

The background of the entire slide is a stylized, monochromatic blue illustration of Batman. He is shown from the chest up, wearing his iconic cowl and cape, with his hands on his hips. The background also features silhouettes of several bats flying in the upper right and some foliage in the lower left.

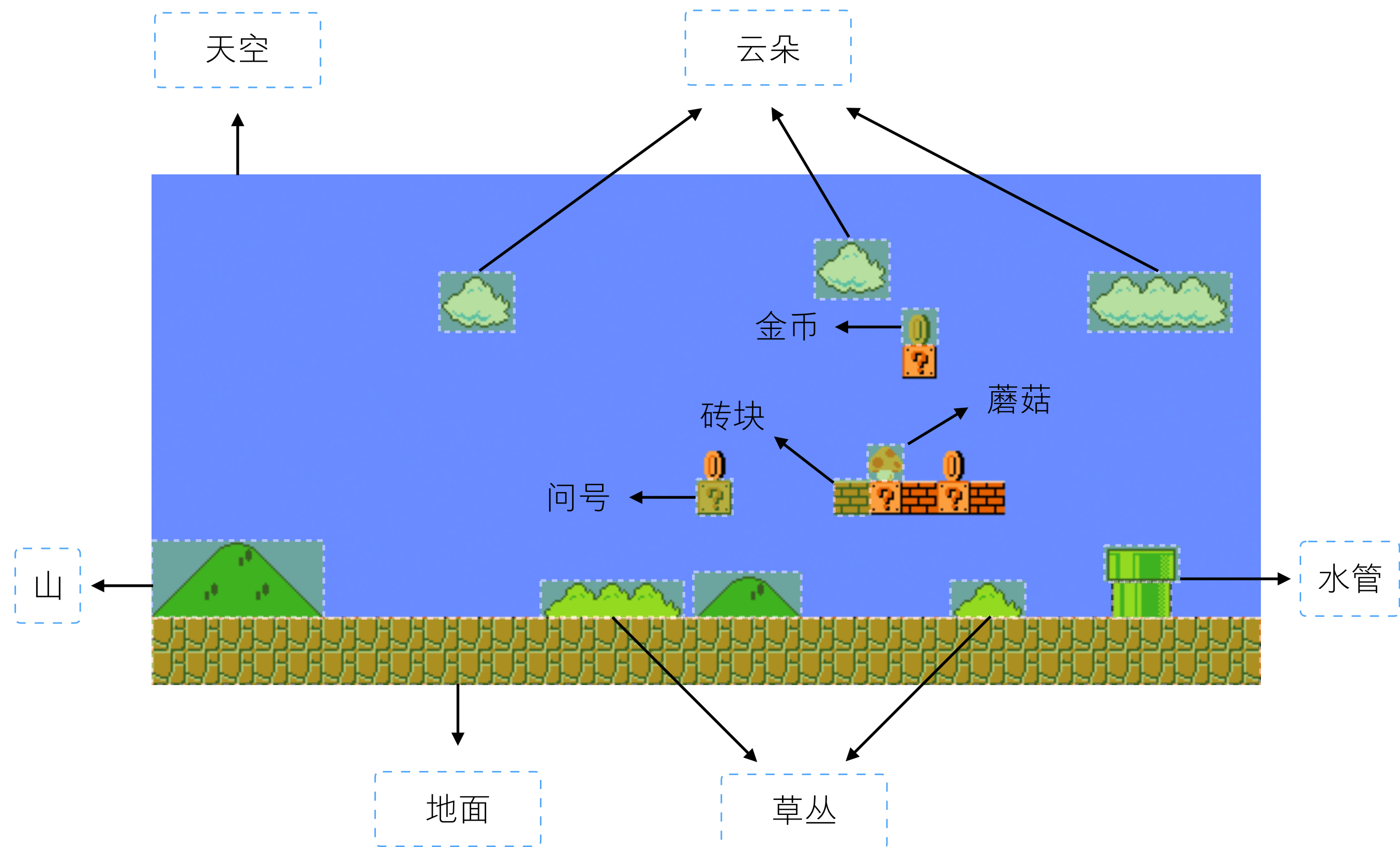
02

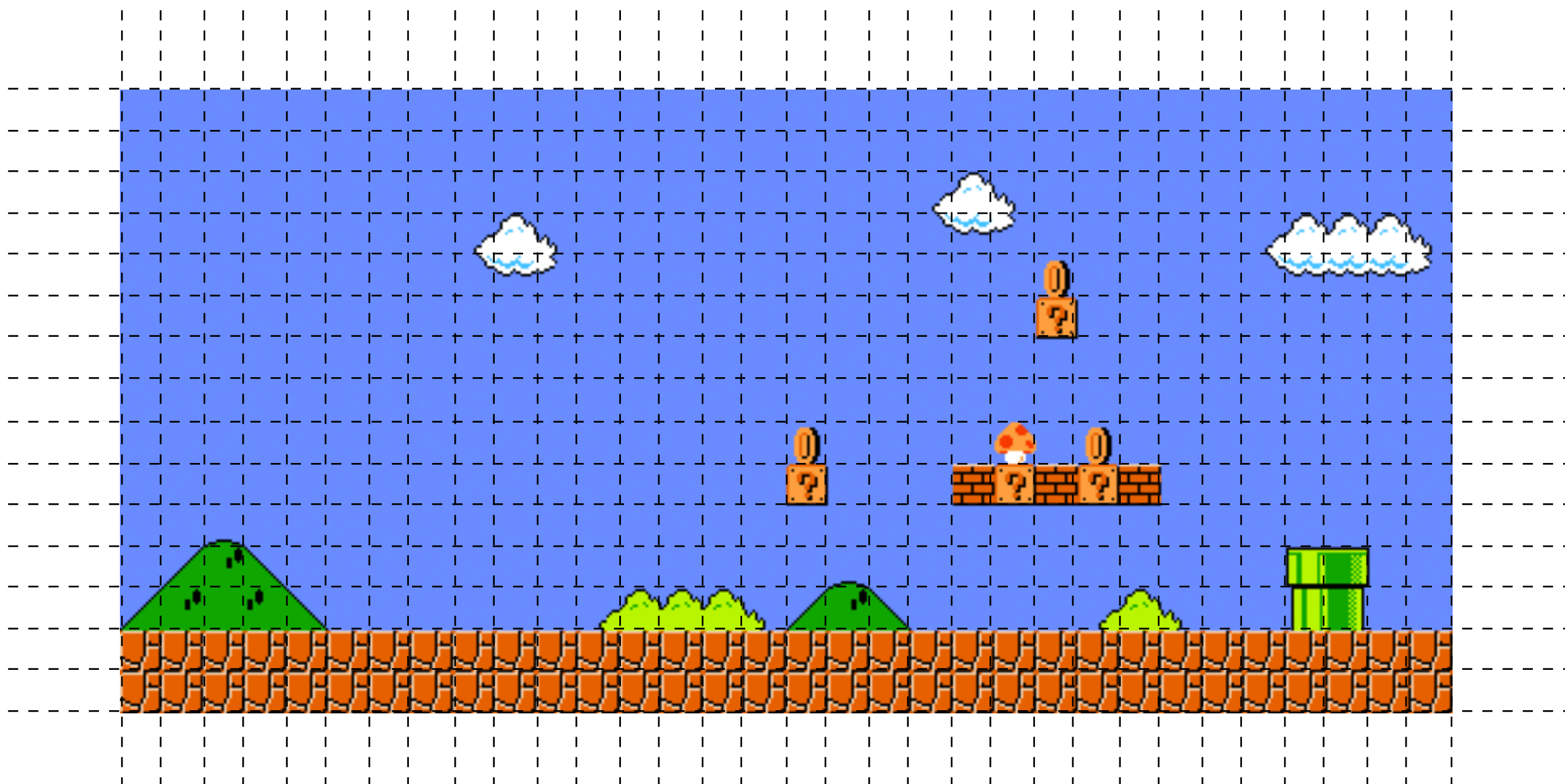
OPEN ORIENTED  
凹凸实验室

# 瓦片地图编辑器

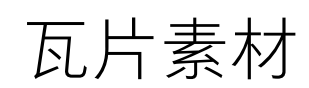
# 关于瓦片地图

02



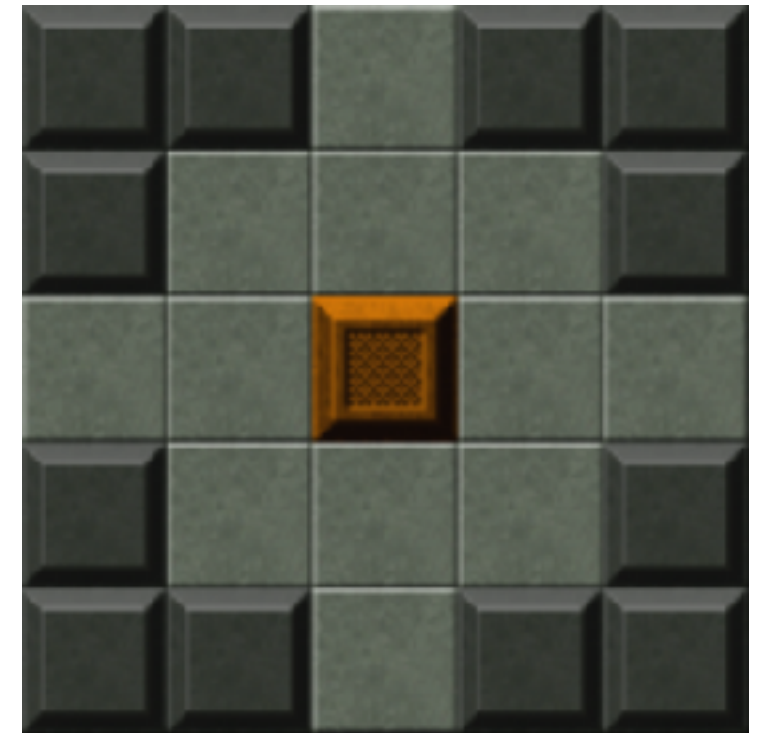


瓦片地图 通过将游戏世界分割成等份的方块（或者其他多边形）



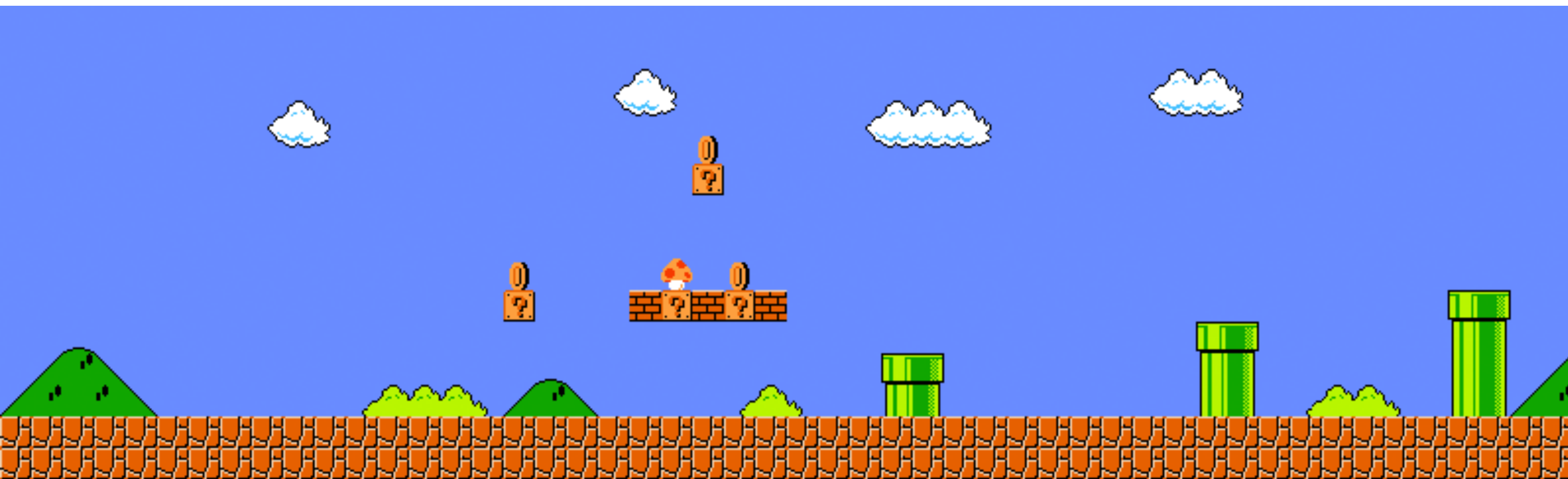
# 手写的瓦片地图

```
let map = [  
  0, 0, 1, 0, 0,  
  0, 1, 1, 1, 0,  
  1, 1, 2, 1, 1,  
  0, 1, 1, 1, 0,  
  0, 0, 1, 0, 0  
]  
  
let tileSize = 32, // 格子的大小  
width = 5, // 列数  
height = 5, // 行数  
tiles = [] // 关卡 ID  
  
function draw() {  
  for (var row = 0; row < height; row++) {  
    for (var col = 0; col < width; col++) {  
      var temp = [col, row]  
      tiles.push(temp)  
    }  
  }  
}
```

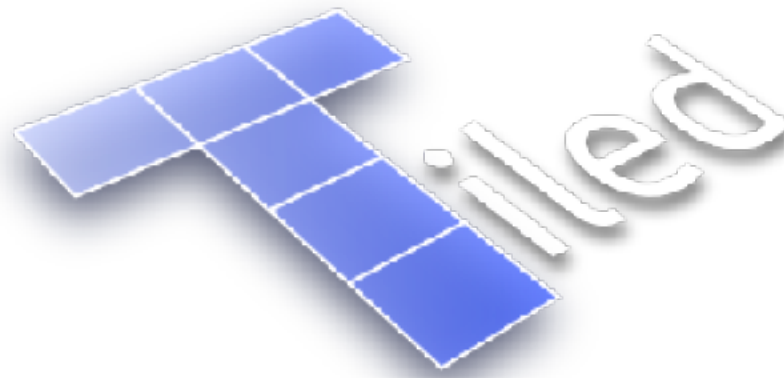


绘制出来的地图

# 为什么需要地图编辑器？



“提高效率”



Tiled Map Editor

专注 2D、2.5D 的地图编辑器

免费

操作类似 Photoshop

支持多种游戏引擎

## 地图类型





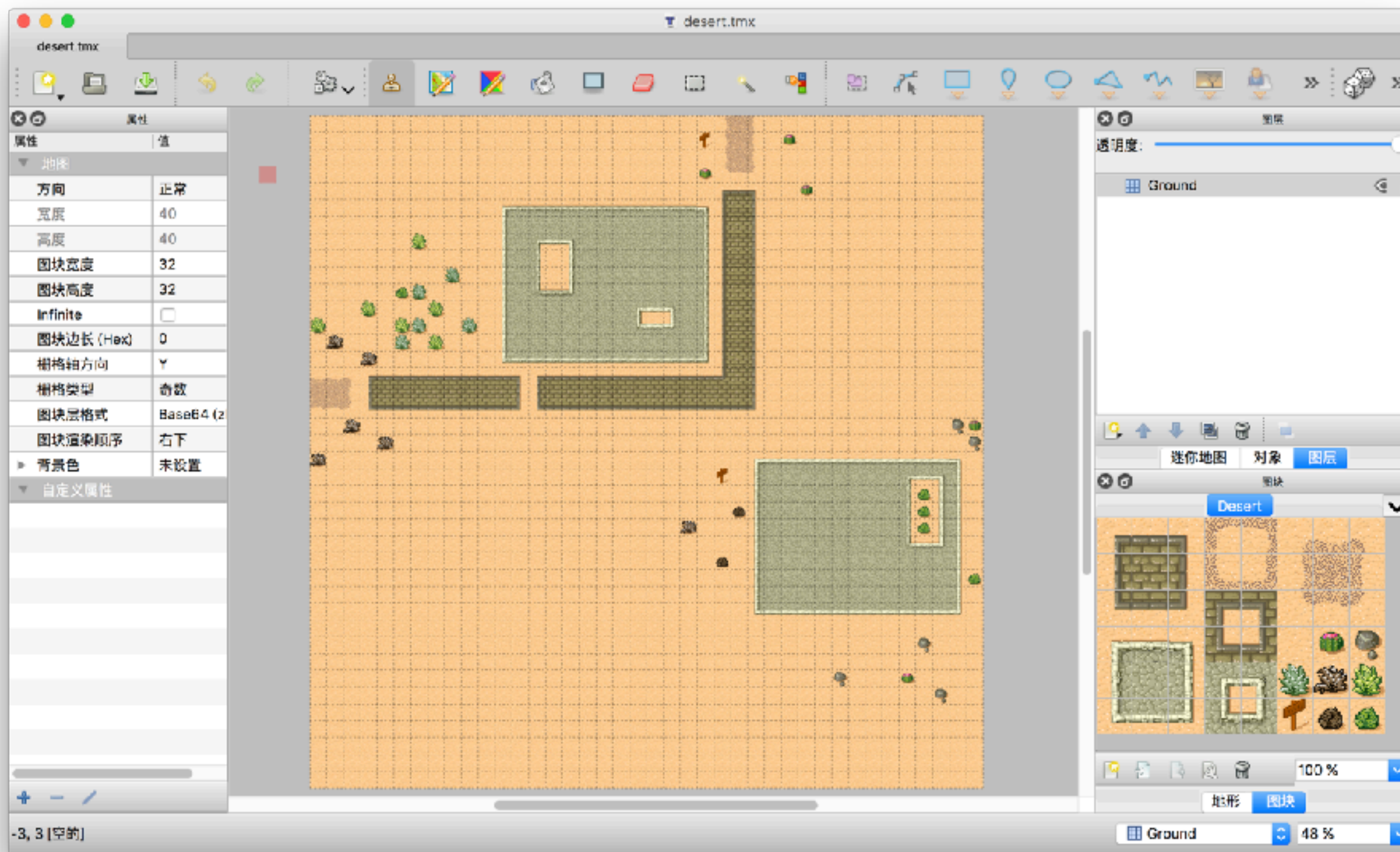
正常视角

斜 45 度视角

等角（交错）视角

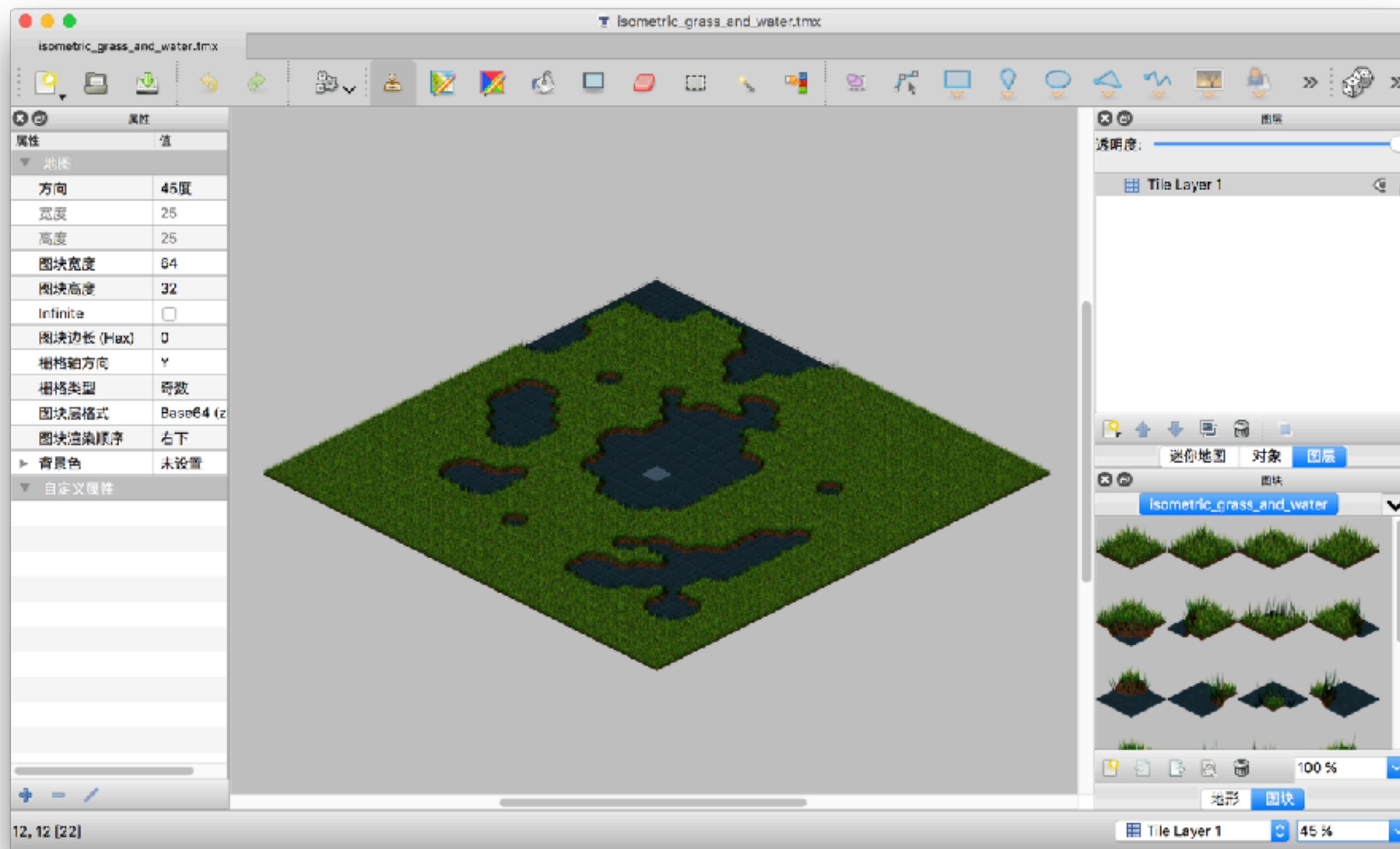
六角（交错）视角

# Tiled 使用 - 地图类型



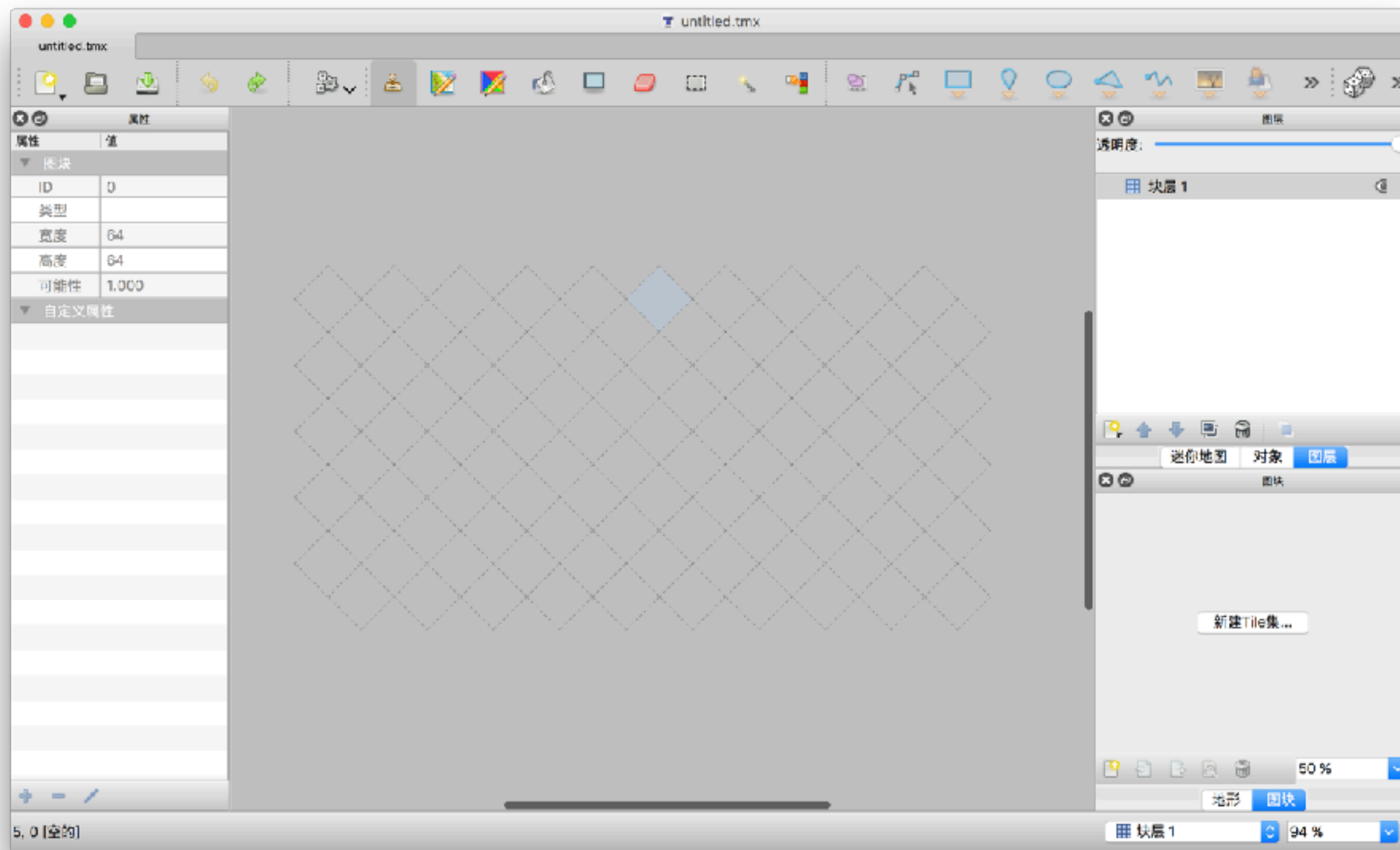
正常视角

# Tiled 使用 - 地图类型



斜 45 度视角

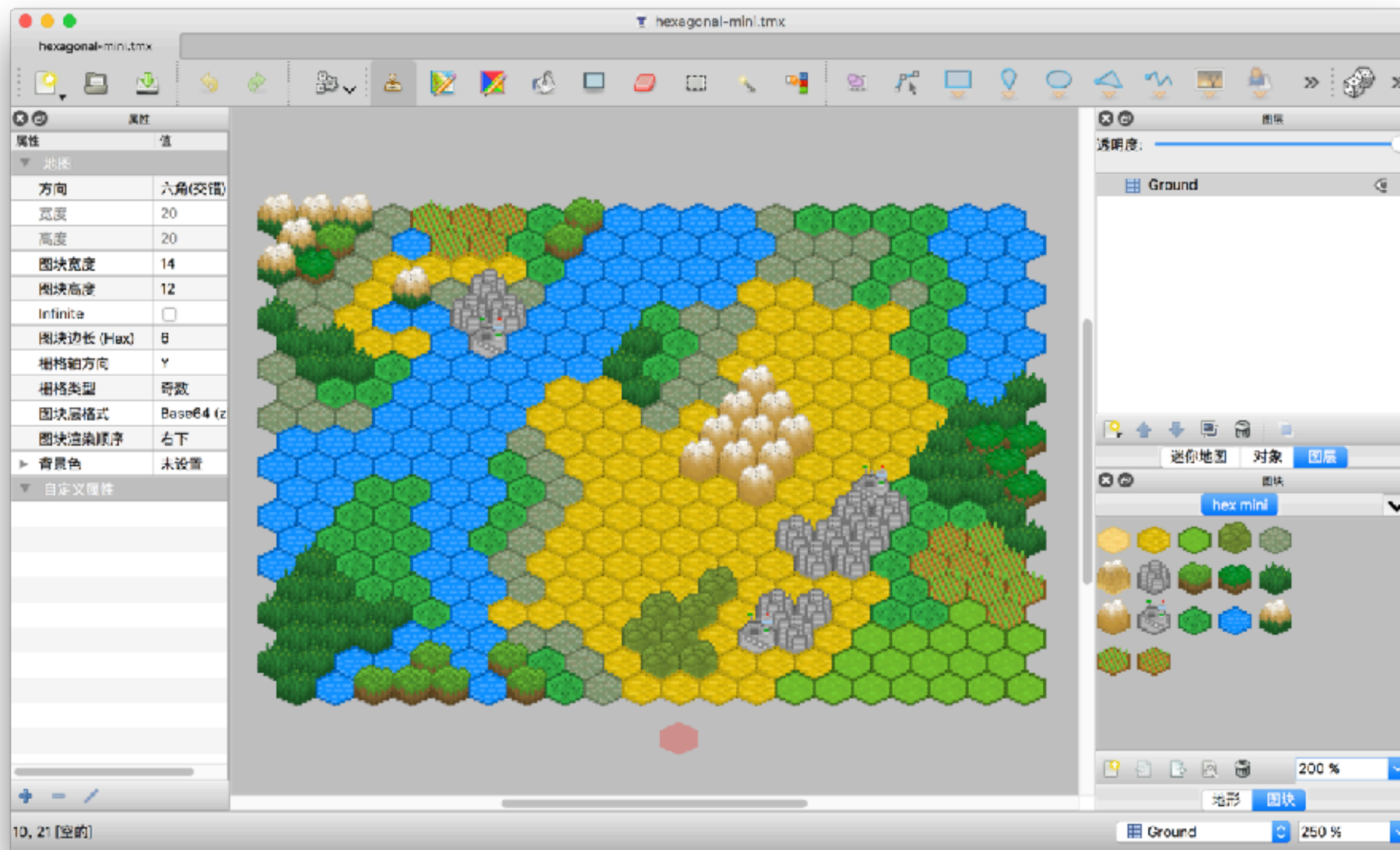
# Tiled 使用 - 地图类型



等角（交错）视角



# Tiled 使用 - 地图类型



六角（交错）视角

图层

图块层



最为常用，用于地图元素的平铺

对象层



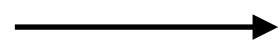
用于注释地图信息

图片层



快速将单个图片作为前景或后景，唯一好处是不可移动

组图层

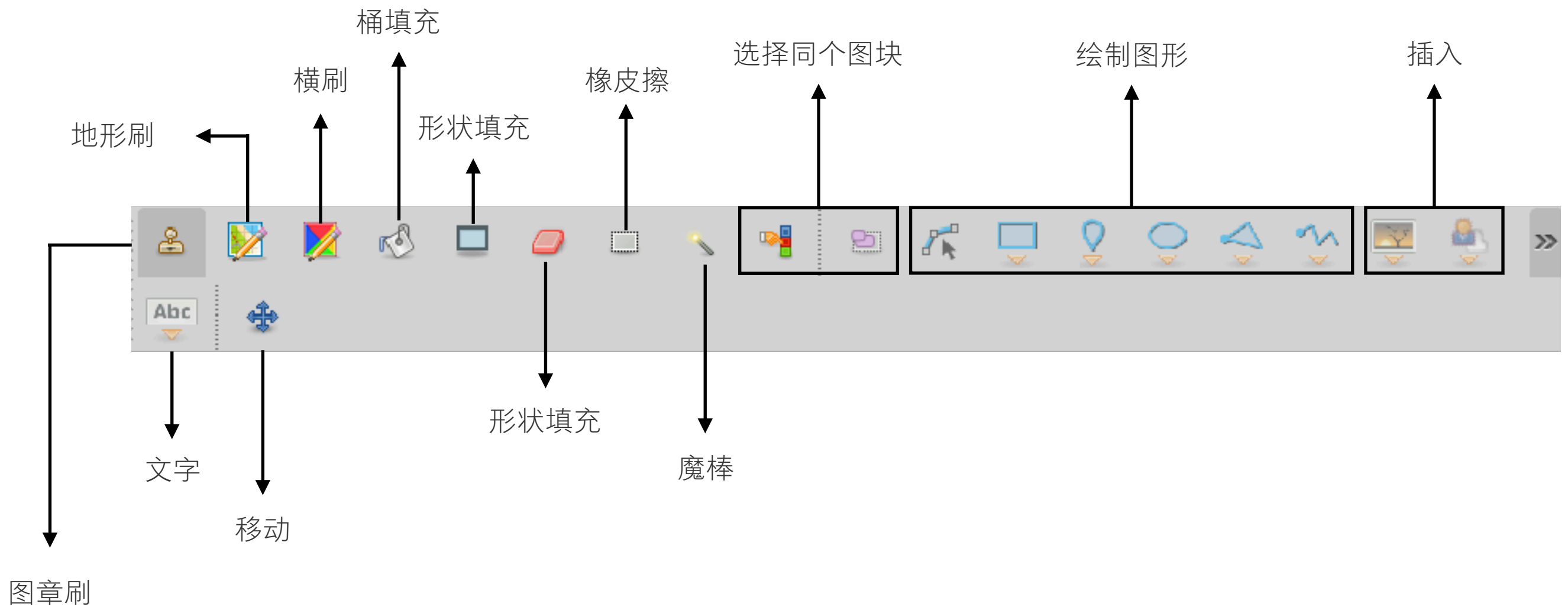


文件夹，将图层归类

工具栏



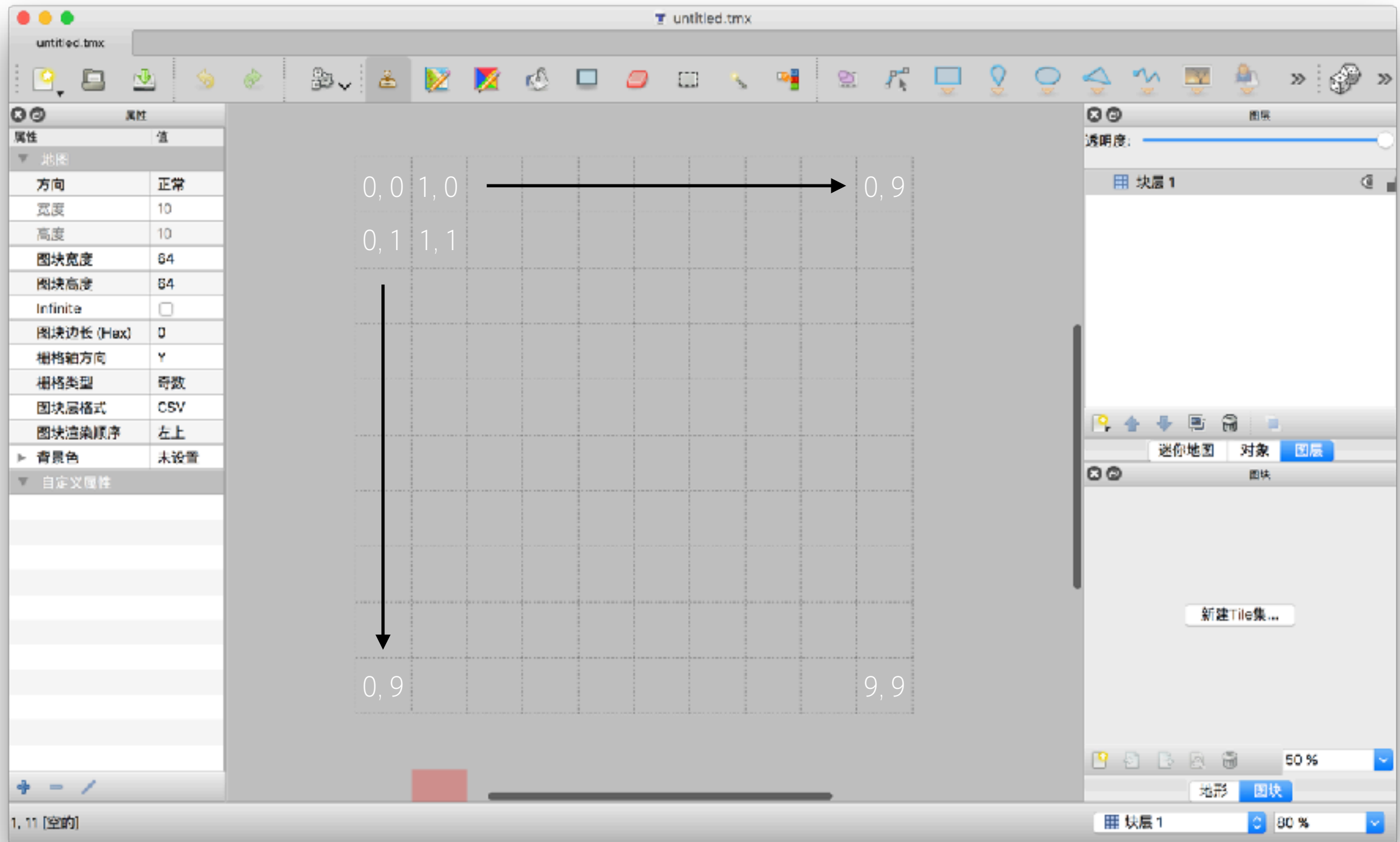
# Tiled 使用 - 工具栏



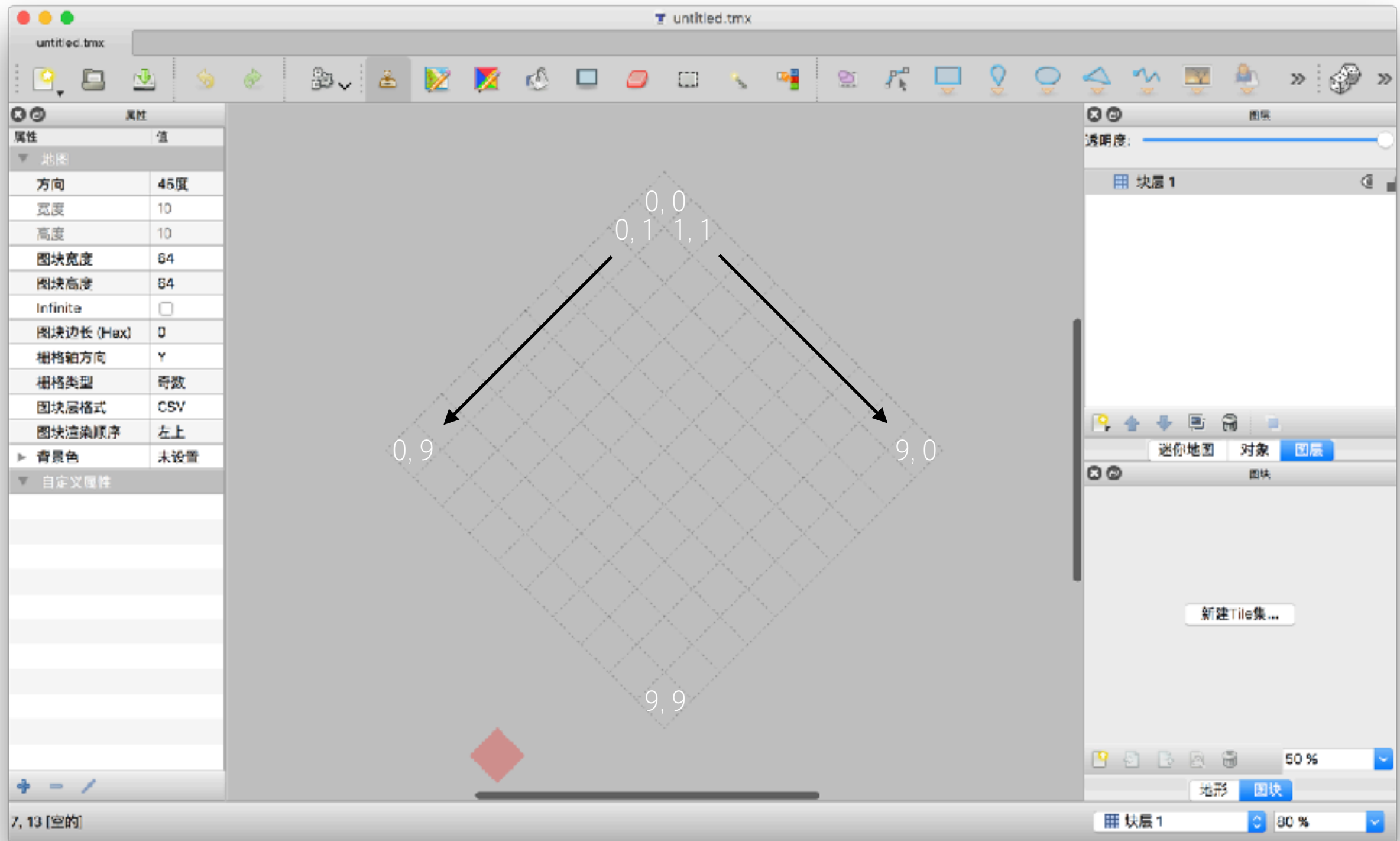
地图坐标

# Tiled 使用 - 地图坐标

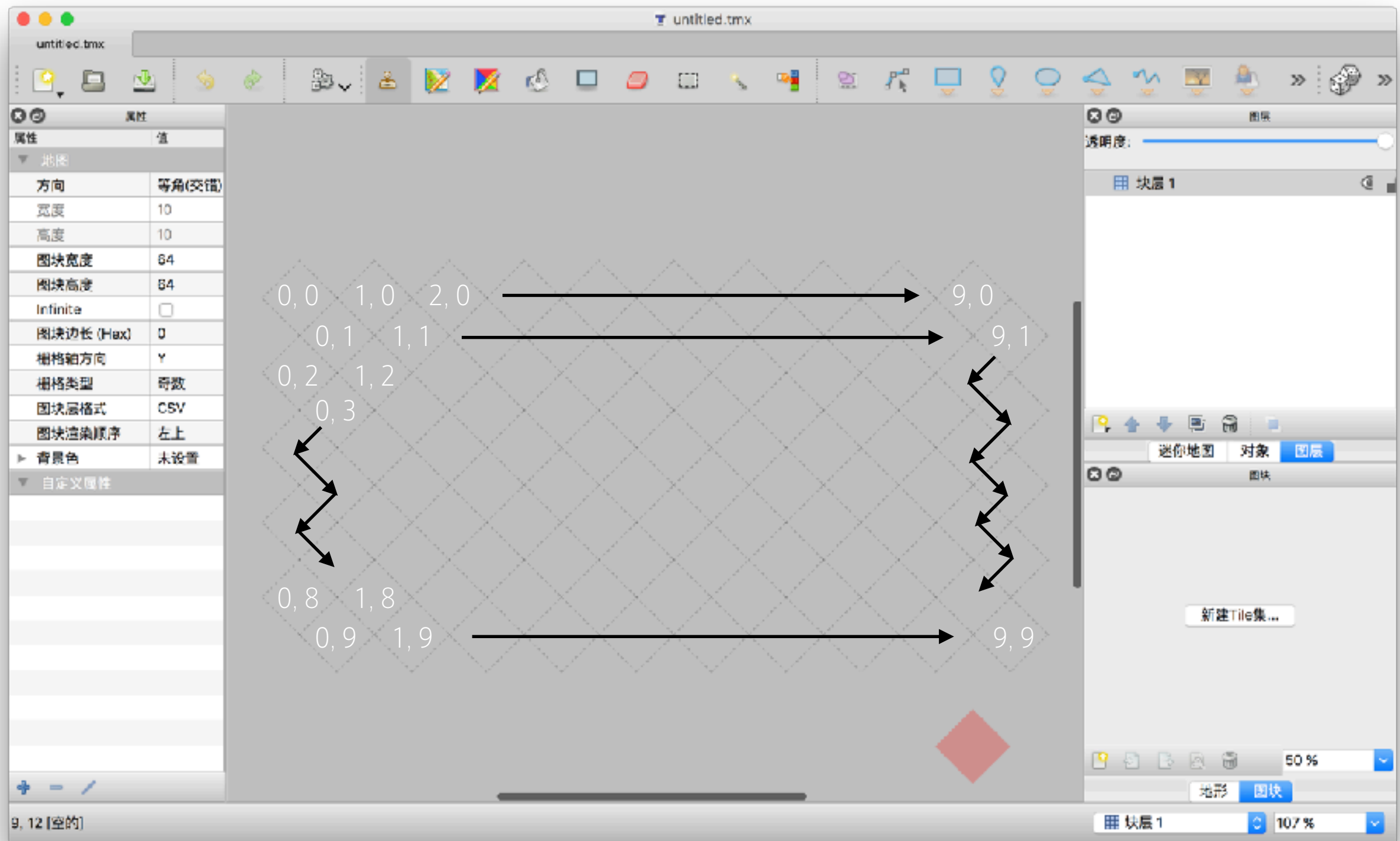
02

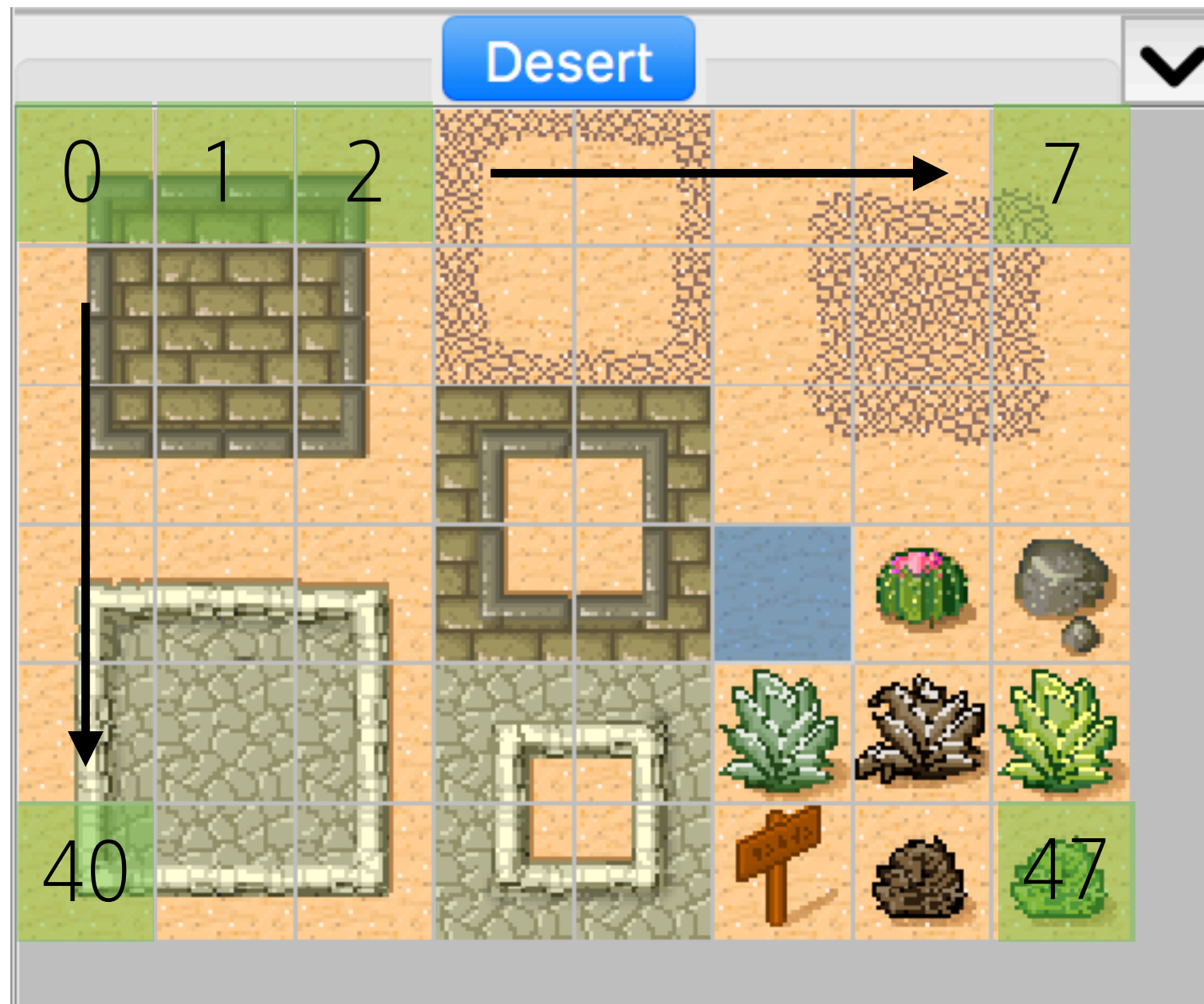


# Tiled 使用 - 地图坐标



# Tiled 使用 - 地图坐标





THANKS  
FOR YOUR WATCHING