

Proyecto ABMC

Realizado por Sebastian Vazquez

Se trata de una aplicación para llevar el registro de los nacimientos del hospital maternal babuinos felices. Mi mujer es enfermera en Neonatología y me dio la idea de crearla, dado que hasta el día de hoy se utilizan libros para documentar la información, ingresando mayormente los datos a mano, y me gustó porque el id es auto-incremental, al igual que los legajos de los nuevos niños que van naciendo.

Al iniciar la aplicación, se observa que existen campos en donde se puede ingresar los datos de los recién nacidos, datos que conformaran su historia clínica...

Proyecto ABMC

Hospital Maternal Babuinos Felices



Nombre del Bebé:

Apellido materno:

Fecha (D/M/A):

Hora (HH:MM):

Tipo de parto:

Sexo (F o M):

Peso (gr.):

Talla (cm):

id	Nombre	Apellido	Fecha	Hora	Parto	Sexo	Peso	Talla
----	--------	----------	-------	------	-------	------	------	-------

La fecha se encuentra pre establecida y actualizada, pero se puede modificar de igual manera, llegado el caso que un nacimiento ocurriera a las 23:55 de un día, y la carga de datos se realice al día siguiente. Se pueden observar 8 campos para ingresar datos, una pantalla que muestra los mismos, y 5 botones para interactuar con la app.

Para ingresar los datos de un nuevo Babuino, se deben rellenar todos los campos de entrada, y una vez hecho esto, se presiona en el botón “Guardar”

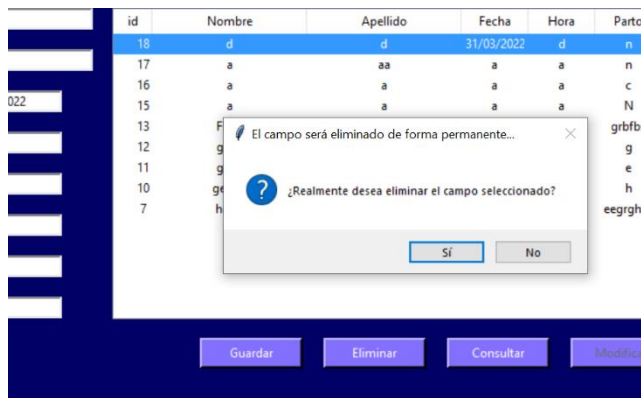
Campos de entrada

Boton “guardar”

Una vez completados todos los campos, se presiona en el botón “guardar” (línea de código 190 “botonagregar”), y se llama a la función “alta” en la línea de código 157, guardando los datos en la base de datos creada, e inmediatamente mostrando estos datos en el treeview, junto con los datos ya existentes en la base de datos (si existen), ordenados de forma ascendente por número de id. Se tiene un regex dentro de esta función, que comienza sobre la línea de código 158, y que solo permite el ingreso de un carácter en el campo de tipo de parto, permitiendo tanto minúsculas o mayúsculas, y reportando un error de ingreso de datos al usuario si no lo completa de forma correcta.

También tenemos el botón “Consulta” (línea de código 288 “botonconsultar”), el cual nos conecta con la base de datos y nos muestra en el treeview toda la información que existe en ella, mediante la función “consultar” en línea de código 259.

Seleccionando con UN SOLO CLICK uno de los datos que se observa en el treeview, se puede presionar el botón eliminar (línea de código 248 “botoneliminar”)

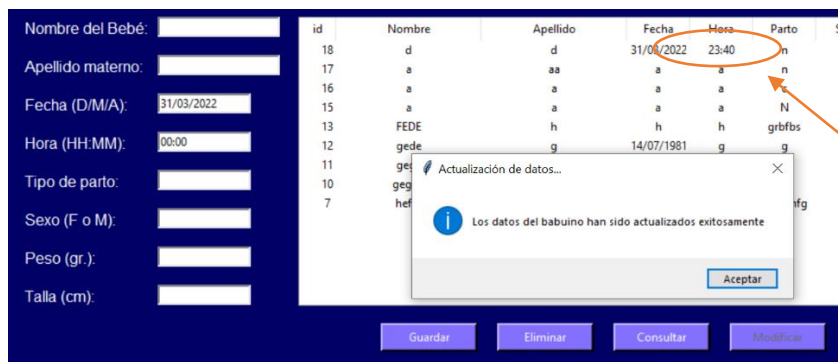


Luego de un evento de confirmación de la acción que aparece en pantalla, el campo es eliminado, tanto del treeview como de la base de datos de forma permanente, mediante la función “baja” en línea de código 222.

Para la utilización del botón “modificar” (línea de código 363 “botonmodificar”) se debe tener datos visualizados en el treeview, ya sea mediante una consulta de datos, o datos recién ingresados, y se debe hacer DOBLE CLICK sobre el campo que se desea actualizar o modificar. Esto activa el botón modificar, y desactiva el resto de los botones.



Los campos de entrada de texto son auto completados con los valores del campo seleccionado, y una vez modificado el campo, por ejemplo, el campo de la fecha, se procede a presionar el botón modificar para guardar los cambios en la base de datos y el treeview.



La función modificar (función “actualizar”) se encuentra en la línea de código 316. Una vez utilizado el botón modificar, este se vuelve a deshabilitar, y se habilita el resto de los botones.

Cabe destacar que cada vez que se realiza alguna acción como guardar, eliminar o modificar datos, los campos de texto son limpiados para ahorrarle tiempo al usuario en la próxima carga de datos.

Por último, queda el botón “salir” (línea de código 382, “botonsalir”), el cual se visualiza con otro color en la interfaz gráfica, para no presionarlo equivocadamente. De hacerlo, antes de ejecutar cualquier acción, se le pide confirmación al usuario antes de cerrar la aplicación, llamando a la función salir en línea de código 371.

