

### 一起实现财富自由吧

# 微信小游戏一人坑

Yetty 2018.05.15

# 印象

流量人口

去中心化

裂变传播

流畅体验



高留存

轻量 (4M)

社交关系链

流量变现

# 是什么

H5游戏 &

+ 微信社交能力、文件系统、工具链

- Dom Bom Css

= 小游戏

小程序 &

+ 完善渲染、文件系统等

- 多页面、WXSS、WXML

= 小游戏

### 发展历程

### 2018.01.15

小游戏总用户 3.1 亿 跳一跳日活超 1 亿 (微信日活超 9 亿)

### 2017.12.28

微信更新 6.6.1 版本,开放小游戏 上线跳一跳等 15 款小游戏

#### 2018.04.26

上线 300 多款小游戏 数款小游戏总用户过亿 多款小游戏单月安卓流水超干万

2018.04.04

小游戏开放发布

### 2018.03.23

小游戏开发测试 支持微信社交关系链玩法 支持安卓版虚拟支付能力

### 创收模式

### 道具内购(安卓)

不包括个人主体开发的小游戏

#### 开发者收益 =

小游戏道具内购总流水收入 - 腾讯渠道技术服务费(40%) - 腾讯依法代扣代缴税款(如有)

### 广告组件: banner、激励式视频

目前为邀请制接入

单日广告收入流水10万元以内(含)的部分,开发者可获其中50%单日广告收入流水超过10万元的部分,开发者可获其中30%

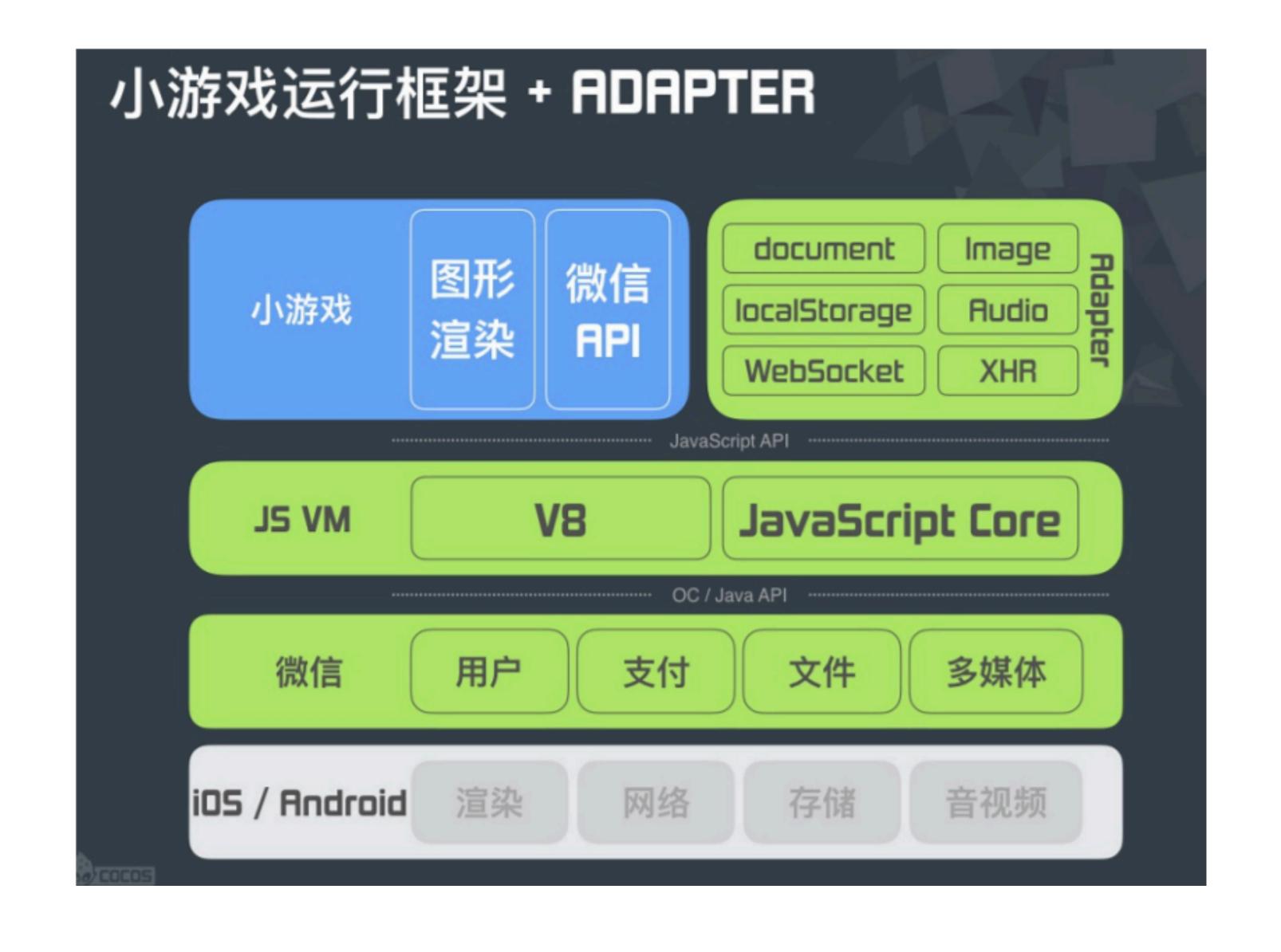
无论如何,开发个小游戏再说

# 开发体验



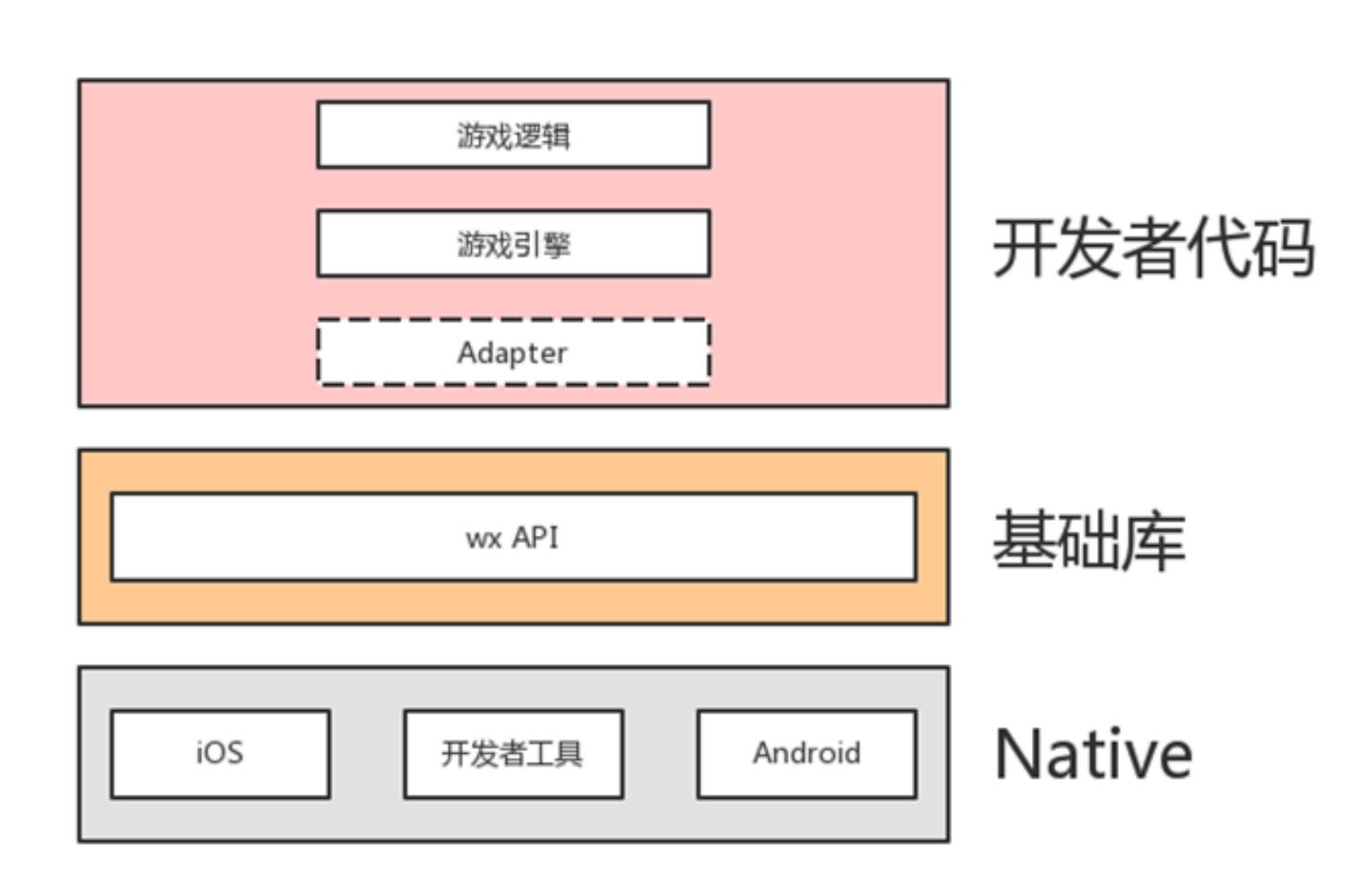


### 开发体验·无语言障碍



# 开发体验·结构简单





# 开发体验·引擎支持

官方支持

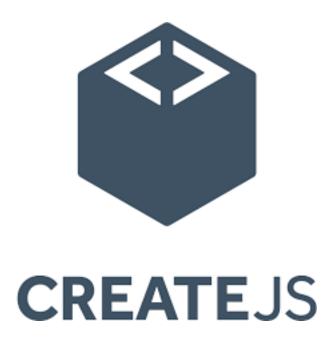




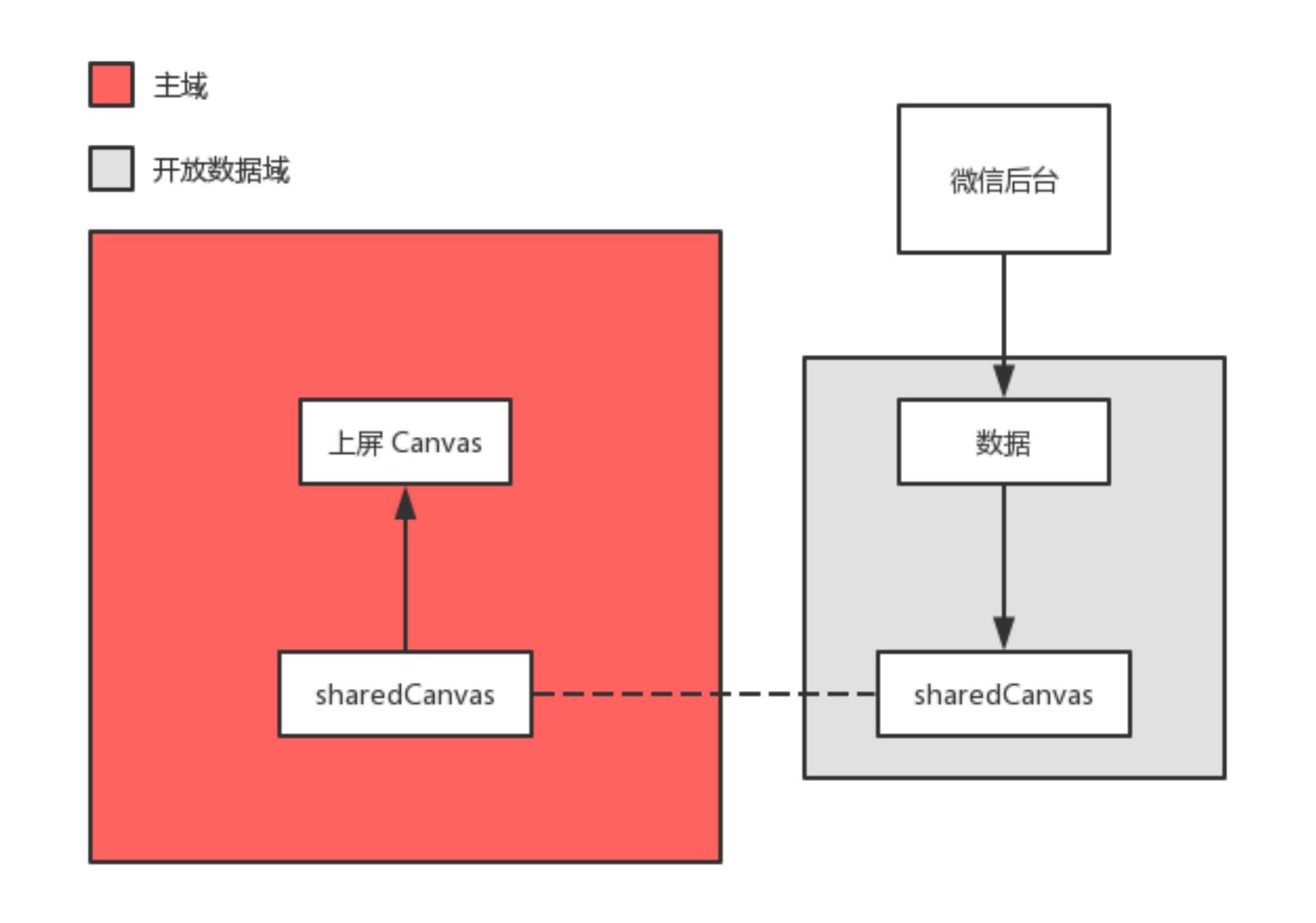


民间支持





### 开发体验·关系链支持



### wx.getFriendCloudStorage()

获取当前用户也玩该小游戏的好友 的用户数据

### wx.getGroupCloudStorage()

获取当前用户在某个群中也玩该小 游戏的成员的用户数据

# 提供能力



# THANKS FOR YOUR WATCHING

