

## Systemy operacyjne 2

### Temat: Bitwa węży

Aplikacja symuluje bitwę węży, która polega na tym, że dwie drużyny walczą o to by zająć jak największą powierzchnię planszy. Węże rosną gdy zdobędą pożywienie lub jeśli ukąszą przeciwnika w ogon. Zmniejszenie rozmiaru następuje, gdy zostanie przekroczony maksymalny czas bez zdobycia pożywienia, lub jeśli wąż zostanie ukąszony przez przeciwnika. Jeśli węże z tej samej drużyny zetkną się głowami, zostaje zresetowany czas bez pożywienia.

W tle pobierane są dane z klawiatury, pozwalające startować, wstrzymywać i kończyć program.

Możliwa jest także praca krokowa.

Wizualizacja jest wykonana z wykorzystaniem biblioteki **ncurses**, a praca równoległa realizowana przez funkcje z biblioteki **pthread**.

