

College Quest

GG

하예솜 김다정 김서연 박종익

Contents

- *Intro*
- *background*
- *problem statement*
- *motivation*
- *related examples*
- *problem solution*
- *planning and role assignment*

● REC



How do you get
information about
school life?



From the seniors!

I read the school
guidebook



I have no
idea...



I don't know
any seniors!



Why do we need this game?

👉 코로나19로 달라진 대학생활 중 **가장 아쉬운 점**은?

What are you most dissatisfied with your college life that has changed due to COVID-19?



↑ 동아리활동, 소모임 등 학업 이외 활동을 자유롭게 하지 못하는 점

Cannot freely engage in activities other than academic activities



↑ 선후배, 친구와 교류가 적어진 점

Less interaction with seniors, juniors and friends



↑ 도서관 등 학교 시설을 자유롭게 이용하지 못하는 점

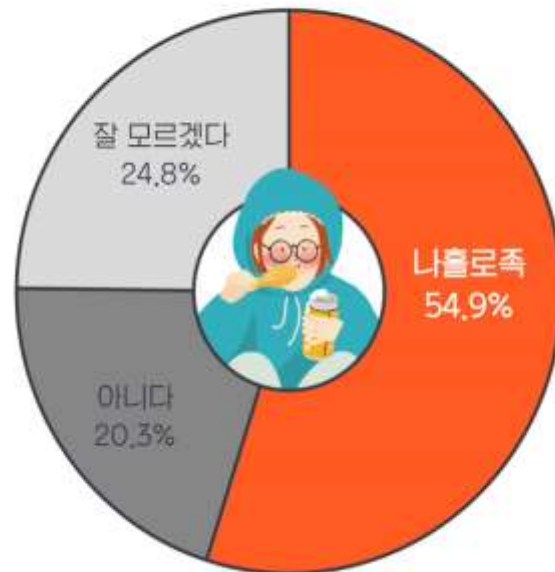
Inability to freely use school facilities, such as libraries



One out of every two college students is "lonely people."

대학생 2명 중 1명은 '나홀로족'

※대학생 2,706명 설문조사 결과, 자료제공: 잡코리아 X 알바몬

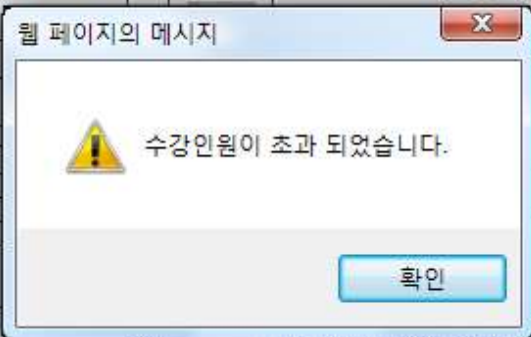


JOBKOREA × albamon

Why do we need this game?

Course registration failure

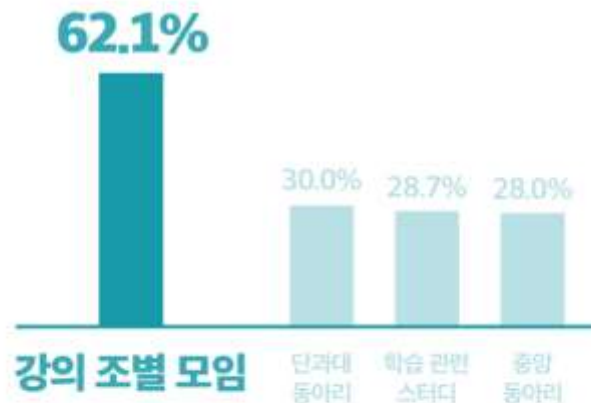
잔여 인원	이수 구분	강좌코드	교과목명	학 점	담당교수	강의시간/강의실	강의 구분
0	01	A1978703	신입생세미나	1.0		수 13:30-14:20 (청403)	
0	01	A1978704	신입생세미나	1.0		목 13:30-14:20 (청502)	
0	01	A1978705	신입생세				
0	01	A4683201	리더십합				
0	01	A4683202	리더십합				영어
74	01	A4689801	사회봉사				
0	01	A5939101	대학전공 계				
0	01	A5939201	미래와미 페	2.0		화 12:00-13:50 (정207)	



Lots of group projects

지난 학기 참여해본 대학 내 모임 TOP 4

(Base : 대학 내 모임 참여 경험 응답자 n=404, 단위 : 복수%)



Problem Statement

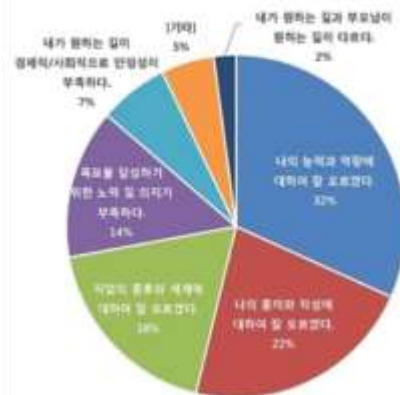


1. Limited ways to obtain school information

1. Difficulty registering for classes
(cannot be simulated in advance)

1. a lot of group projects

진로 결정/선택에 어려움을 경험하고 있다면, 그 이유가 무엇이라고 생각합니까?



구분	응답수	비율
나의 능력과 역량에 대하여 잘 모르겠다	1313	31.7%
나의 흥미와 적성에 대하여 잘 모르겠다	915	22.1%
직업의 종류와 세계에 대하여 잘 모르겠다	758	18.3%
목표를 달성하기 위한 노력 및 의지가 부족하다	584	14.1%
나의 능력과 역량에 대하여 잘 모르겠다	273	6.6%
가타	209	5.0%
나의 원하는 길이 부모님이 원하는 길이 다르다	88	2.1%
총합계	4140	

Motivation (1) - popularity, public interest

전 세계 모바일 시뮬레이션 게임 연간 다운로드, 68억 건 돌파

2020년 코로나19 팬데믹의 영향으로 전 세계 모바일 시뮬레이션 게임은 동기 대비 73% 성장하여 69억 다운로드를 돌파했습니다. 2021년부터 2022년까지 모바일 시뮬레이션 게임의 다운로드 수는 비교적 안정적인 수준을 유지하며, 68억 건을 넘어섰습니다.

2023년 1월부터 7월까지 모바일 시뮬레이션 게임 다운로드 는 35억 건에 육박했으며, 그 중 85%는 Google Play에서 발생했습니다.

이동에도 통계에 대한 접근성

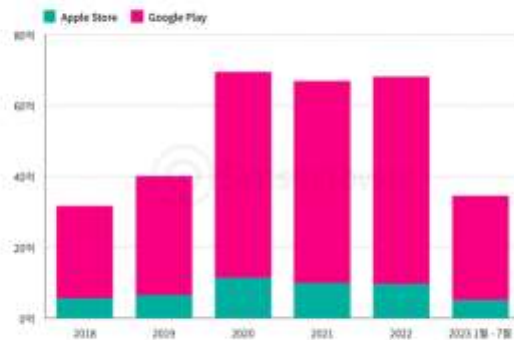
전 세계의 동기 대비 73%는 Apple Store와 Google Play가 다운로드, 총합 69억 건, 동기 대비는 4억 건 다운로드, 동기 대비 73%는 Apple Store와 Google Play가 다운로드, 동기 대비 73%는 Apple Store와 Google Play가 다운로드, 동기 대비 73%는 Apple Store와 Google Play가 다운로드.

출처: 2023년 1월부터 7월까지 다운로드 데이터

데이터 출처: 센서타워 유료자 컨설팅서비스

© 2023 Sensor Tower Inc. All Rights Reserved

전 세계 연도별 모바일 시뮬레이션 게임 다운로드 추세



<Global yearly simulation game download trends>

Motivation (2) - Experience it in advance



A wise college life

즐거로운 대학생 활 (Jeonju University)

- iOS application
- explore a virtual campus made with Minecraft
- get school & department information
- for high school students & Jeonju Univ. students

Game link:

<https://apps.apple.com/kr/app/%EC%8A%AC%EA%B8%B0%EB%A1%9C%EC%9A%B4-%EB%8C%80%ED%95%99%EC%83%9D%ED%99%9C/id1529064176>



Group project simulator!

조별과제 시뮬레이터!

- mobile game
- experience lots of events happening in group projects
- hyper realism
- academic simulation

Game link :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Studio806.GPS_Offical&hl=ko&gl=US



If you play our game...

- 1. You can experience college life from beginning to end.
- 1. Freshmen can indirectly experience college life and design their future.
- 1. Mini games are prepared for each grade, so you can enjoy various games.

수강신청		
BUS2001-01 경영학원론 *3학점 박명섭 전공(1~2):0/9, 전공(3~4):0/18, 전공(5~6):0/22 전공(7~):0/18, 특별:0/0, 교환:0/4 합계:0/71 (신청/제한) 화09:00-09:50 【33203】 , 화10:00-10:50 【33203】 *캠퍼스:인문사회 *수업형태:블렌디드수업 + 국제어 / Chinese		
		신청
BUS2001-02 경영학원론 *3학점 박명섭 전공(1~2):0/9, 전공(3~4):0/18, 전공(5~6):0/22 전공(7~):0/18, 특별:0/0, 교환:0/4 합계:0/71 (신청/제한) 화13:00-13:50 【33203】 , 화14:00-14:50 【33203】 *캠퍼스:인문사회 *수업형태:블렌디드수업 + 국제어 / Chinese		
		신청
BUS3001-01 국제물류 *3학점 박명섭 전공(1~2):0/3, 전공(3~4):0/11, 전공(5~6):0/20 전공(7~):0/36, 특별:0/0, 교환:0/0 합계:0/70 (신청/제한) 금15:00-15:50 【33203】 , 금16:00-16:50 【33203】 *캠퍼스:인문사회 *수업형태:블렌디드수업 / Korean		
		신청
FDM3086-02 창작의상구성설계 *3학점 장성은 전공(1~2):0/0, 전공(3~4):0/0, 전공(5~6):0/0 전공(7~):0/0, 특별:0/0, 교환:0/0 합계:0/0 (신청/제한) 수12:00-13:15 【62901】 , 수13:30-14:45 【62901】 *캠퍼스:인문사회 *수업형태:일반수업 / Korean		
		신청
평가방 조희/신청	개설강좌 조희/신청	수강신청 조희/삭제



Freshman

Sophomore



Junior



Senior

Project Planning

	W3	W4	W5	W6	W7	W8	W9	W10	W11	W12	W13	W14
Planning												
Scripting												
UI Design												
Arts												
Framework												
Mini-game development												
Sound												
Testing												

Mobile-app game



Role Assignment



김다정

- Arts
- Mini-game Development
- Testing



김서연

- Framework
- Mini-game Development
- Testing



박종익

- Scripting
- Mini-game Development
- Testing



하예솜

- UI Design
- Mini-game Development
- Testing

Questions?