

Programowanie Urządzeń Mobilnych

Wykład

Zasady zaliczenia - Projekt

Rafał Lewandków

termin oddania opisu 07.01.2022
termin oddania projektu: 28.01.2022

- Warunkiem zaliczenia wykładu jest wykonanie projektu
- Małe projekty zawierające funkcjonalności i mechanizmy opisane na zajęciach
- Opis powinien zawierać krótkie przedstawienie funkcjonalności aplikacji i jej założenia
- Ocenie podlegają:
 - prawidłowe wykonanie założonych funkcjonalności
 - przejrzystość kodu
 - odporność na błędy
- Orientacyjna skala ocen:
 - Ocena 3,0
 - * Wykorzystanie podstawowych elementów interfejsu użytkownika - **Button, EditText, TextView itp.**
 - * Zapewnienie trwałości danych przy zmianie konfiguracji urządzenia
 - * Przejrzysty layout
 - Ocena 3,5
 - * Mechanizm intentów, zastosowanie fragmentów
 - * Wykorzystanie elementów - **SQLite, RecyclerView, SharedPreferences**
 - Ocena 4,0
 - * Zastosowanie **ViewPager2, Dexter, Android Jetpack - Navigation, Permissions, Notifications, DataBinding, ViewBinding**
 - * Zastosowanie aparatu/kamery, dostęp do listy kontaktów, wykonywanie połączeń/sms
 - Ocena 4,5

- * Zastosowanie wielowątkowości
 - * Bazy danych **ROOM**
 - * Zastosowanie architektury - **MVx**
 - * Wykorzystanie biblioteki **Retrofit**
- Ocena 5,0
 - * HTTP Request, REST API, Dagger2, Mockito
- Przykładowe aplikacje:
 - ToDo App
 - Quiz App
 - Data/Tutorial/Education App
 - TimeManage App
 - Fit/Workout App