



Ingeniería de Software y Práctica Profesional (ISPP)

Análisis del equipo y Charter Goal

Miembros:

- Francisco Avilés Carrera.
- Daniel Benito Hidalgo.
- Ignacio Blanquero Blanco.
- Adrián Cabello Martín.
- María de la Salud Carrera Talaverón.
- Pablo Jesús Castellanos Compañía.
- Fernando José de Celis Hurtado.
- David Godoy Fernández.
- Miguel Hernández Sánchez.
- Antonio Montero López.
- Gonzalo Navas Remmers.
- Héctor Noguera González.
- Natalia Olmo Villegas.
- Manuel Pérez Vélez.
- Andrés Pizzano Cerrillos.
- Sergio Pons López.
- Lorenzo Torralba Lanzas.

Fecha: 18/02/2025

Repositorio GitHub: <https://github.com/ISPP-Eventbride/Eventbride>

Contenido

Historial de versiones 3

Introducción 4

Composición del equipo..... 4

Habilidades del Equipo..... 5

Estructura Preliminar del Equipo..... 5

Charter Goal (Objetivo del Proyecto) 6

Conclusión 6

Bibliografía..... 7

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
04/02/2025	1.0	Creación del documento y redacción del mismo	DP
18/02/2025	1.1	Revisión final	DP

Introducción

El presente documento detalla la organización y estructura del equipo encargado del desarrollo de una plataforma web destinada a la contratación y gestión de eventos. En él se especifican los roles y responsabilidades de los integrantes, así como las habilidades clave requeridas para la ejecución del proyecto. Además, se define la estructura preliminar del equipo y las metodologías de trabajo que se emplearán para garantizar una gestión eficiente y colaborativa.

Composición del equipo

Rol	Integrantes	Responsabilidades
Project Manager	-Natalia Olmo Viellgas	Planificación y seguimiento del proyecto. Principal responsable.
Coordinador	-Pablo Jesús Castellanos Compañía -María de la Salud Carrera Talaverón -Francisco Avilés Carrera	Coordinar un grupo de trabajo asociado y asegurar que estos trabajen de forma eficiente.
Desarrollador Y Tester	-Francisco Avilés Carrera -Daniel Benito Hidalgo -Ignacio Blanquero Blanco -Adrián Cabello Martín -María de la Salud Carrera Talaverón -Pablo Jesús Castellanos Compañía -Fernando José De Celis Hurtado -David Godoy Fernández -Miguel Hernández Sánchez -Antonio Montero López -Gonzalo Navas Remmers -Héctor Noguera González -Natalia Olmo Villegas -Manuel Pérez Vélez -Andrés Pizzano Cerrillos	Desarrollar la plataforma web acorde a las funcionalidades exigidas y testear las funcionalidades añadidas.

	-Sergio Pons López -Lorenzo Torralba Lanzas	
--	--	--

Habilidades del Equipo

Listado de las habilidades clave de los miembros del equipo. Los desarrolladores deben contar con estas habilidades aquí mencionadas, y podrán tener otras complementarias a éstas.

- Desarrollo Backend en **SpringBoot**.
- Desarrollo Frontend con **React**.
- Gestión de bases de datos **Filess**.
- Pruebas automatizadas con **JUnit**.
- Gestión de proyectos ágiles (**Scrum**).

Estructura Preliminar del Equipo

El equipo estará dirigido por la Project Manager, Natalia Olmo Villegas. Debido al elevado número de componentes del equipo y para facilitar el desarrollo del proyecto, el equipo se subdividirá en tres grupos de trabajo de menor tamaño, cada uno organizado por un coordinador/a. Se priorizará la asignación de tareas a más de una persona de un mismo grupo de trabajo, pero todos los desarrolladores podrán ayudar y colaborar con otros de otros grupos de trabajo si fuera necesario.

Los grupos de trabajo serán los siguientes:

Grupo de Trabajo	Integrantes	Coordinador/a
Subgrupo 1	-María Carrera Talaverón -Gonzalo Navas Remmers -Fernando de Celis Hurtado -Antonio Montero López -Adrián Cabello Martín	María Carrera Talaverón
Subgrupo 2	-Pablo Castellanos Compañía -Natalia Olmo Villegas -Héctor Noguera González -Ignacio Blanquero Blanco -Manuel Pérez Vélez -Sergio Pons López	Pablo Castellanos Compañía
Subgrupo 3	-Francisco Avilés Carrera	Francisco Avilés Carrera

	-Daniel Benito Hidalgo -David Godoy Fernández -Miguel Hernández Sánchez -Andrés Pizzano Cerrillos -Lorenzo Torralba Lanzas	
--	--	--

Otra información relevante acerca del desarrollo del proyecto:

- Se utilizará la metodología **Scrum**.
- Sprints de **2-3** semanas de duración.
- Reuniones diarias de seguimiento (**Daily Stand-up**).
- Uso de **Notion** como herramienta de gestión de tareas.
- Control de versiones con **GitHub**.
- Comunicación por **Discord** y **Whatsapp**.

Charter Goal (Objetivo del Proyecto)

Desarrollar en el transcurso de 3 meses una plataforma web funcional que apoye la contratación de eventos como bodas, bautizos y comuniones. La plataforma permitiría también la administración, personalización y gestión de dichos eventos.

Por otro lado, la aplicación apoyaría a los distribuidores dándoles la facilidad de proveer y promocionar sus servicios.

Conclusión

La organización del equipo y la metodología de trabajo establecida buscan optimizar el desarrollo del proyecto, fomentando la colaboración y el cumplimiento de los objetivos en el plazo establecido. La subdivisión en grupos de trabajo, junto con el uso de herramientas ágiles y tecnologías adecuadas, permitirá maximizar la eficiencia y garantizar un producto final de calidad. Con estos elementos, el equipo está bien preparado para afrontar los retos del desarrollo de la plataforma y cumplir con éxito el Charter Goal.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.