

Projekt Aplikacji symulującej system bankowy

1. Wprowadzenie

- Cel projektu: Stworzenie aplikacji, która zaprezentuje system bankowy
- Założenia projektowe: Zapewnienie użytkownikom prostego dostępu do informacji o stanie konta, historii transakcji oraz umożliwienie wykonywania różnorodnych operacji finansowych, symulowanie wydarzeń z rynku

2. Funkcje

2.1 Przeglądanie Stanu Konta i Historii Transakcji

- Interfejs umożliwiający użytkownikowi szybkie i intuicyjne sprawdzenie bieżącego stanu konta, implementowany przez np. AplikacjaMobilna, StronaInternetowa.
- Wygodne przeglądanie historii transakcji z możliwością filtrowania i sortowania przy użyciu strumieni.

2.2 Przelewy Między Kontami Bankowymi

- Moduł umożliwiający użytkownikowi dokonywanie przelewów pomiędzy różnymi kontami - np. standardowy, ekspres, blik.
- Bezpieczne autentykacje i potwierdzenia transakcji poprzez implementacje metod.

2.3 Płatności Rachunków i Przelewy na Rachunki Zewnętrzne

- Funkcja pozwalająca na opłacanie rachunków oraz wykonywanie przelewów na zewnętrzne rachunki bankowe.
- Zautomatyzowane zlecenia stałe dla regularnych płatności.

2.4 Zapisywanie Ulubionych Odbiorców Przelewów

- Możliwość zapisywania ulubionych odbiorców, usprawniająca proces dokonywania kolejnych przelewów.
- Zarządzanie listą ulubionych odbiorców w prosty sposób.

2.5 Odbieranie Powiadomień o Transakcjach i Stanie Konta

- System powiadomień umożliwiający użytkownikowi śledzenie transakcji oraz aktualnego stanu konta poprzez implementacje interfejsów.
- Konfigurowalne preferencje dotyczące powiadomień (np. SMS, powiadomienia push).

2.6 Symulowanie zjawisk

- Przedstawienie systemu pożyczek w system rezerw cząstkowych
- Incydent Sopocki (implementacja pracownika banku oraz pracownikaSopockiego)