

| | |
|------------------------|---------------------------------------|
| Comenzado el | viernes, 10 de mayo de 2024, 18:58 |
| Estado | Finalizado |
| Finalizado en | viernes, 10 de mayo de 2024, 19:10 |
| Tiempo empleado | 12 minutos 30 segundos |
| Puntos | 15,00/15,00 |
| Calificación | 10,00 de 10,00 (100%) |

Pregunta **1**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

20. ¿Qué se puede hacer con `npm` en Node.js?

- ☒ a. Crear proyectos e instalar librerías
- ☐ b. Crear bases de datos
- ☐ c. Crear aplicaciones de escritorio
- ☐ d. Crear páginas web estáticas

Pregunta **2**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la forma más común de definir una función de flecha en JavaScript?

- ☒ a. `const myFunction = () => {}` Correcta.
- ☐ b. `const myFunction = function => {}`
- ☐ c. `function myFunction() {}`
- ☐ d. `let myFunction = function() {}`

Pregunta **3**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

16. ¿Qué permite JavaScript hoy en día?

- ☐ a. Usarse solo en navegadores
- ☐ b. Usarse solo en servidores
- ☒ c. Usarse en muchos contextos
- ☐ d. Usarse solo en bases de datos

Pregunta **4**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

11. ¿Qué tipo de valor se espera que contenga la variable `arregloPokemones` en el código proporcionado?

- ☐ a. Un objeto `JSON` que contiene un arreglo de Pokémon.
- ☒ b. Un arreglo de nombres de Pokémon.
- ☐ c. Un arreglo de objetos `Pokemon`.
- ☐ d. Una `Promise` que se resuelve con un arreglo de Pokémon.

Pregunta **5**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué hace la palabra clave **await** en una función asíncrona en JavaScript?

Seleccione una o más de una:

- ☐ Ejecuta la función de manera síncrona.
- ☐ Ninguna de las anteriores.
- ☒ Pausa la ejecución de la función hasta que una promesa sea resuelta. Respuesta correcta.
- ☐ Cancela la ejecución de la función

Respuesta correcta

Pregunta **6**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué son los callbacks en Javascript?

- ☒ a. Funciones que se pasan como argumento a otra función para ser ejecutadas en un momento posterior. Correcta.
- ☐ b. Funciones que se ejecutan al inicio del programa
- ☐ c. Funciones que se ejecutan en respuesta a un evento
- ☐ d. Funciones que se ejecutan después de un tiempo específico

Pregunta **7**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

16. ¿Qué tipo de valor se espera que devuelva el método `map` en JavaScript?

- ☐ a. Un objeto `Response`.
- ☒ b. Un arreglo.
- ☐ c. Una `Promise`.
- ☐ d. Un objeto `Request`.

Pregunta **8**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la diferencia entre una función asíncrona y una función síncrona en JavaScript?

- ☐ a. Las funciones asíncronas no tienen un valor de retorno, mientras que las funciones síncronas sí lo tienen.
- ☐ b. Las funciones síncronas se ejecutan una vez que las funciones asíncronas han terminado de ejecutarse.
- ☒ c. Las funciones asíncronas permiten que otras tareas se ejecuten mientras la función está en proceso, mientras que las funciones síncronas bloquean la ejecución de otras tareas. Respuesta correcta.
- ☐ d. No hay diferencia entre una función asíncrona y una función síncrona.

Pregunta **9**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

5. ¿Qué es JavaScript hoy en día?

- ☐ a. Un navegador web
- ☐ b. Un administrador de proyectos
- ☐ c. Un sistema operativo
- ☒ d. Un lenguaje de programación en toda esencia

Pregunta **10**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

9. ¿Qué hace la línea `console.log(arregloPokemones)` en el código proporcionado?

- ☐ a. Ninguna de las anteriores.
- ☐ b. Imprime el valor de `arregloPokemones` en un archivo de texto.
- ☒ c. Imprime el valor de `arregloPokemones` en la consola.
- ☐ d. Imprime el valor de `arregloPokemones` en el documento HTML.

Pregunta **11**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

28. ¿Qué tipo de valor se espera que devuelva el método `reject` de `Promise` en JavaScript?

- ☒ a. Una `Promise`.
- ☐ b. Un objeto `Request`.
- ☐ c. Un objeto `JSON`.
- ☐ d. El valor resuelto de la `Promise`.

Pregunta **12**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

15. ¿Qué tipo de valor se espera que devuelva el método `json` de un objeto `Response` en JavaScript?

- ☐ a. Un objeto `Request`.
- ☐ b. Un objeto `JSON`.
- ☐ c. Un objeto `Response`.
- ☒ d. Una `Promise`.

Pregunta **13**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una promesa (Promise) en JavaScript?

Seleccione una o más de una:

- ☐ Una estructura de datos que almacena un conjunto de pares clave-valor.
- ☒ Un objeto que representa la eventual finalización o falla de una operación asíncrona. Respuesta correcta
- ☐ Una función que devuelve un valor cuando se le llama.
- ☐ Una propiedad de un objeto que es una función.

Respuesta correcta

Pregunta **14**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

2. ¿Dónde vivía originalmente JavaScript?

- ☒ a. En los navegadores
- ☐ b. En los sistemas operativos
- ☐ c. En los servidores
- ☐ d. En las bases de datos

Pregunta **15**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

1. ¿Qué es Node.js?

- ☐ a. Un navegador web
- ☒ b. Un entorno de ejecución de JavaScript
- ☐ c. Un sistema operativo
- ☐ d. Un lenguaje de programación

