

República Bolivariana de Venezuela
Ministerio del Poder Popular para la Educación
Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias, Escuela de Computación
(6203) – Ingeniería de Software

Entrega #2

Disciplina de Requisitos

Prof./Profa: Yosly Hernández
Sección: C1

Equipo # 12

Bárbara G. Ravelo M.
Mariangel V. Suárez J.
Marco A. Martínez R.
Sebastián J. Flores B.

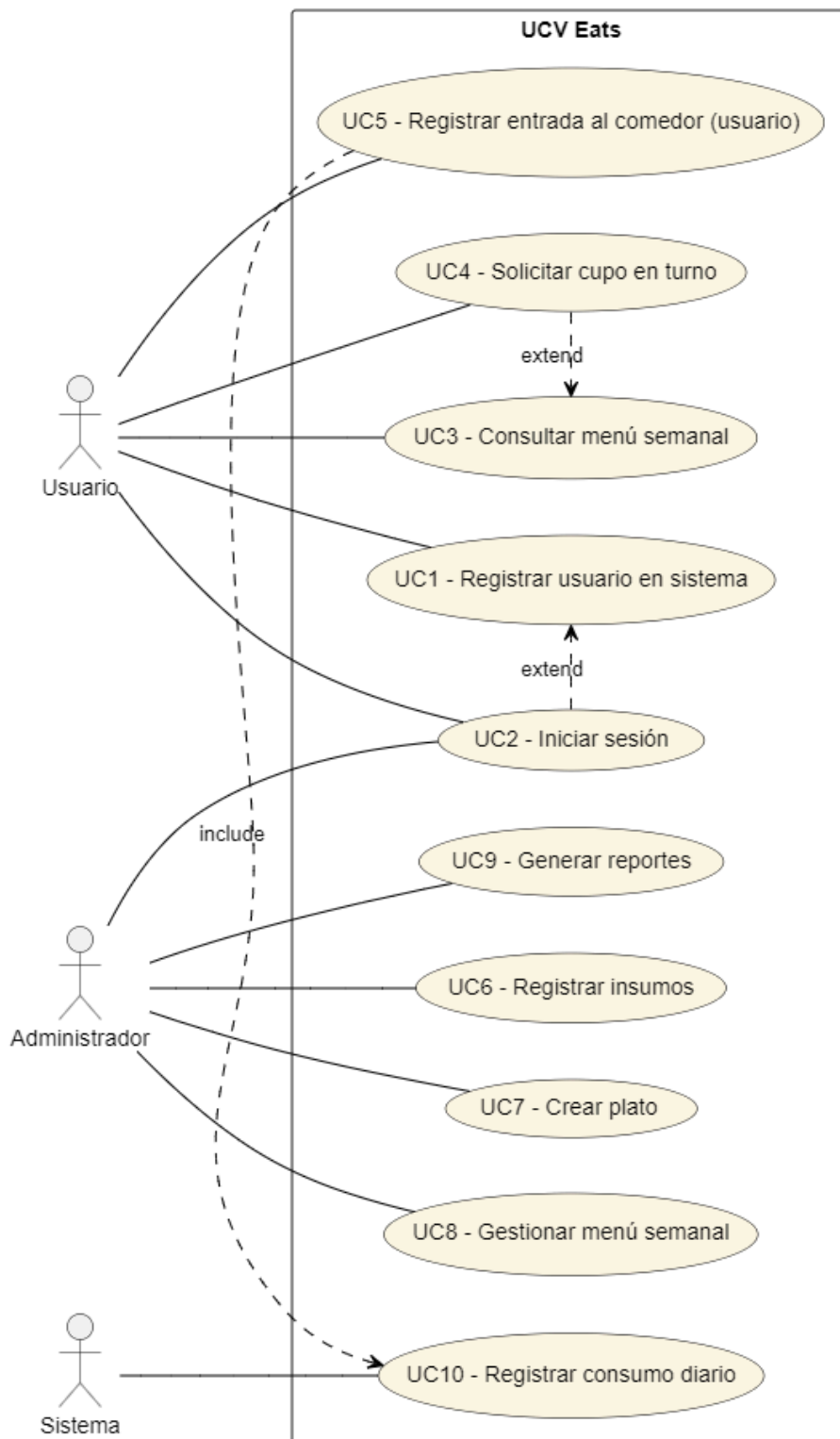
Caracas, Venezuela
2 de jun. de 25

1. Visión del Producto

La aplicación que hemos denominado UCV Eats surge como una solución integral para optimizar la experiencia de alimentación de la comunidad universitaria de la Universidad Central de Venezuela. El producto ofrecerá tanto una app móvil como una interfaz web, con el propósito de facilitar a estudiantes, profesores y empleados la consulta anticipada del menú diario y la reserva de un espacio en el comedor universitario. De esta forma, se busca reducir los tiempos de espera, garantizar la disponibilidad de cupos y mejorar la gestión de recursos del servicio de alimentación. La propuesta se define en la siguiente frase de identidad:

NombreClave		Frase representativa	
		Frase corta y precisa que resuma qué es lo que aspira ser el producto	
UCV Eats		Tu comedor universitario, reinventado para ti	
Grupo de Usuarios	Necesidades	Producto	Valor
Grupo de usuarios que utilizarán el producto. Segmento de mercado al cual nos dirigimos	¿Cuáles son las necesidades del grupo de usuarios?	¿Qué características del producto satisfacen las necesidades de tus usuarios?	¿Qué valor le genera al negocio satisfacer la necesidad del grupo de usuarios a través del producto?
Estudiantes, profesores y empleados de la Universidad Central de Venezuela	<ul style="list-style-type: none"> Facilitar la consulta del menú y la reserva de su lugar antes de ir al comedor. Solicitar y asegurar cupo en el comedor, evitando esperas innecesarias o quedarse sin servicio. 	<ul style="list-style-type: none"> Registro en el sistema de comedor Acceso a los turnos de comida según horario, alcance y disponibilidad 	<ul style="list-style-type: none"> Mejorar la organización, permitiendo una gestión más ordenada del flujo de comensales y el aforo del comedor. Optimizar los recursos, planificando mejor la cantidad de comidas y el personal necesario basándose en los cupos solicitados.

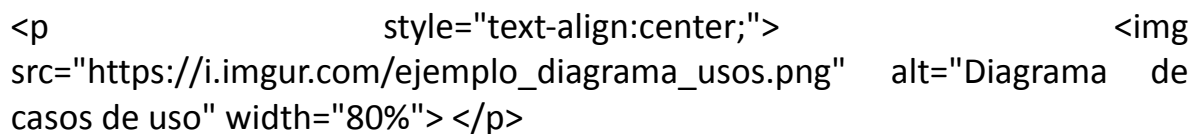
2. Diagrama de casos de uso



A continuación se presenta el Diagrama de Casos de Uso, que describe gráficamente las interacciones entre los actores (Comensal y Administrador) y los servicios provistos por UCV Eats. Cada línea de conexión representa una comunicación directa: el comensal puede registrarse, iniciar sesión, consultar el menú, reservar un turno y ver su historial; mientras que el administrador puede gestionar insumos, crear platos, publicar el menú y generar reportes.

Explicación formal:

Este diagrama ha sido confeccionado siguiendo las recomendaciones de UML para la fase de Requisitos. Permite visualizar de manera simple y directa cómo los actores interactúan con las funcionalidades críticas de la aplicación, y ayuda a identificar puntos de dependencia entre casos de uso (Kruchten, 2004).

Diagrama de casos de uso

3. Lista de casos de uso prioritario

Casos priorizados:

- **CU1** – Registrar usuario en sistema y **CU2** – Iniciar sesión

La posibilidad de registrarse en la aplicación e iniciar sesión son parte de la funcionalidad básica que se debe implementar. Esto permitirá a futuro realizar pruebas de la aplicación con la permisología real de los usuarios, especialmente durante la implementación de otros casos de uso.

- **CU6** – Registrar insumos

El registro de insumos es necesario para la creación de platos, menús semanales, y reportes. Por ello, es importante implementar esta funcionalidad lo antes posible, de manera que se puedan implementar los otros casos en base a los insumos.

- **CU7** – Crear plato

El “crear” o establecer platos permite facilitar y automatizar la generación del menú semanal, requiriendo una selección simple en vez de la selección de ingredientes cada vez. Por ello, se decidió implementar esta con prioridad. Así mismo, la creación de platos permitirá posteriormente el registro de consumo diario y en base a ello, la generación de reportes.

4. Especificación de casos de uso prioritarios

Caso de uso: CU1 – Registrar usuario en sistema			
Versión	1	Release	1.1
Estado	Propuesta	Autor	Flores S., Martínez M., Ravelo B., Suárez M.
Actores	Usuario (actor principal), Sistema (actor secundario)		
Descripción	Una persona (estudiante, profesor o empleado de la UCV) crea una nueva cuenta de usuario en UCV Eats		
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar número de cédula de identidad (ID) 2. Ingresar datos de usuario 3. Validar que el usuario pertenece a la Universidad Central de Venezuela 4. Solicitar contraseña 5. Verificar contraseña solicitando ingresarla nuevamente. 		
Flujos alternos	<p>A1 – Si la ID ya se encuentra registrada, entonces el proceso de registro no es válido y el sistema ofrece ingresar otra ID o recuperar la contraseña.</p> <p>A2 – Si el usuario intentando ingresar no es parte de la Universidad Central de Venezuela en la verificación, solicitará revisar los datos.</p> <p>A3 – Si la contraseña no coincide en la verificación, solicitará nuevamente ingresar la contraseña.</p>		
Requisitos no funcionales			

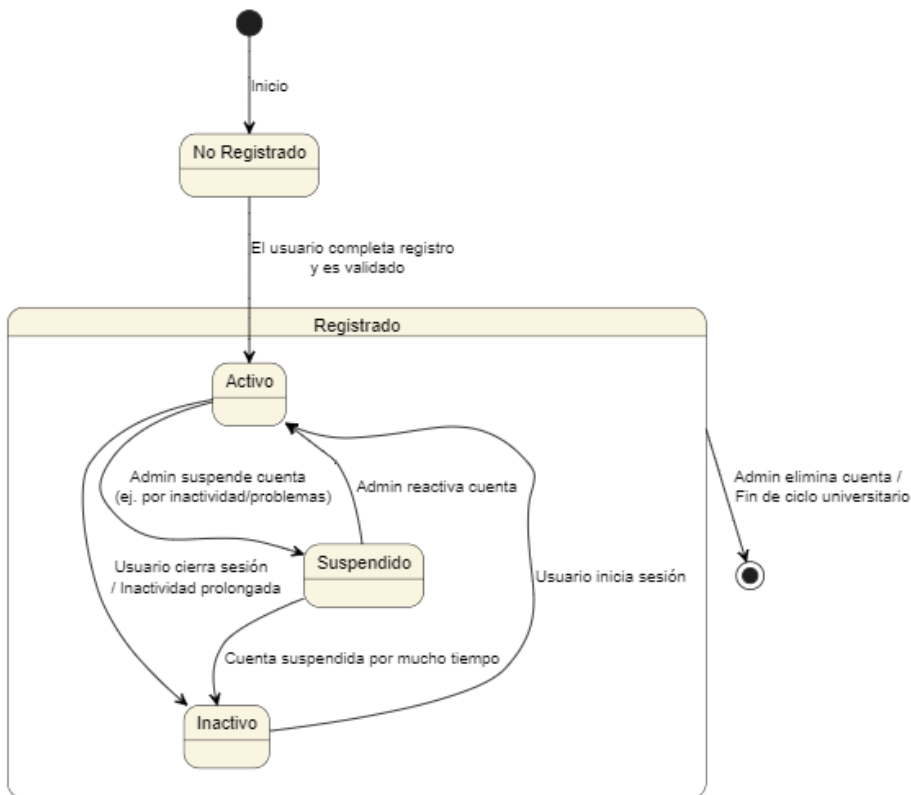
Caso de uso: CU2 – Iniciar sesión			
Versión	1	Release	1.1
Estado	Propuesta	Autor	Flores S., Martínez M., Ravelo B., Suárez M.
Actores	Usuario/Administrador (actor principal), Sistema (actor secundario)		
Descripción	Un usuario o administrador ingresa a su cuenta de UCV Eats		
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar datos de usuario. 2. Validar datos de usuario. 		
Flujos alternos	A1 – Si el nombre de usuario o la contraseña ingresada no coincide con ninguna de las registradas en el sistema, la aplicación arrojará un mensaje de error y solicitará volver a ingresar los datos.		
Requisitos no funcionales	No aplica		

Caso de uso: CU6 – Registrar insumos			
Versión	1	Release	1.1
Estado	Propuesta	Autor	Flores S., Martínez M., Ravelo B., Suárez M.
Actores	Administrador (actor principal), Sistema (actor secundario)		
Descripción	El administrador añade las cantidades de insumo existentes en almacén a la aplicación, según la fecha de recepción del producto.		
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona el nombre del ingrediente de una lista. 2. Se ingresa la cantidad en kilogramos del ingrediente. 3. Se ingresa la fecha de recepción del ingrediente. 		
Flujos alternos	A1 – Si el ingrediente que se desea ingresar no se encuentra en la lista, se ofrece la oportunidad de añadir un nuevo ingrediente escribiendo su nombre.		
Requisitos no funcionales	No aplica		

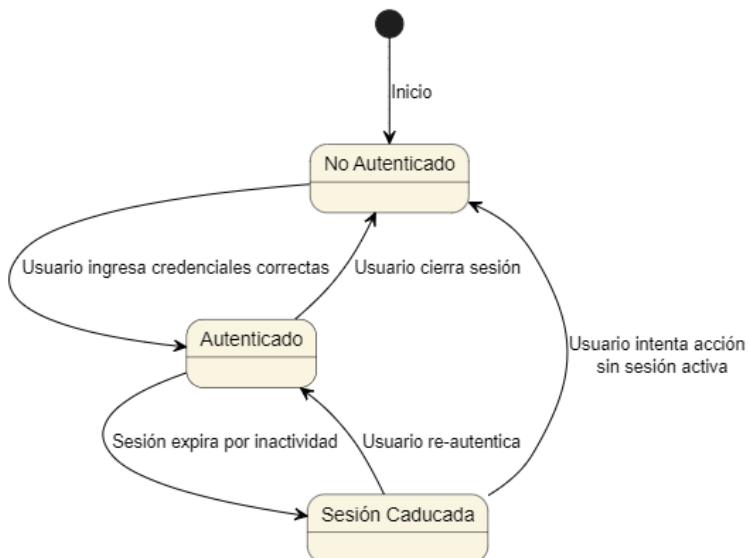
Caso de uso: CU7 – Crear plato			
Versión	1	Release	1.1
Estado	Propuesta	Autor	Flores S., Martínez M., Ravelo B., Suárez M.
Actores	Administrador (actor principal), Sistema (actor secundario)		
Descripción	Se genera y nombra una nueva opción de plato para seleccionar en los menús		
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se selecciona un ingrediente de la lista. 2. Se ingresa la cantidad requerida de ese ingrediente para preparar un (1) plato del mismo. 3. Se pregunta si se requieren más ingredientes. 4. Se nombra el plato registrado. 		
Flujos alternos	A1 – En caso de requerir múltiples ingredientes, se ofrece la opción de añadir otro ingrediente a la lista e ingresar sus datos.		
Requisitos no funcionales	No aplica		

5. Diagrama de contexto

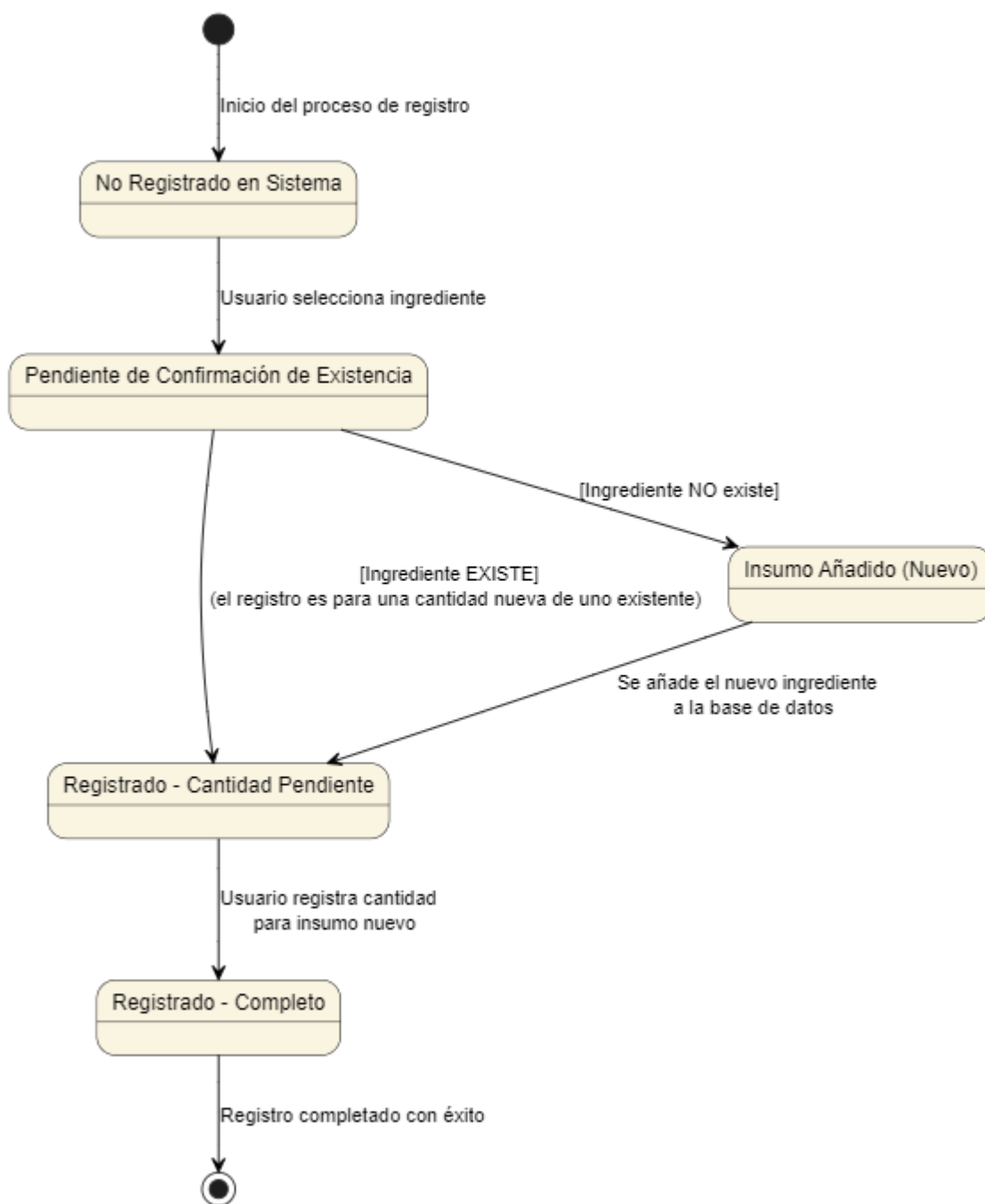
Caso de uso: CU1 – Registrar usuario en sistema



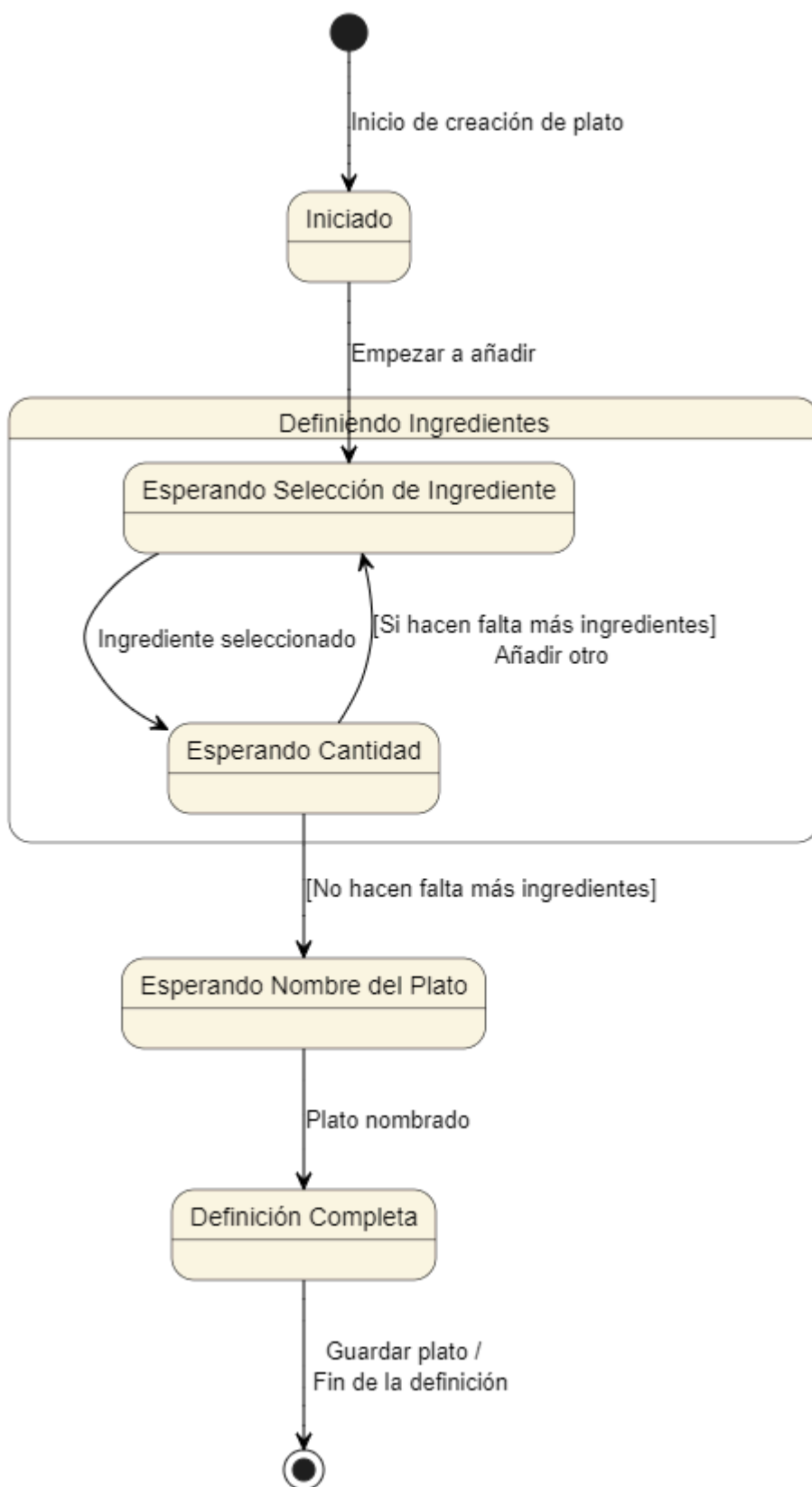
Caso de uso: CU2 – Iniciar sesión



Caso de uso: CU6 – Registrar insumos



Caso de uso: CU7 – Crear plato



6. Prototipo de Interfaz

Se anexa link de drive con todas las imágenes de la interfaz diseñadas:

https://drive.google.com/drive/folders/1CmD0DU8JZERokkCB3RudHRnCWExnQyxd?usp=drive_link