도보여행 경로 추천 APP 로로 기 道

TEAM ProjecD

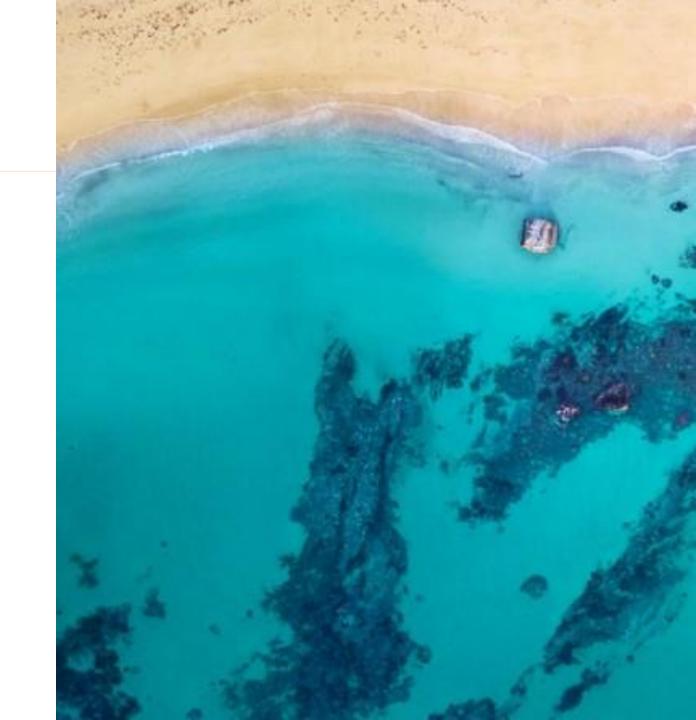
2016314670 문정연 2014314143 김규용 2016311561 송유호 2018311304 성보경

Table of Contents

1 Outline

- 2 Study on Background
- 3 Problem Statement

4 Project Planning



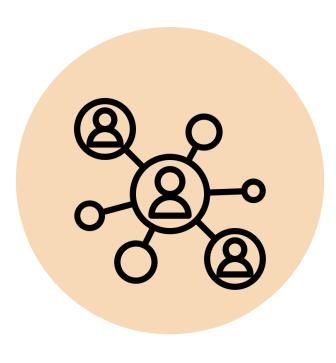
Part 1| Outline



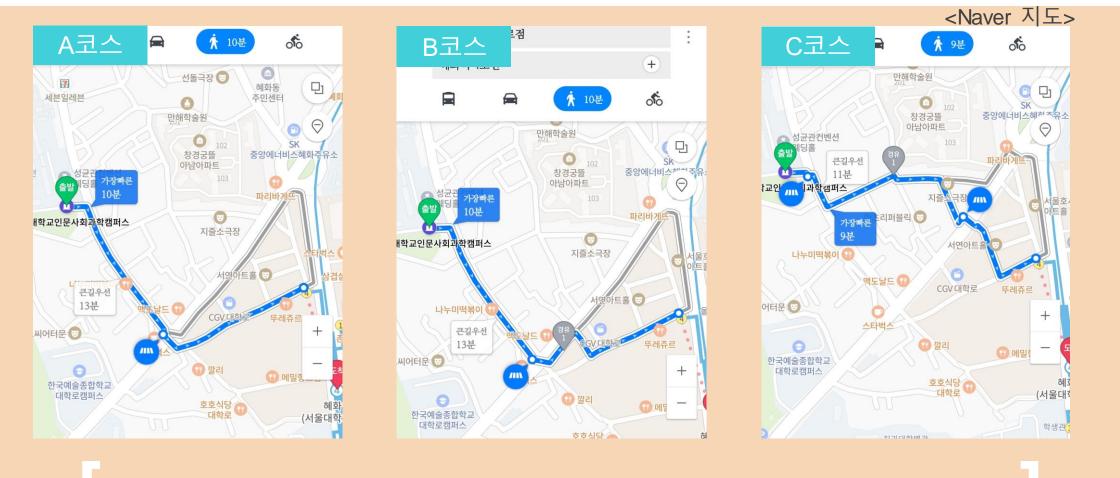




도전과제

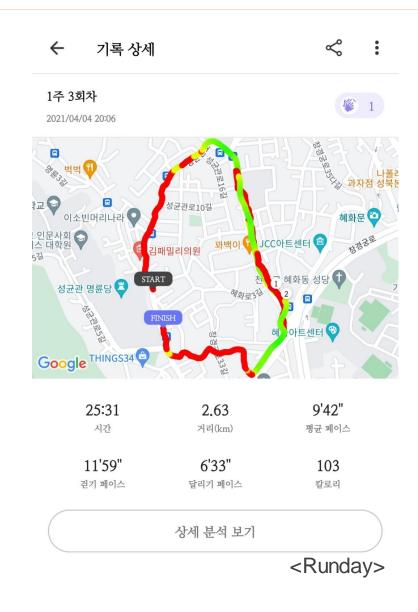


커뮤니티

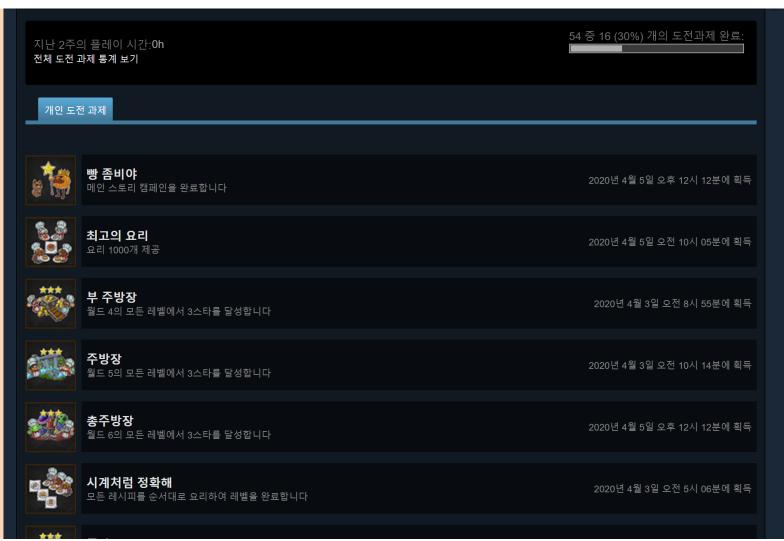


여러 코스를 추천함으로써 사용자가 필요나 선호도에 따라 선택할 수 있게 한다.

자신이 걸었던 경로를 기록하여 다른 사람들과 공유할 수 있다.

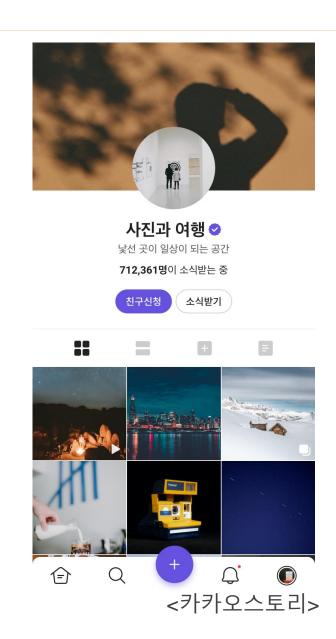


다양한 도전과제를 통해 마치 게임을 진행하는 듯한 성취감과 재미를 준다.



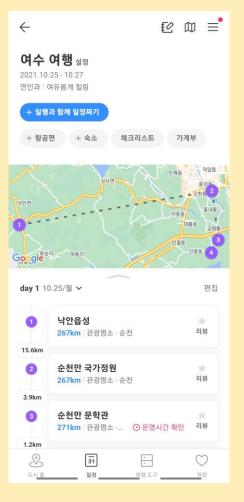


App 자체 커뮤니티를 통해 여행일지를 공유하거나 여행 메이트를 구할 수 있다.





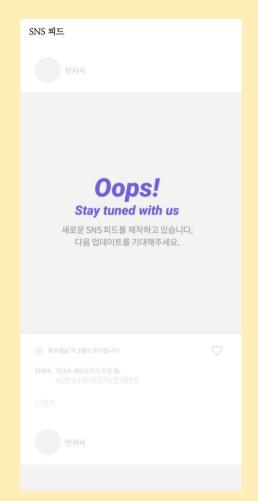




여행가이드 App **트리플**







러닝도우미App RunDay

트리플

경로 중 장소 추천 기능

이벤트성 여행에만 사용

RunDay

커뮤니티 기능 활성화

러닝 코스 기록

모로가道

경로 중 장소 추천 기능

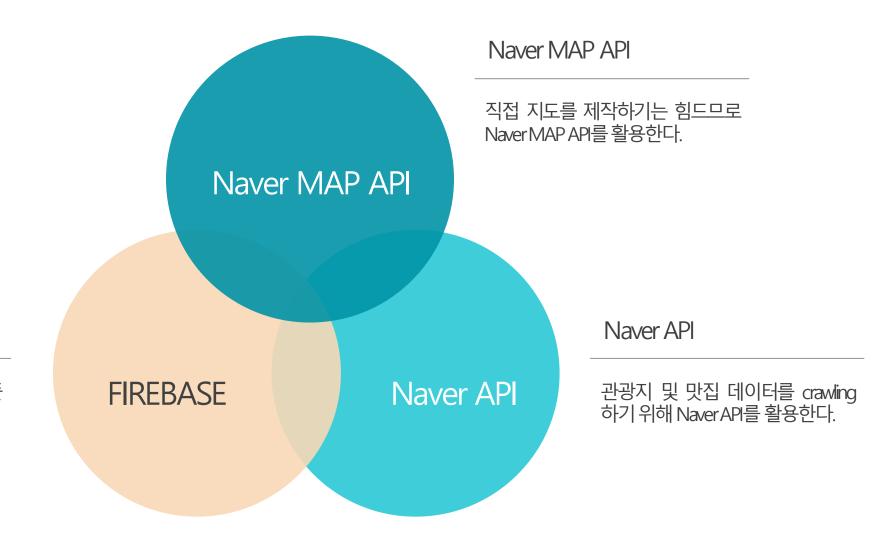
커뮤니티 기능 활성화

일상에서도 활용 가능

코스 추천 기능

Part 2|
Study on
Background

Study on Background



FIREBASE

FIREBASE를 이용하여 android 어플 내에커뮤니티를제작할수 있다.

Part 3| Problem Statement

Problem Statement

Problem Statement

- 대부분의 여행 가이드는 도보보다 대중교통이나 차로 이동하는 것에 초점이 맞춰져 있다.
- 2 걷는다는 행위에 동기부여가 필요한 사람이 꽤 있다.
- **3** 여행지에서는 우연한 만남을 제외하고는 도보 여행 메이트를 찾기가 어렵다.

Problem Statement

Proposed Solution

- 도보로 이동할 수 있는 최적의 경로를 추천한다.
- 2 도전과제나 피드 꾸미기 등으로 걷기의 동기를 만들어준다.
- 지체 커뮤니티를 통해 도보 여행 메이트를 구할 수 있게 한다.

Part 4|
Project
Planning

Project Planning

〈Front-end〉 문정연 성보경

<Back-end> 김규용 송유호

Week4 ~ Week5	Week6 ~ Week9	Week10 ~ Week12	Week13
	전체 APP 디자인	APP 구현 및 최적화	
Technical Study			Test
	주 기능 구현	부가 기능 구현	

