

week 6 - Weekly Progress

WALKING MATE

2016314670 문정연
2014314143 김규용
2018311304 성보경
2016311561 송유호

CONTENTS

01

UI Design - 정연 보경

- 화면 구성
- 테마 color
- Pigma로 디자인

02

Login - 규용

- 파이어베이스 연동
- 네이버 로그인
- 카카오 로그인

03

Map API - 유호

- map api 적용 테스트

04

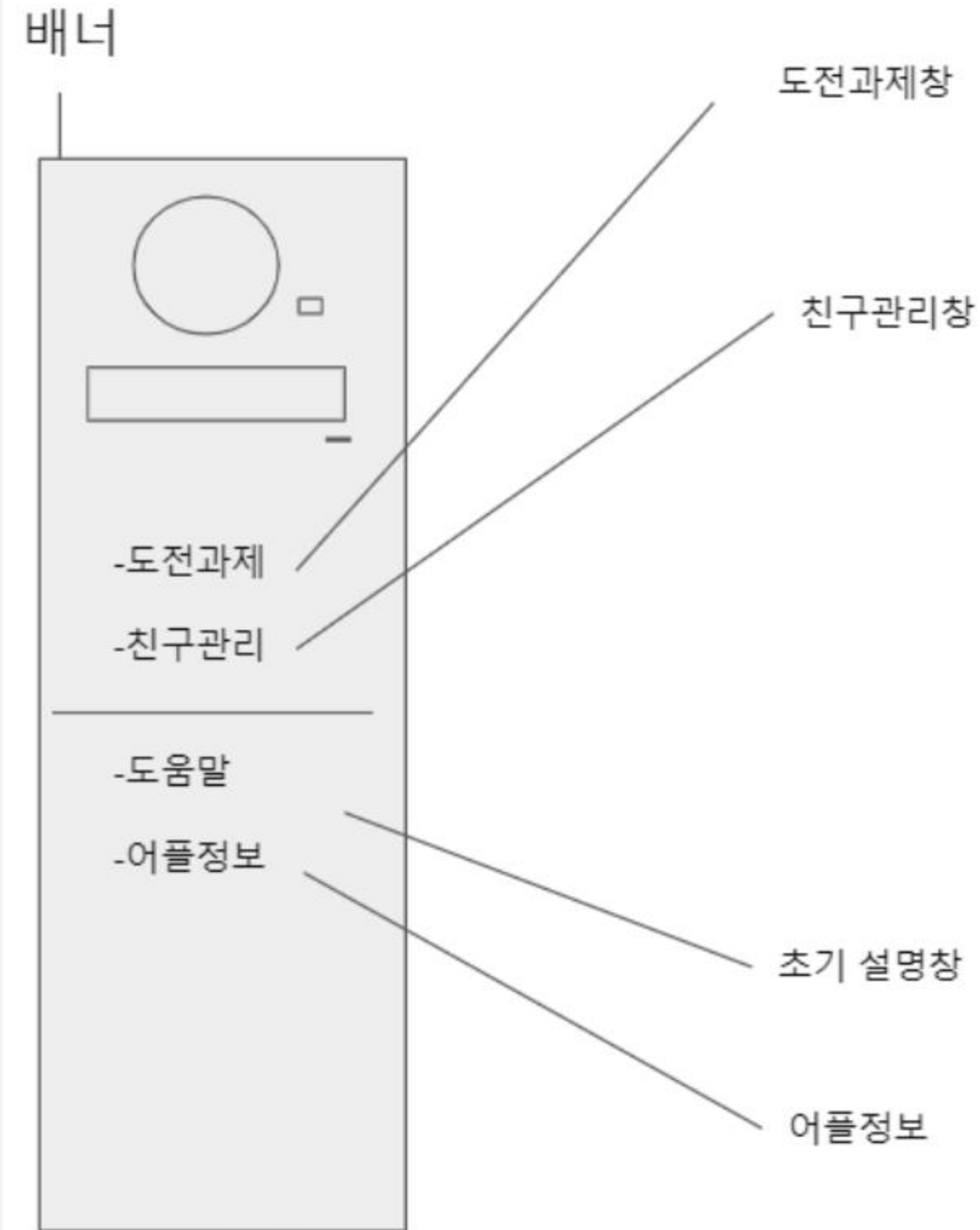
Week7 Plan

- 디자인 완료
- 프론트 앤드 개발 시작
- 데이터베이스 구축

1 UI Design



1 UI Design



도전과제 항목

- 거리
- 평점
- 도보 추적 연속 횟수 = 산책 연속 일수
- 친구 수

단계 (5)

브론즈/실버/골드/
다이아/챔피언

친구 목록

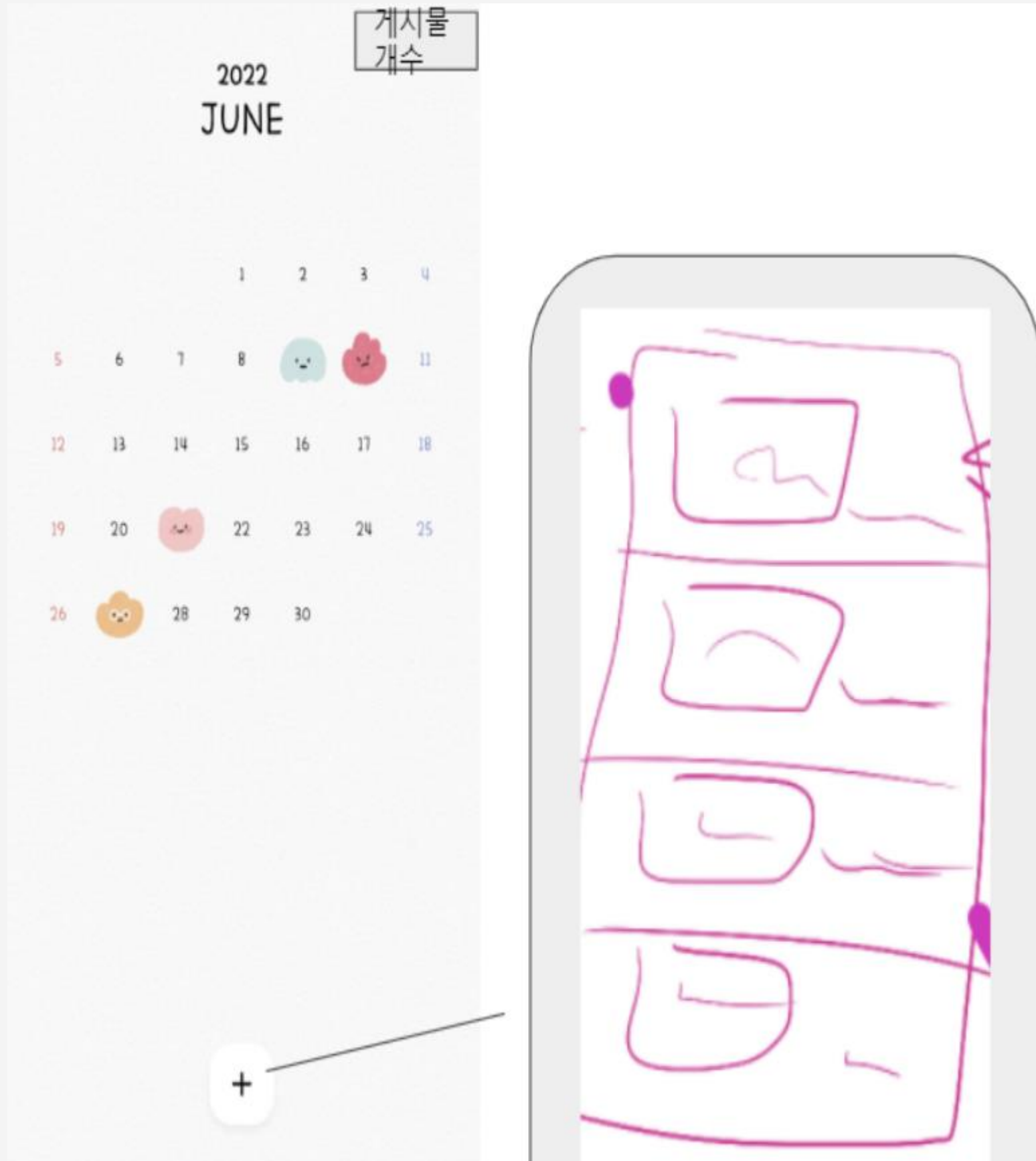
- 프사랑 닉네임만
- 클릭 -> 친구 프로필로 이동
- 친구 추가 버튼
- 친구 수

친구 신청

- 위와 같은 형식
- 신청받는 목록
- 친구 신청을 수락/거절



1 UI Design - 피드



Start/End Button

경로추적 시작과 끝

Marker Button

위치 마킹

누르면 간단한 메모(10자 내외)

->돌아와서 세부적인 내용 작성

- 1안 : 잠금화면에 상태 표시와 버튼
- 2안 : 위젯으로 start/end 버튼과 marking 버튼
or 상단 바에 상태 표시줄
- 3안 : 어플 내에서

1 UI Design - 피드



감정
아이콘

글과 사진

1 UI Design

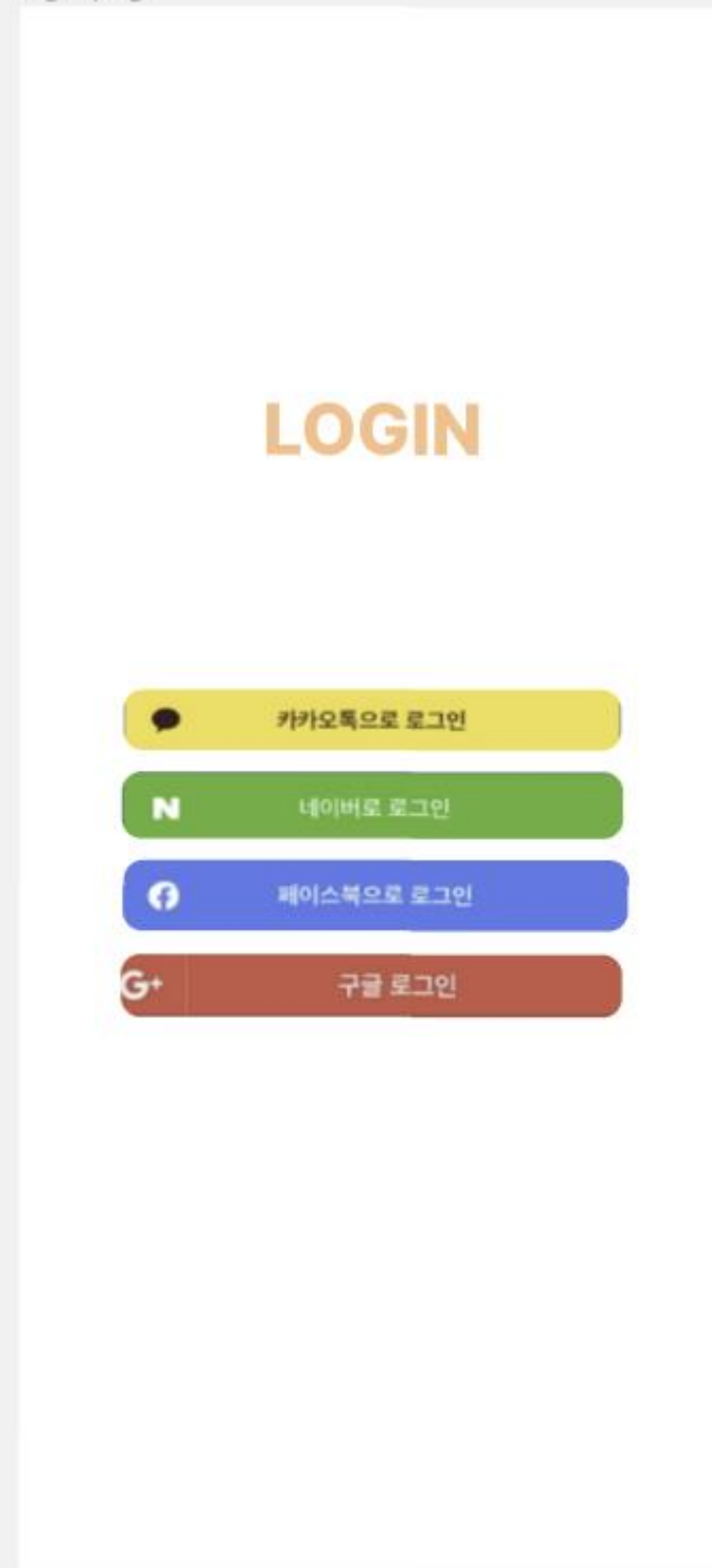


1 UI Design

loading page



login page




Initial setting page



1 UI Design

chatting list

≡ 채팅



사용자110/0220분 전
message



사용자210/111시간 전
message



사용자310/083시간 전
message



walking board writing page

게시물 작성

제목

출발지



출발시간

월

일

시

분

예상 이동시간

분

메이트 필터링

성별

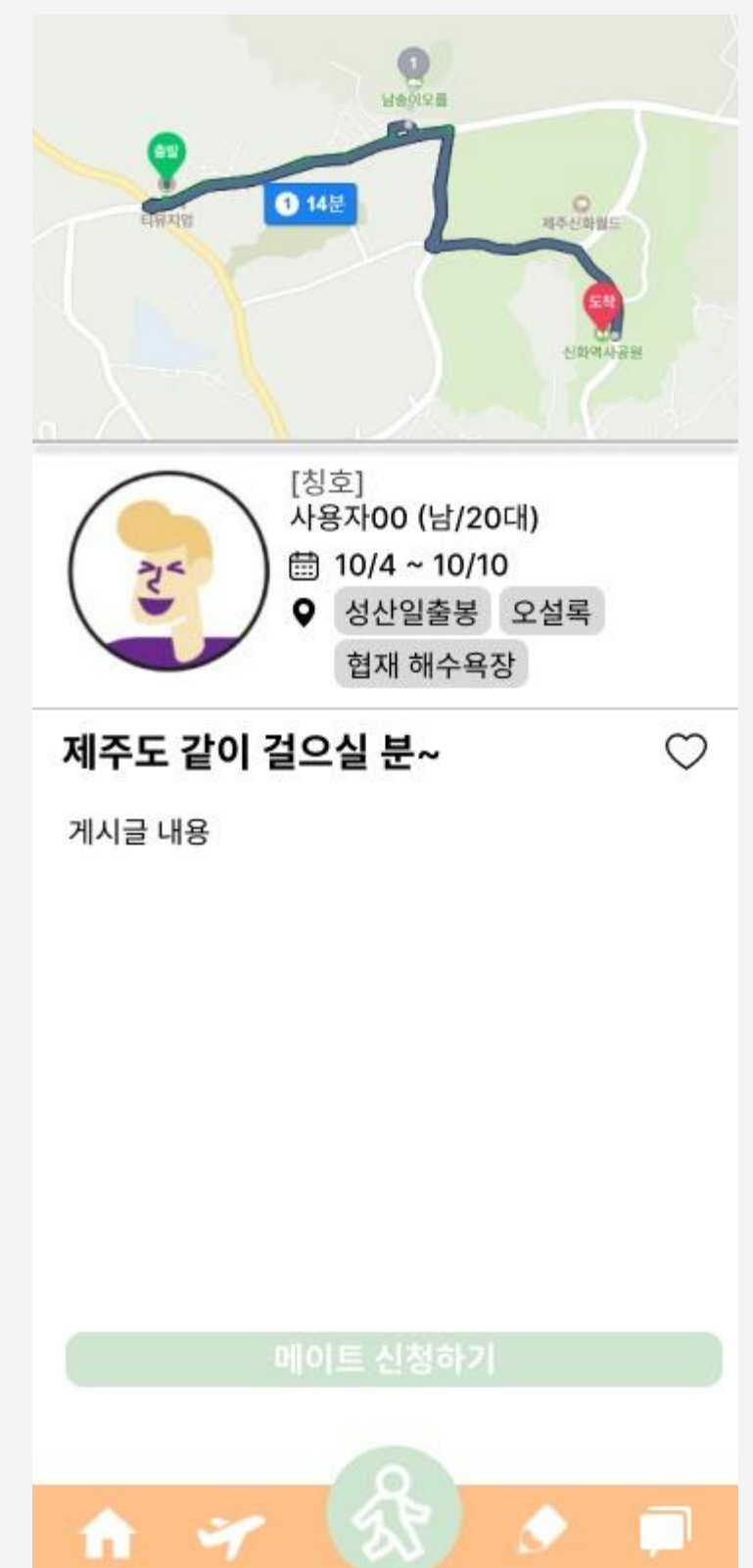
여자

남자

나이

세

1 UI Design



2 Login

카카오 로그인

1. 동의 항목

카카오 로그인

OFF

동의 화면 미리보기

동의항목

카카오 로그인으로 서비스를 시작할 때 동의 받는 항목을 설정합니다. 미리 보기를 통해 사용자에게 보여질 화면을 확인할 수 있습니다. 사업자 정보를 등록하여 비즈 앱으로 전환하고 비즈니스 채널을 연결하면 권한이 없는 동의 항목에 대한 검수 신청을 할 수 있습니다.

비즈니스 설정 바로가기

개인정보

항목 이름	ID	상태	
닉네임	profile_nickname	● 사용 안함	설정
프로필 사진	profile_image	● 사용 안함	설정
카카오계정(이메일)	account_email	● 사용 안함	설정
성별	gender	● 선택 동의 [수집]	설정
연령대	age_range	● 선택 동의 [수집]	설정

2. 플랫폼 등록

APP

WalkingMate

ID 805802

OWNER

Android

Android 플랫폼 등록

Android 플랫폼 등록

패키지명 [필수]

Android 앱의 고유 값입니다. AndroidManifest.xml의 package= 어트리뷰트를 참조하세요

예) com.kakao.capri

마켓 URL

구글 플레이

키 해시

키 해시가 등록된 앱만 SDK를 이용해 API를 호출할 수 있습니다. 여러 개의 키 해시는 올바른 방법으로 추가하세요.

Eld77HdyutoQptdE6CicsqnCKPrnVA6TY
hRZRO9ATyMccelb4Hgh9QQTCQym9fBml

취소

저장

2 Login

3. 앱에 서비스 등록

gradle 파일에
특정 코드를 등록



카카오sdk
등록



인증데이터를
파이어베이스에 넘기

```
KAKAO_SDK_GROUP=com.kakao.sdk  
KAKAO_SDK_VERSION=1.1.7
```

```
allprojects {  
    repositories {  
        google()  
        jcenter()  
        maven{  
            url "https://maven.google.com"  
        }  
        /*카카오*/  
        maven { url 'http://devrepo.kakao.com:8088/nexus/content/groups/public/' }  
    }  
}
```

2 Login

네이버 로그인

애플리케이션 등록 (API 이용신청)

애플리케이션의 기본 정보를 등록하면, 좌측 **내 애플리케이션** 메뉴의 서브 메뉴에 등록하신 애플리케이션 이름으로 서브 메뉴가 만들어집니다.

애플리케이션 이름 ⇄

애플리케이션 이름

①

- 네이버 로그인할 때 사용자에게 표시되는 이름이므로 서비스 브랜드를 대표할 수 있는 이름으로 가급적 10자 이내로 간결하게 설정해주세요.
- 40자 이내의 영문, 한글, 숫자, 공백문자, 점표(.), /, -, _, : 만 입력 가능합니다.

사용 API ⇄

선택하세요. ▼ ✓

네이버 로그인

제공 정보 선택(이용자 식별자는 기본 정보로 제공) ①

필수 항목은 개인정보보호법 제3조 제1항, 제16조 제1항 등에 따라 서비스 제공을 위해 필요한 최소한의 개인정보를 선택해야 합니다.

권한	필수	추가
회원이름	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
이메일 주소	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
별명	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
프로필 사진	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
성별	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
생일	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
연령대	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
출생연도	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
휴대전화번호	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

[알림] 추가권한에 대한 **네이버 로그인 공지사항**을 확인하세요.

환경 추가 ▼

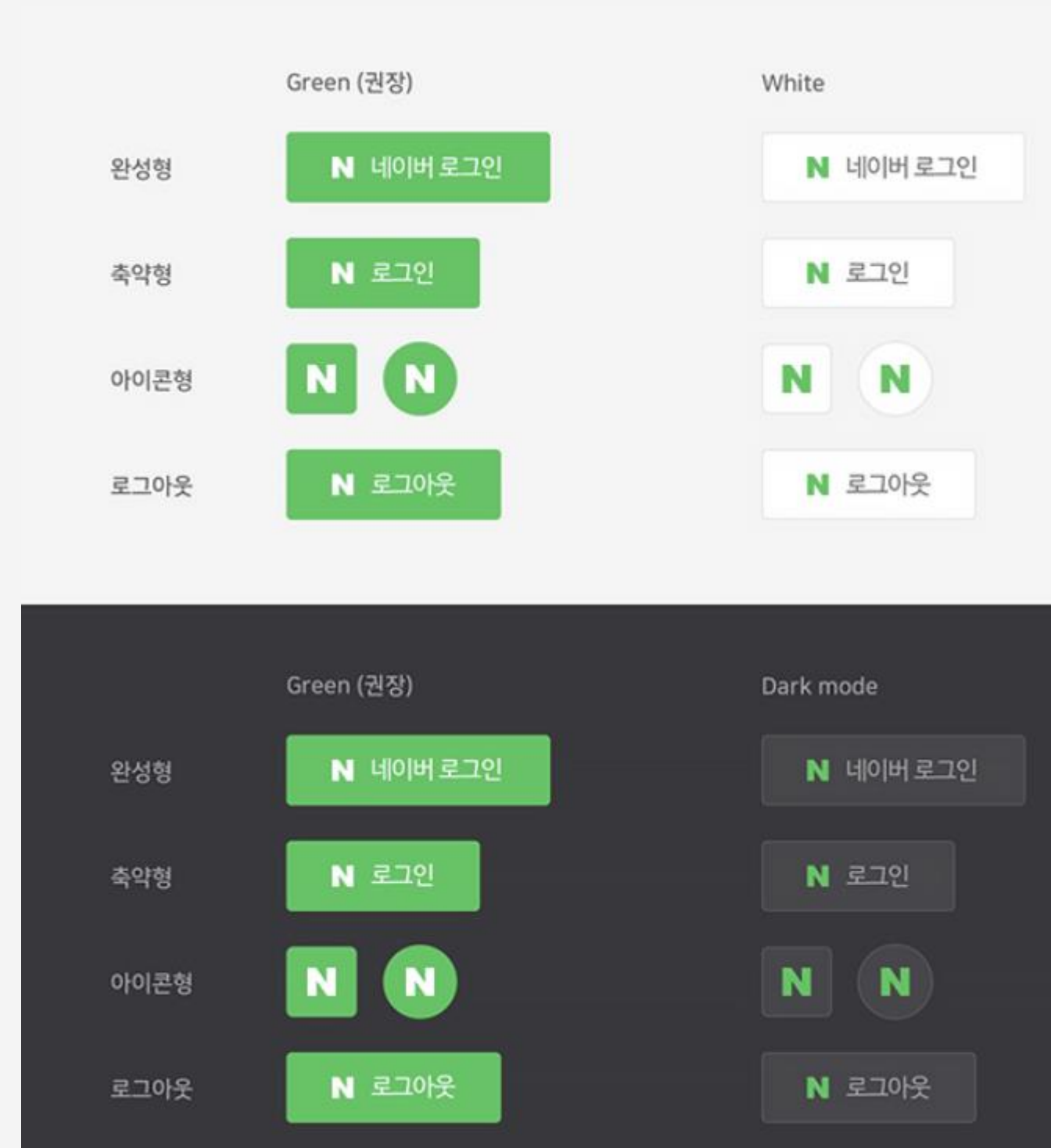
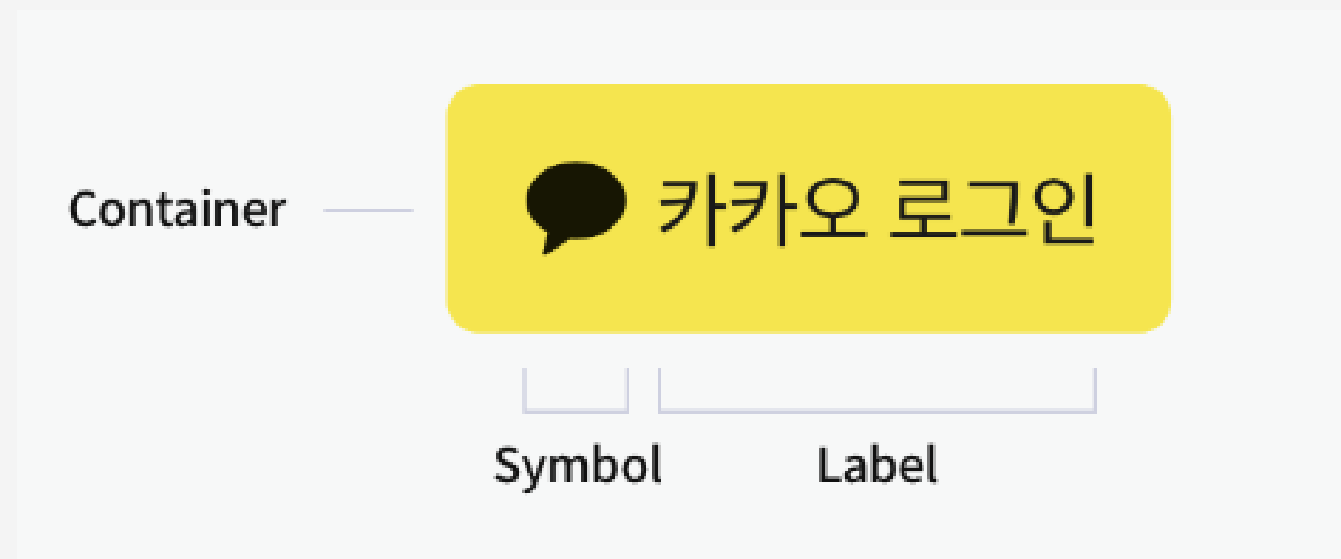
안드로이드

✕

⤴

2 Login


네이버 로그인



3 Map API

1. 새 프로젝트 생성 및 네이버 지도 API 클라이언트 아이디 생성
2. Gradle scripts 수정
3. 클라이언트 아이디 지정
4. 테스트
5. 문제 및 해결

3 Map API - 새 프로젝트 생성 및 네이버 지도 API 클라이언트 아이디 생성


☐ Maps

☐ Web Dynamic Map
☒ Mobile Dynamic Map
☐ Static Map
☒ Directions 5
☒ Directions 15
☒ Geocoding
☒ Reverse Geocoding

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내


개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드


☐ NAVER

☐ CAPTCHA (Image)
☐ CAPTCHA (Audio)
☐ Korean Name Romanizer
☐ nShortURL
☐ Search Trend

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 설명/요금안내

개발 가이드

서비스 환경 등록

Application에서 이용할 서비스 환경을 등록하세요

- (필수) Mobile Dynamic Map 선택 시 Android 앱 패키지 이름 또는 iOS Bundle ID를 입력해야 합니다.

Web 서비스 URL(최대 10개)

Web 서비스 URL을 입력하세요. 예) http://naver.com

+ 추가

Android 앱 패키지 이름(최대 10개)

안드로이드 앱 패키지 이름을 입력하세요. 예) com.example.mynavermap

+ 추가

com.example.walkingmate

✓

✕ 삭제

iOS Bundle ID(최대 10개)

iOS앱의 Bundle ID를 입력하세요. 예) com.naver.example.MyNaverMap

+ 추가

필요한 API 서비스 선택 및 적용할 어플리케이션 패키지 등록

Application 1

등록한 Application 정보를 확인하고 관리합니다.

[+ Application 등록](#)[개발 가이드](#)[상품 더 알아보기](#)[새로 고침](#)

[삭제](#)


App 이름	서비스구분	당일 사용량
<input type="checkbox"/> walkingmate	Mobile Dynamic Map	0% 2/100,000
<input type="checkbox"/> 인증 정보	Directions 5	0% 0/6
	Directions 15	0% 0/6
	Geocoding	0% 0/3,000
	Reverse Geocoding	0% 0/3,000

Application key


Application 이름

walkingmate

Client ID
(X-NCP-APIGW-API-KEY-ID)



Client Secret
(X-NCP-APIGW-API-KEY)



재발급

서비스환경

클라이언트 아이디 확인

3 Map API - Gradle scripts 수정

```
dependencyResolutionManagement { DependencyResolutionManagement it ->
    repositoriesMode.set(RepositoriesMode.FAIL_ON_PROJECT_REPOS)
    repositories { RepositoryHandler it ->
        google()
        mavenCentral()
        jcenter()
        maven {
            url 'https://naver.jfrog.io/artifactory/maven/'
        }
    }
}
```

Settings.gradle: maven 저장소 추가

```
dependencies {
    implementation 'com.naver.maps:map-sdk:3.15.0'

    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.5.1'
    implementation 'com.google.android.material:material:1.6.1'
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4'
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'
}
```

Build.gradle(Module): SDK의존성 선언

```
android.useAndroidX=true
# Enables namespacing of each library's R class so that its R class includes
# resources declared in the library itself and none from the library's dependencies
# thereby reducing the size of the R class for that library
android.nonTransitiveRClass=true
android.enableJetifier=true
```

Gradle.properties

3 Map API - 클라이언트 아이디 지정

```
        android:value="" />
    </activity>

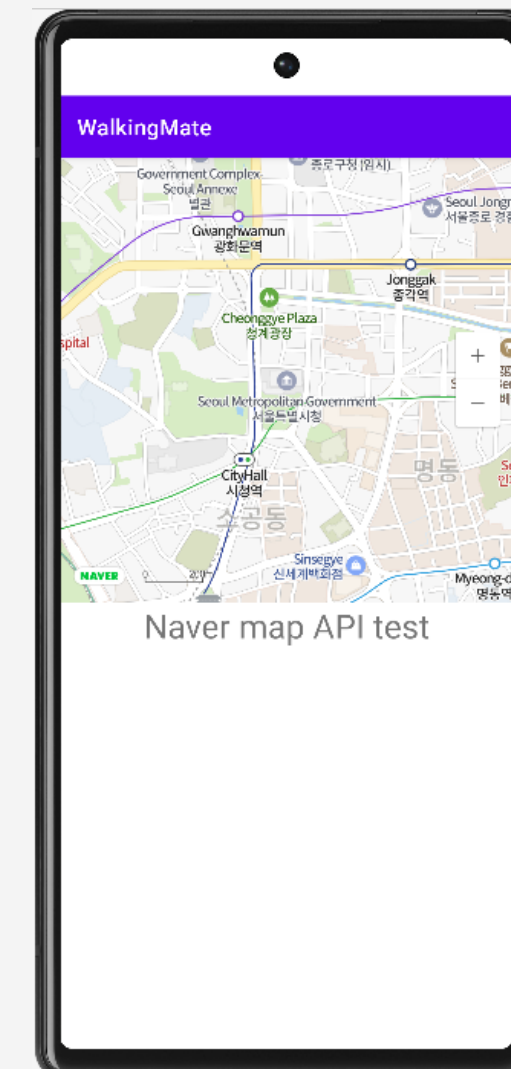
    <meta-data
        android:name="com.naver.maps.map.CLIENT_ID"
        android:value="ixriz6b4c6" />
</application>
```

AndroidManifest.xml: 클라이언트 아이디 정보 추가

3 Map API - 테스트

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:orientation="vertical"  
    android:weightSum="2"  
>  
  
    <LinearLayout  
        android:layout_width="match_parent"  
        android:layout_height="0dp"  
        android:layout_weight="1"  
        android:orientation="vertical">  
        <fragment android:layout_width="match_parent"  
            android:layout_height="match_parent"  
            android:id="@+id/map"  
            android:name="com.naver.maps.map.MapFragment" />  
        </LinearLayout>  
    </LinearLayout>
```

activity_main.xml: 레이아웃을 생성 후 내부에 맵 fragment 삽입



앱 구동 화면

3 Map API - 문제 및 해결

의존성 추가

네이버 지도 SDK는 <https://naver.jfrog.io/artifactory/maven/> Maven 저장소에서 배포됩니다. 루트 프로젝트의 `build.gradle` 에 저장소 설정을 추가합니다.

다음은 저장소 설정을 추가한 예제입니다.

Gradle	Copy
<pre>allprojects { repositories { google() jcenter() maven { url 'https://naver.jfrog.io/artifactory/maven/' } } }</pre>	

그리고 앱 모듈의 `build.gradle` 에 네이버 지도 SDK에 대한 의존성을 선언합니다.

API제공 사이트 내 가이드: `build.gradle`에서 추가하도록 안내(구버전용)

```
dependencyResolutionManagement { DependencyResolutionManagement it ->
    repositoriesMode.set(RepositoriesMode.FAIL_ON_PROJECT_REPOS)
    repositories { RepositoryHandler it ->
        google()
        mavenCentral()
        jcenter()
        maven {
            url 'https://naver.jfrog.io/artifactory/maven/'
        }
    }
}
```

안드로이드 스튜디오 최근버전에선 `Settings.gradle`에서 추가

4 Week7 Plan

UI Design 완료

- Pigma로 남은 페이지 디자인 끝내기

프론트 앤드 개발 시작

- 디자인 구현
- 지도 삽입
- 위젯이나 잠금화면 창 기능 알아보기

데이터베이스 구축

- 데이터베이스 구축하기
- 데이터베이스 연동하기



THANK YOU.

