■ React 实战: 设计模式和最佳实践 组件设计模式(3): render props 模式 在上一小节中,我们介绍了高阶组件,高阶组件并不是 React 中唯一的重用组件逻辑的方式,在这一小 节中,我们会介绍另一种方式 render props。 render props 所谓 render props,指的是让 React 组件的 props 支持函数这种模式。因为作为 props 传入的函数 往往被用来渲染一部分界面,所以这种模式被称为 render props。 一个最简单的 render props 组件 RenderAll ,代码如下: const RenderAll = (props) => { return(<React.Fragment> {props.children(props)} </React.Fragment>); }; 这个 RenderAll 预期子组件是一个函数,它所做的事情就是把子组件当做函数调用,调用参数就是传 入的 props, 然后把返回结果渲染出来, 除此之外什么事情都没有做。 使用 RenderAll 的代码如下: <RenderAll> {() => <h1>hello world</h1>} </RenderAll> 可以看到,RenderAll 的子组件,也就是夹在 RenderAll 标签之间的部分,其实是一个函数。这个函数 渲染出 <h1>hello world</h1> ,这就是上面使用 RenderAll 渲染出来的结果。 当然,这个 RenderAll 没做任何实际工作,接下来我们看 render props 真正强悍的使用方法。 传递 props 和高阶组件一样, render props 可以做很多的定制功能, 我们还是以根据是否登录状态来显示一些界 面元素为例,来实现一个 render props。 下面是实现 render props 的 Login 组件,可以看到,render props 和高阶组件的第一个区别,就是 render props 是真正的 React 组件,而不是一个返回 React 组件的函数。 const Login = (props) => { const userName = getUserName(); if (userName) { const allProps = {userName, ...props}; <React.Fragment> {props.children(allProps)} </React.Fragment>); } else { return null; }; 当用户处于登录状态, getUserName 返回当前用户名,否则返回空,然后我们根据这个结果决定是否渲 染 props.children 返回的结果。 当然,render props 完全可以决定哪些 props 可以传递给 props.children,在 Login 中,我们把 userName 作为增加的 props 传递给下去,这样就是 Login 的增强功能。 一个使用上面 Login 的 JSX 代码示例如下: {({userName}) => <h1>Hello {userName}</h1>} </Login> 对于名为"程墨Morgan"的用户登录,上面的 JSX 会产生 <h1>Hello 程墨Morgan</h1>。 不局限于 children 在上面的例子中,作为 render 方法的 props 就是 children ,在我写的《深入浅出React和Redux》 中,将这种模式称为"以函数为子组件 (function as child)" 的模式,这可以算是 render props 的 一种具体形式,也就利用 children 这个 props 来作为函数传递。 实际上, render props 这个模式不必局限于 children 这一个 props, 任何一个 props 都可以作为函 数,也可以利用多个 props 来作为函数。 我们来扩展 Login,不光在用户登录时显示一些东西,也可以定制用户没有登录时显示的东西,我们把 这个组件叫做 Auth , 对应代码如下: const Auth= (props) => { const userName = getUserName(); if (userName) { const allProps = {userName, ...props}; return (<React.Fragment> {props.login(allProps)} </React.Fragment>); } else { <React.Fragment> {props.nologin(props)} </React.Fragment> }; 使用 Auth 的话,可以分别通过 login 和 nologin 两个 props 来指定用户登录或者没登录时显示什 么,用法如下: <Auth login={({userName}) => <h1>Hello {userName}</h1>} nologin={() => <h1>Please login</h1>} 依赖注入 render props 其实就是 React 世界中的"依赖注入" (Dependency Injection)。 所谓依赖注入,指的是解决这样一个问题:逻辑 A 依赖于逻辑 B,如果让 A 直接依赖于 B,当然可 行,但是 A 就没法做得通用了。依赖注入就是把 B 的逻辑以函数形式传递给 A, A 和 B 之间只需要对 这个函数接口达成一致就行,如此一来,再来一个逻辑 C,也可以用一样的方法重用逻辑 A。 在上面的代码示例中,Login 和 Auth 组件就是上面所说的逻辑 A,而传递给组件的函数类型 props, 就是逻辑 B 和 C。 render props 和高阶组件的比较 我们来比对一下这两种重用 React 组件逻辑的模式。 首先,render props 模式的应用,就是做一个 React 组件,而高阶组件,虽然名为"组件",其实只 是一个产生 React 组件的函数。 render props 不像上一小节中介绍的高阶组件有那么多毛病,如果说 render props 有什么缺点,那就 是 render props 不能像高阶组件那样链式调用, 当然, 这并不是一个致命缺点。 render props 相对于高阶组件还有一个显著优势,就是对于新增的 props 更加灵活。还是以登录状态 为例,假如我们扩展 withLogin 的功能,让它给被包裹的组件传递用户名这个 props,代码如下: const withLogin = (Component) => { const NewComponent = (props) => { const userName= getUserName(); if (userName) { return <Component {...props} userName={userName}/>; } else { return null; return NewComponent; 这就要求被 withLogin 包住的组件要接受 userName 这个props。可是,假如有一个现成的 React 组 件不接受 userName, 却接受名为 name 的 props 作为用户名, 这就麻烦了。我们就不能直接用 withLogin 包住这个 React 组件,还要再造一个组件来做 userName 到 name 的映射,十分费事。 对于应用 render props 的 Login,就不存在这个问题,接受 name 不接受 userName 是吗?这样写就 好了: <Login> (props) => { const {userName} = props; return <TheComponent {...props} name={userName} /> } } </Login> 所以,当需要重用 React 组件的逻辑时,建议首先看这个功能是否可以抽象为一个简单的组件;如果行 不通的话,考虑是否可以应用 render props 模式;再不行的话,才考虑应用高阶组件模式。 这并不表示高阶组件无用武之地,在后续章节,我们会对 render props 和高阶组件分别讲解具体的实 例。 小结 在这一小节中,我们介绍了 render props 这种模式,也将 render props 和高阶组件两种模式进行了 比较。 读者应该要明白: 1. render props 的形式; 2. render props 其实就是"依赖注入"; 3. 如何利用 render props 实现共享组件之间的逻辑。 留言 评论将在后台进行审核,审核通过后对所有人可见 希望能够给举例一些实际的应用场景,目前根据一个登录的例子,我还是不能灵活应用。 ▲ 1 ○ 评论 10天前 xiari 高级前端工程师@拼多多 renderProps 的应用可以参考 React 的 context 用法。 Consumer 这一块。 ▲ 0 ○ 评论 25天前 阿五 web前端开发工程师 第四段代码, else没有return元素出来; const Auth= (props) => { const userName = getUserName(); if (userName) { const allProps = {userName, ...props}; return (<React.Fragment> {props.login(allProps)}... 展开全部 ▲ 0 ○ 评论 25天前 Robert ²⁰¹⁷ 前端工程师 // 这里既然拿到了username 直接 打印就好了吧,为什么还要在外部用 children 参数形式 传递呢? const Login = (props) => { const userName = getUserName(); if (userName) { const allProps = {userName, ...props}; return (... 展开全部 ▲ 1 ○ 收起评论 1月前 程墨 Hulu 因为使用userName的方式很多,可能是打印,可能是拼成其他东西,可能加一个写样式显 示,这些决定权交给children。 1月前 阿五 web前端开发工程师 原来如此 25天前 Robert 2017 前端工程师 嗯,明白了。通用组件以提取不确定的放到调用层来带到自身的通用。 16天前 评论审核通过后显示 评论 之乎哲也. 请问`{props.nologin(props)}`这种类型的代码中,有必要将props再次传递给props函数 (nologin) 吗?直观上理解这种情况下直接call nologin()不需要传递props进去也是可以的,而且 会更好理解一些? ▲ 0 ○ 收起评论 1月前 ● 程墨 Hulu 作为一个通用的render props,并不知道子组件需要用到哪些props,所以应该都传递过 去,用不用在他,但是传不传在你。 1月前 之乎哲也. 理解了。通用这个词用的好,这就意味着 < Login /> 完全和传进来的children解耦了,并不 干涉children到底用不用props/怎么用props, 跟HOC—个道理。谢谢:) 1月前 评论审核通过后显示 评论 **再来以后** 第一段代码中RenderAll 的第二个React.Fragment 写成了 React.Fragement ▲ 0 ○ 收起评论 1月前 程墨 Hulu 改过来了, 谢谢指正。 1月前 评论审核通过后显示 评论 Da'Mn° 前端开发工程师 <Login> {(({userName}) => <h1>Hello {userName}</h1>} </Login> const Login = (props) => { const userName = getUserName(); if (userName) { const allProps = {userName, ...props}... 展开全部 ▲ 0 ○ 收起评论 1月前 caiyangL 此处userName来自Login组件内部逻辑而不是Login的props 1月前 程墨 Hulu 并不是这样, 你可以运行—下代码看看 1月前 ₩ 肖炎 前端开发 ◎ 今日头条 render props 已经将props通过函数参数传下去了 尤其是userName 也是一个参数 {userName, ...props}; 1月前 Da'Mn° 前端开发工程师 回复程墨: 对,是这样的没错,是我自己写代码跟您这边有点不一样导致的,我内部没有写 const userName = getUserName();类似这个方法去获取userName,不好意思,看岔 了。 1月前 评论审核通过后显示 评论 void promise const allProps = {userName, ...props};的目的是什么 ▲ 0 ○ 收起评论 1月前 红谷滩陈冠希 前端 @ 无限996公司 如果登录了,那就有 userName 这个字段,添加到 allProps 中传递下去,如果没有 userName, 那就直接传递 props 就行了。 1月前 Da'Mn° 前端开发工程师 其实我认为是不是写反了, 因为后面的props扩展后如果有同名属性会覆盖前面的 userName, 是不是写成{...props, userName}比较恰当 1月前 一個抗爭的少年 回复 Da'Mn°: 可以把props中的userName理解为调用Auth时指定的值,把通过 getUserName()获取的值当作默认值。例如,用{ userName, ...props }这种写法,你可以这 样写: <Auth login={((userName)) => <h1>Hello (userName)</h1>} nologin={() => <h1>Please login</h1>} userName='Andrew' /> 1月前 🔼 zhangyanling77 前端开发 @ 成都 回复 Da'Mn°: 我觉得你说得有道理,应该是{...props, userName}比较好 之乎哲也.

的,而且会更好理解一些?

1 2 下一页

1月前

评论审核通过后显示

请问`{props.nologin(props)}`这种类型的代码中,有必要将props再次传递给props函数 (nologin) 吗? 直观上理解这种情况下直接call nologin()不需要传递props进去也是可以 评论