

02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室

Symbol

1

介绍

Symbol 是什么

第 7 种基础数据类型

Symbol 怎么创建

- `Symbol([desc])`
- `Symbol.for([desc])`

全局 Symbol 怎么获取

`Symbol.keyFor(desc)`

Symbol 作为 Object Keys

- 不可被 `Object.keys`、`Object.getOwnPropertyNames`、`for...in` 遍历
- 可以被 `Object.getOwnPropertySymbols`、`Reflect.ownKeys` 遍历
- 能被 `Object.assign` 赋值

2

玩法

作为枚举数据

```
const logLevel = {  
  DEBUG: 'debug',  
  INFO: 'info',  
  WARN: 'warn'  
}
```

```
function log (level, msg) {  
  switch (level) {  
    case logLevel.DEBUG:  
      return console.debug(msg)  
    case logLevel.INFO:  
      return console.info(msg)  
    case logLevel.WARN:  
      return console.warn(msg)  
    default:  
      return  
  }  
}
```


作为枚举数据

```
const logLevel = {  
  DEBUG: Symbol('debug'),  
  INFO: Symbol('info'),  
  WARN: Symbol('warn')  
}
```

```
function log (level, msg) {  
  switch (level) {  
    case logLevel.DEBUG:  
      return console.debug(msg)  
    case logLevel.INFO:  
      return console.info(msg)  
    case logLevel.WARN:  
      return console.warn(msg)  
    default:  
      return  
  }  
}
```

作为弱私有属性

并不是真正意义上的私有

为提供的 API 提供钩子

```
function foo (o) {  
  if (typeof o[foo.Symbols.INSPECT] === 'function') {  
    // 传入的对象实现了钩子，就按钩子逻辑走  
  } else {  
    // 按正常逻辑走  
  }  
}
```

- Symbol.hasInstance
- Symbol.iterator
- Symbol.isConcatSpreadable
- Symbol.unscopables
- Symbol.match
- Symbol.replace
- Symbol.search
- Symbol.split
- Symbol.species
- Symbol.toPrimitive
- Symbol.toStringTag

Symbol.iterator

for of

- `obj[Symbol.iterator] = function* () {
 yield xxx
}`
- `class A () {
 *[Symbol.iterator] () {
 yield xxx
 }
}`

Metaprogramming

- Symbol
- Reflect
- Proxy

T H A N K S
FOR YOUR WATCHING