

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «КПІ імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

3BIT

лабораторної роботи №8

з дисципліни «Моделювання систем»

Перевірила:

Дифучина О. Ю.

Виконав:

Студент Гр. ІП-01

Пашковський €. С.

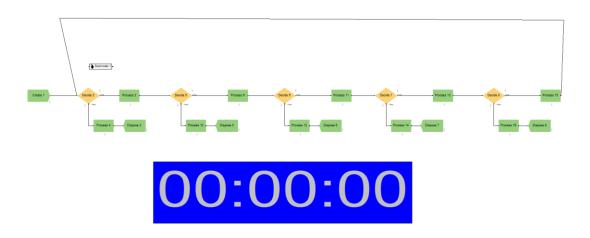
Завдання

- 1. Розглянути основні складові блоки моделей програмного забезпечення Arena Simulation (панелі Basic Process та Advance Process). 10 балів.
- 2. За текстом одного з завдань практикуму 6 побудувати імітаційну модель засобами Arena Simulation. Виконати тестування моделі. **30 балів**.
- 3. Дослідити засоби побудови ієрархічних моделей в Arena Simulation. Розробити модель за текстом одного з завдань практикуму 6 з використанням механіхму ієрархічних блоків. **20 балів**.
- 4. Розглянути звіти з імітаційного моделювання, які існують в Arena Simulation, та з'ясувати набір інформації, який в ній міститься. 10 балів.
- 5. Розглянути анімаційні можливості програмного забезпечення Arena Simulation. Застосувати найпростіші з них для моделі, побудованої в п.2. **20 балів**.
- 6. Сформулювати переваги та недоліки використання Arena Simulation для іміатційного моделювання. **10 балів**.

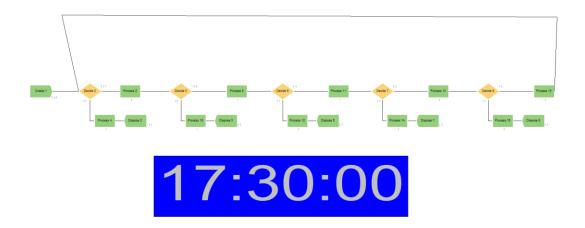
1.



2. Побудована імітаційна модель до запуску:



Побудована імітаційна модель після запуску:

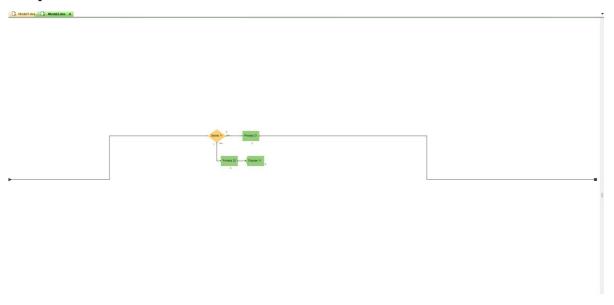


3. Імітаційна модель з використанням submodels:

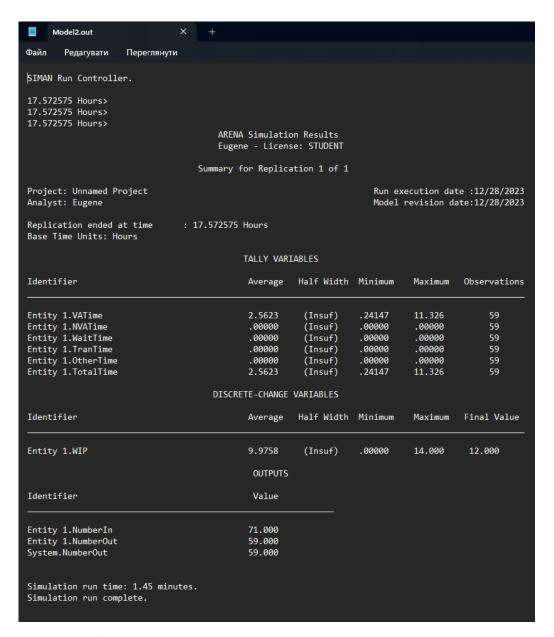




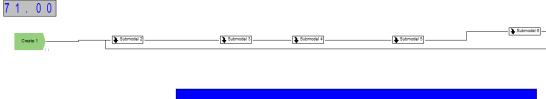
Всередині однієї такої submodel:



4. Приблизний вигляд звіту:



5. Анімаційний компонент variable:



17:34:21

Висновки: під час виконання цього завдання було побудовано та протестовано імітаційні моделі в рамках програмного забезпечення Arena.