# App 与后端服务器通信方法简介

## 在开始之前

本小册的目标是希望大家在学习完成之后,能少掉笔者当初入门服务器端开发的烦恼。通过本小册,不仅能快速搭建起自己或公司的后端服务器,也能进一步优化,扩展,从而满足业务增长对服务器端的需要。

### 你将学到什么?

本小册将从基本的 App 与服务器端的通信讲起,涵盖数据的交互、图片的上传加载、H5 页面的请求加载。在基本通信场景功能的基础上,笔者将带领大家一起学习反向代理服务器 Nginx,并为保障业务通信的安全性及反 HTTP 劫持,学习使用 HTTPS。

最后,笔者也将以多年的后端服务器开发经验,就大型服务器端架构设计的演化路径和读者一起探讨。

总的来说,读者将从本小册学习到如下课题:

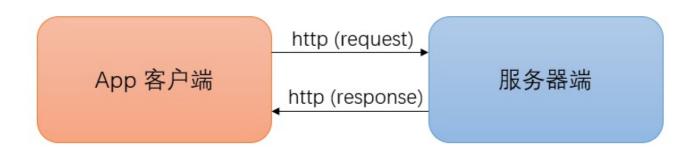
- 1. 腾讯云上配置开发环境
- 2. 基于 Tornado 的 HTTP 服务器框架
- 3. App 客户端/服务器端之间的数据通信
- 4. 服务器端对数据库 MySQL 的操作
- 5. 基于 Nginx 的反向代理及基于 HTTPS 的数据加密
- 6. 完成一款大型服务器的进阶方案和演进路线

本小册所使用的开发语言为 Python 3.6.2, 各模块的版本信息将在后续章节中详细介绍。下面进入我们的正式学习阶段。

### 通信方法简介

很多朋友会问, App 客户端如何与服务器端进行通信呢? 格式是什么? 场景有那些? 本小节将着重解答这些问题。

当前手机 App 客户端与服务器端通信,通常有两种模式:一种是短连接,一般通过 HTTP 进行通信;第二种是长连接,一般为socket,长连接需要手机客户端与服务器端一直保持连接状态,服务器端压力较大,一般在游戏,服务器端主动向客户端推送服务信息时应用较为广泛。作为入门指南,本小册只讨论短连接 HTTP 的通信场景。而在短连接 HTTP 通信中,数据交互可以自定义,也可使用业界通用方法,即客户端和服务器端的数据交互采用 JSON 格式。本小册将使用业界通用方法,使用 JSON 的原因是 JSON 作为一种通用数据交换格式,被众多计算机语言支持,且开销小,省流量。



下面重点介绍一下 HTTP 和 JSON。

# HTTP 与 JSON 简介

### HTTP 协议

超文本传输协议(HTTP)是一个客户端和服务器端请求和应答的标准(TCP)。通过使用 App 客户端、Web 浏览器或者其他的工具,客户端发起一个到服务器上指定端口(默认端口为 80)的 HTTP 请

求。 HTTP 有多种请求方式,而 App 客户端与服务器端的请求应答中,最常用的就是 GET 和 POST,本小册只会介绍这两种方式。如对其他方法感兴趣,可自行谷歌。

#### GET 方法

当发送一个 HTTP 请求时,查询字符串(名称/值对)是在 GET 请求的 URL 中发送的,即入参暴露在请求 URL 中,如:

http://www.demo.com/test?name1=value1&name2=value2

#### GET 请求的特点

- GET 请求可被缓存
- GET 请求保留在浏览器历史记录中
- GET 请求可被收藏为书签
- GET 请求不应在处理敏感数据时使用
- GET 请求有长度限制
- GET 请求只应当用于取回数据

#### POST 方法

当发送一个 HTTP 请求时,查询字符串(键/值对)是在 POST 请求的 HTTP 消息主体(body)中发送的,如:

http://www.demo.com/test

Request body 中: name1=value1&name2=value2

#### POST 请求的特点

- POST 请求不会被缓存
- POST 请求不会保留在浏览器历史记录中
- POST 不能被收藏为书签
- POST 请求对数据长度没有要求

对于第一次接触 HTTP 的同学,可能还是难以理解如何去使用它们,对吧?不要紧,上面的解释只是作为一种通用理解,刚入门的同学可以这样简单记忆:对安全性要求较高,或键/值对较多的,用POST,其他的用 GET。后面从第 6 小节起,将介绍如何去使用GET/POST 方法。

#### **JSON**

JSON 是一种轻量级的数据交换格式,易于阅读并能提升网络传输效率。JSON 的语法中,键/值对是用来保存对象的一种方式,如 {"name1": "value1"}。

对于熟悉 Python 的同学来讲, JSON 的格式和 Python 的字典很像。简单地理解, Python 的字典数据格式就是 JSON 的数据格式, 但它们的不同也显而易见。JSON 的键/值对只允许使用双引号 ("") 作为边界符号, 而 Python 的字典则可以使用多种方式, 包括单引号。

## 小结

本小节重点介绍了 App 客户端与服务器端的通信场景,包括数据交互方式,及 HTTP 和 JSON 的介绍,简单小结如下:

- 1. App 客户端与服务器端的消息请求应答使用 HTTP 协议;
- 2. App 客户端与服务器端的消息格式使用 JSON 格式;
- 3. HTTP 的重点请求方式有两种方式,分别为 GET 和 POST;
- 4. GET/POST 采用键/值对的方式,信息保密性要求高些,或键/值对多些时,使用 POST 方式。