```
Temo 3. hiptografie
```

1. Demanstrati ca cluca $m = \frac{k}{1!} p_i^{d_i}$ si $d^{p_i} \equiv d \pmod{p_i}$, $\forall p_i$, alunai $d^m \equiv d \pmod{m}$

1. Folosind exercitivel anterior, aratati ca numerile 1729, 10585 pi 15361 ount numere Cormichael.

3. Anatati ca claca 2m-1 este pim, aterna in este pim

4. Demonstrati legea recipracitatii patralice.

D'Implementati a functie con sa calculure simbolul lui Jacobi

1 Implementati algoritmul Salavay - Shasson

(7) Implementati algoritmul AKS

8. Dunieti Dimbelul lui Knomecken

D'Algoritmeel che primalitate 15. Folositi algoritmeel Willer-Ralin pentre a verifica dacă numănul 33281 este prim sau compres.

```
5. # include < instreams
     # include < ofdexcept > _ using namespace otd;
    int jacobi Symbol (inta, inta)?
         if (n <= 0 1/n y. 2 == 0) {
             thraxi invalid - organient ("in tribuic sa fie impor peritie");
         a= a1. n;
         int result = 1;
         uhile (a! = 0) }
               while (a1.2 = = 0) (
                     a /= 1;
                    int n = m1.8;
                    if (n = = 3 //n = = 5/2
                         result = - nexult;
              swap (a, 11);
              if (ax. 4 == 3 ll m/. 4 = = 3) {
                   result = - result;
```

```
a= a 7. n;
   if (n == 1) }
         result return results
     Selse ?
          return 0;
int main () }
     int a = 5; int m= 11;
         int jacoli = jacolisymbol (a, m);
         cout == "Simbolal Josebi ("exace"/"cones") = "co jacobi co encl?
    Scotch (const involid - argument & e) {
           (un ece. what c) ce mill;
    I relumo;
  # include < intream >
   # include < (stallib)
   # inducte < Comath >
   using namespace std;
  11 fundia core calculera simbolal Jacobi
    ...t jacobi Symbol (inta, inta) ?
          if ( m <= 0 // m y. 2 = = 0)
             neturn o;
          int result =1;
          a 2.54 /.= n ;
          uhile (a!=0) 2
                uhile (a1.2 = = 0) {
                       a/=2;
                       int n= m1.8;
                       if (n == 3 |1 n == 5)
                           nescelt = - neoult;
                 suap (0, n);
                if (at. 4== 3 ll m % 7 == 3)
                     result = - nesult;
                 a 1. = n;
          j
```

```
if ( m == 1)
            retern result;
         netermo;
     Il function core uni fica claca un numan este prim folisimel algoritmul
Jolavay - Strassen
     bool Solaray Strassen ( int m, int k)?
           if (m < 2) netern folse;
           if (m! = 2 && m/. z== 0) retern Palse;
           forcint i=0; ick; i++) {
                 înt a = nand () 4. (n-1)+1; Halege un numar cleator între 1
                 int x = jacobiSymbol (a, m);
                 int y = (int) paw (a, (n-1)/2) /. m;
                 if (x == 0 // y!= x) reterm false;
           I return here;
    int main ()
         int n;
         court ce "Introduceti mumanul pentru a unifica claca este prim: ";
         cin >> n;
        court « " Introduceti numānul de iterații (k): "; cin » k;
        if ( solaray Strassen (n, K))
              cout con ce " iste probabil prim. \m";
              couternec" she compus. In";
        relein o;
```

```
# include < istream>
   # include < vector >
   # include < cmath>
   using numespace stal;
  Il function pt. a calcula combinarile (cm, k) y. p
    long long binomial coeff cint m, int k, int p) }
          vector < vector < long long >> (cn+1, vector < long long > (k+1,01);
           for cint 1=0; i = m; i+11
                for ( int j = 0; j (= min(i, k), j++) {
                     if (j==0 // j==i)
                          c[i][j]=1;
                         c\overline{c}iJfjJ = ccCi-iJCj-iJ+cCi-iJCjJ)\gamma, p;
           I return c[n][K];
    Il fernation pt-a unifica claca n este puterea unei bore prime
    bool is Paner Of Prime (int m) }
             Il unificam daca n este perterea unei meman prim
                if (n <= 1) return false;
             Il determinam foctori primi ai luin;
               facinti=2; ic=ogntcm1; i++){
                     if (m y. 2 = = 0) }
                           Il unificam daca i este pim
                           bool is Prime = trace;
                           for cintj=1; jr= agat ci); j++){
                                   if (17. j == 0) {
    is l'ime = folse;
                                      breaki
                           Il claca i este pim si m/i este a putere a lui i,
neturnam true
                           if cishime It pour (i, floor (logen)/lageis)) == n)
                              neturn true;
             I return fulse;
      9
```

```
Il function pt. a unifica claca n este prim
    bool is laime cint m/2
           Munificam daca n'este mai mic sau egol ou l
           if (n <=1) reteen false;
           Il unificam daca nose vreum divisor in intervaled [2, sgrt(n)]
           for cint i= 2; ic= synt(m); i++){
               if ( my. i = = 0) return false;
           I return true;
     Il bunctia pt. a implementa aly. AKS
     bool is Prime - AKS cint n/3
            11. Visificam claca n vole puterea unei bore prime
             if (is Power Of Prime (n)) return false;
            1/2. gasim cel mai mic r core satisfacce and erin) > lage(n) 2.
              int 12 = 2;
              uhile (1 <= lag 2 Cm 1 + log 2 cm)) {
                     Il visficam daca à si n sunt coprime
                      if (god (r,n)!=1) retern folse;
                     11 3. vaificam daca (x-2) n este echivalent cu x'm-
12 (mad x1-1, m)
                      for cint a = 1; a <= ognt cphi(n)) * lag2 (n1; a++) {
                      11 (x-2)1n
                          long long paul = binomialcoeff (n,a,n);
                           long long pour 2 = binomioleaff (n, a, n);
                           if ( pare 1 1. n! = pare 21. n) return Palse;
                      J 1++;
               114. claca n s r, returnam hue
               if (n == n) retern time;
              neturn false;
     int main () {
           int n; couter" Introducti numarul n pt. a verifica daca
```

we pim: "; sin >> n;

```
if (istrime_AKSCM)

coutec mec "este prim" < cendl;
         couter ner "nu se prim "ce unell;
     neturno;
4) # include < iostream>
   # include < cmath >
   wing namespack stel;
   Il function pt. calculul puteri in mad eficient
      long long int power clong long intx, unsigned long long inty,
long long Int p) 1
          long long int res = 1; "initializare resultat
           X = X1.p; Il madificam d X daca isle mai more sau egal enp
           while (y>01)
                  Il claca y sole impor, immultim resultated on X
                  if (yb1) nes=(nes x) y.p;
                  11 y tribuic sã fie accum por
                 Y= Y >>1; 1/4= Y/2
                  x = (x * x) /- p;
           ) return no;
   "function pl. twoled Miller Rabin
    bad miller Robin Test clong long int d, long long int m) &
             11 clegem un numar alcatoriu între [2, n-2]
              long long int a= 2+ nand() 1. (n-4);
             11 colculom a d d 1. n
              long long int x = pour (a,d, n);
              if (x = = 1 11 x = = n-1) return true;
            Il continuam su culculam a (21 x d) 1. n pt. a verifica daci este
  (mpus)
            while (d!= m-1)}
                   x = (x * x) 1. m;
                    d = 2;
                    if (x==1) return folse;
                    if (x==n-1) nelum hue;
```

```
neturn folse;
"functia principala pt. testeral primaritatio folosinal Miller Rabin
bool iolnime clong long intm, intk) {
           if (m <= 111 m == 4) return Palse;
            if (n <= 3) return tree;
         11 gasim el ai. n-1 = el "2" pt. un anumit el si una max
          long long int d= m-1;
          while ( c(7.2 == 0)
                 d/=2 ;
          Il repetam testeel de k oni pt. a ouste precisia
         for cinti=D; i<k; i++)
               if (! miller Robin Fest ed, n) return folse;
         return true;
int main () }
      long long int mumain = 73 281;
      int K=5; 1/m. de inte iteratii
      if ( is Prime ( neeman, K))
          cout co mumoir = " prim";
      elx
           contec mumar <= "compus";
      retumo;
```

11 mumin compus