Documentation Nilnovi

Syntaxe

Nilnovi est un langage non sensible à l'indentation relativement proche du pseudo-code.

Comme la plupart des langages non sensibles à l'indentation, chaque ligne doit finir par un point-virgule (;) ou un mot-clef (is, end, loop, then, else).

Types autorisés

• integer: nombres entiers positifs ou négatifs

• boolean: true ou false

Déclarations

Fonctions et procedures

Méthodes pré-implémentées

```
• put (i:integer): affiche i.
```

• get (i:integer): récupère une valeur de l'utilisateur et l'affecte à i.

Méthodes définies par l'utilisateur

Toutes les fonctions et procédures doivent être déclarées comme suit:

```
procedure my_procedure_name(param1 : Type1, [...]) is
  var1 : Type;
  var2 : Type;
  [...]
  begin
    # statement
  end
```

OU

```
function my_function_name(param1 : Type, [...]) return Type is
  var1 : Type;
  var2 : Type;
  [...]
  begin
    # statement
    return value;
end
```

Comme il s'agit d'une déclaration de procédure et de fonction, il est toujours nécessaire d'utiliser des parenthèses.

Variables

Toutes les variables doivent être déclarées en haut de la méthode, avant le mot-clé "begin", comme expliqué ci-dessus.

Opérateurs

- +: addition
- -: sustraction
- *: multiplication
- /: quotient
- :=: affectation
- = : egalité logique
- /=: inégalité logique
- or: ou logique
- and: et logique
- not: non logique
- >: supérieur à
- >=: supérieur ou égal à
- <: inférieur à
- <=: inférieur ou égal à

Commentaires

- #: ligne commentée
- /* [...] */: bloc de commentaires

Structures de blocs

Si

```
if [condition] then
    # statement
elif [condition] then
    # statement
else
    # statement
end
```

Tant que

```
while [condition] loop
# statement
end
```

Pour

```
for [i] from [begin] to [end] loop
    # statement
end
```

Mots-clefs

- procedure
- function
- is
- begin
- end
- return
- if
- then
- elif
- else
- while
- loop
- for
- from
- to

Auteurs

- Sébastien HERT
- Adam RIVIÈRE