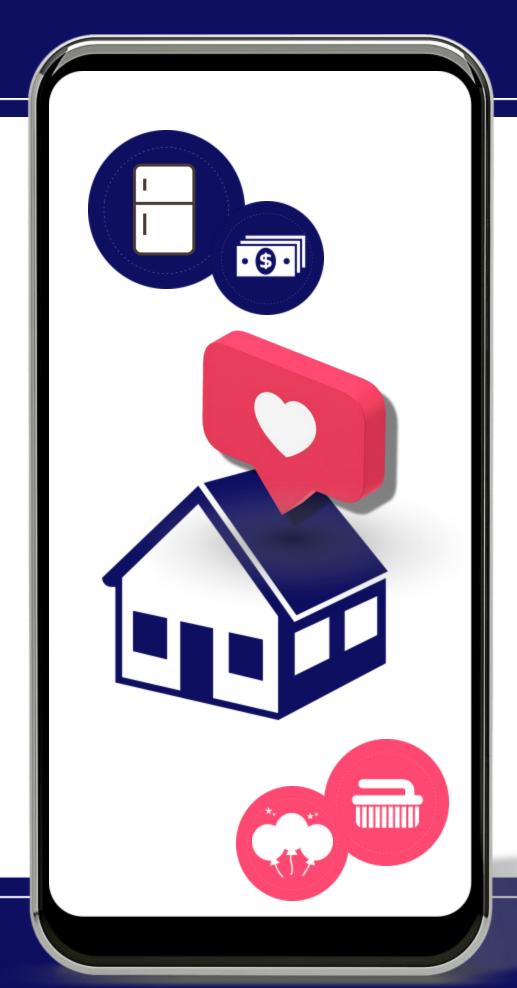
Weekly Progress, Oct 11st, 2024

Housit-hows it?

:HouseCare Mobile Application

Team A: A+ Minsoo KIM, Seoyoung JO, Seoyoung JIN, Jinwook CHOI, Sooyoung HWANG



Index

01 Role & Action Plan

- 02 What has been done & by whom this week?
 02-01 Designing UX/UI and workflow of the application
 - Specifying the features of app
 - Designing/fixing UX/UI
 - Designing prototype of app with Figma

02-02 Frontend & Backend preparation & set-up

- Designing ERD(Entity Relationship Diagram)
- API documentation

02-03 OCR Feature Implementation

Technical Background

03 What will be done & by whom next week?

01 Role & Action Plan

Name	Role					
김민수	Planning, Document, UI/UX					
조서영	OCR Feature Implementation					
진서영	UI/UX Design					
최진욱	Frontend					
황수영	Backend					

						Act	ion	Pla	n						
2024	Ca	pstone De	esign Proje	ect		A plus			진서영	최진욱 황 ·	수영	Topic	: House C	are Mobil	e App
Activities	Week1 (9월 6일)	Week2 (9월 13일)	Week3 (9월 20일)	Week4 (9월 27일)	Week5 (10월 4일)	Week6 (10월 11일)	Week7 (10월 18일)	Week8 (10월 25일)	Week9 (11월 1일)	Week10 (11월 8일)	Week11 (11월 15일)	Week12 (11월 22일)	Week13 (11월 29일)	Week14 (12월 6일)	Week15 (12월 13일)
비고		Team Building	Idea PT	online class	Proposal Presentatio n	Weekly Progress O	Weekly Progress X	Midterm 1	Midterm 2	Weekly Progress O	Weekly Progress X	Weekly Progress O	Weekly Progress X	Final Demo	Final Demo
실습비 요청					V										
웹캠 구매			V		V										
Ideation + Small pt			V												
LaTeX proposal					107(목)										
Proposal Presentation					V										
구현할 기능 구체화 & 명확화						V									
API 명세서 작성															
UI/UX 구상															
모바일 앱 디자인															
백엔드 구현															
프론트엔드 구현															
OCR 기능 구현															
Weekly Progress 발표															
Midterm Presentation															
Final Demo 1														Final Demo	

02 What has been done & by whom this week?

02-01 Designing UX/UI and workflow of the application

- Specifying the features of app @김민수
- Designing/fixing UX/UI @김민수 @진서영
- Designing prototype of app with Figma @진서영

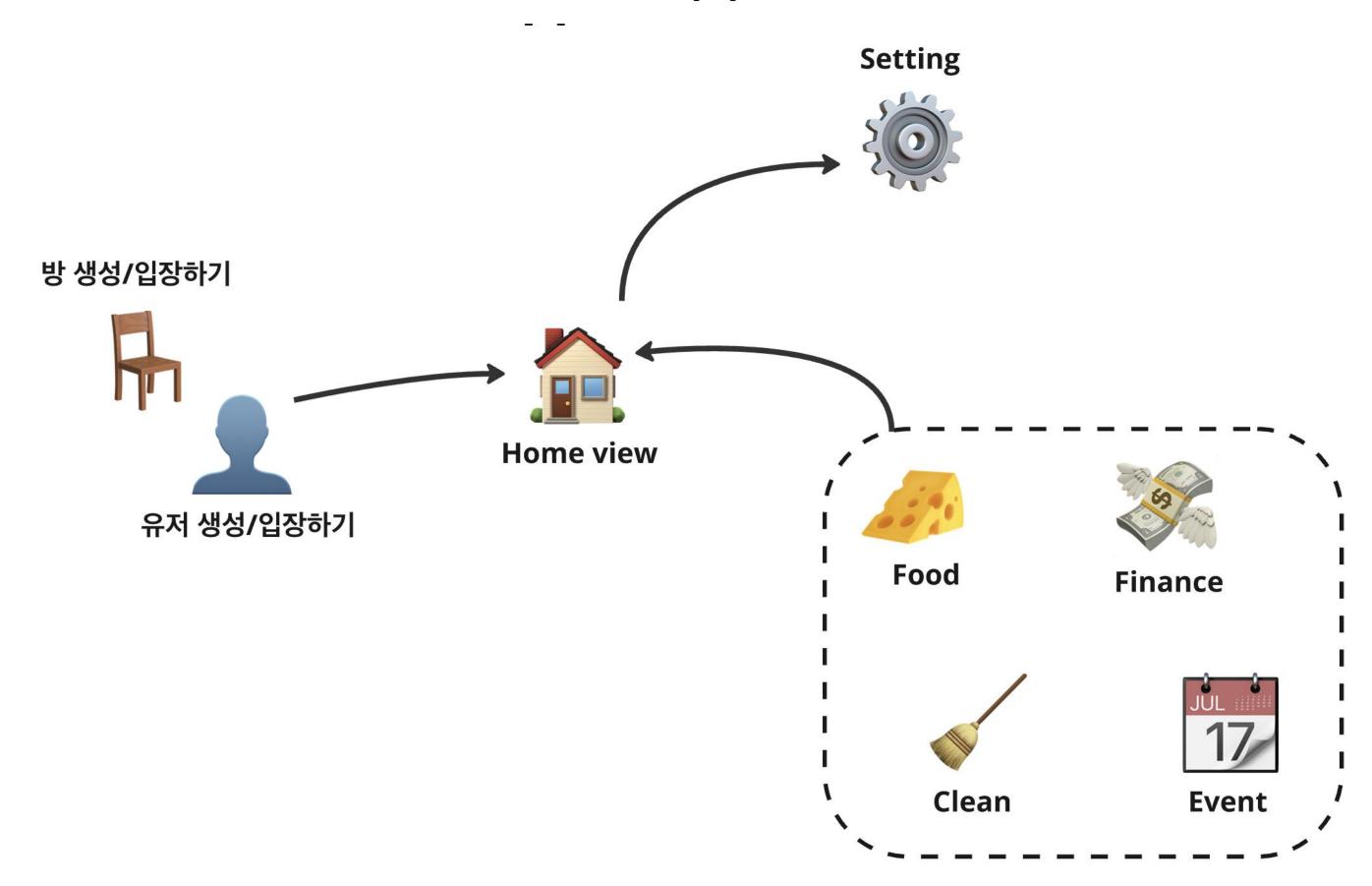
02-02 Frontend & Backend preparation & set-up

- Designing ERD(Entity Relationship Diagram) @황수영
- API documentation @황수영 @최진욱 @김민수
- Basic setup(Frontend) @최진욱

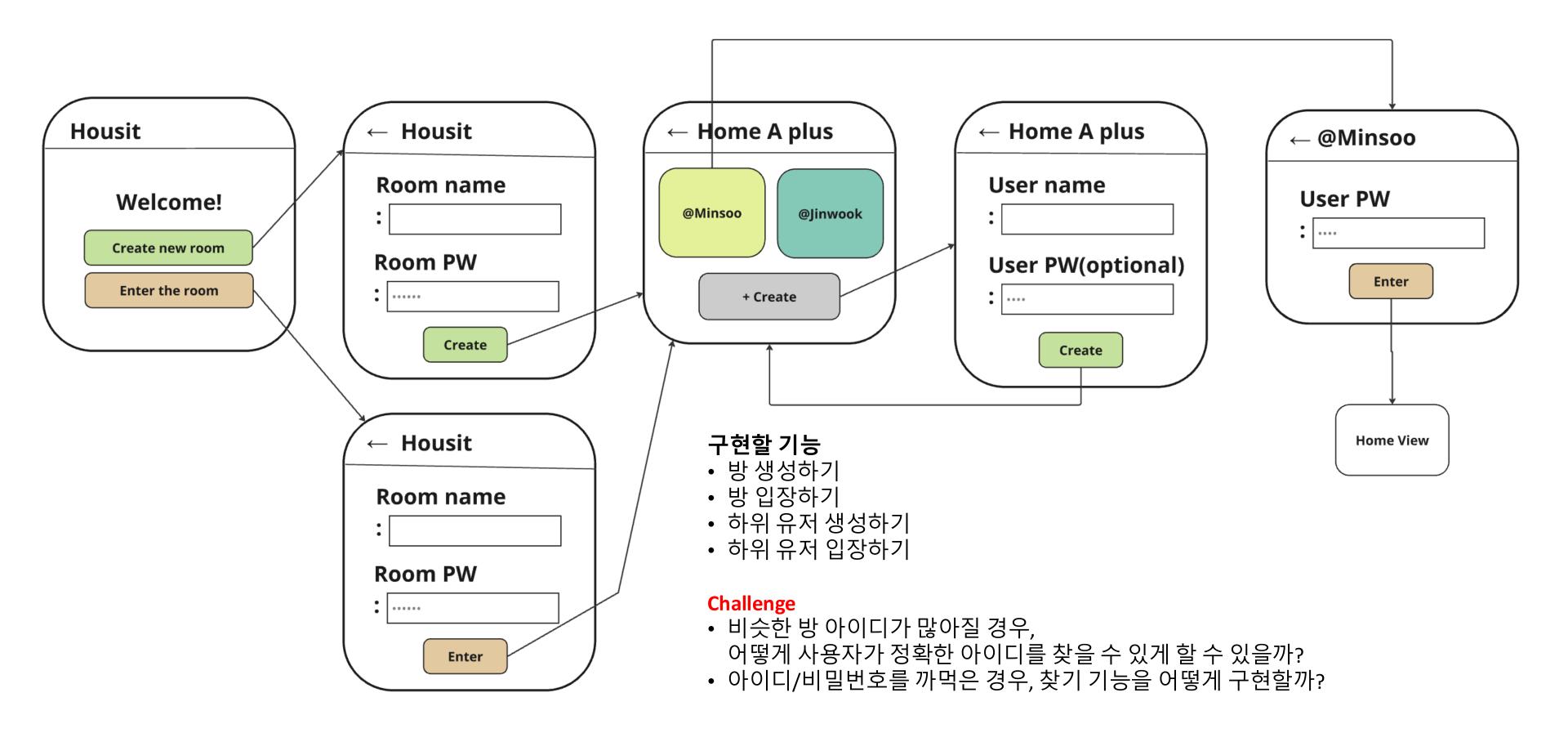
02-03 OCR Feature Implementation @조서영

- Architecture configuration of how to implement OCR functionality
- Buying a IP camera

02-01 Main features of our app - @김민수



Feature Details: Room/User



Feature Details: Home

구현할 기능

- Food에서 가져올 정보
 - 01 유통기한이 임박한 식품
 - 02 좋아하는 음식이 설정한 갯수 이하로 떨어질 경우
- Finance에서 가져올 정보
 - 날짜가 임박한 예상 지출 (예: Netflix 결제, 10월 12일(토))
- Clean에서 가져올 정보
 - 날짜가 임박한 청소 담당구역 (예: 빨래, @민수, 10월 12일(토))
- Event에서 가져올 정보
 - 날짜가 임박한 공동 일정

Challenge to discuss

• Food/Finance/Clean/Event에서 임박한 정보를 가져와 띄울 때, '당일' 뿐만 아니라, 'N일 전'을 사용자가 설정할 수 있게 하면 좋겠음!



Home



Food

· Seoul milk: 2

Quantity: 2 left!

Finance

• Rent fee : 450,000 ₩ Tomorrow

Clean

· Laundry [Jinwook] Toda

Event

• Fireworks at Yeouido [@all] Tomorrow



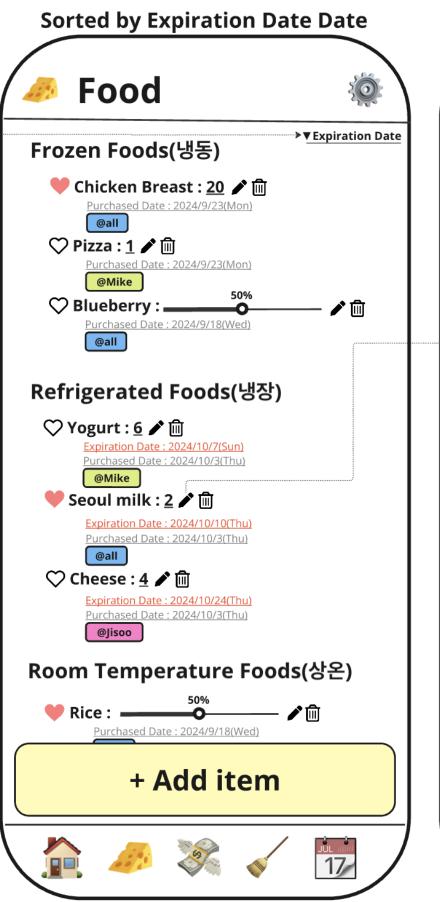


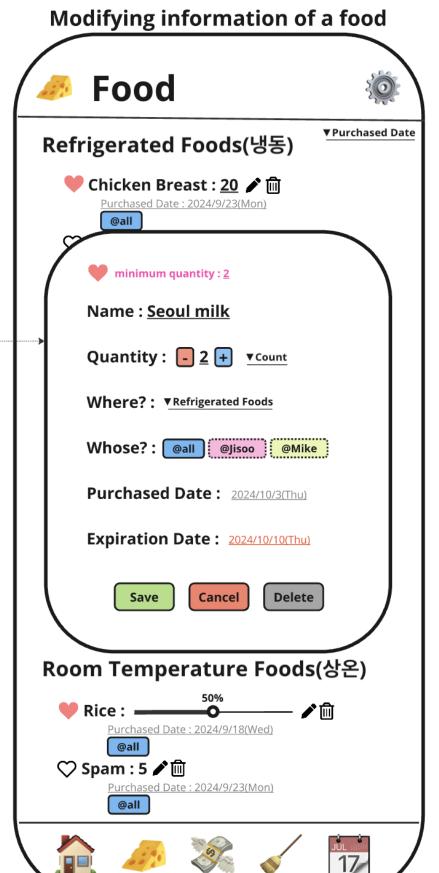


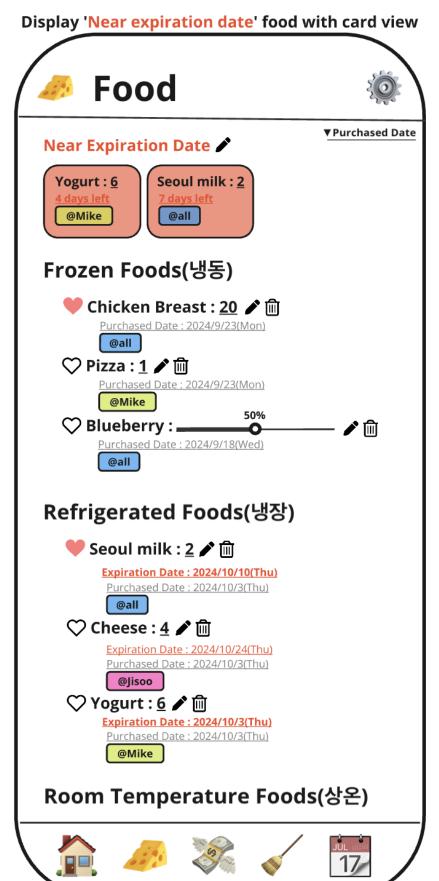




Feature Details: Food







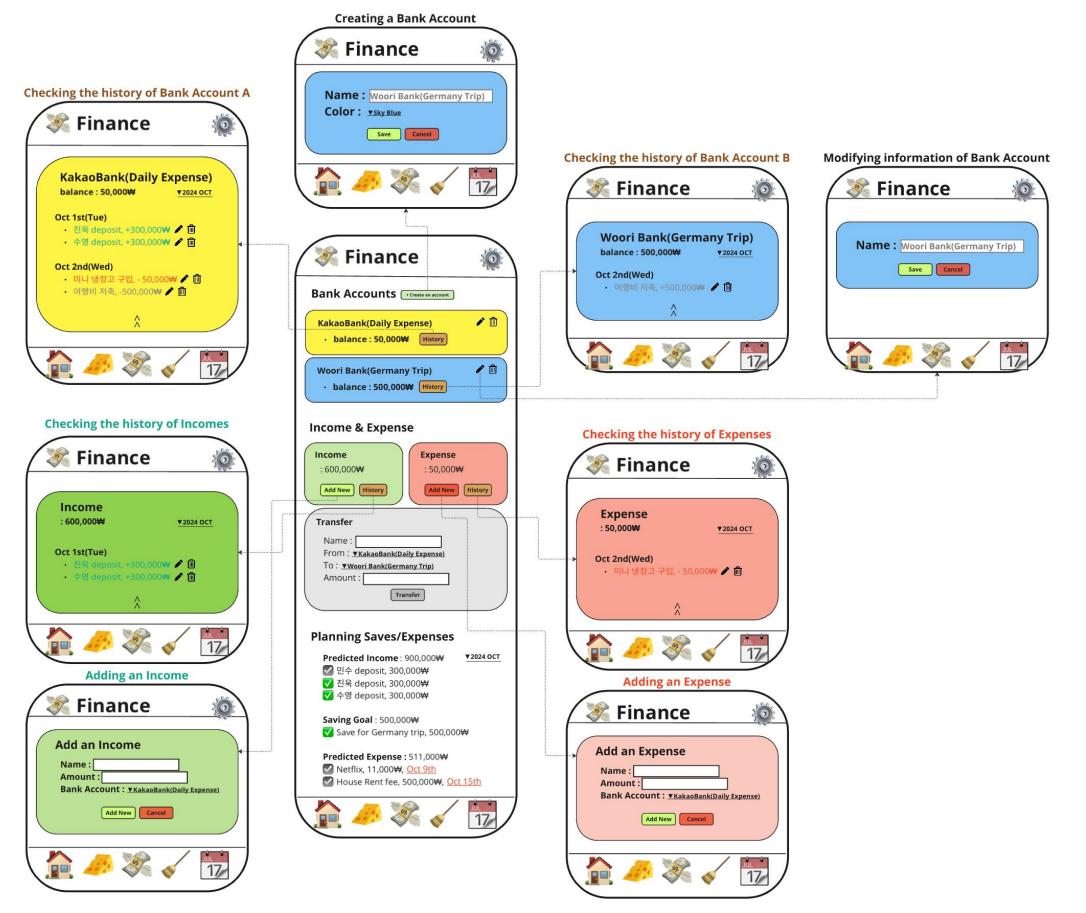
구현할 기능

- View
 - Grouping
 - 기본값 : '냉장/냉동/상온'으로 대분류
 - 음식 주인별로 묶음
 - 좋아하는 음식
 - Filtering
 - 좋아하는 음식만
 - Sorting
 - 유통기한(가까운 순)
 - 구입일자(오래된 순)
 - 유통기한 임박한 식품 상단 표시
- 식료품 추가/수정/삭제
 - 양 표기: 갯수 카운트 or 퍼센트
 - 공용식품 / 개인식품 태그
- 공동 좋아요 기능
 - 설정한 최소필요 개수 이하로 떨어지면 알림

Challenge

• 아직 없음

Feature Details: Finance



구현할 기능

- `통장(계좌)` 잔금 파악
 - 통장 생성/수정/삭제
 - 월별 수입/지출/이체 내역 확인
- `수입/지출/이체` 파악
 - Transaction(수입, 지출, 이체) 생성/수정/삭제
 - 월별 수입, 지출 총액 & 내역 확인
- `예상 수입/지출/저축` 계획
 - 체크박스, 이름, 금액, 예상날짜 설정

Challenge

- 통장별로 색상 지정 기능 필요 -> 팔레트 Preset or #FFFFFF 고민중
- `예상 수입/지출/저축` 계획 항목이 리스트뷰로 display. 크기가 작아서 아이템마다 수정버튼을 달기보단, 전체편집 후 저장하는 UX가 더 사용성 좋을 듯함!
- `수입/지출/이체` 파악 버튼 통합 및 간소화 필요
- 모달(팝업)이 많아서 조잡 -> 다른 UI/UX 구상 필요(Bottom Sheet)

Feature Details: Clean

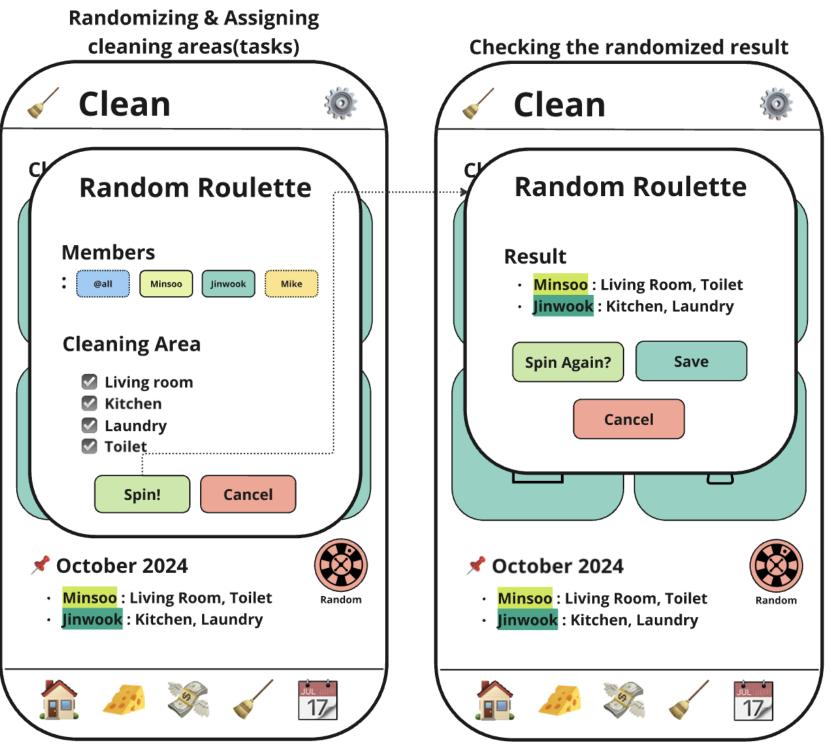






- 청소구역 생성/수정/삭제
 - 청소 주기 & 요일 설정
 - 담당자 지정

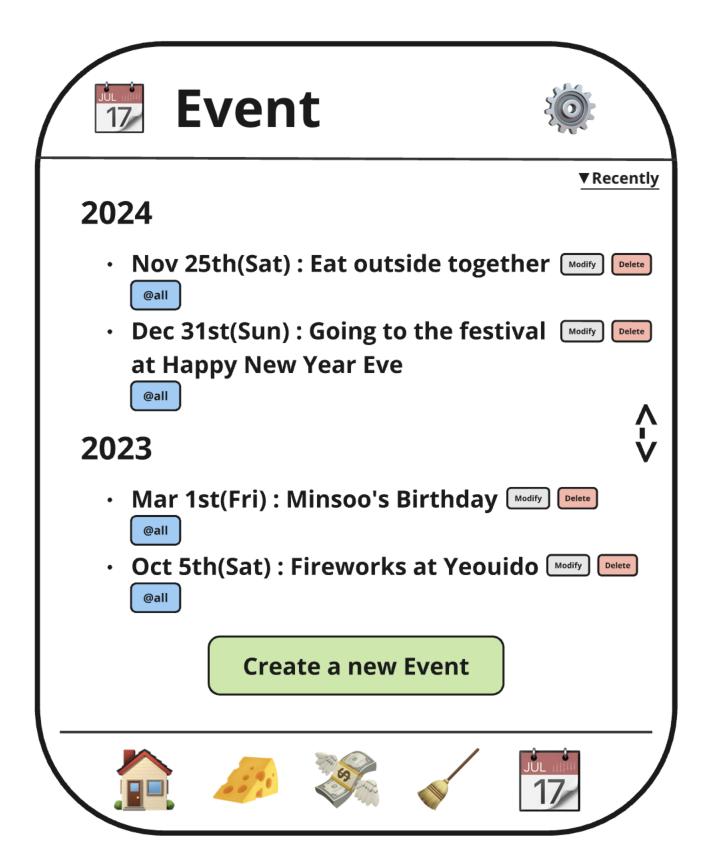
청소구역 랜덤 룰렛 돌리기멤버 & 청소구역 선택 후 Spin



Challenge

- 카드 뷰 청소구역 픽토그램 어떻게 설정?
 - -> 청소구역 생성/수정시 '종류' 선택 -> 이미지 설정
- 청소구역 순서 바꾸기
 - -> 꾹 눌러서 이동한다면, 저장 어떻게?
 - -> 순서 바꾸기 모달 추가?

Feature Details: Event



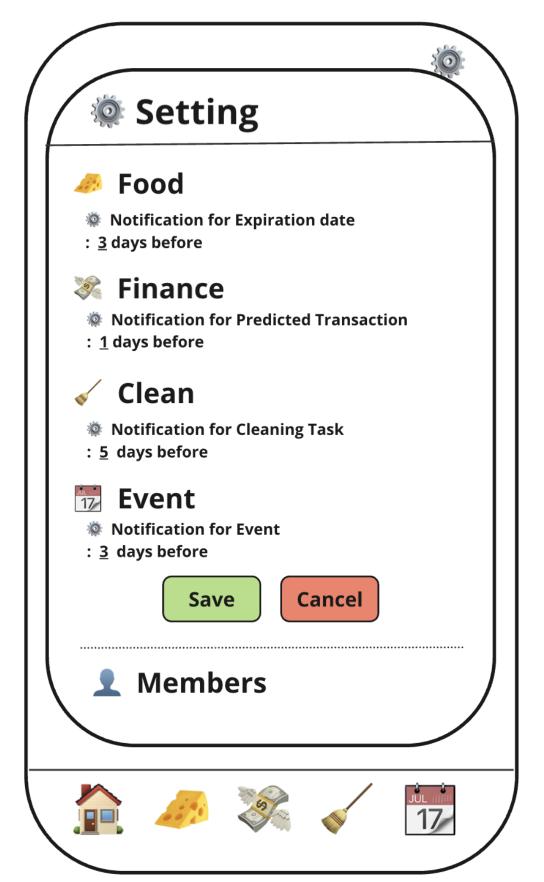
구현할 기능

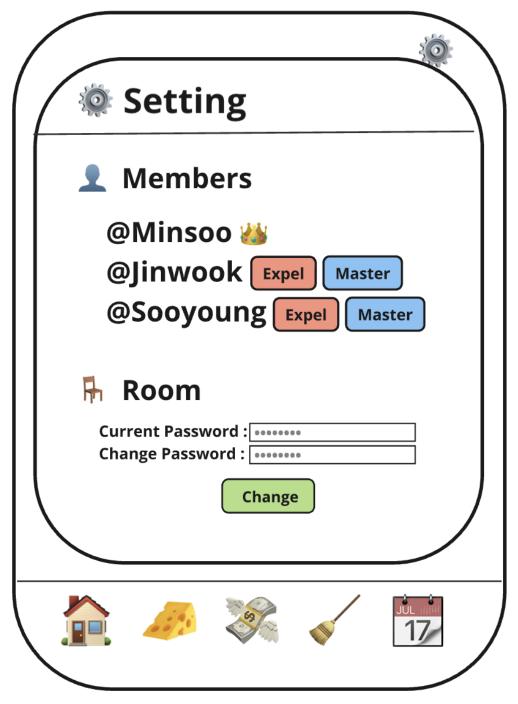
- 이벤트 생성/수정/삭제
- 미래>현재>과거 순으로 이벤트 보여주기

Challenge to discuss

- 이벤트의 개수가 많을 경우, 한 번에 모든 이벤트 불러올 필요 없음
 - -> 아래로 스크롤하면 1분기(3달) 단위로 더 로딩하도록!
- Idea) 과거>현재>미래 순으로 보여주는데, 앱을 열면 현재 시점의 위치로 자동으로 띄울 수 있을지?

Feature Details : Setting





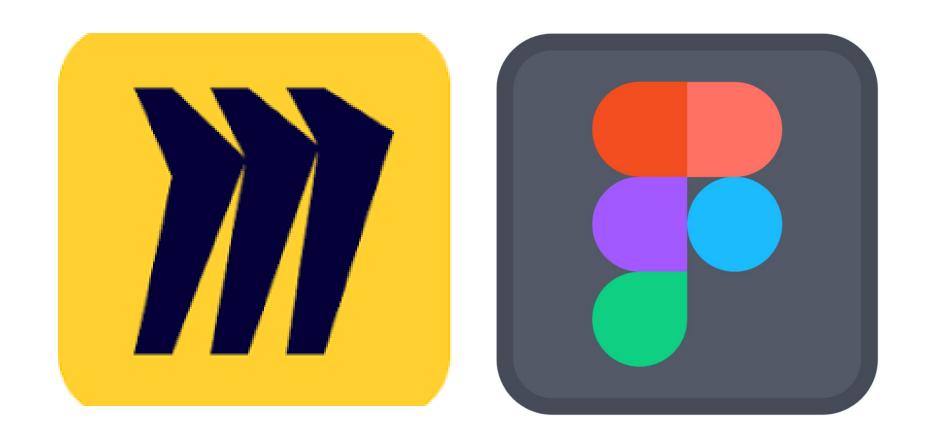
구현할 기능

- Food/Finance/Clean/Event 알림 'N일 전' 설정
- 무단침입자 밴(추방) 기능 & 방장 위임 기능
- 방 비밀번호 변경

Challenge to discuss

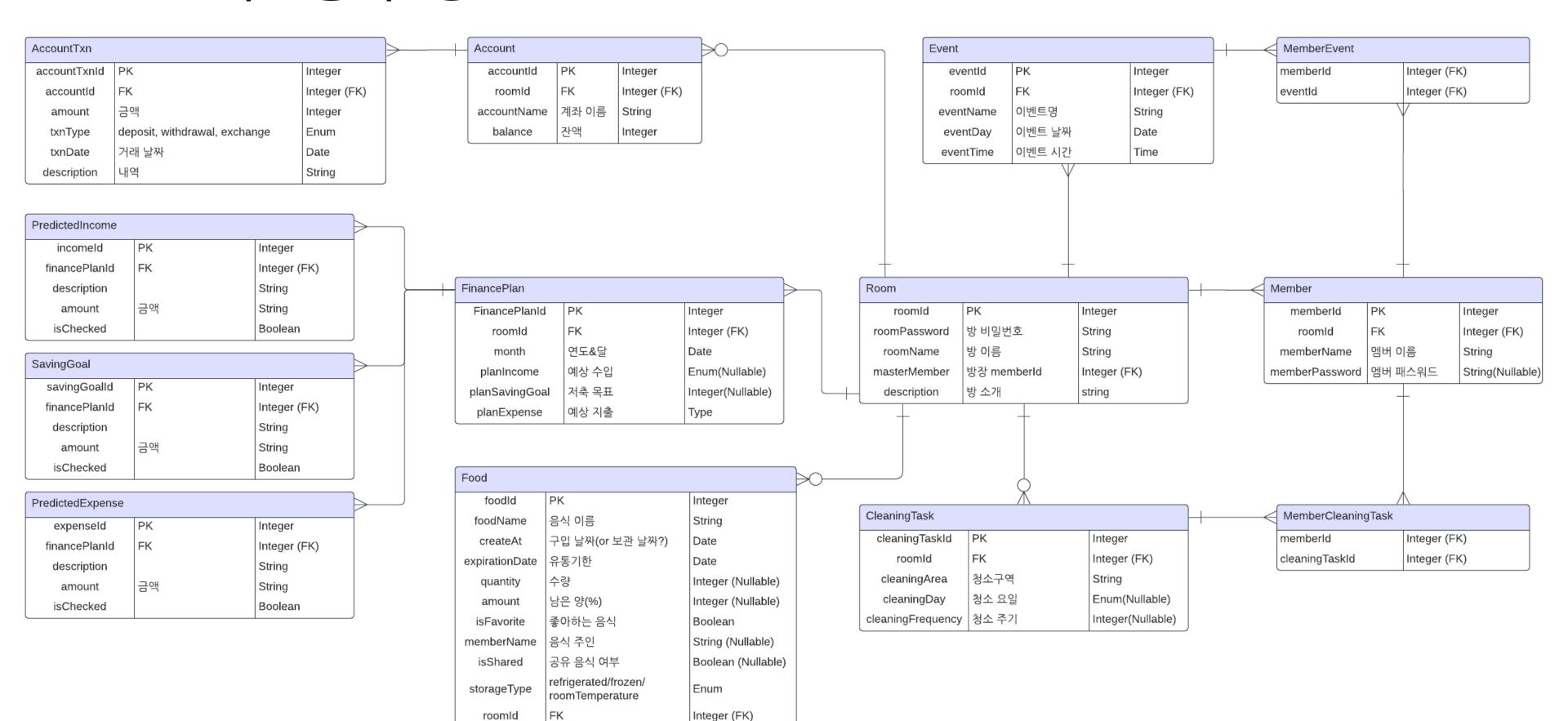
- 무단침입자 추방시, 방 비밀번호 필수로 변경
 - -> 중간에 앱 종료하면 어떻게 핸들링?

Prototype of app designed with Figma - @진서영



ERD 설계 - 황수영

고려중인 사항 멤버 테이블에 유저 세팅 필드 추가



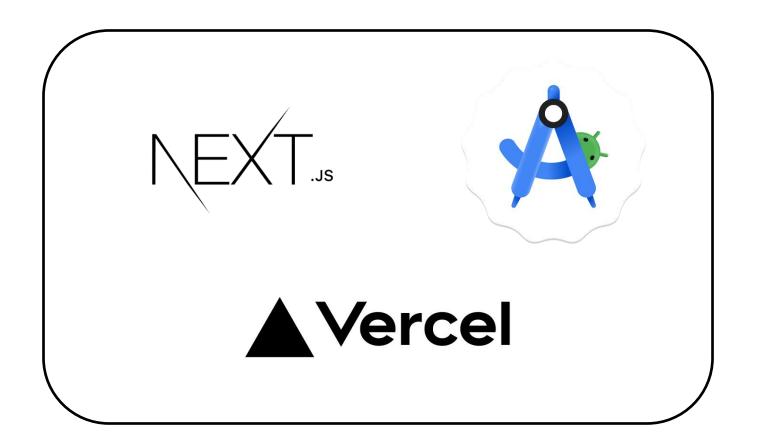
API 명세서 - @최진욱 @황수영@김민수

🖟 방 생성	POST	/room
☆ 방입장	GET	/room/{roomId}
및 멤버 생성	POST	/room/{roomId}/me mber
<i>♣</i> 음식 불러오기	GET	/room/{roomId}/foo ds
<i>♣</i> 》음식 등록하기	POST	/room/{roomId}/foo ds
🧀 음식 수정하기	PUT	/room/{roomId}/foo ds/{foodId}
이벤트 불러오기	GET	/room/{roomId}/ev ents
77 이벤트 등록하기	POST	/room/{roomId}/ev ents
77 이벤트 수정하기	PUT	/room/{roomId}/ev ents/{eventId}
	GET	/room/{roomId}/cle ans
৵ 청소 등록하기	POST	/room/{roomId}/cle ans
	PUT	/room/{roomId}/cle ans
🧱 finance 불러오기	GET	/room/{roomId}/fin ance? year=xxxx&month =xx

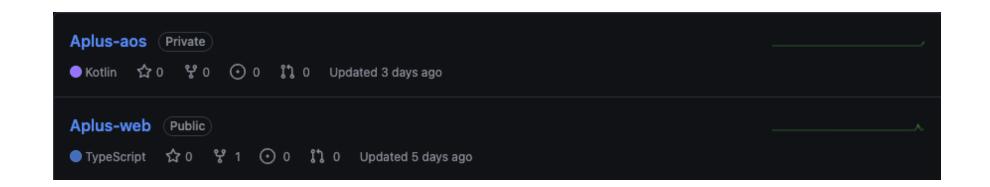
- Notion을 사용해 정리
- 백엔드 개발 진행하면서 Swagger로 자동화 고려 중
 - -> Postman, Swagger 둘 중 고민 중

02-03 Frontend & Backend set-up - @황수영@최진욱





Basic setup @최진욱



웹뷰를 위한 Aplus-web, 앱 개발을 위한 Aplus-aos 두 레포로 관리

Aplus-web: 필수 패키지 설치 및 Vercel을 통한 배포 완료

Aplus-aos: 배포된 url을 통해 Webview 세팅 완료, 테스팅용 안드로이드 폰으로 간단한 동작 테스트 중



Documentation →

Find in-depth information about Next.js features and API.

Learn →

Learn about Next.js in an interactive course with quizzes!

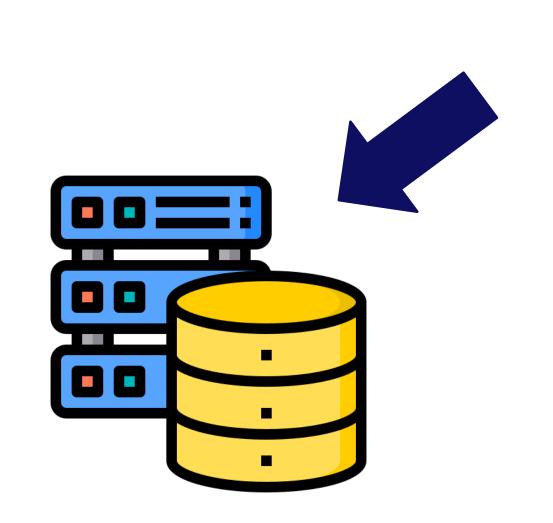
Examples →

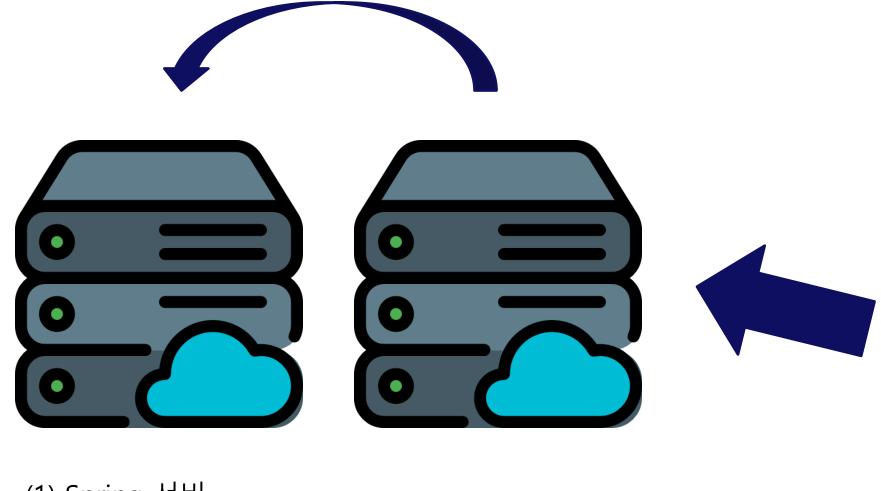
Discover and deploy boilerplate example



02-03 OCR 기능 구현 계획 - @조서영

{ "foodname" : "서울우유", "expirationDate" : "2024.12.31"}





- (1) Spring 서버
- -OpenCv 사용해서 비디오 프레임 캡처
- -tess4j 사용해서 캡처 프레임에서 제품명과 유통기한 인식
- (2) Flask 서버
- -OpenCv 사용해서 비디오 프레임 캡처
- -pytesseract 사용해서 캡처 프레임에서 제품명과 유통기한 인식
- -POST method를 사용해 spring 서버로 인식된 제품명과 유통기한 인식 전송

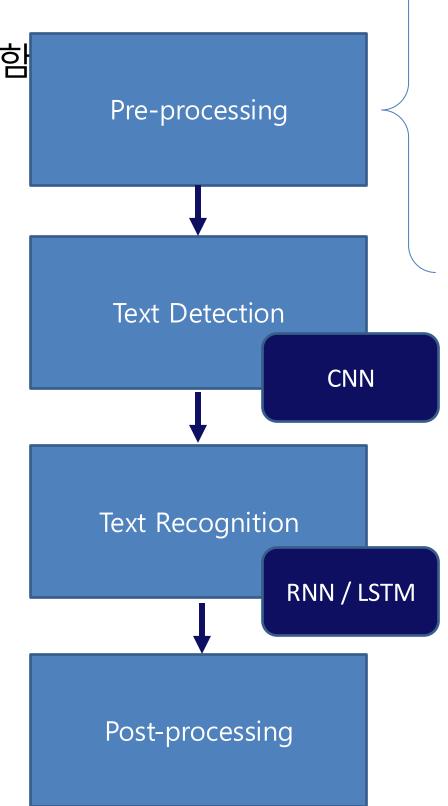


Technical Background – OCR

사용 이유: 수동 입력 대신 '자동 추출'을 통해 사용자의 편리함

*'Tesseract' 사용 이유:

- LSTM 기반의 모델로 높은 인식 정화도
- 100개 이상의 언어 지원 (한글 포함)
- 무료 소프트웨어
- 훈련 가능(Google Cloud Vison, Amazon Textract는 지원 X)



- 그레이 스케일 변환

: 각 픽셀: 0 ~ 255

- 이진화

: 두 가지 색상으로 변환

- 노이즈 제거

: 가우시안블러

-침식 및 팽창

: 두께 조절

Problem & Plan-OCR

- 1. 카메라 설치 위치
 - (1) 냉장고 내부 => 캡척-인식 속도 차이를 고려해 프레임 캡처 간격을 길게 설정 가능, but 이전 인식된 제품들과의 구분 문제
 - (2) 냉장고 외부 => 장 본 재료를 정리할 때 카메라에 보여주는 식으로

한 번에 하나의 제품, 유통기한 인식 가능, but 프레임 캡처 간격의 문제

- 2. 프레임 캡처 속도와 tesseract 인식 속도의 차이, spring 서버로의 전송 속도를 고려하여 프레임 캡처 간격 결정
- 3. Tesseract 한글 인식률 확인
- => 한글 인식률 높일 수 있는 전처리 방법 선택(어떤 크기로 자르는 것이 좋을지, 그레이 스케일 변환, 이진화, 노이즈 제거 등)
- 4. 브랜드 별 폰트에 따른 인식률에 편차를 보일 것이라 생각함
- => (1) 다양한 실험을 통해 평균적으로 높은 정확도를 보이는 전처리 방법 선택 예정
- => (2) 너무 낮은 인식률을 보일 경우 제품 사진을 활용하여 훈련
- 5. 유통기한 폰트 크기의 문제 => 전처리 방법 중 팽창 사용해서 두께를 증가시켜볼 예정

03 What will be done & by whom next week?

- Add/Remove/Fix the features of the app @all
- Designing the prototype of app with Figma @진서영
- Fixing API documentation @황수영 @최진욱 @김민수
- Backend @황수영
- Frontend @최진욱 -> 디자인 나오는 대로 작업 진행
- OCR Feature Implementation @조서영 ->카메라 도착 이후, 환경 세팅 및 프레임 캡처까지 진행 예정