**Projektauftrag: Musterprojekt**

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | Multiplayer Pong |
| Antagsdatum: | 2023.02.28 |
| **Projektauftrag** |  |
| Projektziele: | Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden:   1. Wir möchten eine Multiplayer Version vom Spiel «Pong» schreiben. 2. Das spiel sollte so wenig verzögerung wie möglich haben. 3. Wir wollen dass das Spiel einen dedicated Server hat. 4. Es wäre gut wenn mehr als 2 Spieler gleichzeitig spielen könnten. |
| Abgrenzungen: | Wir werden nicht alles «from scratch» schreiben, sondern Pygame benutzen, das ist eine Python bilbiothek mit der mann einfache 2D Spiele machen kann. |
| Meilensteine | - funktionierender Singleplayer  - funktionierender Multiplayer  - Lobbys & Mehrere Spieler |
| Kosten | Die einzigen kosten von unserem Projekt, sind die für den Server, allerdings sind die sehr klein. (5-10 Fr) / Monat |
| Personenaufwand | Es ist schwer den genauen Zeitaufwand einzuschätzen, allerding gehe ich davon aus dass wir wärend den Stunden genügend Zeit haben werden. Circa (60h) |
| Sachmittel | Wir brauchen keine speziellen Tools. |
| **Projektorganisation** |  |
| Auftraggeber | Es muss klar sein, wer der Auftraggeber ist. Der Auftraggeber ist in aller Regel auch der Projektausschuss. |
| Projektleiter | Sebastian Rychcik |
| Projektmitglieder | Balart Hernandez Eloy |
| **Unterschrift** | Ok  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Projektauftraggeber |