1. Microservice Architecture의 특징으로 적합하지 않은 것은?

- 1) 중앙 통제할 수 있는 관리 서비스를 최소화하는 것이 목적이다
- 2) 하나의 서비스는 다른 서비스의 존재를 인식하지 않으며, 오로지 API 통해서만 서비스를 사용하도록 한다
- 3) 각 서비스마다 독립적으로 분리된 데이터 저장소를 갖는 것이 목표이며, 이를 위해서는 공통된 개발 언어를 사용하여 인터페이스를 통일해야 할 필요가 있다
- 4) Cloud Native 서비스가 제공되지 않으면, MSA로 개발된 각 서비스 들의 관리가 어려워지기 때문에, Cloud Native와의 연동이 필수이다

2. Cloud Native 서비스가 잘못 연결된 것은?

- 1) Eureka: Naing Server의 역할로써, 서비스의 등록/검색/삭제를 관리한다
- 2) Configuration Server: 중앙에 통제할 수 있는 Configuration Server를 두어, 각 서비스에 필요한 설정 정보를 통제한다
- 3) Load Distribution: MSA의 서비스 간에 데이터 동기화를 위해 사용되는 메시지 서비스로써, Kafka서비스가 대표적이다
- 4) Fault Tolerance: 장애 발생 시 서비스의 사용 중지 및 서비스의 요청을 우회할 수 있는 기능을 제공한다

3. SOA와 MSA와의 차이점을 설명 한 것 중 적절하지 않은 것은?

- 1) 서비스 중심적인 애플리케이션 설계 방식이다
- 2) MSA와 SOA 모두 SOAP을 이용하여 서비스를 하게 되기 때문에, WSDL의 정의가 필수이다
- 3) SOA는 재사용을 통한 비용 절감 효과를 가질 수 있지만, MSA에서는 서비스 간의 공유를 최소화하는 함으로써 고객의 요구사항에 보다 유연하게 대응할 수 있다
- 4) 비즈니스에 보다 집하여 개발하는 방식이 SOA이고, 작은 서비스 하나에 집중하는 방식이 MSA이다

4. REST API 특징으로 적합하지 않은 것은?

- 1) HTTP 프로토콜을 이용한 서비스이다
- 2) 서비스에서 제공하려는 Resource들에 고유한 이름을 부여하여 서비스 하는 것이다
- 3) HTTP Method를 사용하기 때문에, 동일한 URI라 하더라도 다른 Method에 의해 다른 처리가 가능하다
- 4) RESTful API 형식에 맞는 이름을 부여할 때, 동사 위주로 사용하여 붙이도록 한다

5. RESTful을 리소스의 이름을 정하려 할 때 추천되는 내용이 아닌 것은?

- 1) Consumer First
- 2) Include Secure Info in URI
- 3) Use Plurals
- 4) Use Nouns for Resources

- 6. 12 Factors에 대해 잘못 설명 된 것은?
- 1) Codebase: 각 서비스의 기본이 되는 인터페이스에 대한 정의를 하기 위해 하나의 Base 코드를 갖는 것
- 2) Dependencies: MSA에 필요한 라이브러리 및 각 라이브러리의 버전에 대한 정보를 통하는 것
- 3) Configuration: MSA에서 사용되는 Configuration 정보는 하나의 Repository에 관리 하는 것
- 4) Build, release, Run: 각 서비스는 독립적으로 빌드, 배포, 실행 될 수 있음을 보장하는 것
- 7. 서비스의 기획, 설계, 개발, 배포 및 운영에 관련 모든 사항을 하나의 팀에서 수행하기 위해 설명되는 용어는?
- 1) SOA
- 2) Agile
- 3) Two Pizza Team
- 4) DevOps
- 8. MSA를 구현하기 위한 과정 중 데이터의 분리는 가장 어려운 주제이다. 다음 중 각 서비스간의 분리된 데이터를 동기화하기 위한 방법으로 적절한 방법은?
- 1) CUD와 R을 분리하여 도메인 데이터를 관리
- 2) Message Queue 서비스의 이벤트를 통해 데이터를 복사
- 3) 각 서비스에서 사용되는 모든 Database에 동시에 데이터를 저장
- 4) 스케줄러를 통해 일정 주기마다 데이터를 복제
- 9. Cloud Native의 기술환경으로 설명할 수 있는 4가지 요소를 잘 나타낸 것은?
- 1) CI/CD, DevOps, Microservices, Containers
- 2) Spring Cloud, Netflix OSS, Eureka, Configuration Server
- 3) Eureka, Zuul, Ribbon, Kafka
- 4) Plan, Create, Verify, Release
- 10. Spring Boot Project 기동 시 제일 먼저 호출되는 클래스는 (______) 어노테이션이 선언되어 있는 클래스이다. 괄호 안에 들어갈 알맞은 어노테이션은? (주관식)
- 11. HTTP POST method로 사용자 등록을 요청하려고 한다. 서버로부터 전달 받는 Status Code로 알맞은 것은? (주관식)
- 12. Spring Boot와 Spring Security를 이용하여 인증처리를 하려고 한다. application.properties 파일에 인증 관련 정보를 등록하려고 할 때 알맞은 필드는?
- 1) security.username, security.password
- 2) spring.login.user.name, spring.login.user.password

- 3) security.user.id, security.user.password
- 4) spring.security.user.name, spring.security.user.password

13. HATEOAS의 특징으로 잘못 설명 된 것은?

- 1) Hypermedia As The Engine Of Application State의 약자이다
- 2) RESTful API를 사용하는 클라이언트가 전적으로 서버와 동적인 상호작용이 가능하도록 하는 것을 말한다
- 3) 클라이언트 요청에 따라, 각 기능마다 URI를 링크 시켜줌으로써, 동적인 API 제공이 가능하다
- 4) LevelO 단계의 RESTful를 설계할 때 기본으로 추가되는 기능이다

14. Spring Boot에서 설정 정보 관련 된 내용을 지정하기 위한 클래스에 선언되어야 하는 Annotation은?

- 1) @SpringBootSetting
- 2) @SpringBootConfiguration
- 3) @Configuration
- 4) @GlobalConfigure

15. "/users/{user_id}" 와 같은 형식의 RESTful API를 호출하려고 한다. 이때 구현하는 Method의 해당 매개변수에 반드시 선언되어야 하는 Annotation은?

- 1) @PathVariable
- 2) @GetMapping
- 3) @Parameters
- 4) @Value

16. AMQP의 특징으로 바르게 설명 된 것을 2개 선택하시오.

- 1) Spring Cloud Config Server에서 각각의 애플리케이션들의 속성 값을 최신 데이터로 업데이트하기 위해 사용되는 프로토콜로써 RabbitMQ. 서버와 연동되어 사용된다.
- 2) 초당 100k 이상의 이벤트 처리가 가능하면 Publisher에 의해 전달 된 메시지는 Topic에 보관된 후에 Consumer에게 전달된다.
- 3) 메시지 지향 미들웨어를 위한 개방형 표준 프로토콜로써, P2P 방식으로 메시지를 송수신한다.
- 4) Scalar 언어로 개발한 오픈소스 메시지 브로커 프로젝트로써, 비동식 처리를 위한 메시지를 송수신 한다.

17. MSA에서 다양한 언어와 다양한 스토리지를 이용하여 서비스를 개발할 수 있는 것을 나타내는 용어는?

- 1) DevOps
- 2) IntelliJ
- 3) Polyglot
- 4) Spring Boot

- 18. Spring Cloud에서 각 마이크로서비스들의 등록과 해지에 관련된 작업을 처리하기 위해 Netflix Eureka 를 이용하여 Discovery Service를 구현할 수 있다. Eureka Discovery Service에 등록된 마이크로서비스들의 Gateway 역할과 Load Balancer 역할을 하는 것으로 적절한 것은?
 - 1) Spring Cloud Config Server
 - 2) Spring Cloud Gateway
 - 3) Spring Cloud Eureka
 - 4) Spring Cloud Bootrstrap
- 19. 마이크로서비스들 간의 통신을 위해 사용할 수 있는 방법으로 적절하게 연결된 것은?
- 1) OpenFeign, RestTemplate
- 2) RestTemplate, WSDL
- 3) Circuit Breaker, Hystrix
- 4) RabbitMQ, Kafka
- 20. 사용자 마이크로서비스(User microservice)를 여러 instance에서 실행하기 위해 PORT번호를 달리하려고 한다. application.yml(또는 application.properties) 파일에서 PORT를 어떻게 설정해야 하는가? (주관식)
- 21. Spring Boot Application에서 환경 설정 정보가 변경되었을 때, 이것을 반영하기 위한 방법으로써 적절하지 못한 것은?
- 1) Spring Boot Application을 재기동 하였다.
- 2) 변경된 환경 설정을 반영하기 위해 Spring Cloud Config Server를 재기동하였다.
- 3) Actuator의 refresh를 POST 방식으로 호출하였다.
- 4) Spring Cloud Bus와 RabbitMQ 서버를 연동하여 일괄적으로 업데이트 하도록 설정하였다.
- 22. Spring Cloud Discovery로써 Netflix Eureka Server를 사용하여고 한다. 다음 설명 중 잘못 된 것은?
- 1) 애플리케이션을 Eureka Server에 등록하기 위해서는 Eureka Discovery Client 라이브러리만 추가하면 된다.
- 2) Eureka Dashboard를 통해 등록된 애플리케이션의 이름, IP, Port 번호를 확인할 수 있다.
- 3) Eureka Server에 등록 된 애플리케이션을 삭제하기 위해서는 HTTP DELETE /unregister 를 전달해야 한다.
- 4) Eureka Server를 기동하기 이전에 실행 중인 애플리케이션들에 대해서는 등록할 수 없다.
- 23. 다음은 RestTemplate을 이용하여 마이크로서비스 간에 통신을 구현하려는 예제의 일부분이

다. 빈칸에 들어갈 적절한 코드를 선택하시오.

- 1) HttpMethod.POST
- 2) HttpMethod.GET
- 3) null
- 4) RequestOrder.class
- 24. Spring Cloud OpenFeign을 이용하여 마이크로서비스 간에 통신을 처리하려고 한다. 다음과 같이 코드를 작성하였을 때, 사각형으로 표시된 부분의 코드가 의미하는 내용을 설명하시오. (주관식)

```
@FeignClient(name="order-service", configuration = FeignErrorDecoder.class)
public interface OrderServiceClient {
    @GetMapping(@v"/order-service/{userId}/orders")
    List<ResponseOrder> getOrders(@PathVariable String userId);
}
```

25. Spring Boot Application에서 Context에 의해서 생성된 Bean을 주입 받기 위한 방법 3가지에 대해 설명하시오. (주관식)