# Documentación de proyecto final de Software para dispositivos móviles

(En cualquiera de las tablas se pueden añadir todas las filas que se estimen necesarias)

|  |  |
| --- | --- |
| Título de la práctica | BurnerChat |
| Fecha | 8/1/2025 |

## Integrantes Grupo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre alumno | DNI | UO |
| Alejandro Campa Martínez |  | 282874 |
| Eduardo Blanco Bielsa |  | 285176 |
| Juan Gómez Tejeda | 52416974C | 281835 |

## Distribución del trabajo entre los componentes

[Explicar cómo se hizo el trabajo entre los integrantes del grupo. Indique la carga de trabajo con porcentajes]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DNI/Nombre | % | Trabajo realizado |
| Alejandro Campa |  | Conectividad con Firebase y Firestore, así como las diferentes funcionalidades que dependan de ellos.  Botón del pánico.  Aspectos arquitectónicos.  Primeras versiones de las interfaces de adición de chats. |
| Eduardo Blanco Bielsa |  | Lógica de negocio e interfaz del módulo de webRTC.  Aspectos estéticos generales.  Internacionalización y modo claro/oscuro |
| Juan Gómez Tejeda |  | Interfaz y viewmodels de la lista de chats y mensajes, información y edición de chats y usuarios, adición de chats y mensajes.  Mensajes de texto y mensajes con imágenes. |

## Definición de la aplicación

BurnerChat es una aplicación de mensajería en tiempo real basada en dos backends distintos:

* WebRTC
  + En esta modalidad de funcionamiento, la aplicación permite la comunicación directa en tiempo real entre dos personas mediante el uso de un túnel directo entre ellas dos usando el protocolo WebRTC.
* Firebase
  + Esta modalidad de la aplicación es una aplicación completa de mensajería con las siguientes funcionalidades:
    - Registro de usuarios
    - Edición del icono de los usuarios
    - Inicio de sesión
    - Cierre de sesión
    - Borrado del usuario actual
    - Adición de chats grupales e individuales
    - Edición del nombre, usuarios e icono de los chats
    - Envío de mensajes, tanto de texto como de imagen

## Objetivos

[Indique de 3 a 5 objetivos que cubre la aplicación]

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo | Definición |
| Conectividad WebRTC | La aplicación permite establecer un canal de comunicación y envío de mensajes directo entre dos personas mediante el protocolo WebRTC |
| Tener varias conversaciones simultáneas | La aplicación, con el backend de Firebase, permite crear y mantener varias conversaciones simultáneas en tiempo real |
| Presencia de conversaciones grupales | La aplicación, con el backend de Firebase, permite crear y utilizar conversaciones entre más de dos personas simultáneamente |
| Borrado de usuarios | La aplicación, con el backend de Firebase, permite borrar la información del usuario actual |
| Edición de usuarios y chats | La aplicación, con el backend de Firebase, permite editar el icono de los usuarios y los chats, así como el nombre y los usuarios de un chat |

## Funcionalidad

[Exprese requisitos funcionales] [Exprese los requisitos no funcionales]

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito Funcional | Definición |
|  |  |
| \*\*\* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito no funcional | Definición |
|  |  |