

## **1. Team Nummer, Name, Teilnehmer**

Team Nummer: 1

Name: Landschaft generieren

Teilnehmer: Özkan Yanikbas, Sebastian Pfeiffer, Justin Esposito, Raphael Hild

## **2. Was soll das Addon genau tun?**

### **a. Was soll es auf jeden Fall können?**

- Elemente in die Szene setzen
- Zufällige Größen und Höhen für Elemente (uniqueness)
- Unterschiedliche Flächen-Texturen anbieten

### **b. Was sind flexible "nice to have" features?**

#### **Steine in unterschiedlicher Größe**

- Sonnenstärke einstellen (Tag-Nacht?)
- Berge oder Hügel
- Flüsse
- Kreaturen und Lebewesen (Kühe etc.)

## **3. Wie soll die Benutzeroberfläche gestaltet sein?**

- Zahlenfelder & Schieberegler
- Toggles (Voreinstellungen)
- Auswahl (Texturen)

## **4. Welche Parameter sollen vom Nutzer einstellbar sein und welche bleiben besser verborgen.**

- Anzahl der Szenen-Elemente (Bsp. Anzahl Bäume, Steine, etc.)
- Größenskala für Szenen-Elemente (z.B. min. & max. Höhe von Bäumen, Hügeln etc.)
- Größe der zu generierenden Fläche (begrenzt/ unendlich)
- Texturvarianten (Wüste, Regenwald, etc.)