

산책&여행 메이트 매칭 APP

워킹메이트

TEAM ProjecD

2016314670 문정연

2014314143 김규용

2016311561 송유호

2018311304 성보경

Comments

"걸을 수 있을 정도의 거리"를 명확히 정의

주변에 걸어서 갈 만한 곳이 없는 경우 어떻게 할지 (exception handling)?

추천할 코스에 대한 최초 DB가 없을 경우 어떻게 할지?

선호내용에 변경이 생길 경우에 어떻게 반영할지?

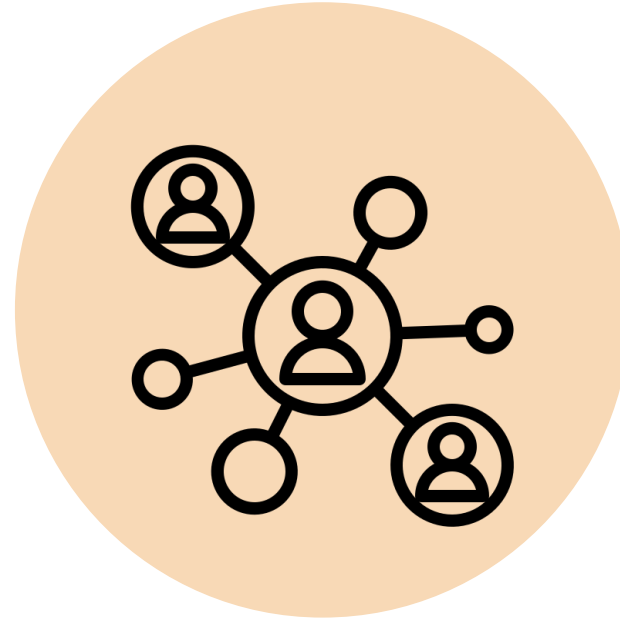
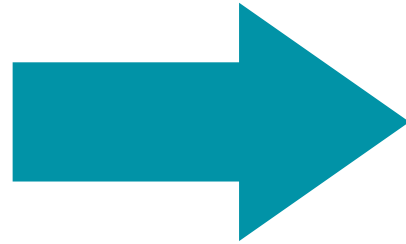
기존 app과 차별화를 한 눈에 정리

온라인에서 사람을 찾아 만나는 기능인데, 안전 문제는 어떻게 해결할지?

개발 방향 변화



경로 추천



커뮤니티

타 어플과의 차별점

어플 이름	앱 주제	메이트 구하기	검색 필터링	신뢰도 평가	피드 꾸미기	도전 과제
트래블어스	여행 메이트 구하기	O	O	O	X	X
트립소다	여행 메이트 구하기	O	O	O	X	X
트리플	여행 예약, 여행 계획, 여행 기록	X	X	X	O	X
산고메이트	산행 기록 및 메이트 구하기	O	O	X	O	O
워킹메이트	도보 여행 및 산책 메이트 구하기	O	O	O	O	O

기능 구체화

메이트 구하기

산책 메이트 - 현재 메이트를 구하는 사람을 지도에 핀으로 표시한다.
여행 메이트 - 게시판 형태를 활용하고 말머리를 통해 필터링을 가능케 한다.

검색 필터링

연령대, 성별 등의 회원 특성에 따른 필터링과 거리에 따른 필터링이 모두 가능하다. 거리는 도보 여행을 기준으로 단거리(~10km), 중거리(10km~30km), 장거리(30km~)로 나눈다.

신뢰도 평가

메이트가 성사되면 이벤트 종료 후 상대에 대한 평가가 가능하다. 이 평가를 점수로 환산하여 신뢰도가 쌓이며, 신고를 받아 제재가 들어가면 신뢰도는 0으로 회귀한다.

피드 꾸미기

지도상에 기록된 경로와 함께 사진을 추가해서 그날의 소감을 적을 수 있다. 모든 게시글은 공개범위를 개별적으로 설정할 수 있으며, 특정 유저들끼리 공유하는 게시판도 존재한다.

도전 과제

신뢰도, 이동 거리, 걸음 수 등으로 도전 과제를 만들 예정이며, 과제를 깰 때마다 칭호를 부여 받는다. 이 칭호는 유저의 닉네임 앞에 붙어 그 자체로 신뢰를 줄 수 있게 한다.

산책 메이트 구하기

Java

Kotlin

```
Marker marker = new Marker();
marker.setPosition(new LatLng(37.5670135, 126.9783740));
marker.setMap(naverMap);
```



캡션

캡션은 마커 이미지와 함께 노출되는 텍스트입니다. 마커가 가리키는 지점에 대한 정보를 텍스트로 표현하고자 할 때 사용할 수 있습니다.

텍스트

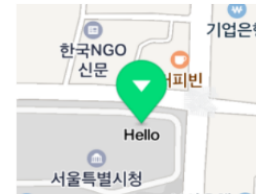
`captionText` 속성을 이용해 캡션으로 표시할 텍스트를 지정할 수 있습니다. 빈 문자열이나 `null` 을 지정하면 캡션이 나타나지 않습니다.

다음은 마커의 캡션 텍스트를 "Hello" 로 지정하는 예제입니다.

Java

Kotlin

```
marker.setCaptionText("Hello");
```



산책 메이트 구하기

산책 예정 정보(위치 데이터, 성별, 연령 등)와 공개 범위를 설정해 저장하면 서버로 가고, 공개 범위에 따라 필터링을 거쳐 산책메이트를 구하고자 하는 사람에게 핑으로 보여진다.

마커: 지도상에 위치를 표시(핑)

캡션: 마커 아래 텍스트로 정보 표시

경로 추적 및 기록

위치 변경 이벤트

`addOnLocationChangeListener()` 메서드로 `OnLocationChangeListener`를 등록하면 위치 변경에 대한 이벤트를 받을 수 있습니다. 위치 추적 모드가 활성화되고 사용자의 위치가 변경되면 `onLocationChange()` 콜백 메서드가 호출되며, 파라미터로 사용자의 위치가 전달됩니다.

다음은 사용자의 위치가 변경되면 그 좌표를 토스트로 표시하는 예제입니다.

Java Kotlin

```
naverMap.addOnLocationChangeListener(location ->
    Toast.makeText(this,
        location.getLatitude() + ", " + location.getLongitude(),
        Toast.LENGTH_SHORT).show());
```

Java Kotlin

```
PathOverlay path = new PathOverlay();
path.setCoords(Arrays.asList(
    new LatLng(37.57152, 126.97714),
    new LatLng(37.56607, 126.98268),
    new LatLng(37.56445, 126.97707),
    new LatLng(37.55855, 126.97822)
));
path.setMap(naverMap);
```

경로 추적 및 기록

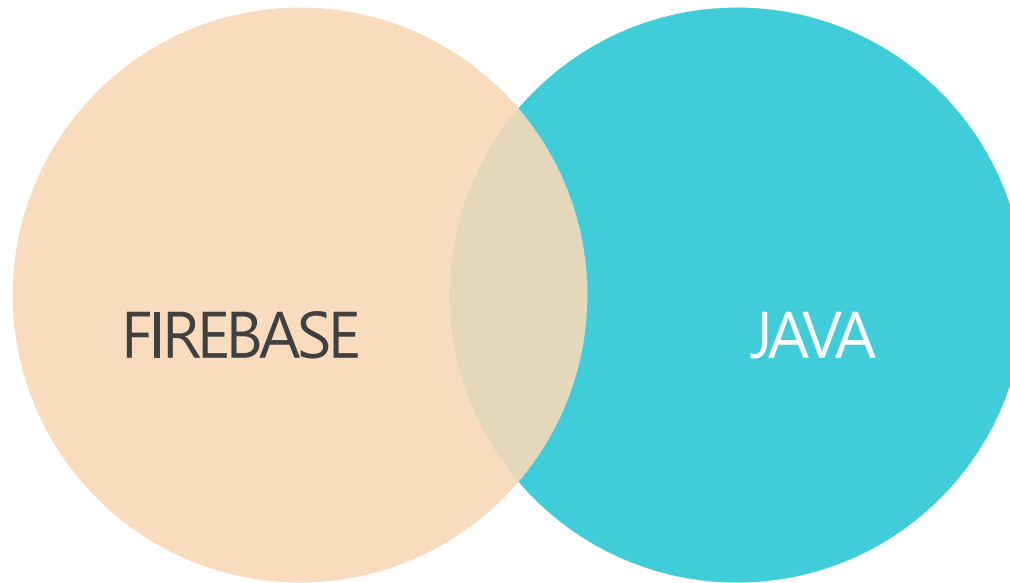
위치 추적 모드를 사용하여 실시간으로 사용자의 좌표를 받아서 일정 시간마다 좌표데이터를 저장하여 이동경로를 추적 및 기록한다.



사용할 툴

FIREBASE

FIREBASE를 이용하여 서버와 DB를 구축한다.



JAVA

JAVA로 Front End를 구현할 예정이다.

[

Q&A

]