



# Lottie-web

After effects 动效播放器

- (airbnb/lottie-web)[<https://github.com/airbnb/lottie-web>]
- 设计师在 after effects 中设计动效
- 使用 bodymovin 插件导出为 json + 图片的形式
- 前端使用 Lottie-web 加载播放



	Lottie	手写
还原程度	完美还原 <sup>[1]</sup>	难以完全还原复杂动画
还原难度	无	手动编码还原费时费力
性能	视情况而定 <sup>[2]</sup>	高
体积	极小的资源文件 <sup>[3]</sup> +播放器本体 (37.9kb) <sup>[4]</sup>	视情况而定

[1]: 可用的功能列表 <http://airbnb.io/lottie/supported-features.html>

[2]: 对设计师要求较高，优化建议 <http://airbnb.io/lottie/after-effects/general-tips.html> 主要的渲染器是 svg，受其限制，对大量节点的动效渲染效果较差。canvas 渲染器在元素数量上有性能优势，但对大尺寸动效效果较差。 <http://smus.com/canvas-vs-svg-performance/>

[3]: 为矢量动画设计，如果设计师遵循规范，应该整个动效都在 json 文件里。但如果动效有大量位图，则会导致许多细碎的图片，且目前插件没有内联图片，或支持合图的能力。

[4] 这个容量是 light 版本，只支持 svg 渲染器，且不支持表达式

- 专为矢量动效优化，对设计风格限制较大
- 许多 after effects 特性不受支持，限制设计侧发挥/加大工作量
- 性能优化程度由设计侧决定，前端基本无计可施
- 遮罩功能在 svg 渲染器下存在 bug
- 部分动效播放存在 bug，未查明原因
- 文档较为简略且分布散乱，接口能力不强

# 简单用法 & DEMOS

<https://codepen.io/airnan/pen/NjayEE>

THANKS  
FOR YOUR WATCHING

02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室