

If you want to go fast, go alone.

If you want to go far, go together.

Background - Desk Research

Why is collaboration with team members important?

SK Hynix Self-Introduction for the second half of 2019

4. 혼자 하기 어려운 일에서 다양한 자원 활용, 타인의 협력을 최대한으로 이끌어 내며, Teamwork를 발휘하여 공동의 목표 달성에 기여한 경험에 대해 서술해 주십시오.
(관련된 사람들의 관계(예. 친구, 직장 동료) 및 역할/혼자 하기 어렵다고 판단한 이유/ 목표 설정 과정/ 자원(예. 사람, 자료 등) 활용 계획 및 행동/구성원들의 참여도 및 의견 차이/ 그에 대한 대응 및 협조를 이끌어 내기 위한 구체적 행동/목표 달성 정도 및 본인의 기여도/경험의 진실성을 증명할 수 있는 근거가 잘 드러나도록 기술)
700~1000자 10단락 이내

KT Self-Introduction for the first half of 2022

공동의 목표 달성을 위한 협업 경험을 본인이 수행한 역할 중심으로 제시하고,
해당 경험을 통해 무엇을 얻었는지 기술해 주십시오.
(최대 700자 입력가능)

Background – User Research

What are some problems that arise in collaboration with team members?

일을 목적으로 모였어도 더 긴밀한 관계가 되고 싶은 사람도 있고, 그건 좀 부담스러운 사람도 있고, 그런 부분들을 알 수 있었으면 좋겠어요.

이O연님

팀원이 저랑 활동성이나 하고 싶은 정도가 비슷했으면 좋겠어요.

김O0랑님

참여하는 목적이 같아야 하고, 목적 그리고 협조나 약속도 잘 지켜야 한다고 생각해요.

김O성님

“처음 보는 사람이라도 각 팀원의 능력이나 정보를 미리 알 수 있으면 좋겠어요.”

팀원을 뽑을 때 비슷한 경력이 있는지, 관심이 있었는지, 열심히 할 수 있는지를 파악할 수 있으면 좋겠어요.

이O람님

실력과 얼마나 하고 싶은지, 얼마나 오래 할 수 있는지 미리 알 수 있었으면 좋겠어요.

박O지님

정보가 없는 사람들이 모이다 보니까 오로지 작업물만 보고 뽑게 되고 그러니 나중에 참여를 잘 안 하는 사람이 생기기 마련이었다.

설문 응답자4

“팀을 구성하기 전에 팀원들의 성향이나 참여 목적을 알 수 있으면 좋겠어요.”

Related Work

	Suitable for University Class?	Based on User Preference?	Does it have Feedback Features?	Does it have Team building Features?	Project Management / Progress Check	Possible to set Duration?
ICampus	o	x	x	o	x	o
Beside	x	x(Experience, Skills)	x	x(Done by human)	x	x
BeginMate	x	o(Values, Preferences)	x	x(Done by human)	x	x
UniCoop	o	o	o	o	o	o

The collaborative services provided by companies like 'Beside' and 'Beginmate' are used for recruiting team members for side projects or startup ventures.

These services do not provide collaboration functions such as project progress management or feedback. The process of building a team is done manually through personal requests and recruitment.

So,

Are there any collaboration tools that focus mainly on teamwork instead of side projects?

Can there be a tool that supports the entire process from team building to collaboration functions?

Branding

UniCoop

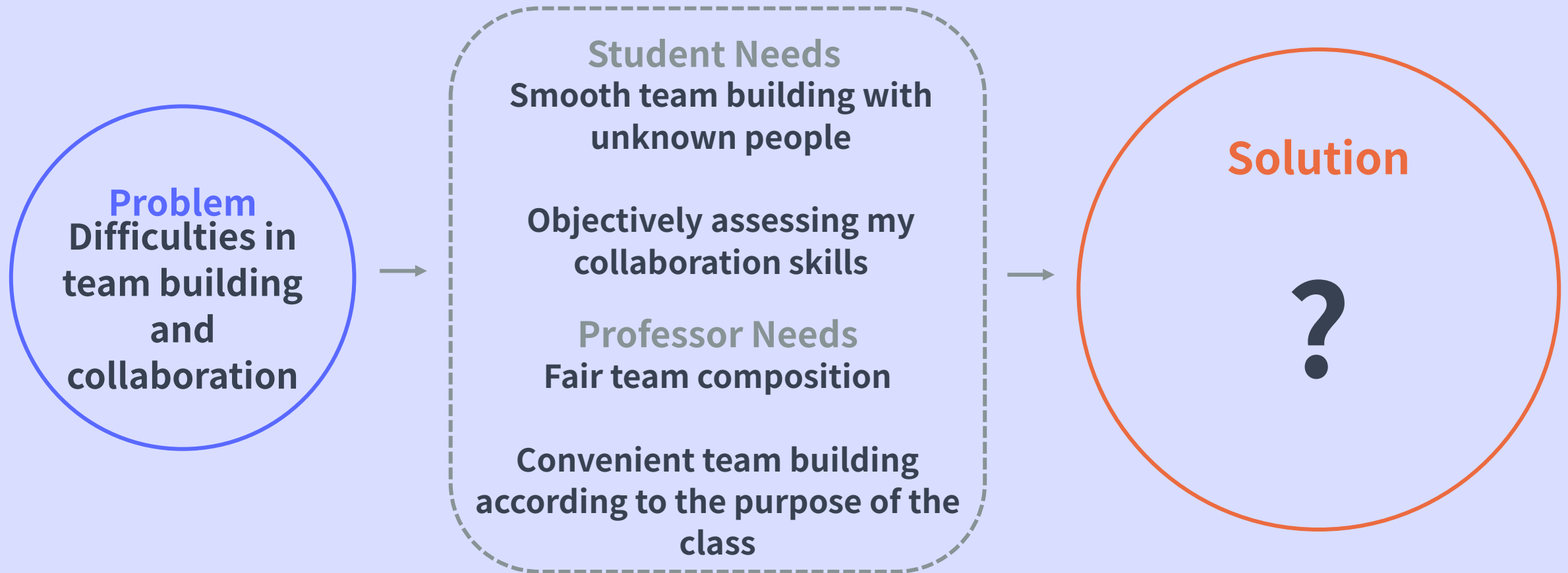
University + Cooperation

UniCoop is a collaboration service that supports a series of processes from team building to collaboration

F팀 국영스
조명하 조재범 백준선 남하임

Problem Statement

UniCoop has considered these problems and needs



Proposed Solution

UniCoop provides these solutions

Register Project	Team Matching	Meeting / Working Time
Task Timeline	Peer Evaluation	Projects Management

Proposed Solution

Register Project

Instructors can **register projects**

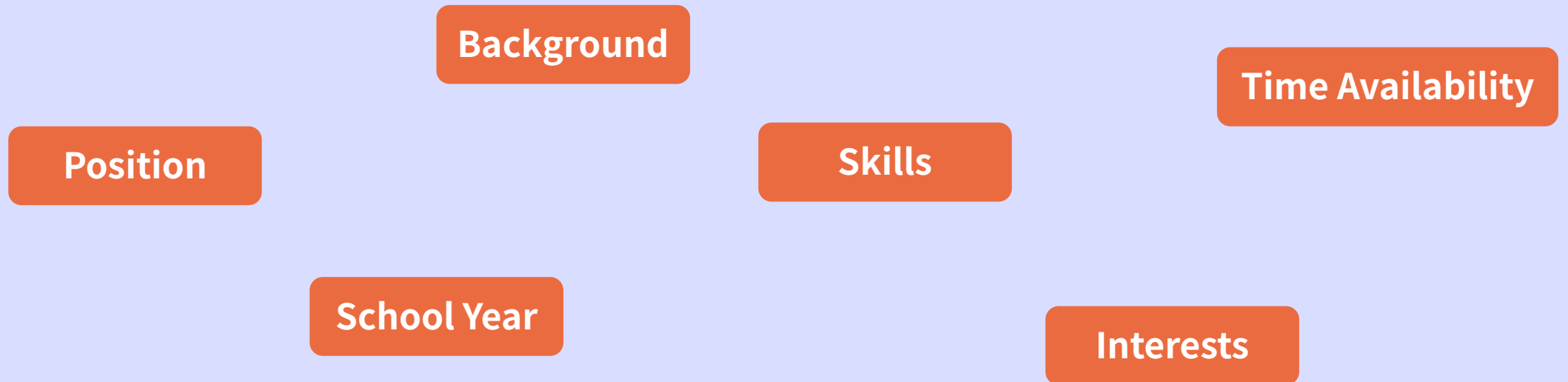
Class Name	Capstone Design Project
Project Name	2023 Spring Capstone
Period	2023/02/27 - 2023/06/03
Groups	5
Participants	30
Matching Type	Automatic
Note	<ul style="list-style-type: none">- No more than 2 students have same major in a group- Diverse background

Register

Proposed Solution

Team Matching

Automatic team matching function with people with similar or different preferences based on the purpose of the class



Proposed Solution

Meeting / Working Time

Based on users' time availability,
UniCoop provide **possible meeting** and **working time** options

Team Meeting starts at
Thursday 10:00 am

3 days 15 hours left

Proposed Solution

Task Timeline

Team members can collaborate based on the **task timeline**

All FE BE

03/17 **Today**

☐ Login

☐ Forgot Password

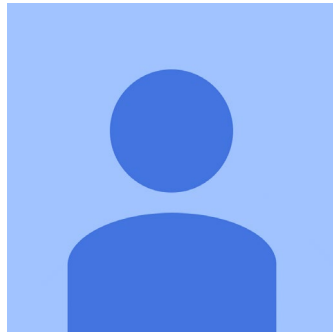
03/19

☐ Time Scheduling

Proposed Solution

Peer Evaluation

Colleague evaluation temperature
system for user collaboration ability
Team members can evaluate each other



Haim Nam

3 Projects

Temperature
36.5 Good

Proposed Solution

Projects Management

Project management system for participated projects

My Projects (2)

From	To	Class Name	Role	Grade	File
2022/02/25	2022/06/03	Capstone D...	Frontend	4.5 / 5	Final_Project.pdf
2021/09/02	2021/12/11	Speech &...	Leader	4.2 / 5	How to get...pdf

Share

Export

Proposed Solution

UniCoop has these goals

Easy and convenient **UI/UX**

Effective team building considering **interests** and **characteristics**

Feedback for responsible team play

Project **post-management**

Project planning & Role assignment

Frontend: 남하임, 조명하
Backend: 백준선, 조재범

[illegible]

Q&A