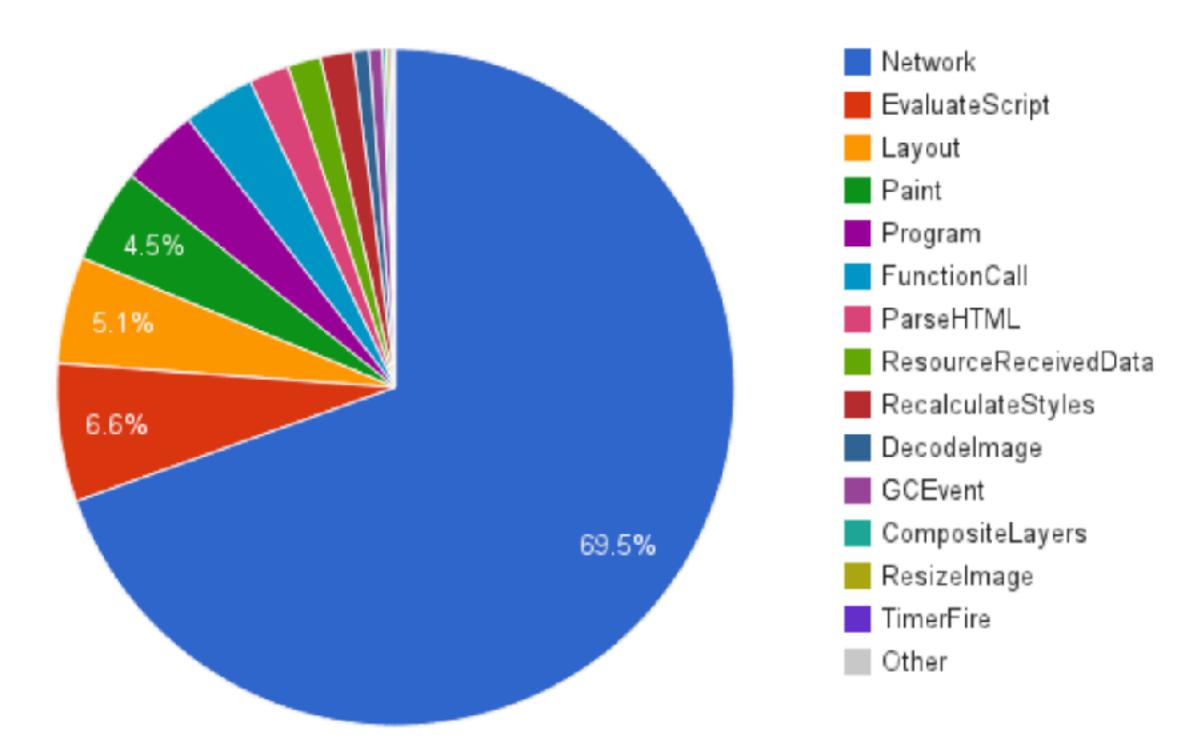


预加载Preconnect, prerender, prefetch.....

Total CPU time: 654,697s
Total page load time: 2,149,369s
Average CPU time: 735ms
Average page load time: 2,413ms

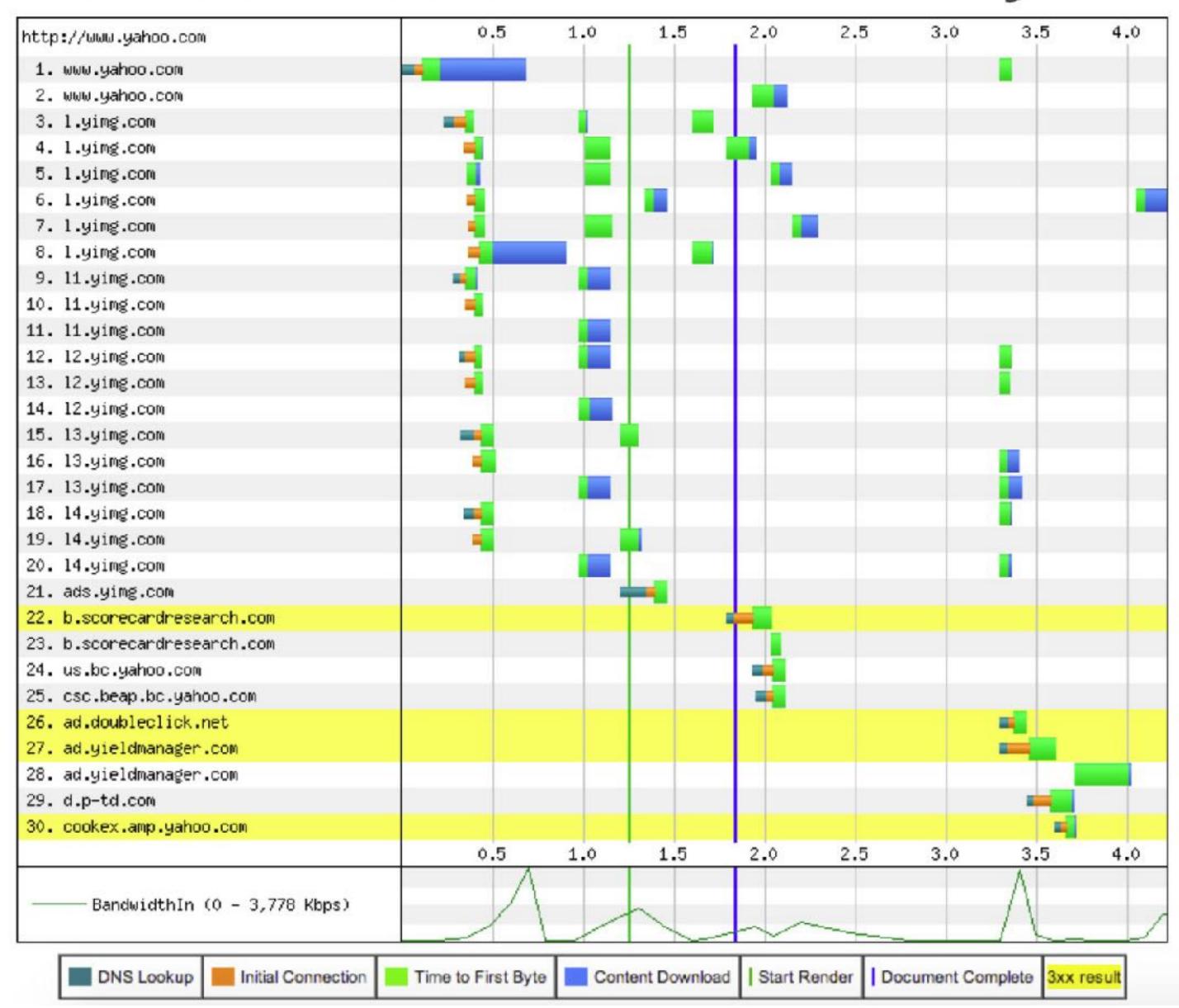


Network: 1494671s 69.5% EvaluateScript: 141658s 6.6% Layout: 109802s 5.1% Paint: 96955s 4.5%

Top 1M Alexa sites...

- Cable profile (5Mbps / 28 ms RTT)
- Main thread attribution in Blink
 - Measured via Telemetry
- 69.5% of time blocked on network
- 6.6% of time blocked JavaScript
- 5.1% blocked on Layout
- 4.5% blocked on Paint
- ...

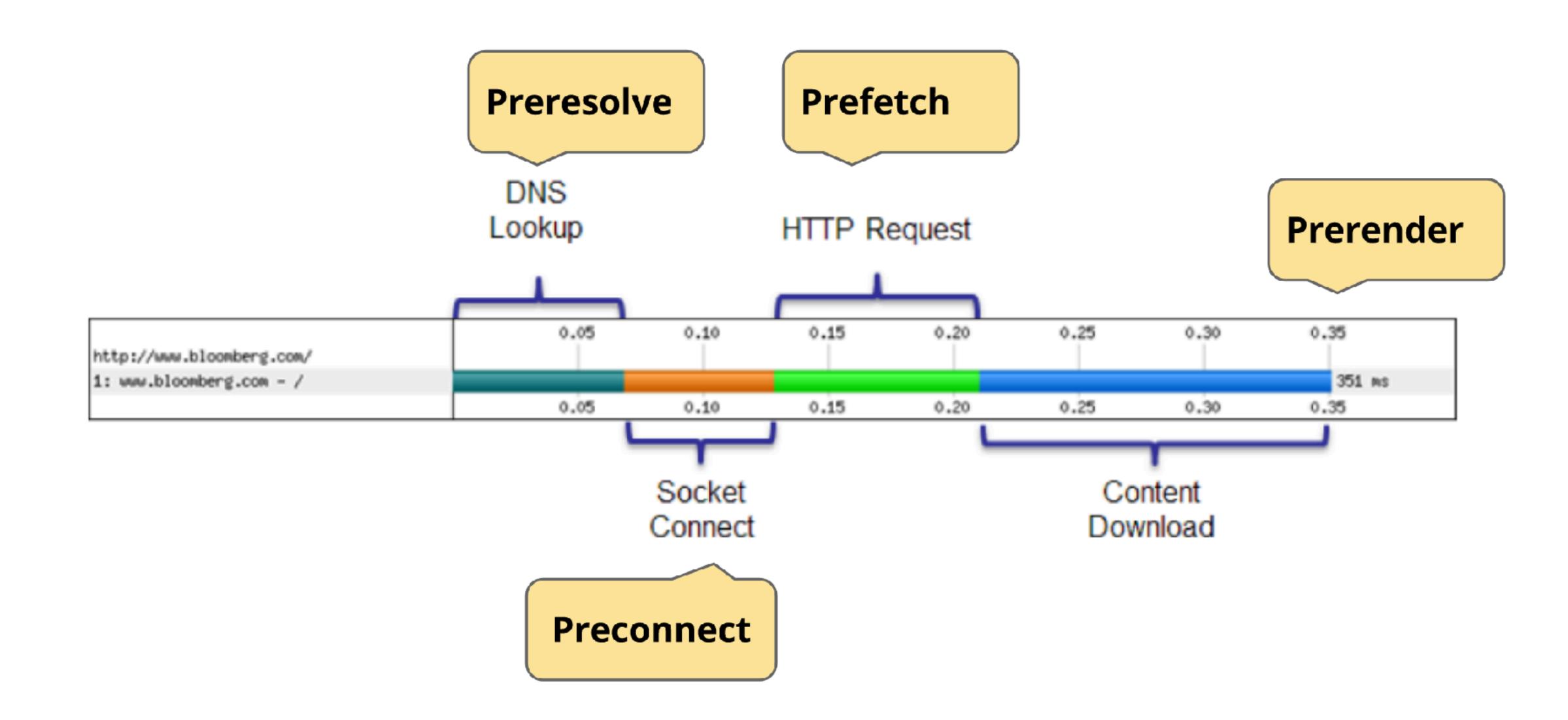
"Connection view" tells the story...



- 30 connections
 - DNS lookups
 - TCP handshakes
 - 0 ...
- Blue: download time

浏览器预加载,也被称为 prebrowsing

并不是一项单一的技术,可以细分为几个不同的技术: DNS-prefetch、subresource 和标准的 prefetch、preconnect、prerender



DNS 预解析 DNS-Prefetch

通过 DNS 预解析来告诉浏览器未来我们可能从某个特定的 URL 获取资源,当浏览器真正使用到该域中的某个资源时就可以尽快地完成 DNS 解析。

<link rel="dns-prefetch" href="//example.com">

从该 URL 请求一个资源时,就不再需要等待 DNS 的解析过程,该技术对使用第三方资源特别有用。

预连接 Preconnect

与 DNS 预解析类似,preconnect 不仅完成 DNS 预解析,同时还将进行 TCP 握手和建立传输层协议。可以这样使用:

```
<link rel="preconnect" href="http://example.com">
```

使用 preconnect 告诉浏览器我们需要进行哪些预连接,然后预先建立 socket 连接,从而消除昂贵的 DNS 查找、TCP 握手和 TLS 往返开销

预获取 Prefetching

如果我们确定某个资源将来一定会被使用到,我们可以让浏览器预先请求该资源并放入浏览器缓存中。例如,一个图片和脚本或任何可以被浏览器缓存的资源:

<link rel="prefetch" href="image.png">

与 DNS 预解析不同,预获取真正请求并下载了资源,并储存在缓存中。但预获取还依赖于一些条件,某些预获取可能会被浏览器忽略,例如从一个非常缓慢的网络中获取一个庞大的字体文件。并且,Firefox 只会在浏览器闲置时进行资源预获取。

Preload

preload 是一个新规范,与 prefetch 不同(可能被忽略)的是,浏览器一定会预加载该资源:

```
<link rel="preload" href="image.png">
```

虽然该规范还没有被所有浏览器兼容,但其背后的思想还是非常有意思的。

预渲染 Prerender

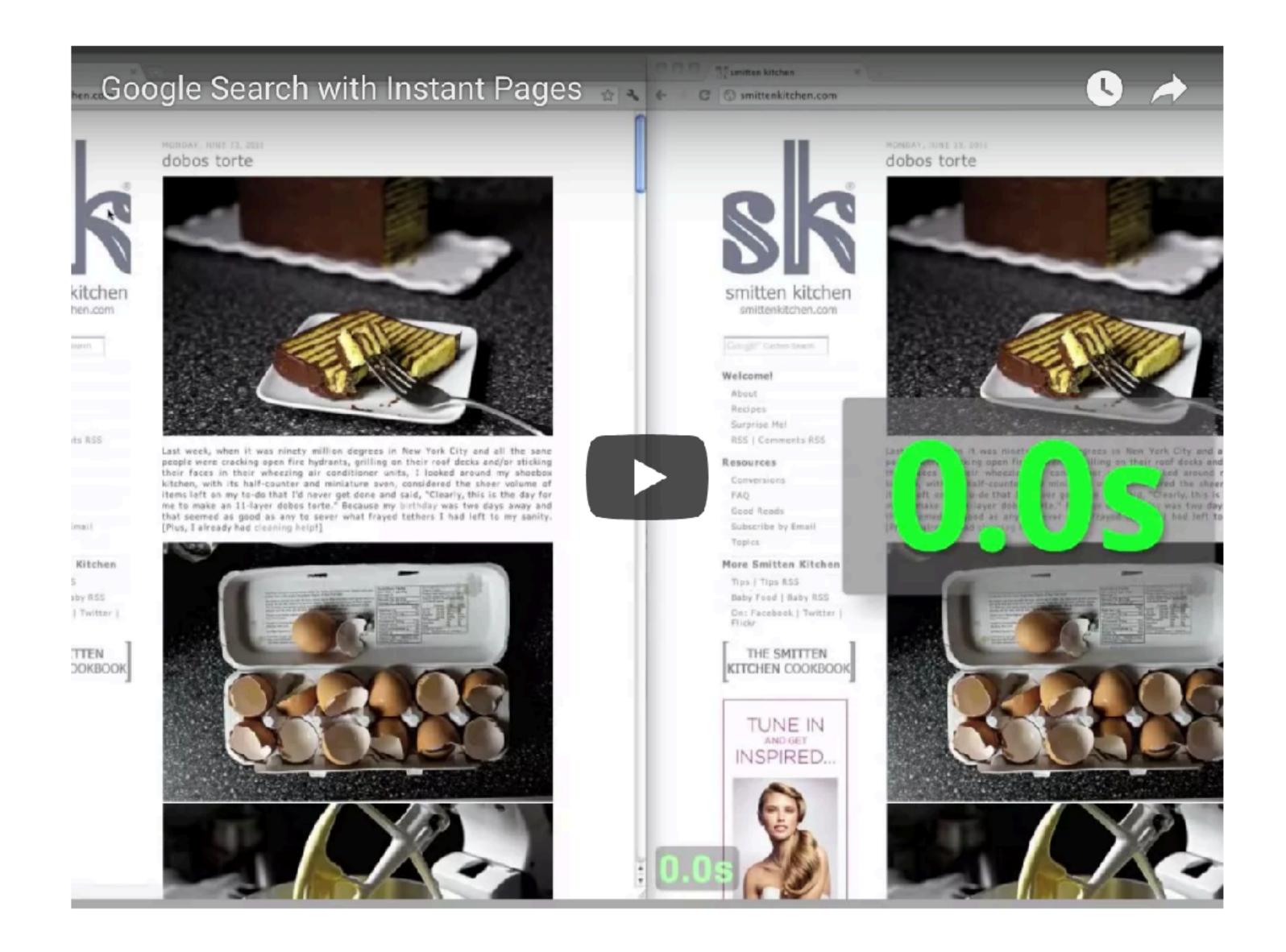
prerender 可以预先加载文档的所有资源:

```
<link rel="prerender" href="http://example.com">
```

需要注意的是不要滥用该特性,当你知道用户一定会点击某个链接时才可以进行预渲染,否则浏览器将无条件地下载所有预渲染需要的资源。

对资源预测错误,而预加载的开销(抢占 CPU 资源,消耗电池,浪费带宽等)是高昂的,所以必须谨慎行事。

Google Search with Instant Pages



参考资料

- Slides from a talk by Ilya Grigorik called Preconnect, prerender, prefetch
- MDN link prefetching FAQ
- W3C preload spec
- HTML5 prefetch
- Preload hints for webfonts
- w3c Resource Hints
- 更快地构建 DOM: 使用预解析, async, defer 以及 preload

