**DEFINICIÓN DEL PROYECTO**



# 1 IDENTIFICACIÓN

**Proyecto ECI Wheels**

**Responsables** Juan Sebastian Puentes Julio y Christian Alfonso Romero Martínez

# Historia Número Fecha Descripción

**01a** S05 Propuesta inicial

**01b** S07 Actualización del entregable considerando:

describir cambios

**02a** S11 Propuesta intermedia

**02b** S13 Actualización del entregable considerando:

describir cambios

**03a** S17 Propuesta final

# 2 INTRODUCCIÓN

## 2.1 Tema del proyecto

Nuestro proyecto se basa en Wheels, sin embargo, antes de entrar en materia debemos definir que es Wheel. Es un proyecto de y para estudiantes donde se conectan a personas miembros de la institución que se clasifican en 2 usuarios, el primero de ellos es la persona que se cuenta con vehículo ya sea carro o moto para trayectos donde se parte o se finaliza en la escuela, y tenga capacidad de movilizar a una persona en su viaje. El segundo usuario son las personas que buscan transporte y si su trayecto coincide con el de un usuario 1, por la módica cifra de 5.000 pesos colombianos podrá completar el cupo de un usuario 1. Este tema nos parece interesante porque en este momento se maneja por medio de un grupo en una aplicación de mensajería instantánea, que consideramos puede mejorar, por ejemplo, cuando las personas se contactan con el conductor en ocasiones ya tiene el cupo completo, por lo que la interacción por medio de una base de datos puede ser más eficiente siempre y cuando esté en actualización constante. Nuestra fuente de información viene de los mismos usuarios, por otro lado, para la base de datos un indicativo de verificación de solución del problema es el uso de la base de datos, y cooperación de los usuarios, lo anterior porque es una base de datos que requiere constante actualización por parte de los usuarios, si es efectiva continuarán haciendo uso de la plataforma y se refleja en los datos que almacena día a día.



Definición del proyecto 1

**ECI WHEELS**

## 2.2 Organización

* Nuestra misión es conectar a los miembros de la Escuela en una plataforma para cooperación mutua a partir del transporte.
* Como personas interesadas en el proyecto consideramos que sería un porcentaje importante de miembros de la escuela.
* Nuestro principal patrocinador puede ser la misma universidad ya que esto va alineado con su misión más específicamente donde dice "armonizada con un profundo sentido de solidaridad social y un compromiso ético por parte de todos los miembros de la comunidad académica, para que con su ejemplo constituya una lección de comportamiento ciudadano y pueda transmitirlo a la sociedad." Pues el proyecto conecta a los miembros de la escuela en un entorno de mutua colaboración, además que en esta inversión se puede garantizar un aumento significativo en la calidad de vida de los miembros, puesto que para parte importe de la población de la escuela el transporte significa un gran reto que entre sus obstáculos puede incluir incomodidad, inseguridad, y tiempos absurdos de desplazamiento.

# 3 DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

## 3.1 Problema

**Problema a solucionar**:

En principio buscamos solucionar las complejas interacciones en Wheels, ya que no es necesaria una comunicación activa entre los usuarios, puesto que se comprenderá desde la base de datos la consulta y toma de viajes.

**Oportunidades aprovechar:**

El deficiente sistema de transporte publico al igual que personas que por un ingreso extra están dispuestos a compartir su vehículo.

**Impacto:**

Esperamos como impacto una comunidad unificada, en línea con el cuidado del ambiente a partir de la optimización de recursos como lo son los vehículos



Definición del proyecto 2

ECI WHEELS

**3.2 Objetivos**

Nuestros objetivos es conectar a la persona con disponibilidad en su vehículo con una persona afín a la ruta que es de la misma institución educativa.

## 3.3 Alcance

El alcance del proyecto toma en cuenta rutas, horas de llegada o de partida según corresponda, disponibilidad y si pertenecen a la comunidad educativa por medio de la verificación del correo.

**3.4 Factores críticos de éxito**

# Como factor crítico de éxito consideramos que son nuestras obligaciones ya que ambos contamos con matrícula completa y la máxima carga que este permite, además que uno de nosotros cuenta con empleo a medio tiempo. Sin embargo, gracias a una comunicación asertiva hemos logrado colocarnos de acuerdo, y como medida adicional estamos trabajando en acordar una reunión semanal fija para progresar en el proyecto y en actividades afines como las de laboratorio.

# 4 PRINCIPALES HITOS DEL PROYECTO

###### S03. Formulación del proyecto. (SA 31 AGO)

###### S05. Diseño conceptual. General. (sa 14 SEP)

###### S07. Diseño conceptual. Extendido. (SA 28 SEP)

###### S09. Diseño lógico. Estructura + Declarativas. (SA 19 oct)

###### S11 . Diseño lógico. Estructura + Procedimentales. (SA 02 nov)

###### S15. Diseño físico. DATOS + COMPONENTES (SA 30 nov)

###### S16. Entrega final. Primer ciclo (SA 07 dic).

###### S18. Entrega final. Segundo ciclo. (LU 16 dic)

Consideramos que las áreas seleccionadas son importantes porque nos van a permitir hacer el modelado y práctica en las bases de datos y así apropiar el conocimiento.





Definición del proyecto 3

ECI WHEELS