

Programowanie urządzeń mobilnych

Propozycja projektu końcowego – Sebastian Mielczarek

Projekt ma być implementacją techniki Pomodoro która polega na pracowaniu/skupianiu się w interwałach czasowych. Aplikacja miałaby za zadanie odliczać czas w danym cyklu skupienia po czym poinformować nas o krótkiej przerwie. Głównymi funkcjonalnościami tej aplikacji byłoby odliczanie czasu/ możliwość ustawiania swoich preferencji czasu pracy do czasu odpoczynku, zapisywanie o ilości odbytych sesji/ czasu odbytego w trybie skupienia. Chciałbym dodać jeszcze funkcjonalność logowania się przez Google/Facebooka lecz jest to uzależnione jak sprawnie uda mi się zaimplementować podstawowe założenia.