











Capstone Design Proposal Presentation

2023. 03. 17 Team C [WebCrew]



Abstract

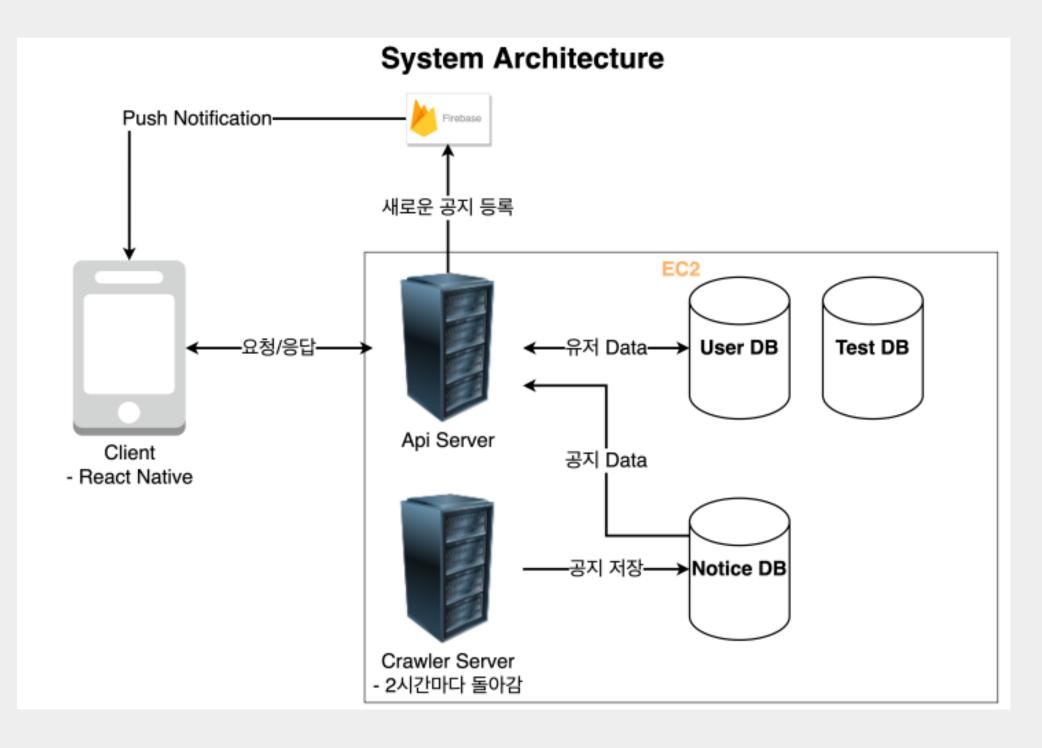












Notifying Application

called

NotiSKKU













개인 간 역량이 잘 고려된 적절한 팀프로젝트를 하고 싶습니다.

좋은 협업을 기대합니다.

As same as the last question's answer. I rellay wish to have a good chance to be a good BackEnd Engineer.

I want to learn how to develop project by cooperating with other students. Especially it is best for me if they have similar interest. My final goal is to actually deploy project that we will be building throughout semester.

To make and finish one project through semester

Completing a project with team members successfully, and challenging a new area or more advanced level.

I want to learn how to manage big project codes like using git.

Also, I first get to know LaTex with the above question, and after searching for it, I found it would be very beneficial and convenient. I would search for it more.

하나의 프로젝트물을 성공적으로 도출하고 싶습니다

코로나로 인해 대부분 실습 수업들이 개인 프로젝트로 진행되었는데, 이 수업을 통해 팀원들과 협업해볼 수 있는 경험을 쌓고 싶습니다

I want to learn practical knowledge for developing softwares..

how to work with other people

not only making a FE side applications but also distributing my work

As an engineer, I want to learn the whole course of building project and contribute to the project. As a team member, I want to do my best and have responsibility.

+ I want to graduate without any problem..... :)

I want to work on a great project with good team members and finish it well.

무사히 졸업하고 싶습니다.

지금까지 프로젝트는 대부분 혼자 진행해 왔습니다. 그 이유는 혼자서 진행하는 것이 편하기도하고, 일정도 유동적으로 정할 수 있기 때문이었습니다. 그리고 팀 프로젝트의 경우 친한 친구들로 정해진 자율적인 그룹보다 팀원 개개인의 역량이 많이 다르고, 원하는 프로젝트의 기대치가 다를 수 있기 때문입니다. 이번 과목을 통해서 팀 프로젝트를 할 때 적절한 역할 분배 및 일정 조율, 의사소통 등 동일한 목표를 위해서 나아가는 협업 역량을 키웠으면 합니다... (물론소프트웨어 공학개론에서 경험한 적도 있지만 아직 많이 부족하다고 느끼고 있습니다...)

다른 팀원들과 깃허브로 협업하는 과정을 배우고 얻어가고 싶습니다.

AI를 활용한 프로젝트 개발 경험과 팀 프로젝트를 통한 협업 경험을 하고 싶습니다.

지금까지 여러 실습 과목을 들으며 프로젝트들을 조금씩이나마 수행해 보았고, 그때마다 크고 작은 어려움들을 겪었습니다. 이번 캡스톤설계프로젝트 과목을 통해서 프로젝트를 진행함에 따라 발생하는 어려움 등을 해결해나가는 능력을 배우고 싶습니다.









As same as the last question's answer. I rellay wish to have a good chance to be a good BackEnd Engineer.

개인 간 역량이 잘 고려된 적절한 팀프로젝트를 하고 싶습니다.

I want to learn how to develop project by cooperating with other students. Especially it is best for me if they have similar interest. My final goal is to actually deploy project that we will be building throughout semester.

To make and finish one project through semester

Completing a project with team members successfully, and challenging a new area or more advanced level.

I want to learn how to manage big project codes like using git.

Also, I first get to know LaTex with the above question, and after searching for it, I found it would be very beneficial and convenient. I would search for it more.

하나의 프로젝트물을 성공적으로 도출하고 싶습니다

코로나로 인해 대부분 실습 수업들이 개인 프로젝트로 진행되었는데, 이 수업을 통해 팀원들과 협업해볼 수 있는 경험을 쌓고 싶습니다

I want to learn practical knowledge for developing softwares..

how to work with other people

not only making a FE side applications but also distributing my work

As an engineer, I want to learn the whole course of building project and contribute to the project. As a team member, I want to do my best and have responsibility.

+ I want to graduate without any problem..... :)

I want to work on a great project with good team members and finish it well.

무사히 졸업하고 싶습니다.

지금까지 프로젝트는 대부분 혼자 진행해 왔습니다. 그 이유는 혼자서 진행하는 것이 편하기도하고, 일정도 유동적으로 정할 수 있기 때문이었습니다. 그리고 팀 프로젝트의 경우 친한 친구들로 정해진 자율적인 그룹보다 팀원 개개인의 역량이 많이 다르고, 원하는 프로젝트의기대치가 다를 수 있기 때문입니다. 이번 과목을 통해서 팀 프로젝트를 할 때 적절한 역할 분배 및 일정 조율, 의사소통 등 동일한 목표를 위해서 나아가는 협업 역량을 키웠으면 합니다... (물론소프트웨어 공학개론에서 경험한 적도 있지만 아직 많이 부족하다고 느끼고 있습니다...)

다른 팀원들과 깃허브로 협업하는 과정을 배우고 얻어가고 싶습니다.

AI를 활용한 프로젝트 개발 경험과 팀 프로젝트를 통한 협업 경험을 하고 싶습니다.

지금까지 여러 실습 과목을 들으며 프로젝트들을 조금씩이나마 수행해 보았고, 그때마다 크고 작은 어려움들을 겪었습니다. 이번 캡스톤설계프로젝트 과목을 통해서 프로젝트를 진행함에 따라 발생하는 어려움 등을 해결해나가는 능력을 배우고 싶습니다.



















학생지원	전체					
편의 / 복지	분류선택 > 전체 > 복수전공					
학생활동						
IT 서비스	[채용/모집] (2023년 2학기) CAMPUS Asia(사회과학-법학) 국비 교환장학생(싱가포르국립대) 추가모집					
성균광장	No.370 유일현 2023-03-16 조회수468					
People	[채용/모집] (2023년 2학기) CAMPUS Asia(사회과학-법학) 국비 교환장학생(싱가포르국립대) 모집					
공지사항	No.369 유일현 2023-03-08 조회수1491					
- 전체 - 학사	[학사] 2023학년도 1학기 학사과정 조기졸업 신청 안내					
- 입학	No.368 교무팀 2023-03-06 조회수2313					
- 취업	[하나] 2022하네트 1회가 비사자고 표가 사람이네.					
- 채용/모집	[학사] 2023학년도 1학기 복수전공 포기 신청 안내					
- 장학	No.367 교무팀 2023-03-02 조회수1029					
- 행사/세미나	[채용/모집] 2023학년도 1학기 삼성전자 DS부문 장기현장실습 참여학생 모집 안내(~1. 30.(월) 오전)					
- 일반	No.366 안태욱 2023-01-30 조회수13875					
SKKU 캘린더						
성균신문고	[채용/모집] 「미래형자동차 마이크로디그리」2022학년도 2학기 장학생 선발 안내 (~1/11(수)까지)					
묻고답하기	No.365 미래형자동차 기술융합혁신인재양성사업단 2023-01-10 조회수2422					

소식

갤러리

새소식

공지사항

뉴스레터

☑ 공지사항				HOME > 소식 > 공지사항		
(총 2,676개 중)						
번호	분류	계목	글쓴이	날짜	조회	
6901	학부	2022학년도 2학기 복학생/편입생/복수전공자 공학교 육인증(ABEEK) 이수 신청(~11/4)	ADMIN	2022.10.24	137	
6635	학부	2022학년도 1학기 복학생/편입생/복수전공자 공학교 육인증(ABEEK) 이수 신청	ADMIN	2022.03.31	228	
5409	학부	[ABEEK] 20학년도 2학기 복학생/편입생/복수전공자 공학교육인증(ABEEK) 이수 신청	ADMIN	2020.11.02	187	
5210	학부	[학사] 2020학년도 2학기 복수전공 이수 신청 안내	ADMIN	2020.09.03	854	
4669	학부	복수전공생 졸업평가 변경 안내(2019-2학기 진입 학생 부터 적용)	ADMIN	2019.11.14	367 2	
4081	학부	[ABEEK] 19-1학기 복학생/편입생/복수전공자 공학교 육인증(ABEEK) 이수 신청	ADMIN	2019.03.25	426	
2105	학부	[ABEEK] 2018학년도 1학기 공학교육인증(ABEEK) 이수 신청(편입생/복수전공자/전공변경자/05학번 이전복학생)	ADMIN	2018.04.17	218	
1601	학부	[편입생/복수전공자] 2017학년도 2학기 공학교육인증 (ABEEK) 이수 신청	ADMIN	2017.10.17	159	
1362	학부	[컴퓨터공학과] 3학년 시스템프로그래밍 반제 교과목 수강허가(+복수전공 및 편입생)	ADMIN	2017.08.11	455	
1060	학부	[소프트웨어대학] 복수전공 관련 사항	ADMIN	2017.04.19	187 8	
1 2			검색: 복수전공			













제목 복수전공생 졸업평가 변경 안내(2019-2학기 진입 학생부터 적용) 분류 학부

글쓴이 ADMIN 날짜 2019-11-14 조회

소프트웨어대학 복수전공생 졸업평가 변경된 제도 안내드립니다.

1. 대상

소프트웨어대학 복수전공생 (*2019-2학기 진입한 학생들부터 적용) 기존에 소프트웨어대학 복수전공을 하고 있는 학생들은 연구논문/작품 진행

2. 제도

- 소프트웨어대학에서 개설하는 지정교과목 B학점이상 이수
- 지정 교과목 : 캡스톤설계프로젝트(SWE3028)
- 수강시기 : 졸업하기 전에 이수
- 유의사항 :
- 1) B학점 나오지 않을 시 졸업 불가, 재수강은 가능하지만 다른 구제 방법은 없음.
- 2) 기본적으로 교과목 이수가 원칙
- 3) 원전공생처럼 연구논문작품 수행 가능하나, 기간 등 예외없이 원전공생과 동일하게 진행 (지도교수 배정 포함 3개 학기 소요)
- **연구논문작품 진행할 경우 사전에 말씀해주셔야 하며, 지도교수 선정기간 포함해서 3개학기가 소요됩니다.

https://cs.skku.edu/ko/news/notice/view/4669























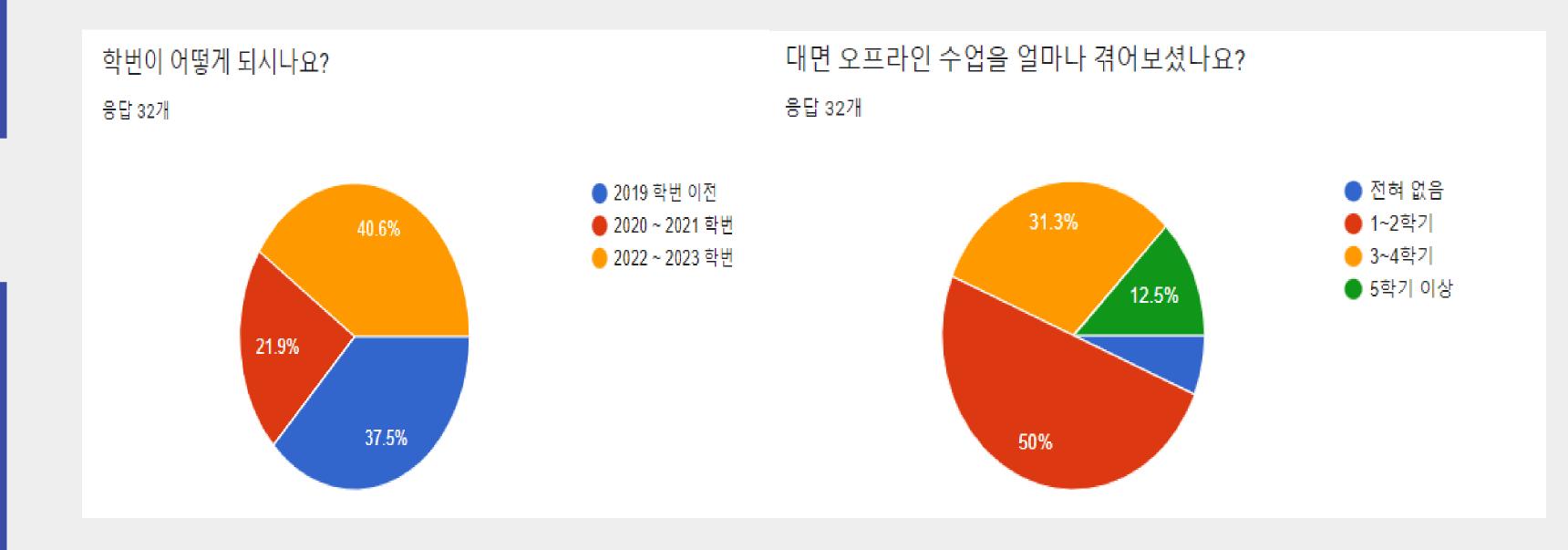








Q. Are the other students suffering with same problem?







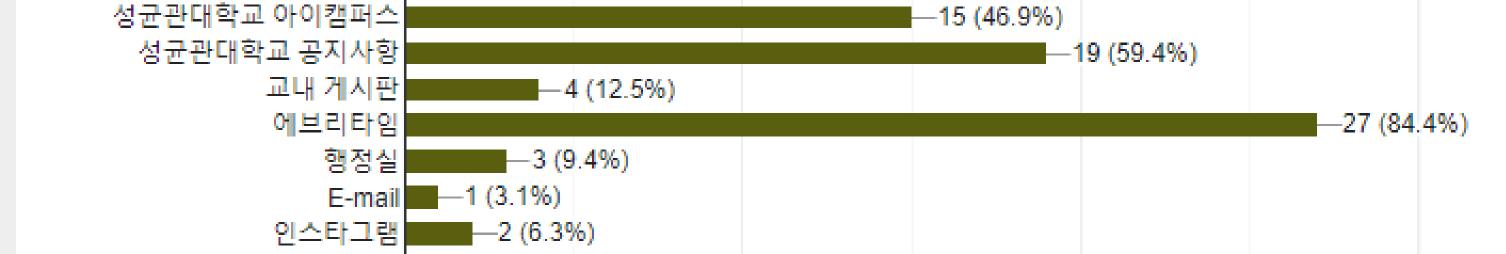




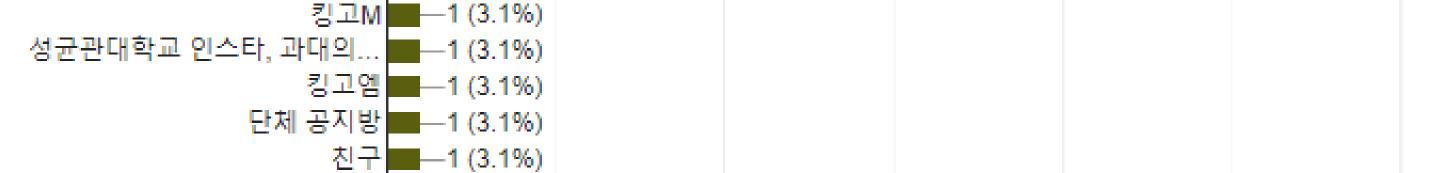


Q. Where do you search your information mostly?













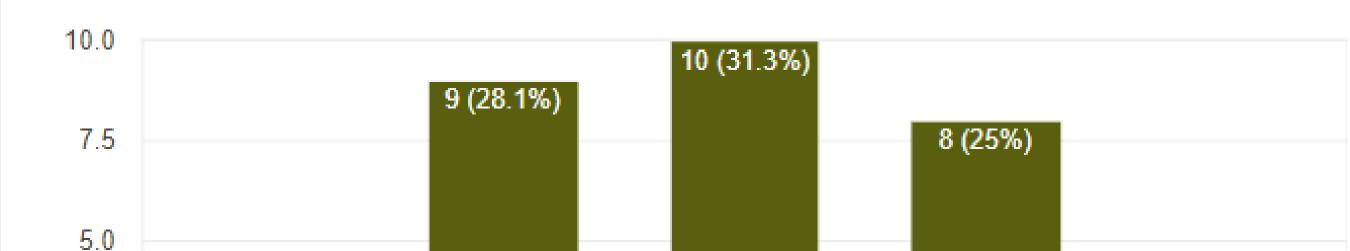


Q. Are the other students suffering with same problem?

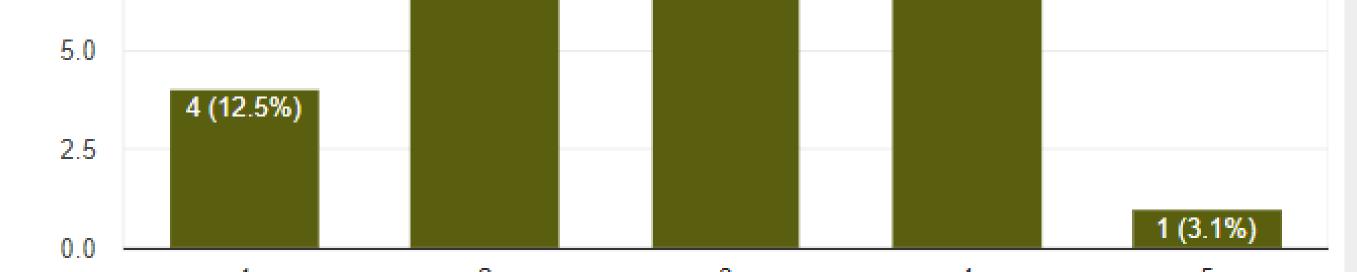


Q. How satisfied are you with the school notice system?



















공지가 한 데 모여있어 필요한 정보가 있을 때마다 검색기능을 이용해 찾아야 함. 몇 달 지 난 정보는 찾기 어려울 때가 많음.



학생들이 직접 알아보아야 하는 시스템인데 공지사항들이 정확히 어디에 나와있는지 불 명확하기 때문에 꽤 오랜시간을 정보를 찾기위해 할애해야함



정보의 바다가 무엇인지 실감할 수 있습니다. 너무 많습니다.



학교 홈페이지, 과홈페이지, 학술정보관 홈페이지, 등등 너무 여러군데에 올라와서 통합 포털이 있으면 좋겠다





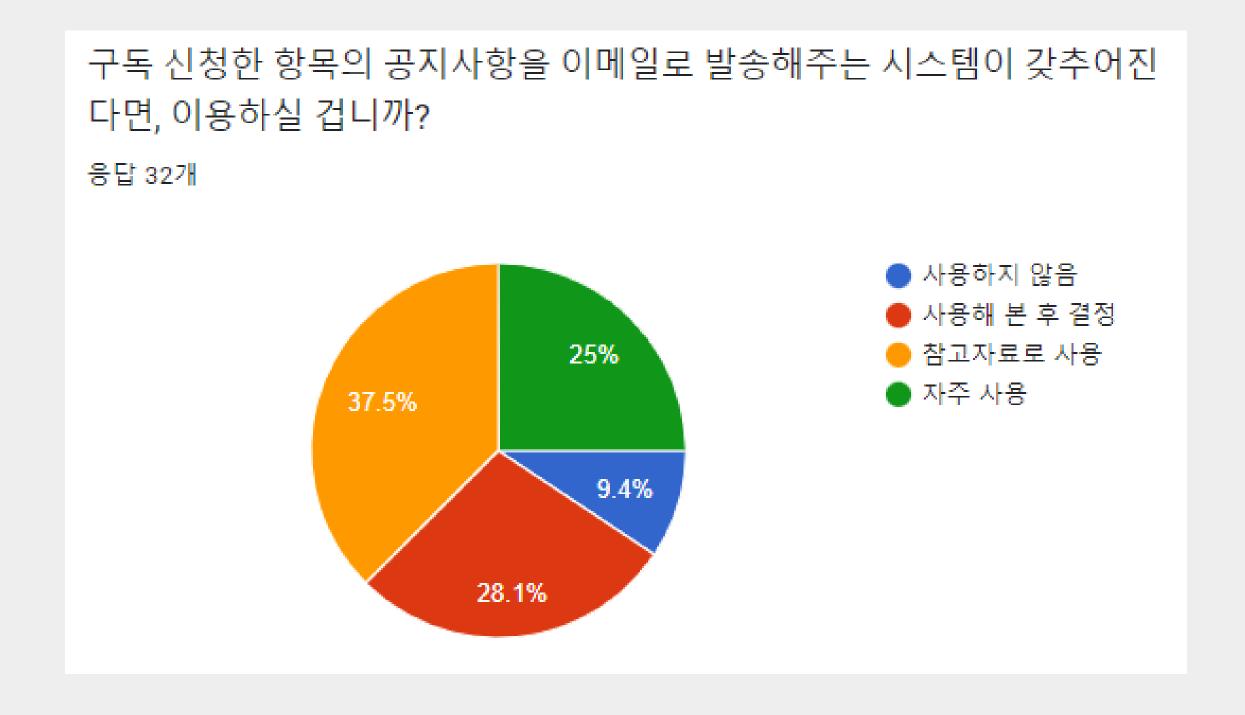








Q. Are the other students suffering with same problem?



←

Relate Work



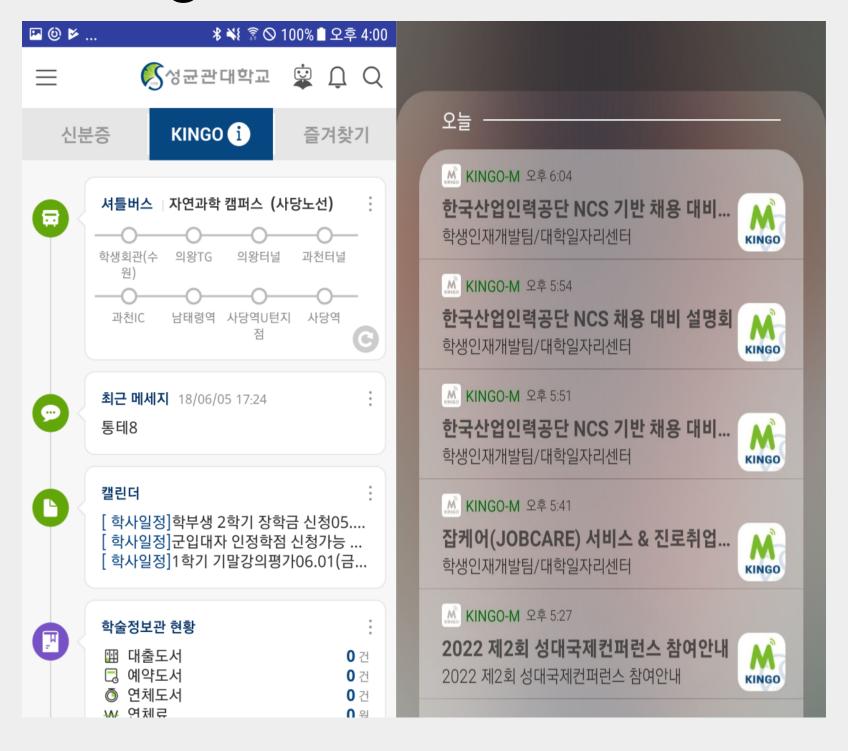








1. King-M



2. Everytime





Relate Work















- Provides comprehensive information such as shuttle bus information, academic schedule, library information, and reading room reservation.
- Difficult to search because it shows various information at once.
- Some messages seem to be really needed, while others appear to be advertising.



Relate Work



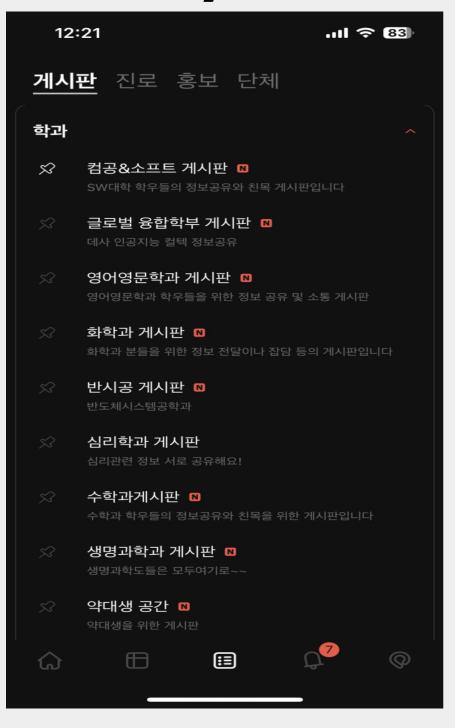








2. Everytime



- Easily create a board for each major.
- Directly answer questions on the board for information on graduation requirements by major, course registration information, etc.
- Direct user-to-user communication
- Lack of immediateness and reliability of information
- Students use this place as their main window for answering questions.



Relate Work



Past works

















Solution













NotiSKKU features

- Verify email with @g.skku.edu account
- Alarms new topics that user chose
- easily find information within school wesite and department website.



Solution



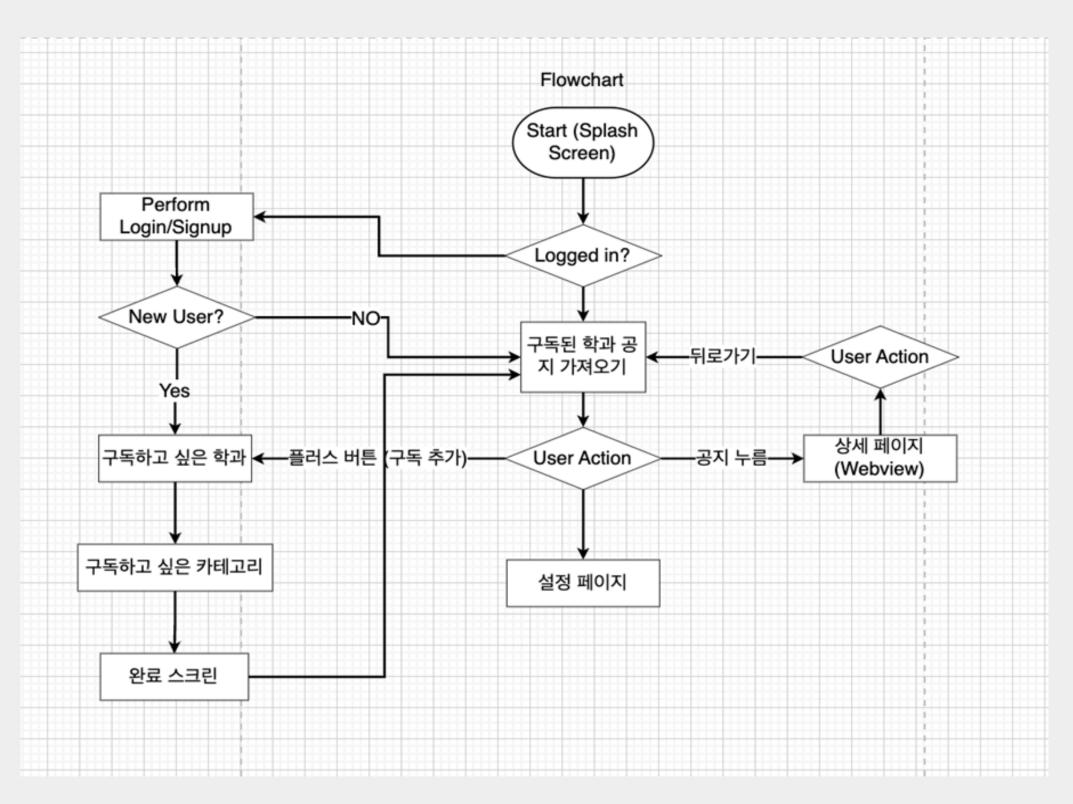














Solution



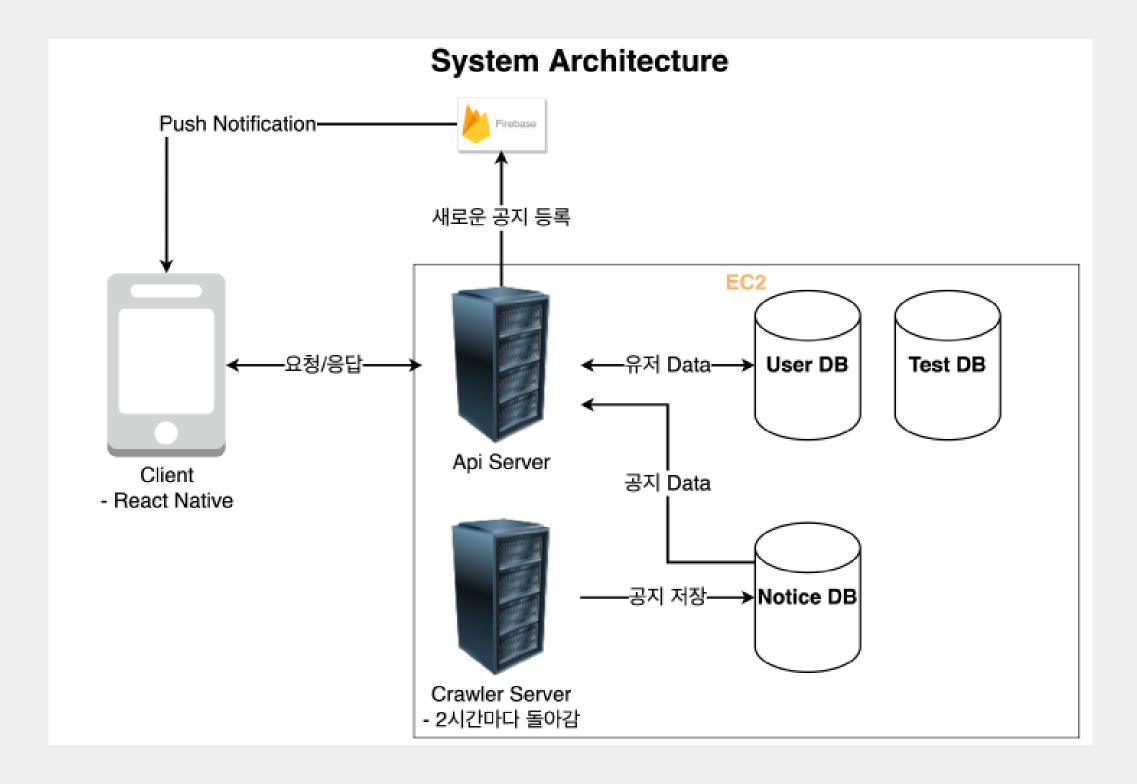
NotiSKKU













Roles Distribution











동헌: BackEnd - Server, Crawling

수철: BackEnd - Login, Notification

태원: BackEnd - DB, Mailing service

예성: FrontEnd - Android APP

창연: FrontEnd - iOS APP



Plan in Deatil











1.Proposal

Ideation, planning, shaping service, and making proposal (~ Mar 24)

02. Develop

Ul design, Software architec ture develop ment. (~ Mar 31) 03. Data

Collect data
(validate
crawling
engine),
make
mobile app
and server
(~ May 5)

04. Release

Code
integration
acceptance
test
and release
(~ May 19)

QnA and Discussion