

- Siirsin suorituskykytestit omaan luokkaan.
- Tein määrittelydokumentin ja vertaisarvioinnin.
- Sain yhden bugin poistettua, tuli NullPointerException yhdessä paikassa.
- Muutin allMovesOrdered luokkaa niin että se lisää siirrot heti TreeSet:iin, tällä tavalla ei tarvitse heitellä siirtoja ArrayLististä toiseen. Mutta tämä ei kuitenkaan auttanut paljon, allMovesOrdered on vieläkin hitaampi vaihtoehto.
- En oikein tiedä että mitä minun pitäisi nytten tehdä, kaikki parannuskeinot kuulostavat hyvin hämmentäviltä
- En vieläkään tiedä miksi swingworker tekee tyhmiä asioita, jostain syystä se siirtää joskus laittoman siirron. Tein jutun niin ettei se tekisi sitä mutta en ole vielä varma auttoiko se.