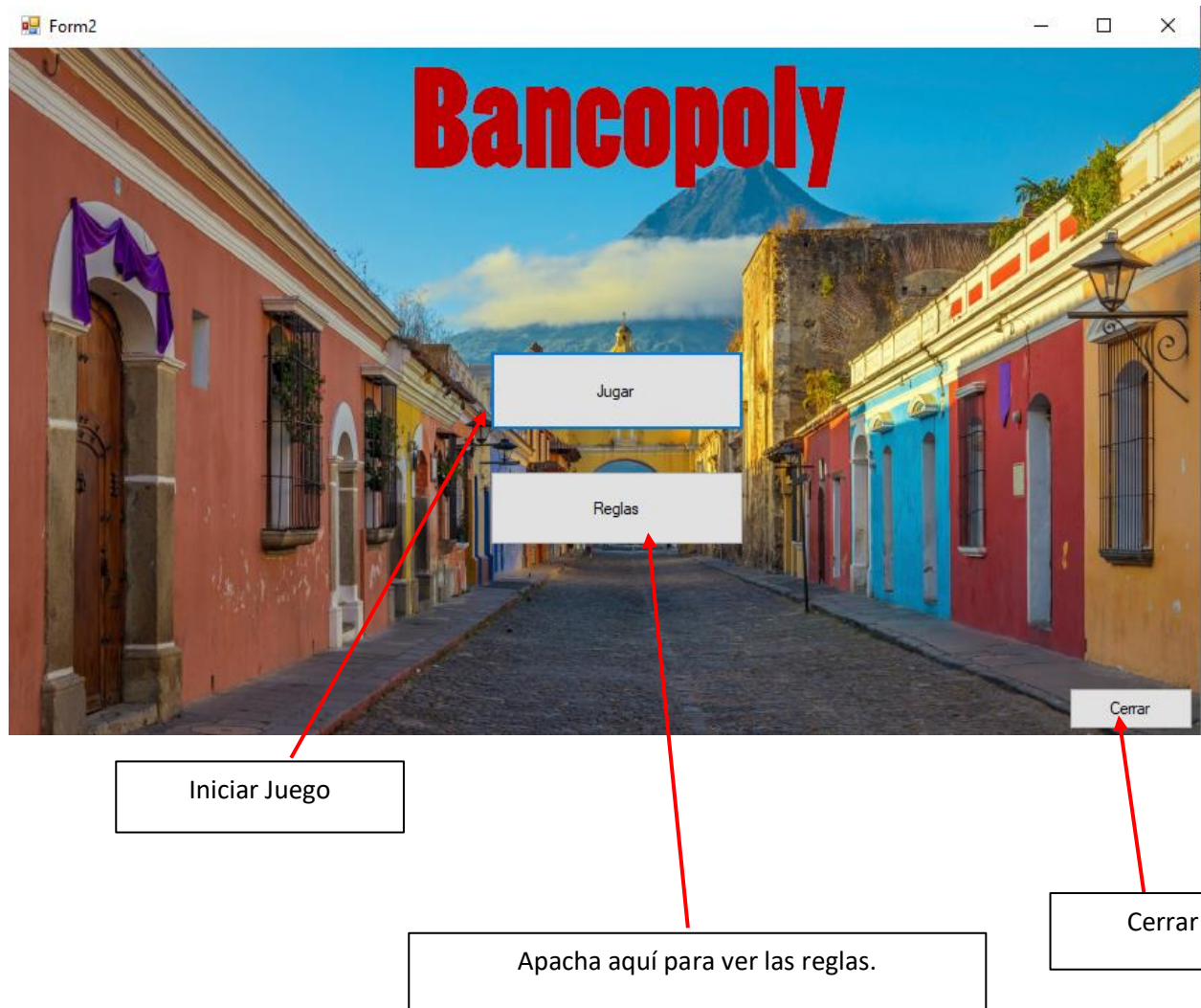
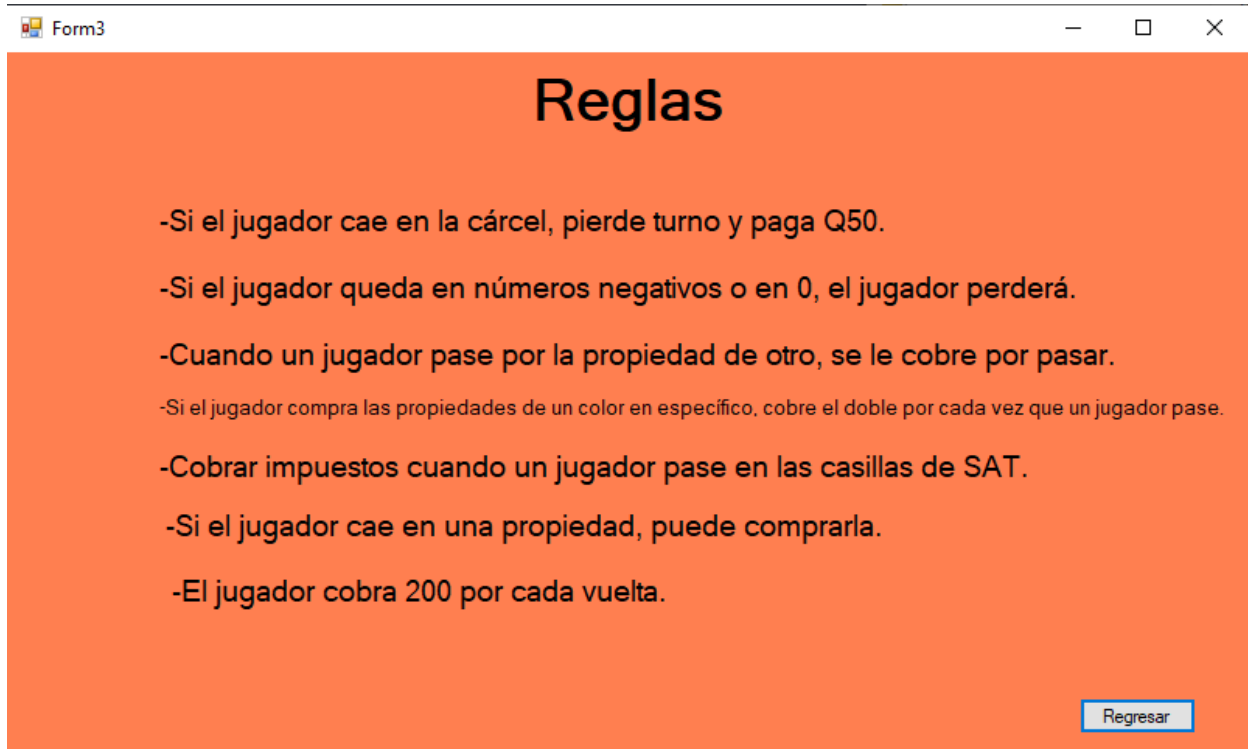


Manual





Form3

Reglas

- Si el jugador cae en la cárcel, pierde turno y paga Q50.
- Si el jugador queda en números negativos o en 0, el jugador perderá.
- Cuando un jugador pase por la propiedad de otro, se le cobre por pasar.
- Si el jugador compra las propiedades de un color en específico, cobre el doble por cada vez que un jugador pase.
- Cobrar impuestos cuando un jugador pase en las casillas de SAT.
- Si el jugador cae en una propiedad, puede comprarla.
- El jugador cobra 200 por cada vuelta.

Regresar

Aquí se presentan las reglas.

El botón “Regresar” te regresara al menú principal.

O



En el botón dado, comenzara el juego. El jugador 1 será el primero en avanzar y luego le tocará al jugador 2.

El juego lleva los datos de cada jugador. Propiedades, dinero, vueltas, posición en el tablero.

En el botón de "Terminar", el juego hará una comparación entre los jugadores. Tomará en cuenta el dinero y las propiedades, cada propiedad valdrá Q100. El jugador que tenga más valor, será el jugador que gane.

Cada que el jugador pase por la casilla, le saldrá la imagen en la "Información de casilla 1" y abajo aparecerá el precio y el Departamento en el que el jugador este en "Información de casilla 2"

El juego se acaba cuando un jugador se quede en 0 o números negativos.

Si el jugador cae en la cárcel, deberá de pagar Q50.