

## Käyttöohje

- Ohjelma on hyvin yksinkertainen käyttää. Uusi peli aloitetaan painamalla New Game nappulaa.
- Nappuloita siirretään ensin painamalla siirrettävää nappulaa ja sitten paikkaa jonne se halutaan siirtää. Enable help nappi näyttää nappulan mahdolliset siirrot kun nappula on valittu.
- Tekoälyä vastaan voi pelata painamalla jompi kumpi Black AI tai White AI nappia. Jos haluaa että tekoälyt pelaavat toisiaan vastaan niin valitsee vain molemmat.
- Peli loppuu kun tulee shakkimatti tilanne.
- Jos haluaa muuttaa syvyyttä jolla tekoälyt etsivät siirtoa niin sen voi tehdä käyttöliittymä luokan alussa, en valitettavasti lisännyt käyttikseen nappia jolla voi muuttaa sitä.