# 이상해C

05/17 Weekly Progress Meeting

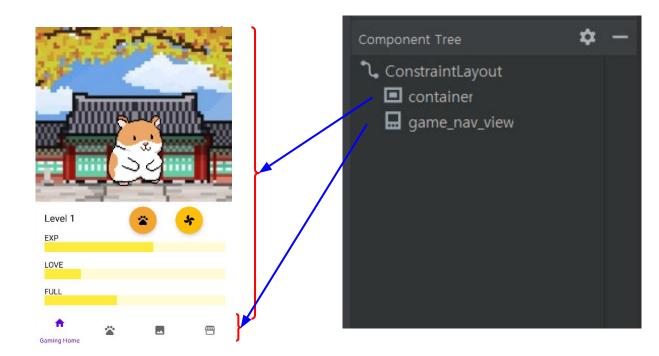


#### 목차

- 1. 게임파트 테마, 캐릭터/배경 디자인, 시스템
- 2. 시연 영상
- 3. 다음 주 목표

#### 1-1. 게임파트 - 테마





러닝 홈

게임 홈

## 1-1. 게임파트 - 테마

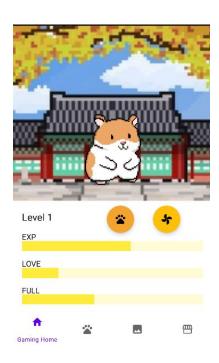






#### 1-1. 게임파트 - 테마



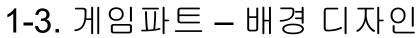


러닝 홈

게임 홈

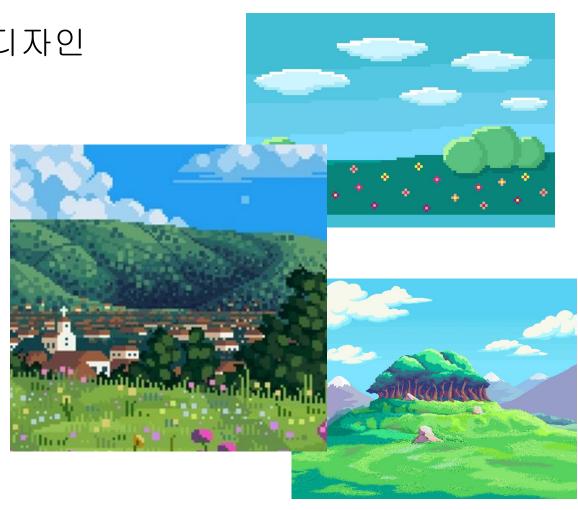
## 1-2. 게임파트 – 캐릭터 디자인

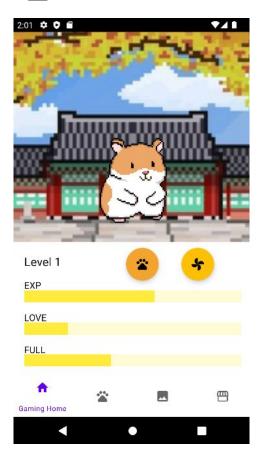


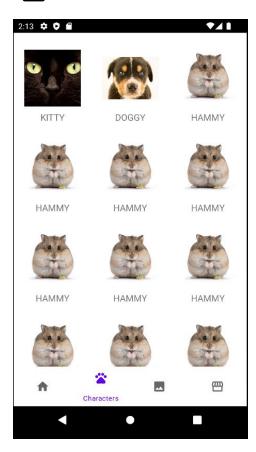






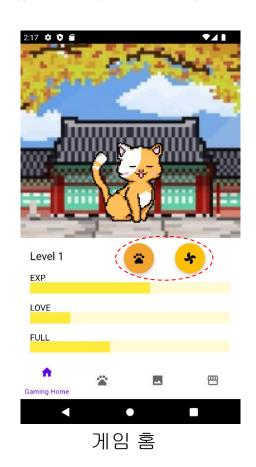




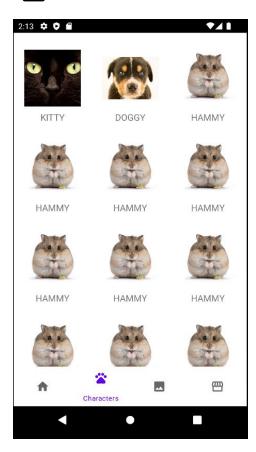








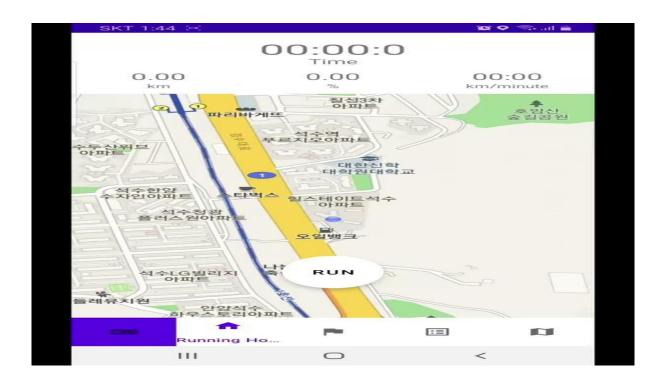
먹이주기 상호작용 놀아주기 상호작용







#### 2. 시연 영상



런닝 홈 전체

#### 2. 시연 영상



달리기 전 목표 거리/시간 설정

달리기 중 스탑워치와 Pause

## 2. 시연 영상



게임 홈 전체

#### 3. 이번 주 목표

• Integration : 프론트 <-> 백 데이터 통신

• 프론트엔드: GPS 연결, 게임 상호작용 요소 제작

감사합니다.