Sebastián Alberto Vazquez

Programador junior



Perfil

Email

seba.gsvv2821@gmail.com

Telèfono

Fecha de nacimiento

(II)5386-9753

12/02/1987

Github

https://github.com/SebitaElGordito

LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/sebastian-vazquez-67353722b/

Portfolio Web

https://sebastianvazquezgsvv.netlify.app/



Descripción personal

Soy una persona versátil y capaz de simultanear varias tareas. Con amplia experiencia en entornos laborales en los que se valora el compromiso y la capacidad de trabajar en equipo. Me caracterizo por mi dinamismo, proactividad y entusiasmo. Poseo buenos conocimientos digitales y busco desarrollarme profesionalmente.



Educación

01/2023 actualidad

Programación, de forma auto didacta.

Píldoras informáticas, open bootcamp, remoto

07/2022 -02/2023

Programación, Programa Oracle Next Education.

Alura Latam, remoto

11/2021 -

Programación, Diplomatura en Python.

Centro de e-learning UTN.BA, remoto

Cs Veterinarias, Veterinario.

Universidad de Buenos Aires, Agronomía





Habilidades

Responsabilidad Trabajo en equipo

Código limpio Resolución de

problemas

Atención al cliente







Idiomas

Español nativo Inglés B1

Alemán A1 (en curso)





Software

Java



JRE y JDK, excepciones, java orientado a objetos, polimorfismo, java.lang, java.util, JDBC, colecciones.

Python



Listas, diccionarios, funciones lambda, CRUD, clases, meta-clases, herencia, POO, constructores, decoradores, documentación con sphinx, interfaz grafica Tkinter, Django, MVC.

JavaScript



Listas, diccionarios, CRUD, clases, herencia e interfaces, POO, DOM, formularios. Node JS.



08/2022

03/2005 -06/2010



Experiencia Laboral

08/2021 - actualidad

Community Manager, help desk LI

Coinary LTD, remoto

- Moderador de la comunidad en telegram, eliminación de spam, control de contenido.
- · Control del bot moderador asistente de telegram.
- Asesoramiento técnico de hardware y software (minería de criptomonedas, armado de pc para tal fin, instalación de software, creación de wallets, asesoramiento remoto).
- LI en soporte técnico remoto, detectando las fallas a nivel software o hardware.

01/2012 *-*09/2021

Pintor Automotriz

Toyota Argentina SA, Zárate, Buenos Aires

- Kaizen mejora continua.
- Cumplimiento de las normas y procedimientos establecidos por la empresa.
- Preparación de los vehículos para su posterior pintado.
- Pintado de los vehículos, respetando trabajo estandarizado y tiempos de línea de producción.

04/2008 - **(** 01/2012

Departamento de Logística

Falabella Retail SA, Zárate, Buenos Aires

- Preparación, empaquetado y carga de productos para envíos a domicilio.
- Trabajo en equipo para permitir el cumplimiento de los objetivos dispuestos por la empresa.
- Atención telefónica, gestión de correos electrónicos, remitos, hojas de ruta.
- * Resolución de problemas y/o consultas de los clientes.
- Atención al cliente ofreciendo en todo momento un servicio de calidad y predisposición.
- Manejo del autoelevador.
- Menciones a empleado del mes en 06/2009 03/2010 -07/20II y menciones a mejor atención al cliente en 02/2009 - 10/2009 - 05/2010 - 12/20II.

HTML 5 y CSS 3



Desarrollo de páginas web profesionales y optimizadas. Mobile first, BEM. Layout responsivo, formularios, CSS grid, flexbox.

Git y Github



Commit, push y pull de repositorios, ramas de trabajo para trabajo en conjunto. Todo lo necesario para el trabajo en equipo.

SQL

Bases de datos relacionales, MySQL y SQLite3. Manipulación y consulta de datos, uso de claves foráneas. Seguridad y optimización de bases de datos.

C++ y UE 5



POO, herencia, polimorfismo. diagrama de clases UML. Patrones de arquitectura MVC y MVP. Desarrollo de video juegos con Unreal Engine 5. Actualmente cursando en Quark. Academy.

C# y Unity 2D



POO, herencia, polimorfismo. diagrama de clases UML. Patrones de arquitectura MVC y MVP. Desarrollo de video juegos con scripts, animación de personajes, juegos 2D para biblioteca personal. Cursos realizados en Udemy y Quark. Academy.

Paquete Office



Buen manejo del paquete office en general. Excel, Word, PowerPoint.