

MENU MAKER by Output Output

Solution technique



AMENU MAKER by QWenta

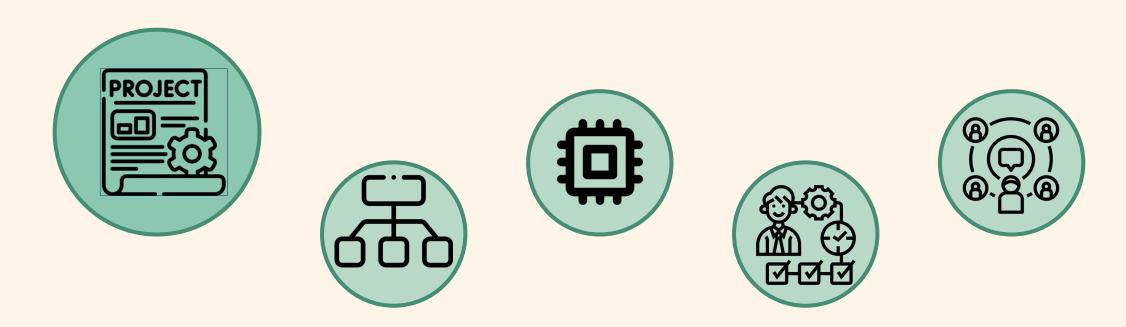


Sommaire:

- 1. Le projet
- Arborescence et fonctionnalité
 - Arborescence du site
 - 2. Visuel du site
 - 3. Fonctionnalités
- 3. Spécifications techniques
 - 1. Architecture technique
 - 2. Choix technologiques
 - 3. Hébergement
 - 4. Sécurité et informations
- 4. Gestion du développement
 - 1. Méthode kanban
 - 2. Organisation
- 5. Communication
 - 1. Communication interne
 - 2. Communication externe







1.Le projet







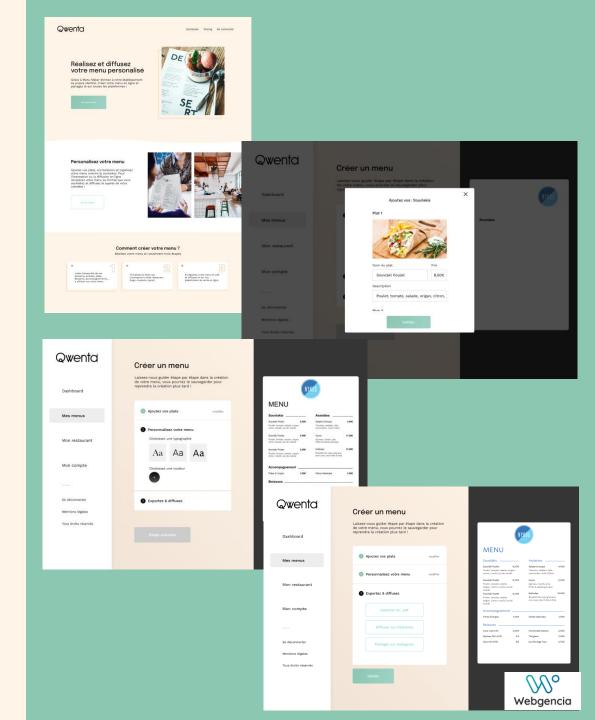
Le projet

Avoir un outil en ligne qui permettra à des restaurateurs de créer et personnaliser leurs menu, puis les publier.

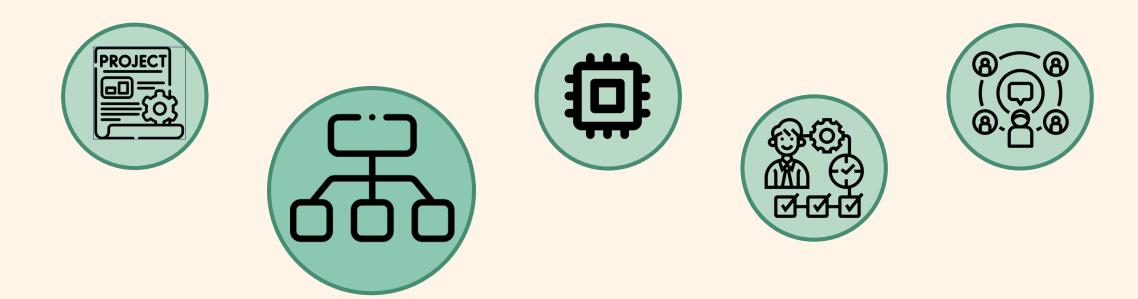
=> Menu Maker

L'ensemble des besoins de Qwenta a été synthétisé sous forme de documents :

- La maquette réalisé par notre UI Designer
- Les spécifications fonctionnelles rédigées par Soufiane
- Les user stories rédigées par Soufiane







2. Arborescence et fonctionnalités

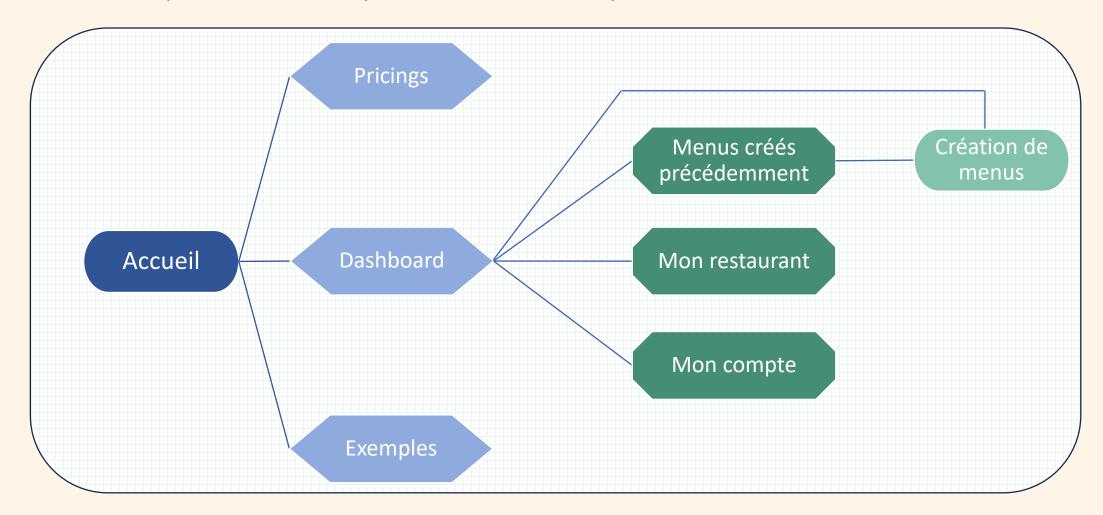






Arborescence du site

D'un point de vue schématique, voici comment sera composé le site.









Visuel du site

Parce que les images sont souvent plus parlante :

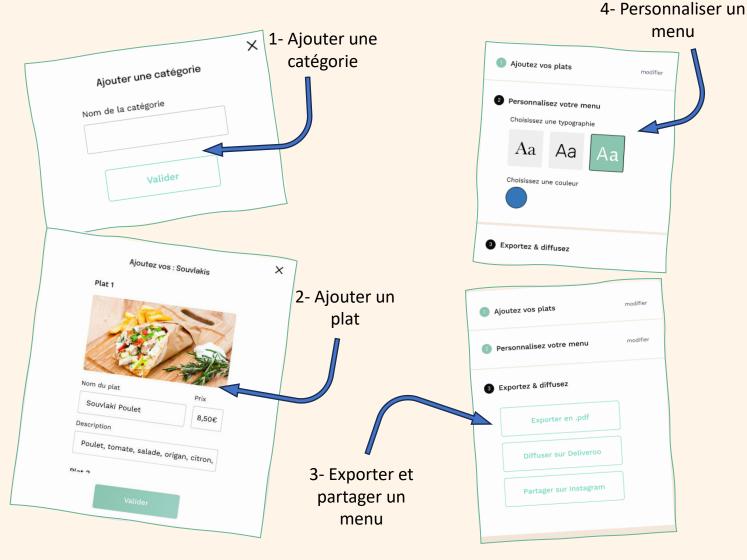


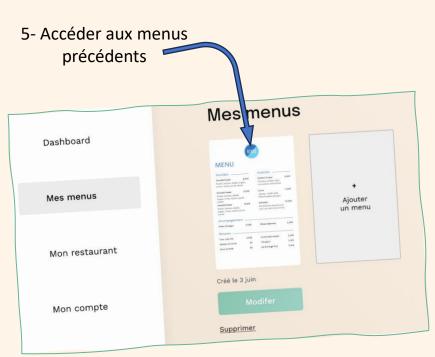






Fonctionnalités

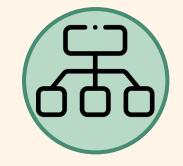


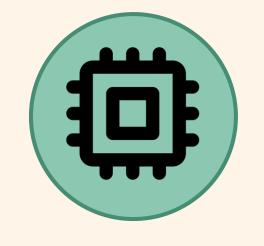
















3. Spécifications techniques

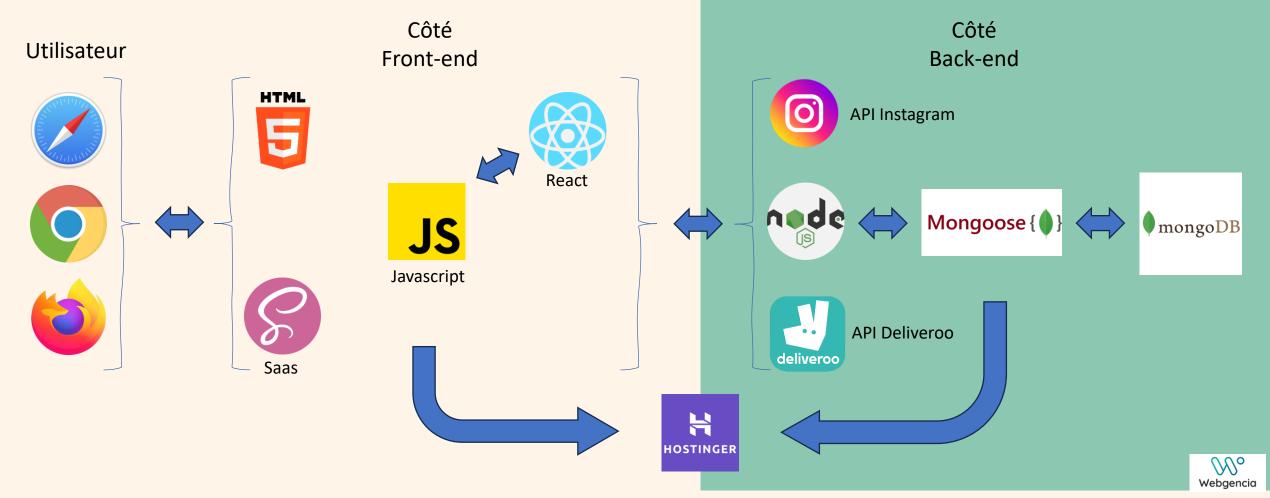






Architecture technique

Selon les besoins, nous avons réalisé une sélection des technologies nécessaires pour mener à bien ce projet.



Lien vers l'outil de veille

<u>Lien vers les spécifications techniques</u>





Choix technologiques



Le Framework React.js est une bibliothèque Javascript qui permet de créer des interfaces/composants utilisateur réutilisables. Il est également très performant et populaire.

Avec des librairies React, nous pourrons gérer l'impression, l'export PDF, implanter les modales, ajouter des formulaires, et gérer la personnalisation des menus.



Node.js est un environnement d'exécution Javascript côté serveur. Il est très performant et permet de gérer plusieurs requêtes simultanément.

Il nous sera très utile pour l'envoi du mail de confirmation et la partie sécurité.



MongoDB est une base de données NoSQL, gratuite, qui offre des performances élevées et une grande flexibilité de stockage de données. MongoDB s'intègre bien avec la technologie Node.js, ce qui en fait un choix populaire.

APIs





L'utilisation des APIs d'Instagram et Deliveroo, permettra le partage en temps réel des menus créés par les restaurateurs.

Autres technologies





Les outils Git et Github seront utilisés afin de versionner le projet.

Ils permettent de travailler en fractionnant le code par fonctionnalités.

Le code sera sauvegardé et partagé de manière optimale.







Pour l'hébergement du site, le choix c'est porté sur :

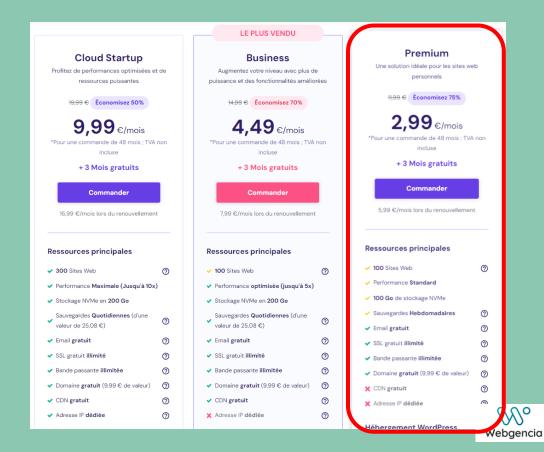


Hostinger propose des offres sérieuses et attractives. Il est actuellement classé dans les meilleurs dans les comparatifs des hébergements en ligne. On lui confère de nombreux avantages, dont :

- Taux de disponibilité (uptime) à 99,98%.
- Un serveur un France (Paris), ce qui améliore le temps de chargement pour les clients.
- Un certificat SSL gratuit et illimité
- De nombreuses offres
- Promotions régulières...

L'offre Premium est appropriée au projet dans un premier temps, les ressources proposées sont largement suffisantes ce qui laissera une marge conséquente en cas de croissance du site.

En cas de forte croissance, il sera toujours possible de faire évoluer l'hébergement vers une formule plus appropriée







Sécurité et informations



 Certificat SSL qui permet une connexion sécurisé entre l'utilisateur et le site.



=> présence de « https »



- Bcrypt : Hachage de mot de passe pour résister aux attaques.
- Utilisation d'un mot de passe complexe.



- NextAuth.js: protection contre les attaques CSRF (Cross-Site Requete Forgery).
- DOMPurify: protection contre les attaques XSS (Cross-Site Scripting).



Domaine et mails :

En ce qui concerne le nom de domaine, nous avons choisi un sous domaine de Qwenta :



menu-maker.qwenta.fr

Nous ajouterons également deux adresses e-mails pour entrer en contact avec vous :



contact.menu-maker@qwenta.fr

support.memu-maker@qwenta.fr

Accessibilité:





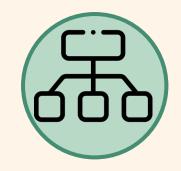


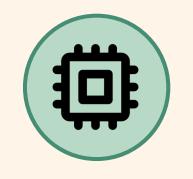
Version desktop uniquement, lisible depuis lecteur d'écran.















4. Gestion du développement





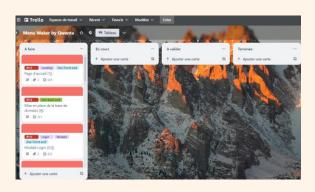


Méthode kanban

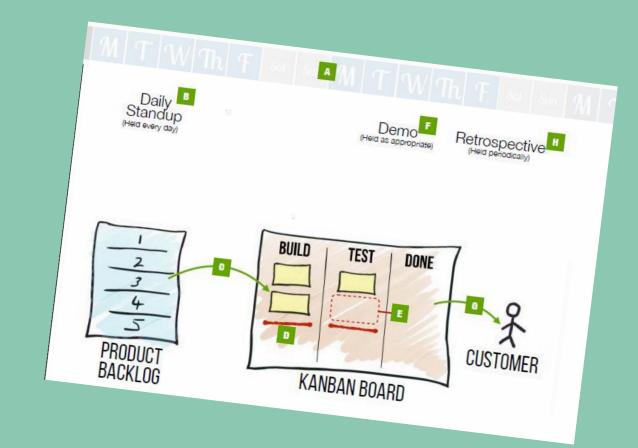
Kanban est un framework Agile populaire.

Le concept d'un tableau Kanban est simple. Chaque colonne représente une étape différente de votre flux de travail ou de votre projet. Au fur et à mesure que la tâche progresse, elle se déplace dans la colonne correspondante.

Nous avons utilisé Trello pour gérer notre tableau kanban.



<u>Trello</u>, notre outil de gestion de projet.



- A. Kanban est un processus continu
- B. Petite réunion quotidienne
- C. Présentations des user stories
- D. WIP: limite des travaux en cours
- E. Passage d'une colonne à l'autre
- F. Démonstration auprès du client
- G. Fonctionnalité prête pour le client
- H. Réunion périodique







Organisation

Temporalité:

La durée de développement du projet à été estimée à **28 jours** ouvrés avec l'ensemble de notre équipe.

Certaines tâches s'effectueront en simultané entre nos développeurs Front-end, notre développeur Back-end et notre designer.

L'ensemble de la partie Front-end sera réalisé en pair-programming (en binôme).



Notre équipe :



Soufiane, Product Owner



Sébastien, **dev Front-end** Sophia, **dev Front-end**

Pierre, dev Back-end

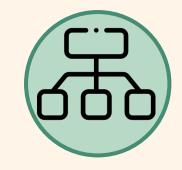


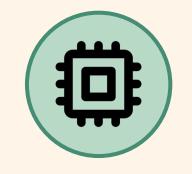
Océane, **Designer**















5. Communication







La communication interne



Réunion quotidienne, à heure fixe, durée de 15 minutes pour suivre l'avancement.

Réunion rétrospective hebdomadaire, de 30 minutes pour faire le point et partager son expérience.





Outils de communication:

- Pearltrees (outil de veille)
- Trello (gestion de projet)
- Zoom
- Mail interne







La communication externe

Pour mener le projet à bien il est essentiel d'avoir des échanges régulier entre Qwenta et Webgencia.





Pour cela, des réunions hebdomadaires en présentiel seront programmées entre vous, Soufiane, et moi-même, Sébastien.

Ces réunions auront pour but d'échanger sur l'avancer du projet, mais également réaliser des démos sur les fonctionnalités mises en place.

A l'issu de ces réunions, nous aurons un temps questions/réponses, puis nous échangerons sur les tâches suivantes.

D'autres échanges par visio, peuvent être mis en place, si besoin.





Outils de communication :

- Trello (gestion de projet)
- Zoom
- E-mail
- Dropbox (partage de fichier)



