Walking Mate

project.D

2016314670 문정연
2014314143 김규용
2018311304 성보경
2016311561 송유호

Contents

Front-End

Implementation - 하단 네비게이션 뷰 및 화면 전환

switch

case walk:

case trip:

case chat:

해당 fragment만 비추고 나머지는 숨기도록 리액션

기존에 띄워진 fragment가 없을 때만 새롭게 띄운다. (초기화 방지)

case trace:

바로 도보 추적 activity 실행

case feed:

해당 activity 자체에 존재하므로 mainLayout을 띄움

Front-End

Implementation - 하단 네이게이션 뷰 및 화면 전환

WalkFragment

앱의 메인화면이므로 앱 시작과 동시에 실행한다.

ChatFragment

사용자가 최초에 chat을 선택했을 때도 로딩을 기다릴 필요가 없도록 앱 시작과 동시에 실행한다.

Implementation - 유저 데이터

```
public class UserData {
    String userid;
    String profileImagebig; //ex) 마이 페이지
    String profileImagesmall; // ex) 채팅
    String appname;

    String nickname;
    String name;
    String age;
    String gender;
    String birthyear;

    String title; //칭호
    Long reliability; //신뢰도
}
```

파이어스토어에 기록되는 필드 그대로
객체를 만들어 로컬에 저장

Implementation - 유저 데이터

getHashmap()

파이어스토어에 전송하기 위한 Hash값을 구성한다.

saveData() / loadData()

유저 정보를 로컬에 저장한다.(신규 회원, 정보 갱신) / 로컬에 저장되어 있는 정보를 불러온다.

encode() / decode()

UserData를 String 형태로 encode한다. String 형태의 UserData를 decode한다.

scanUserData()

저장되어 있는 유저 데이터를 확인하여 자동로그인을 할지 말지 결정한다.

Implementation - 유저 데이터

saveBitmapToJpeg()

유저 프로필 이미지를 로컬에 저장한다.

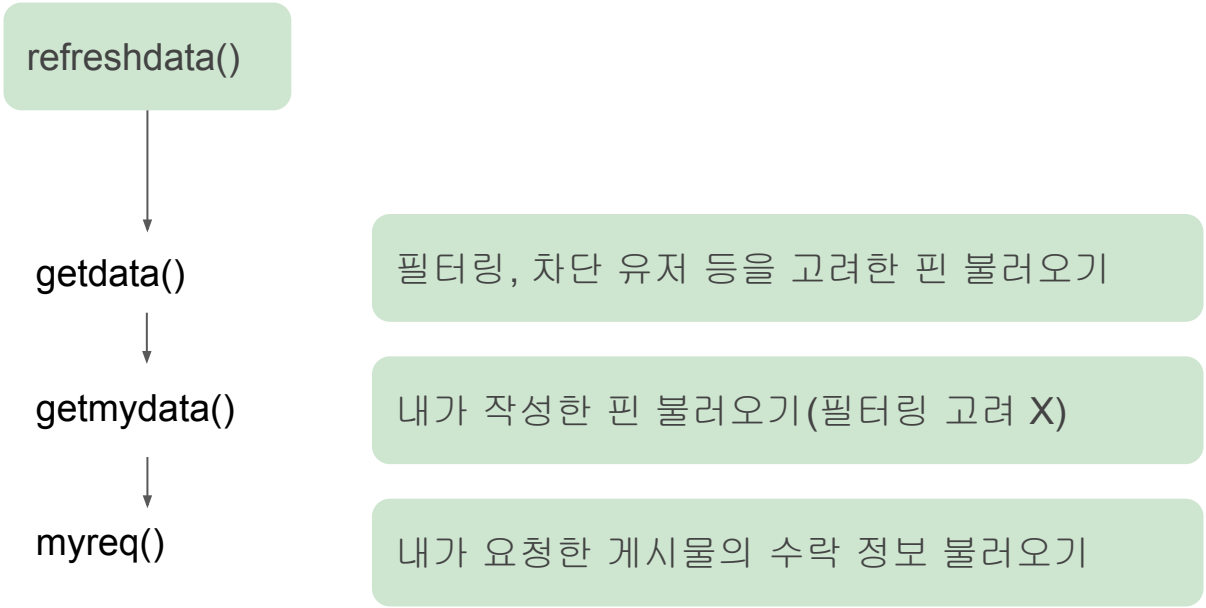
loadImageToBitmap()

일반 이미지와 작은 사이즈의 이미지로 각각 불러올 수 있다.

getResizedImage()

이미지가 너무 커서 로딩에 시간이 과하게 소모되는 것을 막기 위해 이미지 퀄리티가 MAX_IMAGE_SIZE 이하가 될 때까지 while문을 통해 저하시킨다.

Implementation - 산책 게시판(map)



Implementation - 산책 게시판(map)

getLastLocation()

위치 데이터의 최근 캐시 데이터를 이용해서 초기 위치를 설정한다.

mapsync()

onMapReady를 불러 map을 새로고침한다. getdata(), getmydata(), myreq()의 실행 마지막 단계에 모두 들어간다.

onMapReady()

핀이 중복 생성되는 것을 방지하기 위해 기존에 있던 핀은 모두 삭제한다. 요청 리스트에 대한 수락 여부를 체크하고 setCaption을 통해 마커 위에 표시한다.

Implementation - 산책 게시판(map)

마커를 클릭했을 때

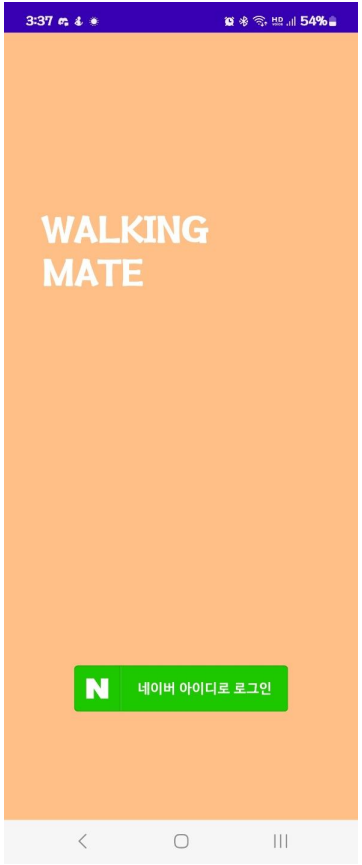
getuserdata()를 통해 해당 마커의 작성자 정보를 로드한다. 이미지를 불러오는 데에 시간이 걸리기 때문에 로딩중 화면을 보여주고, 로딩이 끝났을 때 작성자 정보창을 보여준다.

메이트 신청 버튼을 클릭했을 때

checkandsendreq()를 통해 신청할 수 있는 게시물인지를 체크하고 요청을 전송한다. 이때 HashMap으로 변환하여 파이어스토어로 정보가 전송된다. 요청이 끝다면 refreshdata를 진행한다.

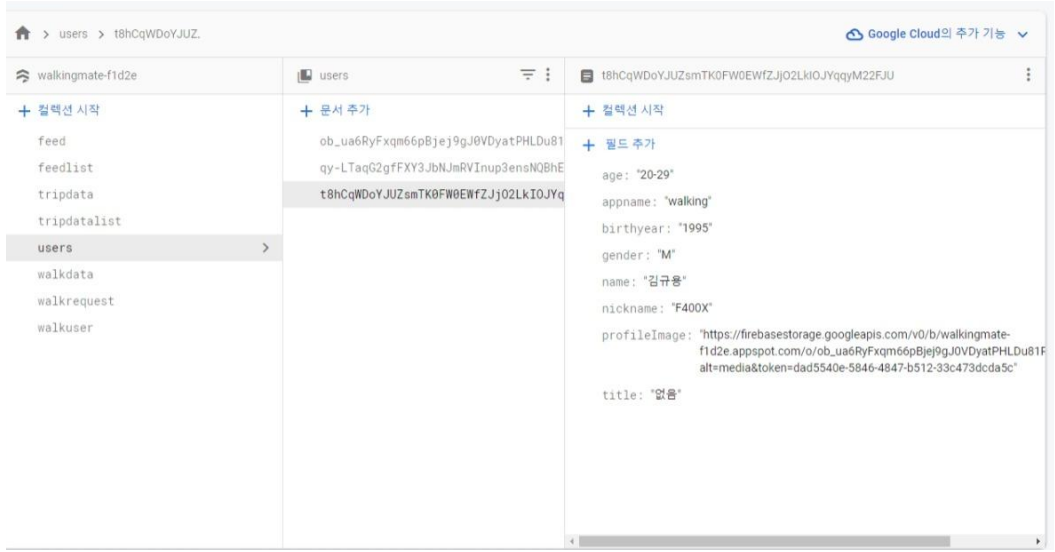
Back-End

2 Implementation - 로그인



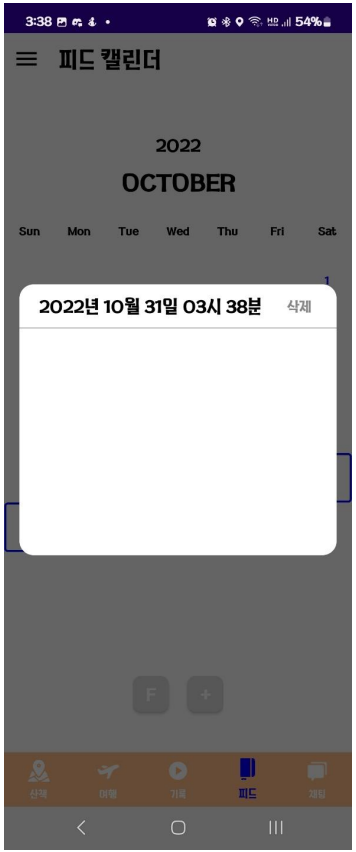
네이버 로그인 버튼 클릭 후 로그인 시
암호화된 네이버 아이디로 문서이름 생성

뒤에 진행되는 프로필 이미지 등록 및 닉네임 작성 후
해당 정보로 유저 프로필 생성하여 파이어스토어에 업로드



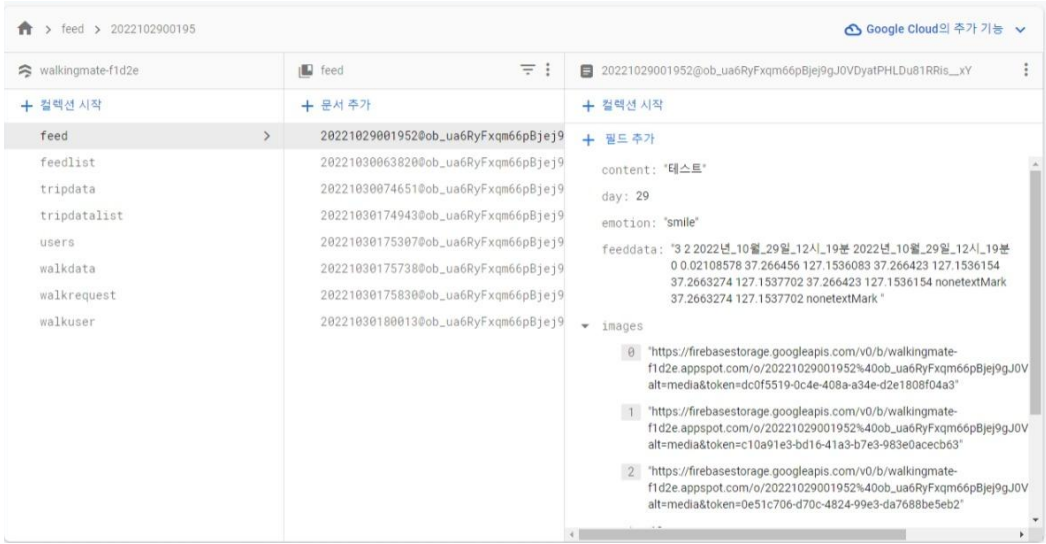
Back-End

Implementation - 피드 데이터



시작과 종료버튼으로 산책 데이터 수집 후
로컬 저장소에 경로 및 걸음 수 등 객관적인 피드 데이터 저장

원하는 데이터를 공유하고 싶으면 해당 데이터를 선택하여 추가 데이터 작성 후 파이어스토어에 업로드

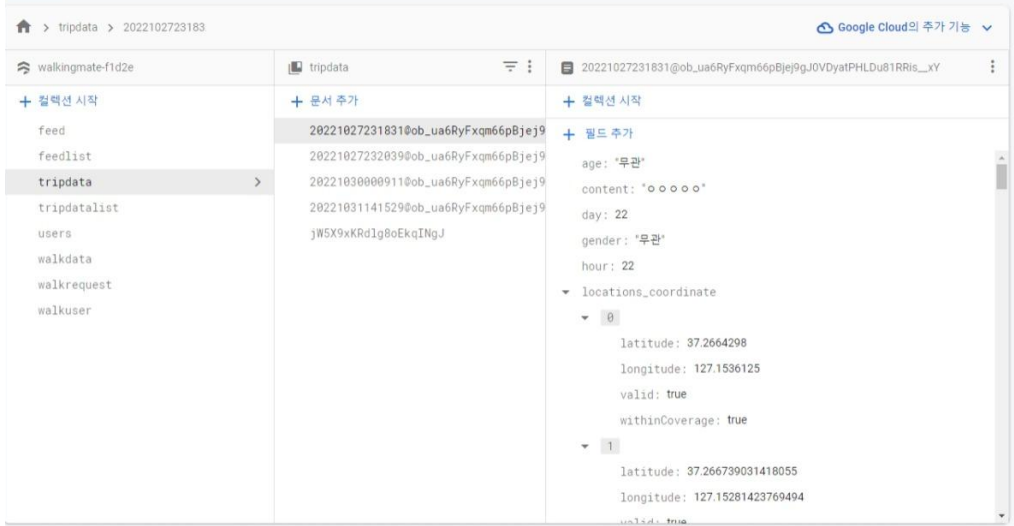


Back-End

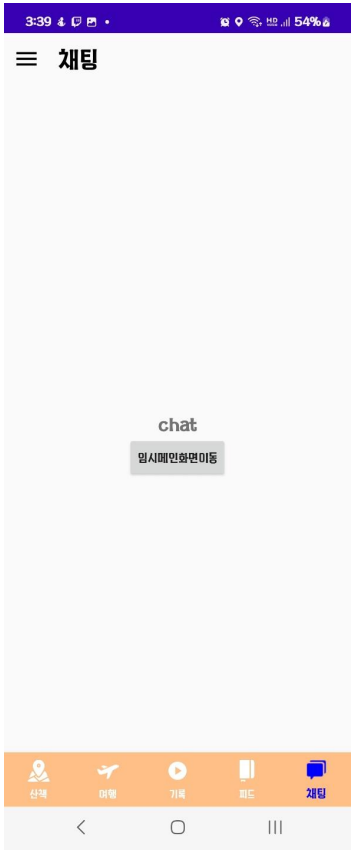
Implementation - 산책/여행 메이트 게시판

게시글에 작성자가 원하는 성별 / 나이대 등을 선택하고
제목 / 출발 날짜 및 시간 / 경로 등의 필수 데이터를 작성 후
등록

등록버튼을 누르면 해당 데이터는 문서이름에 암호화되어 있는
네이버아이디가 들어간 이름으로 파이어스토어로 업로드

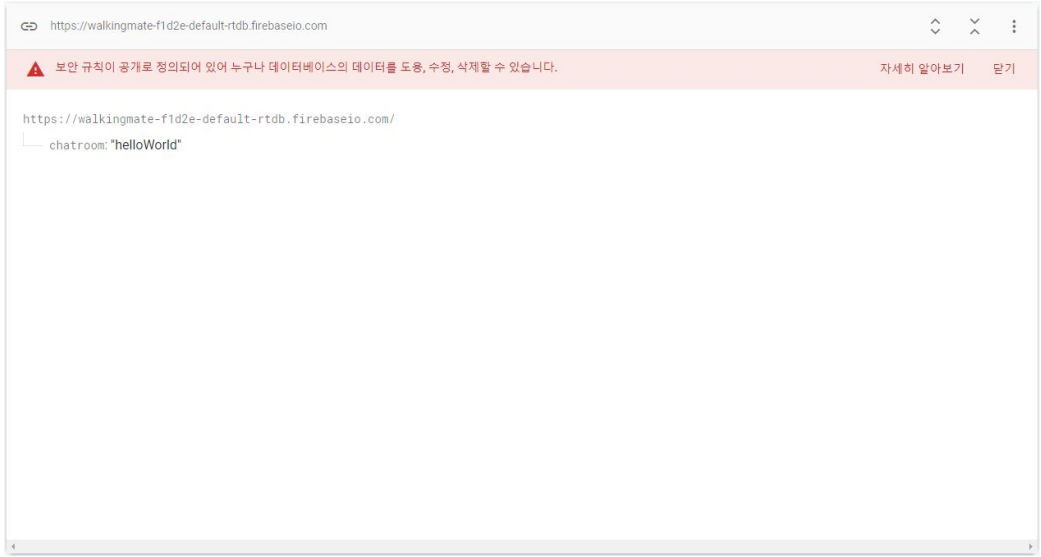


2 Implementation - 채팅



산책 / 여행 메이트 게시판 이나 친구목록에서 유저 선택 후 채팅방 개설 및 대화 진행

해당 대화 데이터들은 리얼타임 데이터베이스에 등록



Thank you!