Walking Mate

project.D

2016314670 문정인 2014314143 김규동 2018311304 성보건 2016311561 송요형

Contents

- 1 Front-End
- 2 Back-End
- 3 Milestone





Implementation - 유저 프로필







Implementation - 유저 프로필









Implementation - 유저 프로필



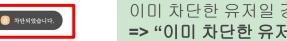






칭호

사용 중인 칭호가 없습니다.



이미 차단한 유저일 경우 => "이미 차단한 유저입니다."

Implementation - 유저 프로필

중복 신고 방지 방안

특정 유저의 프로필을 불러올 때 해당 유저와 사용자의 id를 모두 활용한다. 신고할 때 이 두 id의 데이터를 체크하여 신고 전적을 확인함으로써 중복 신고를 방지할 수 있다.

Implementation - 여행 게시판



writetime 기준 내림차순으로 **50개씩** 게시물을 받아오고, 해당 칸을 클릭시 추가로 **50**개씩 더 불러오는 방식

단, 내 게시물 보기 모드에서는 게시물 제한이 없음





전체 경로를 띄우기 위해 루트 좌표**set**을 기반으로 지도가 비추는 범위를 설정

프로필 이미지(big), 이름, 성별, 나이대

내 게시물일 경우 => "신청자 확인하기"로 변경

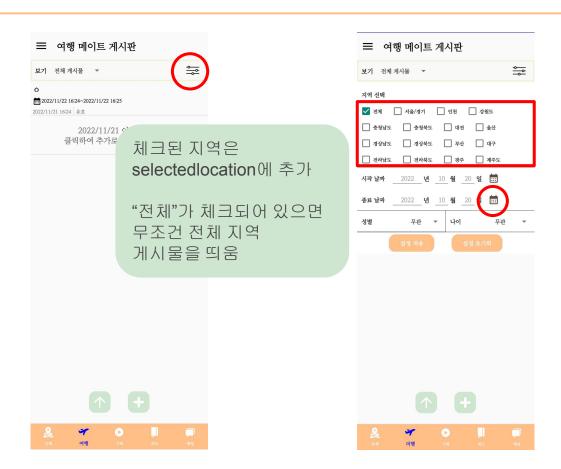
메이트 신청하기

이미 신청한 게시물일 경우 **"요청한 게시물입니다."**

삭제된 게시물일 경우 => "삭제된 게시물입니다."



Implementation - 여행 게시판





Implementation - 여행 게시판

원소 "last"

전체 게시물 보기에서 last: "yyyy/mm/dd 이전 게시물 \n 클릭하여 추가로 게시물 불러오기" 내 게시물 보기에서 last: "게시물이 존재하지 않습니다." 신청 게시물 보기에서 last: "신청한 게시물이 존재하지 않습니다."

swiperefreshlayout

리스트 부분을 잡아 당겨 새로고침

파이어베이스 쿼리 지원

파이어베이스가 복잡한 쿼리를 지원하지 않기 때문에 지역 선택과 성별, 연령대, 작성 시간만 쿼리를 적용하고 나머지는 어플자체에서 처리한다.

Implementation - 약속 리스트



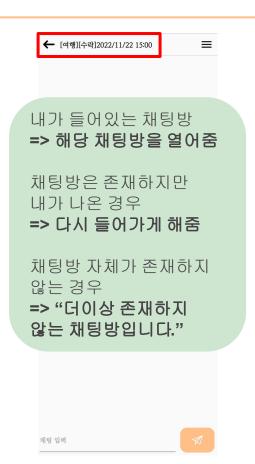






Implementation - 약속 리스트









루트 없이 마커만 표시

Implementation - 약속 리스트





Implementation - 약속 리스트

약속 리스트 정렬 방법

약속의 시작 시간을 기준으로 비교해서 정렬한다. 단, 종료된 약속들을 최상단으로 배치한다.

별점 => 신뢰도 변환 방식

별점에 따른 신뢰도 점수를 약속 참여 유저수로 나누어 계산한다. 이는 많은 유저가 참여한 약속에서 한꺼번에 많은 신뢰도를 얻는 것을 방지하기 위함이다. 100점을 초과하면 100점으로, 0점 미만이 되면 0점으로 표시한다. 아래는 신뢰도 점수 환산 기준이다.

0~1점 -3점 1점 초과 2점 이하 -2점 2점 초과 3점 이하 -1점 3점 초과 4점 이하 유지 4.5점 +1 5점 +2

큰 불만이 없으면 사전 설정된 점수에서 깎지 않으려는 사람들의 경향성 고려

Implementation - 도움말





클릭 또는 스크롤



Implementation - 파이어베이스 보안규칙

```
"rules": {
 "FcmId": {
   "$uid": {
    ".read": "Suid === auth.uid",
    ".write": "$uid === auth.uid"
 "Users": {
   ".read": "auth != null",
    ".read": "auth != null",
    ".write": "$uid === auth.uid"
 "UsersConnection": {
   ".read": "auth != null".
   ".write": "auth != null"
  "Messages": {
    ".read": "root.child('RoomUsers').child($roomId).child(auth.uid).exists()",
    ".write": "root.child('RoomUsers').child($roomId).child(auth.uid).exists()",
      ".read": "root.child('RoomUsers').child($roomId).child(auth.uid).exists()",
       ".write": "root.child('RoomUsers').child($roomId).child(auth.uid).exists()"
 "UserRooms" :{
    ".read": "$uid === auth.uid",
      ".read" : "root.child('RoomUsers').child($roomId).child(auth.uid).exists()",
       ".write": "root.child('RoomUsers').child(SroomId).child(auth.uid).exists()"
 },
  "RoomUsers" :{
   "$roomId":{
     "$uid":{
      ".read": "auth != null".
      ".write": "auth != null"
```

- 인증받은 사용자만이 채팅 시스템 이용가능
- 해당 채팅방 유저만 데이터 접근 가능

참조: https://firebase.google.com/docs/rules https://wikidocs.net/21608

Implementation - 파이어베이스 보안규칙

```
//users collection내에 특정 wid의 문서가 존재하는가
if exists(/databases/$(database)/documents/users/$(request.auth.uid))
if exists(/databases/$(database)/documents/Users/$('2s6xdOuygpMvOralWTnxbRZcYo73'));
//users_subcollection내에_request.auth.uid인 문서가 존재하는가
if exists(/databases/$(database)/documents/leagues/$(league)/users/$(request.auth.uid))}
//Users 컬렉션 내 특정문서의 'name' 필드를 write하려고 한다.
//새로운 name의 필드값이 Kits의 document id에 존재할 때만 허용한다.
match /Users/{user} {
              allow write :
       if exists(/databases/$(database)/documents/Kits/$(request.resource.data.name));
//Users 컬렉션 내 특정 문서의 name 필드를 read 혹은 write하려고 한다.
//write하고자 하는 문서의 birth 필드값이 Kits의 document id로 존재할 때 허용한다.
match /Users/{user} {
      allow read, write :
   if exists(/databases/$(database)/documents/Kits/$(resource.data.birth));
```

```
service cloud.firestore {
  match /databases/{database}/documents {
//지정문서범위 바깥 쪽에 있는 함수
        function outerauthorOrPublished(storvid) {
       return resource.data.published == true || request.auth.uid == resource.data.author;
    match /stories/{storyid} {
    //지정문서범위 내에 있는 함수
        function innerauthorOrPublished() {
          return resource.data.published == true | | request.auth.uid ==
                                                                           esource.data.author:
        allow list: if request query.limit <= 10 &&
                       innerauthorOrPublished();
        allow get: if outerauthorOrPublished(storyid);
        allow write: if request.auth.uid == resource.data.author;
```

```
//지정한 문서의 reviewerID 필드와 request.auth.uid이 같을 때만 문서를 수정할 수 있도록 한다.
allow update: if resource.data.reviewerID == request.auth.uid

//score의 필드값을 변화시키지 않기 위함.
allow update: resource.data.score == resource.data.score;

// 지정문서의 × 필드의 값이 5 이상인 데이터만 사용자가 읽도록 하기 위함
allow read: if resource.data.x > 5;

// 지정문서의 published 필드값이 true인 데이터만 사용자가 읽도록 하기 위함
allow read: if resource.data.published == true;
allow read: if resource.data.name == 'John Doe'
```

참조: https://firebase.google.com/docs/rules https://seizemymoment.tistory.com/11

Implementation - 테스트

```
      2022-11-21
      15:05:18.649
      20711-20711
      ViewRootIm...tActivity
      com.example.walkingmate

      2022-11-21
      15:05:18.852
      1506-3216
      AppOps
      pid-1506

      2022-11-21
      15:05:18.854
      1506-3216
      AppOps
      pid-1506
```

2022-11-21 15:05:18.860 20711-20711 ViewRootIm...tActivity] com.example.walkingmate 2022-11-21 15:05:18.860 20711-20711 ViewRootIm...tActivity] com.example.walkingmate 2022-11-21 15:05:18.865 20711-20711 MSHandlerLifeCycle com.example.walkingmate

```
I Relayout returned: old=(0,0,1080,2640) new=(0,0,1080,2640) reg=(1080,2640)8 dur=5 res=0x2 s={false 0x0} ch=true seqId=0
   Bad call made by uid 1000. Package "com.example.walkingmate" does not belong to uid -1.
   noteOperation
   java.lang.SecurityException: Specified package "com.example.walkingmate" under uid -1 but it is not
       at com.android.server.appop.AppOpsService.verifyAndGetBypass(AppOpsService.java:4863)
       at com.android.server.appop.AppOpsService.noteOperationUnchecked(AppOpsService.java:3586)
       at com.android.server.appop.AppOpsService.noteOperationImpl(AppOpsService.java:3574)
       at com.android.server.appop.AppOpsService.-$$Nest$mnoteOperationImpl(Unknown Source:0)
       at com.android.server.appop.AppOpsService$CheckOpsDelegateDispatcher.lambda$noteOperation$4(AppOpsService.java:7933)
       at com.android.server.appop.AppOpsService$CheckOpsDelegateDispatcher.$r8$lambda$oOwUoG55BBmJóyiwhp30Aq3tQ30(Unknown Source:0)
       at com.android.server.appop.AppOpsService$CheckOpsDelegateDispatcher$$ExternalSyntheticLambda2.apply(Unknown Source:32)
       at com.android.server.policy.AppOpsPolicy.noteOperation(AppOpsPolicy.java:227)
       at com.android.server.appop.AppOpsService$CheckOpsDelegateDispatcher.noteOperation(AppOpsService.java:7931)
       at com.android.server.appop.AppOpsService.noteOperation(AppOpsService.java:3558)
       at com.android.internal.app.IAppOpsService$Stub.onTransact(IAppOpsService.java:486)
       at android.os.Binder.execTransactInternal(Binder.java:1316)
       at android.os.Binder.execTransact(Binder.java:1280)
I stopped(true) old = false
D WindowStopped on com.example.walkingmate/com.example.walkingmate.StartActivity set to true
I removeMultiSplitHandler: no exist. decor=DecorView@33c8a28[StartActivity]
```

```
FATAL EXCEPTION: main

Process: com.example.walkingmate, PID: 20711

java.lang.NullPointerException: Attempt to invoke interface method 'java.lang.Object java.util.Map.get(java.lang.Object)' on a null object reference at com.example.walkingmate.WalkFragment$10$1.onComplete(WalkFragment.java:389)

at com.google.android.gms.tasks.zzi.run(com.google.android.qms:play-services-tasks@@18.0.1:1)

at android.os.Handler.handleCallback(Handler.java:942)

at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:99)

at android.os.Looper.loopOnce(Looper.java:226)

at android.os.Looper.loop(Looper.java:313)

at android.app.ActivityThread.main(ActivityThread.java:8772) <1 internal line>

at com.android.internal.os.RuntimeInit$MethodAndArgsCaller.run(RuntimeInit.java:571)

at com.android.internal.os.ZygoteInit.main(ZygoteInit.java:1067)
```

Implementation - 테스트



현재 발견된 문제점

- 장시간 이용 시 파이어베이스와 간헐적으로 연결이 끊기는 경우가 발생
 - 해당 증상은 4명 중 한명만 발생한 문제점으로 원인 파악 중
- 2. 보안규칙과의 충돌로 인해 데이터 입출력이 안됨
 - 현재는 true로 설정하여 입출력에 문제없음.

Milestone

| 구분 | 진행 사항 | ~W5 | W6 | W7 | W8 | W9 | W10 | W11 | W12 | W13 | W14 | W15 |
|--------------|--------------------------|-----|--------|----|----|----|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Proposal | Proposal | | | | | | | | | | | |
| Front End | 초기 디자인 | 3 | | | | | | | | | | |
| | 도보 기록 및 노티 바 | 3 | | | | | già. | | | į. | | |
| | 로딩 화면 | 9 | 32 5 | | | | | | | | | |
| | 피드 기록 및 확인(캘린더) | Ŷ | 51 / | | | | | | | | | |
| | My page 사이드 바 | | | | | | | | | | | |
| | 여행 메이트 게시물 작성 | ÷ | 8 | | | | - | 9 | | | | |
| | 산책 메이트 게시물 작성 | - | 99 | | | | | 9 | | | | |
| | 피드 작성 | 2 | 8 | | | | | | | | | |
| | 하단 네비게이션 뷰 및 화면 전환 | 2 | 8 | | | | | | | | | |
| | 가입 및 유저 정보 관리(Local) | 2 | | | | | | | | | | |
| | 산책 게시판(지도) | | | | | | | | | | | |
| | 프로필 페이지 | | | | | | | | | | | |
| | 친구 관리, 도전 과제, 도움말, 어플 정보 | | | | | | | | | | | |
| | 여행 게시판(리스트) | | | | | 8 | | | | | | |
| Back End | 로그인 데이터 관리 | | | | | | | | | | | |
| | 피드 게시물 데이터 관리 | .8 | | | | | | | | | | |
| | 채팅 데이터 관리 | 3 | | | | | | | | | | |
| | 산책 메이트 게시물 데이터 관리 | Ŷ | 51 | | | | 12 | | | | | |
| | 여행 메이트 게시물 데이터 관리 | ģ. | 35 - 5 | | | | e. | 5 | | | | |
| | 여행 게시판 리스트 구현 | | | | | | | | | | | |
| | 유저 정보 관리 | | 9 9 | | | | 11 | 9 | | | | 1 |
| | 친구 데이터 관리 | 3 | ev v | | | | | 9 | | | 14 | |

Thank you!