

o2

OPEN ORIENTED

凹凸實驗室

# Live2D 体验

オタク開発

Yetty

2018-04-03





Give Life to 2D



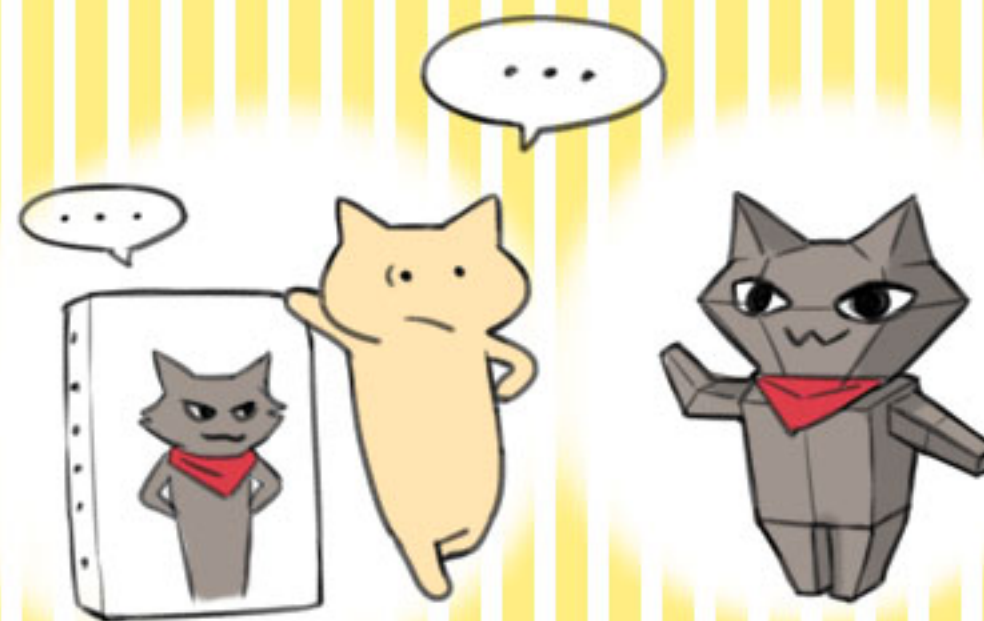


# Live2D | What's

Live2Dを使うと、  
あなたのイラストを  
そのまま動かすことが  
出来ます。



3Dモデルを作る必要はありません。



1コマずつ、何枚も絵を描く必要ありません。



必要なのは、原画をパーツごとに分けた  
画像データだけです。



ゲーム  
動画  
アプリ  
など



色々な使い方が  
出来ます。



Live2Dを使うと、  
あなたのイラストを  
そのまま動かして  
表現が  
出来る。

**使绘制的角色  
动起来**

3Dモデルを作る必要はありません。

**不需要  
3D建模**

1コマずつ、何枚も絵を描く必要ありません。

**不需要  
绘制逐帧**

必要なのは、原画をパーツごとに分けた  
画像データだけです。

**只需要  
分好图层**

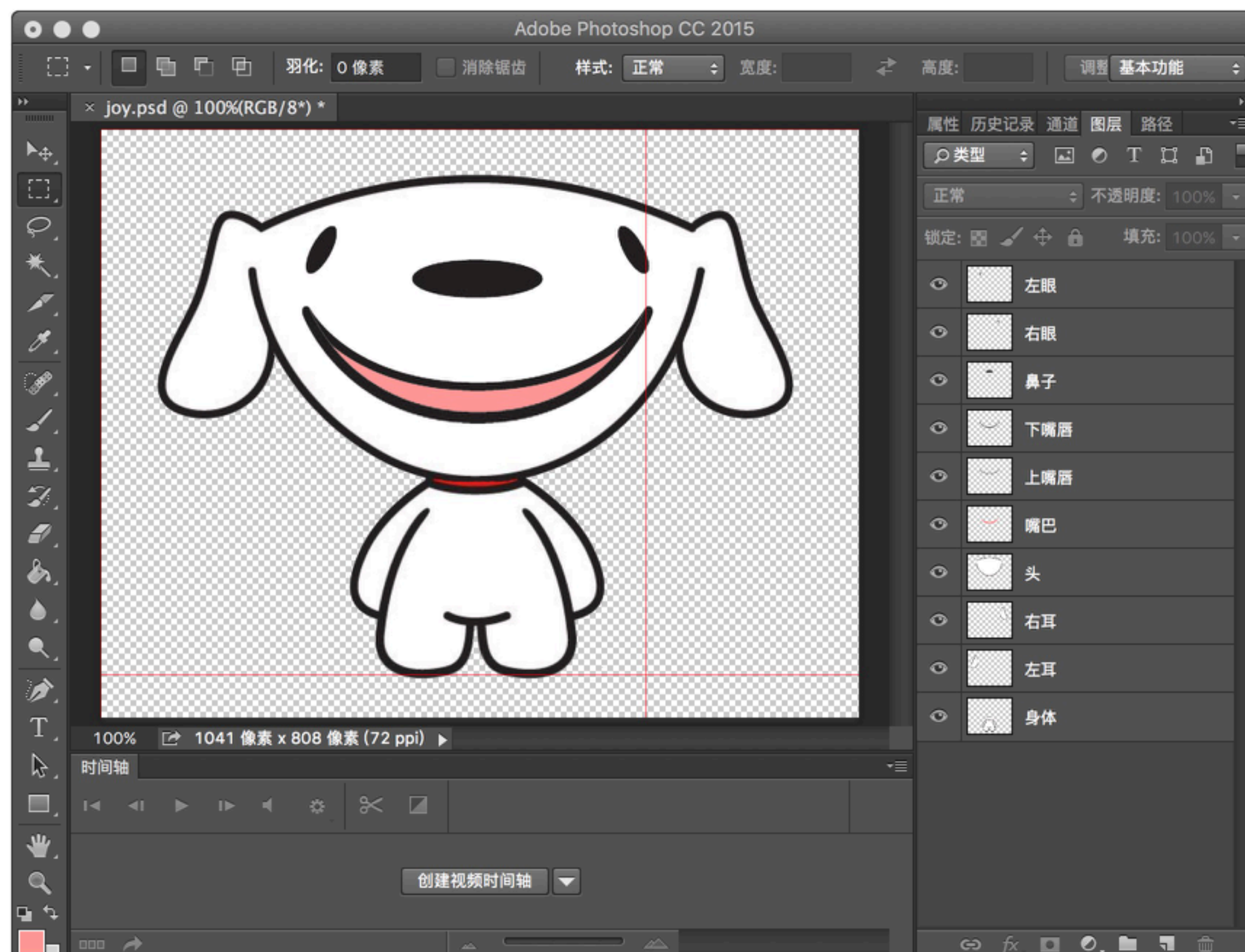
ゲーム  
動画  
など

**可用于  
游戏、电影、App  
...**

色々な使い方が  
出来ます。

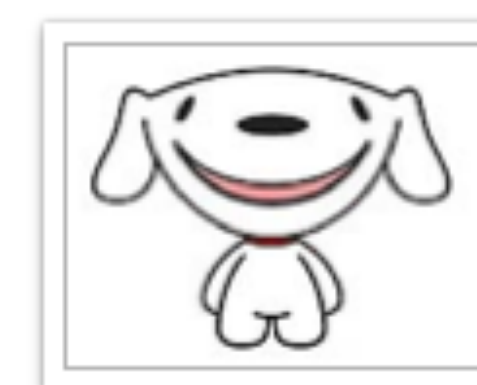


# Live2D | Workflow



## 1 / Photoshop

将角色做好分层



joy.psd

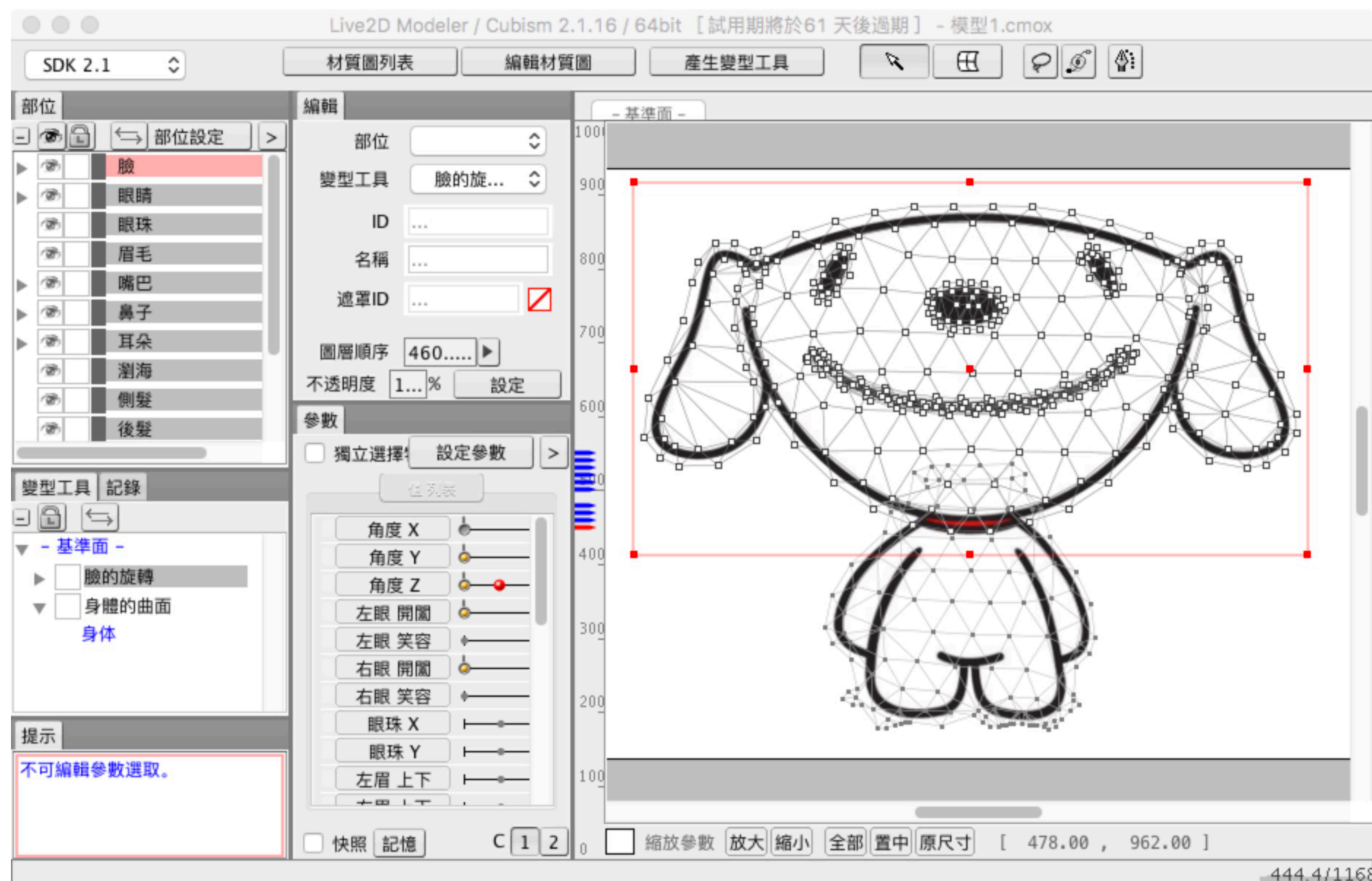




# Live2D | Workflow

## 2 / Cubism Modeler

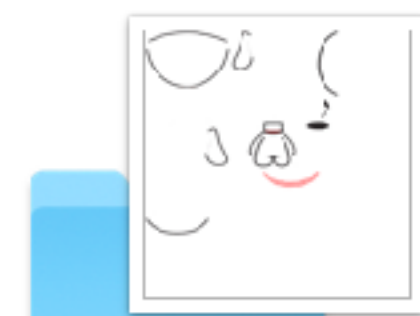
实现角度、表情、运动的复杂变形，完成建模



model.moc



model.model.json



texture\_00.png

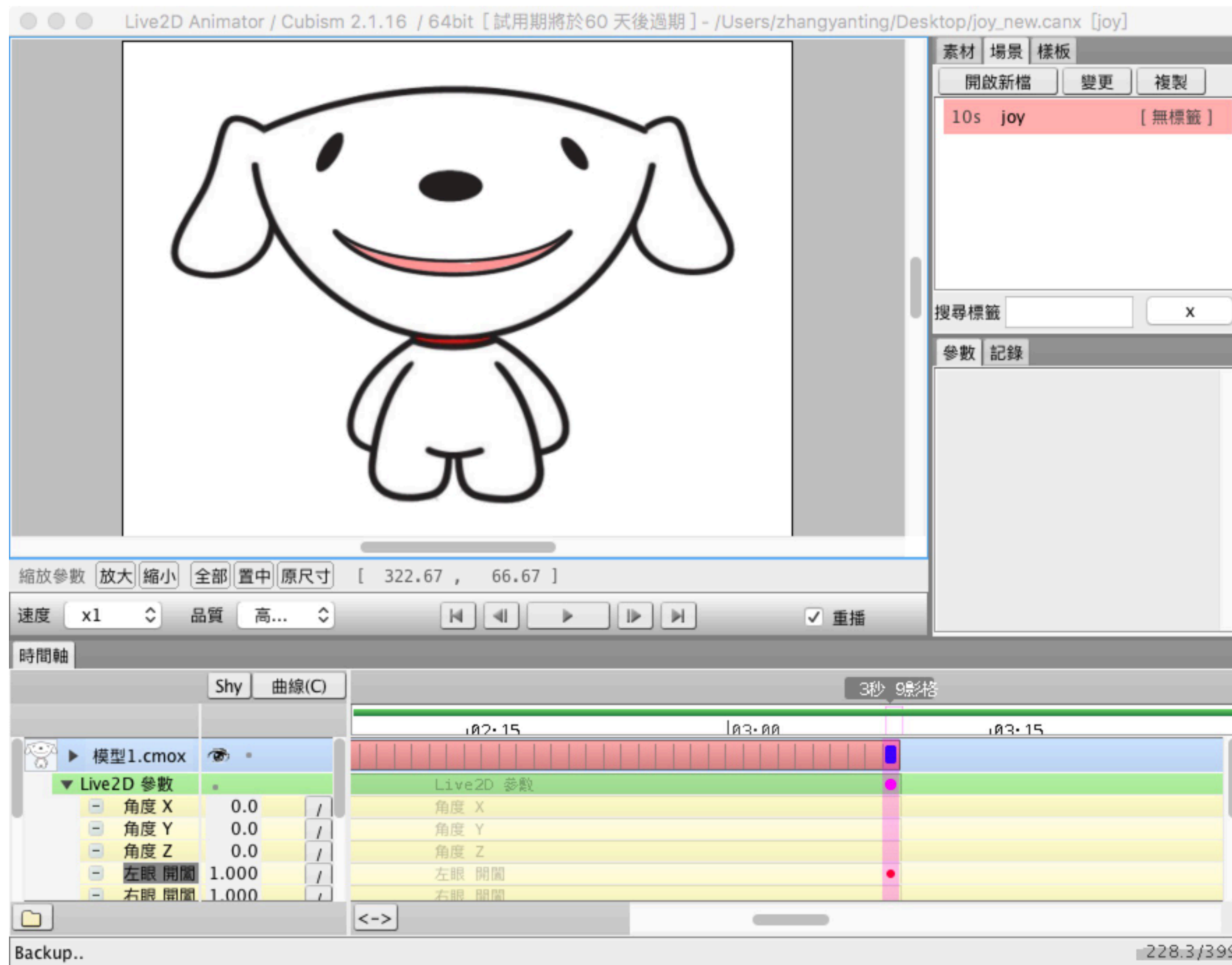
model.2048



模型.cmx



# Live2D | Workflow



## 3 / Cubism Animator

通过配置不同的参数实现动画







## 4 / Export

导出视频 / GIF / 动画帧  
导出开发相关文件



Movie  
Animated GIF



.PNG sequence



iOS, Android, Unity, OpenGL,  
DirectX, Flash, HTML5, Consoles, etc.



Game



```
└─ framework
  └─ JS Live2DFramework.js
└─ lib
  └─ JS live2d.min.js
└─ sample
  └─ sampleApp1
    └─ assets
    └─ src
    └─ <> SampleApp1.html
    └─ simple
    └─ SimpleMultiCanvas
└─ ReadMe.txt
```

## |---framework

操作 Live2D 的开源框架。

## |---lib

核心代码。

包括模型的绘图引擎、动作播放逻辑。

## |---sample

开发范例。



## 模型

loadModel()  
setTexture()  
setGL()  
setMatrix()  
update()  
draw()

## 动作

loadMotion()  
setFadeIn()  
setFadeOut  
setLoop()  
MotionQueueManager()  
startMotion()  
stopAllMotions()

## 碰撞检测

getTransformedPoints()

## 对嘴型

setParamFloat()  
updateParam()  
startMotion()

## 自动眨眼

new EyeBlinkMotion()

## 物理运算

new PhysicsHair()



## **自动眨眼（简易封装）**

`new L2DEyeBlink()`

## **拖拽激发动作（触碰、拖拽）**

`new L2DTargetPoint()`

## **动作优先级（0-3）**

`new L2DMotionManager()`

## **物理运算（简易封装）**

`new L2DPhysics()`

## **姿势设置（部件切换替换姿势）**

`new L2DPose()`

## **表情（在一般动作基础上叠加）**

`new AMotion()`



## **Bilibili（看榜娘）**

<http://live.bilibili.com/3405106>

<http://link.bilibili.com/p/center/index#/my-room/live-haruna>

## **pixi（与Pixi结合）**

<https://avgjs.github.io/pixi-live2d-example/>

<https://github.com/avgjs/pixi-live2d>

## **FaceRig（面部识别游戏）**

<https://facerig.com/>

## **wallpaper engine（壁纸）**

[http://store.steampowered.com/app/431960/Wallpaper\\_Engine/](http://store.steampowered.com/app/431960/Wallpaper_Engine/)

与AR结合  
活动氛围挂件  
H5 活动

<http://www.live2d.com/>



**T H A N K S**  
**FOR YOUR WATCHING**