

이상해 C

강승목, 김준석, 박재윤, 이혜원



목차

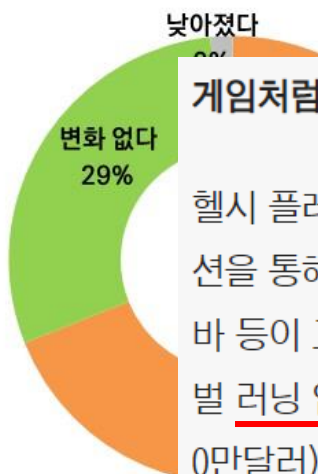
- 피드백
- 제작 배경
- 개요 & 소개
- 주요 기능
- 사용 기술
- 개발 계획
- Q&A

피드백

- ❖ 동기부여에서의 매력
 - 캐릭터 육성을 접목해 초심자의 쉬운 입문
- ❖ 달리면서 화면을 보는 것의 위험성
 - 달리기 달성 후 육성 재화 지급으로 변경

제작 배경

코로나19 이후 건강 관심도 높아졌다 69%



게임처럼 즐기는 건강 관리

헬시 플레저는 흥미를 유발하고, 경쟁 관계를 만들고 성취에 보상하는 게이미피케이션을 통해 즐거움을 극대화한다. 홈 트레이닝 업체 펠로톤(Peloton), 러닝 앱 스트라바 등이 고성장하고 있는 배경이다. 글로벌 시장조사기관 밸류에이츠에 따르면 글로벌 러닝 앱 시장의 경우 2027년 12억4600만달러(약 1조4900억원)로 2020년(4억9200만달러) 대비 153% 성장할 전망이다.

질문: 코로나19 이전과 이후를 비교하셨을 때 귀하의 건강에 대한 관심에 변화가 있습니까? 있다면 어떠한 변화입니까?

비고: 5점 척도로 1점은 "매우 낮아졌다", 5점은 "매우 높아졌다"임.

척도 그래프에는 1+2를 묶어 '낮아졌다', 4+5를 '높아졌다'로 제시

조사기간: 2020.6.19~6.22

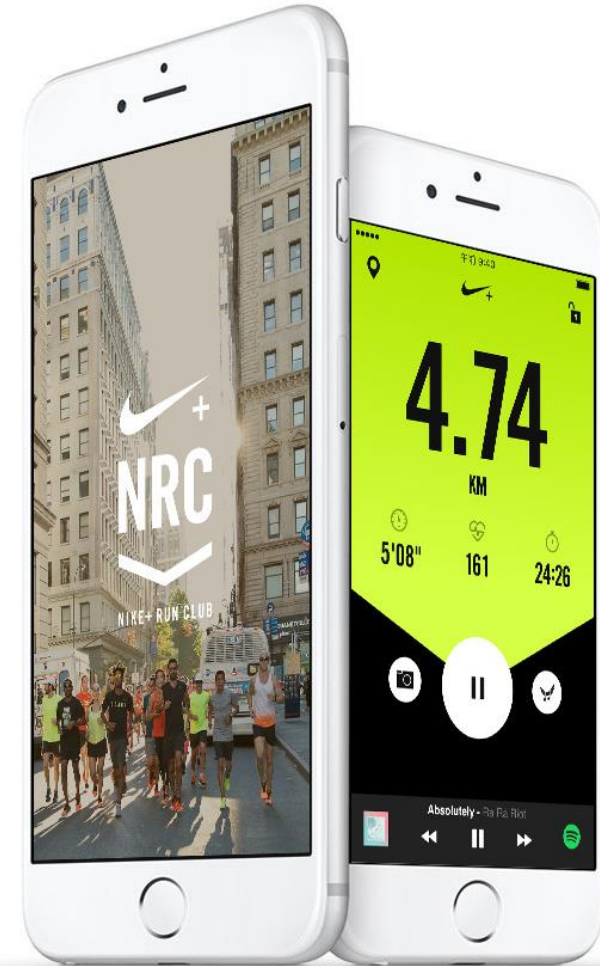
한국리서치 정기조사 여론 속의 여론(hrcopinion.co.kr)

(단위: %)

서울마라톤 2030세대 참가자 변화 추이



제작 배경



제작 배경



개요 & 소개

앱 이름: IsRun

- 캐릭터 육성 게임 접목
- 캐릭터의 성장을 통해 본인의 성장을 간접적으로 체감
- 수집요소를 통해 지속적인 관심 확보
- 본인과 캐릭터를 위한 챌린지 가능
- 업적 보상으로 재미를 더함

주요 기능

- 게임으로의 기능
 - 성장
 - 수집
 - 이벤트
 - 단계별 레벨 디자인

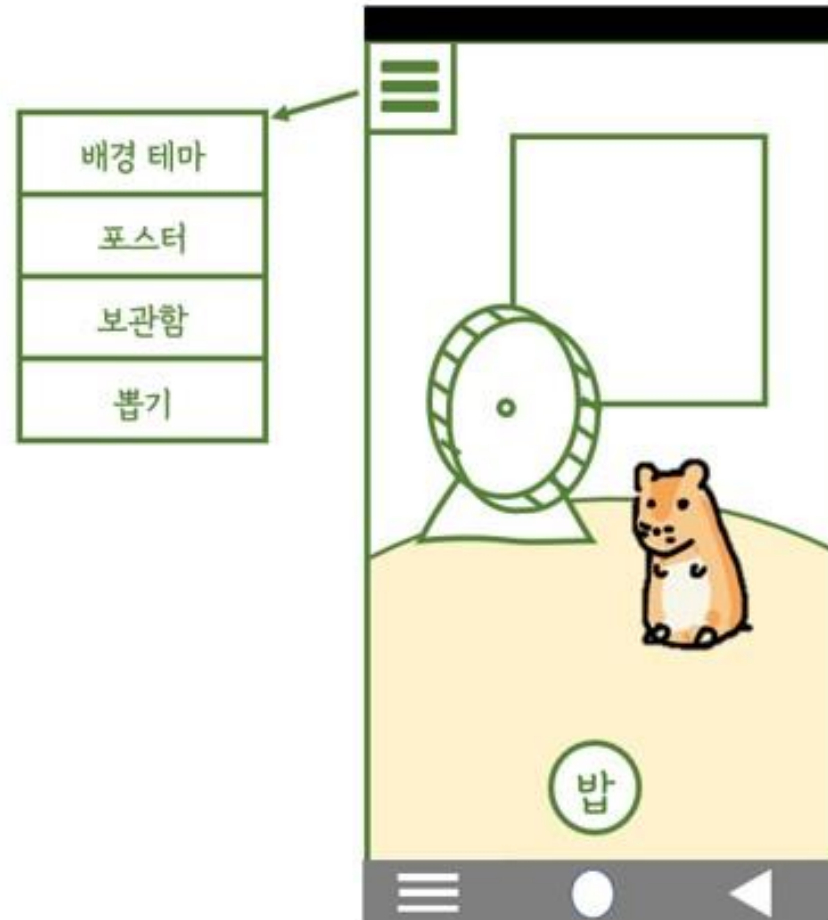


주요 기능

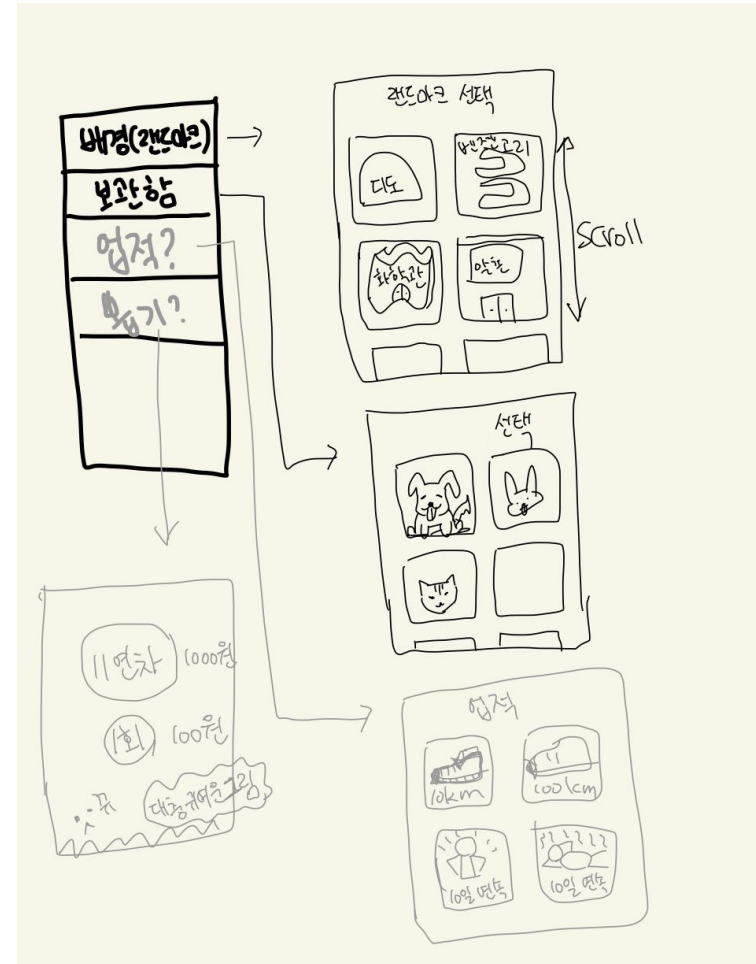
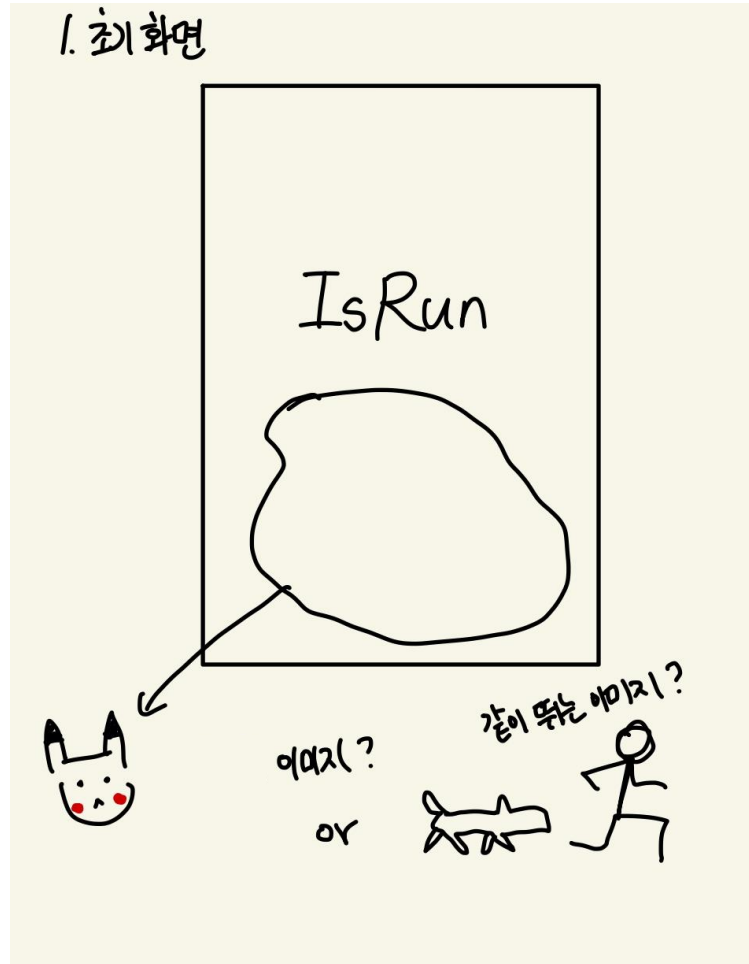
- 런닝앱으로의 기능
 - 업적 보상
 - 개인 챌린지
 - 경로추천



예시 페이지

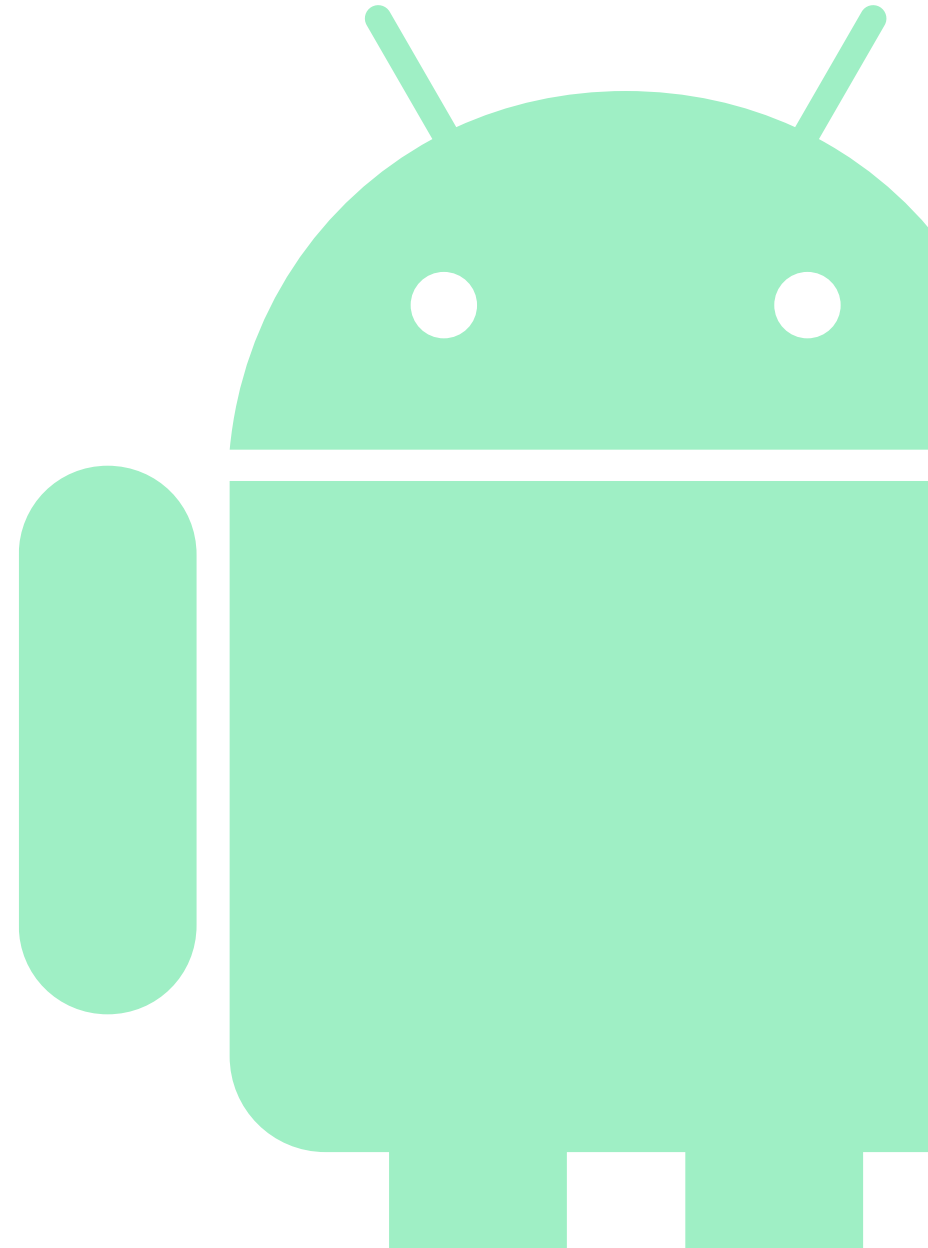


예시 페이지



사용 기술

- 프론트 - 안드로이드 기반
 - 캐릭터 디자인
 - UI 디자인
 - GPS 맵 디자인
 - 페이지 디자인
 - 개인 페이지
 - 업적 페이지
 - 챌린지 페이지
 - etc



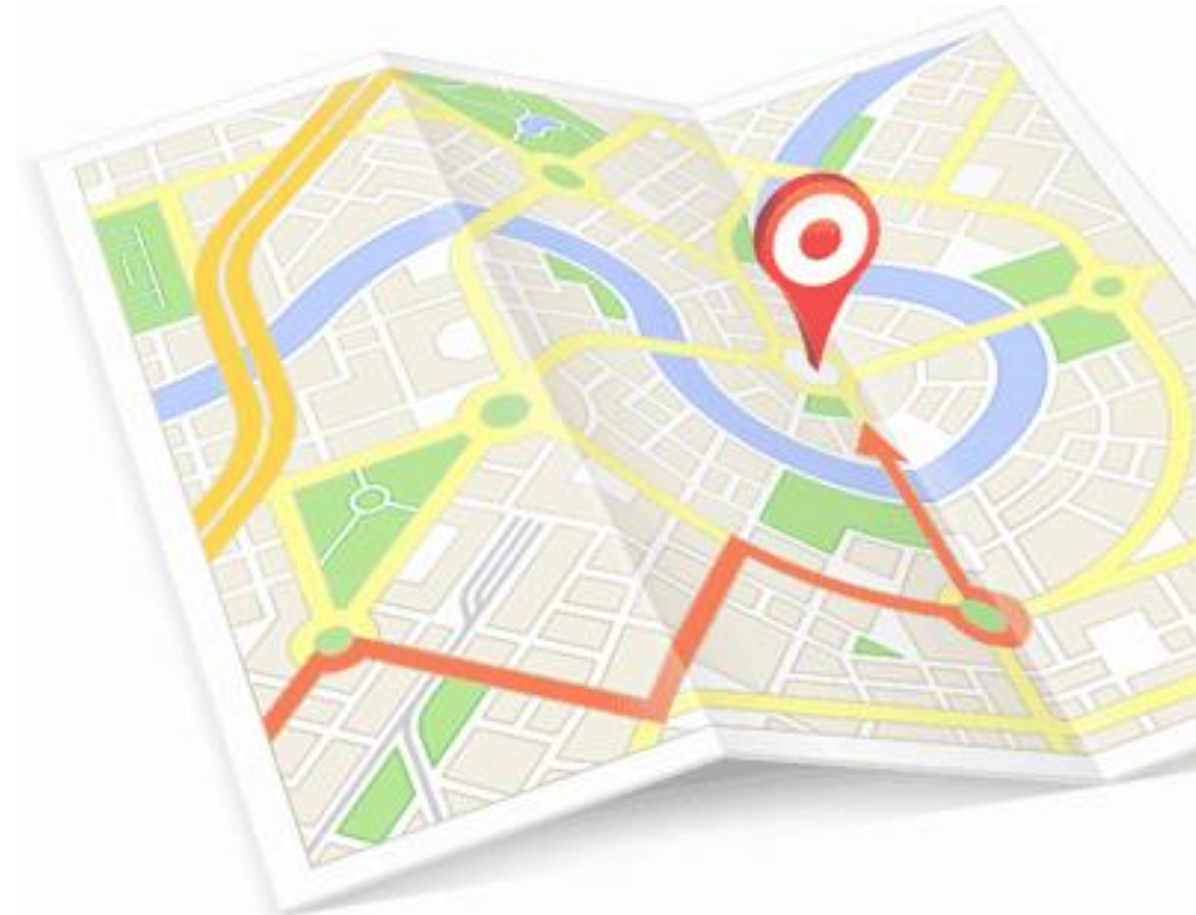
사용 기술

- 백 – AWS 기반
 - 서버 통신
 - 계정 관리
 - GPS API
 - 길찾기 기술



사용 기술

- 길찾기 기술
 - KAKAO API 사용
 - 목표 km의 도보 경로 추천
 - 단계별 도보 경로 추천



개발 계획

- 역할 분배

이름	역할
강승목	Back-End 프로토콜 관리
김준석	Front-End 게임 요소
박재윤	Front-End 러닝 요소
이혜원	Back-End 데이터 관리

개발 계획

• 한 학기 로드맵

주차	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Overall 주제선정, 기획 Integration Test, Tuning 최종 보고서 작성	ALL	ALL	ALL								승목/준석	승목/준석	승목/준석 재윤/혜원	재윤/혜원	
앱 UI/UX flow Design Skeleton app Design Add GPS, Game, Contents			혜원	혜원	재윤	재윤/혜원	재윤 준석/재윤	중간발표	준석/재윤	준석/재윤					
서버 Data Structure Design DB Setting Build Flask Server Run on AWS			승목/준석	승목/준석	혜원/준석	승목	승목 혜원	중간발표	혜원						기말발표

Q&A

마음대로 질문해 주세요!

