemble **des triplets de cotes** pouvant composer un pari combiné dont **la cote finale est comprise entre X et Y**.

- Les résultats devront être affichés **par ordre de cote finale croissante**

Remarques:

- Un **pari combiné** est un pari composé de **plusieurs cotes** dont la cote finale est **le produit de l'ensemble des cotes**
- Dans un combiné, toutes les cotes doivent être issues d'un **match différent**



Le chef de produit n'étant pas convaincu de cette fonctionnalité, il souhaite que tu mettes en place un prototype permettant de se faire une idée. Libre à toi de choisir la manière dont tu présentes les résultats dans l'interface.



# Ce que nous allons évaluer

- La qualité, l'architecture, la propreté de ton code
- Le respect de la maquette
- L'implémentation de l'algorithme de filtrage
- Les performances de rendu de ton application
- La prise d'initiative sur l'intégration des features (rendu UI/UX)
- Pertinence de l'onglet README

N'hésite pas à contacter ton recruteur si tu as des questions !







Good luck! 🍀