

Ingeniería de Software y Práctica Profesional (ISPP)

Casos de Uso y Requisitos

Miembros:

- Francisco Avilés Carrera.
- Daniel Benito Hidalgo.
- Ignacio Blanquero Blanco.
- Adrián Cabello Martín.
- María de la Salud Carrera Talaverón.
- Pablo Jesús Castellanos Compaña.
- Fernando José de Celis Hurtado.
- David Godoy Fernández.
- Miguel Hernández Sánchez.
- Antonio Montero López.
- Gonzalo Navas Remmers.
- Héctor Noguera González.
- Natalia Olmo Villegas.
- Manuel Pérez Vélez.
- Andrés Pizzano Cerrillos.
- Sergio Pons López.
- Lorenzo Torralba Lanzas.

Fecha: 18/02/2025

Repositorio GitHub: https://github.com/ISPP-Eventbride/Eventbride

Contenido

P	rincipales casos de uso de la aplicación	4
	Caso de uso 1	4
	Caso de uso 2	4
	Caso de uso 3	5
	Caso de uso 4	5
	Caso de uso 5	6
	Caso de uso 6	7
	Caso de uso 7	7
	Caso de uso 8	8
	Caso de uso 9	9
	Caso de uso 10	9
	Caso de uso 11	. 10
Requisitos		. 11
	Requisitos funcionales	. 11
	Requisitos No Funcionales	. 12
В	ibliografía	. 13

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
12/02/2025	1.0	Creación del documento y	DP
		redacción del mismo	
17/02/2025	1.1	Corrección feedback	DP
		semana 2	
18/02/2025	1.2	Finalización del	DP
		documento	

Principales casos de uso de la aplicación

Caso de uso 1

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Registrar recinto de evento
- **ID:** CU 001
- Actor(es): Usuario propietario del recinto.
- **Descripción:** Usuario propietario introduce su recinto a ofertar en la aplicación.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. Introducir datos geográficos
- 2. Introducir datos de recinto
- 3. Introducir datos de contacto
- 4. Introducir datos de tarifa y forma de pago disponible (por día, horas, pago fragmentado...)
- 5. Recinto subido a la plataforma

3. Requisitos Previos

• Estar registrado como propietario en la página.

4. Resultados Esperados

• Recinto pasa a estar disponible y con toda la información relevante para los usuarios cliente en la aplicación.

Caso de uso 2

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Solicitar alquiler de recinto para evento
- **ID:** CU 002
- Actor(es): Usuario cliente.
- **Descripción:** Usuario cliente solicita recinto ofertado en la plataforma, para celebración.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. Selección de recinto.
- 2. Solicitud de alquiler y selección de periodo de reserva.

- 3. Registrar forma de pago.
- 4. Envío de solicitud de alquiler a propietario.

3. Requisitos Previos

Estar registrado como cliente en la página.

4. Resultados Esperados

 Recinto pasa a estar reservado para el cliente y se espera a que propietario la apruebe.

Caso de uso 3

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Resolución de solicitud de alquiler.
- ID: CU 003
- Actor(es): Usuario propietario del recinto.
- **Descripción:** Usuario propietario recibe solicitud de alquiler de su recinto por parte de usuario cliente.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. Visualización de solicitud.
- 2. Aprobación de solicitud.
- 3. Cierre y confirmación de reserva.

Flujo Alternativo

- 1. Visualización de solicitud.
- 2. Denegación de solicitud.
- 3. Cierre de solicitud y recinto vuelve a estar disponible.

3. Requisitos Previos

Estar registrado como usuario propietario en la página y dueño del recinto ofertado.

4. Resultados Esperados

 Recinto pasa a estar reservado para el cliente que ha solicitado el recinto y se procede al pago / Recinto vuelve a estar disponible.

Caso de uso 4

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Registrar catering
- **ID:** CU 004

- Actor(es): Usuario proveedor.
- **Descripción:** Usuario propietario de un catering quiere ofrecer los servicios de catering a través de la aplicación.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. Introducir datos del catering.
- 2. Introducir datos de contacto.
- 3. Introducir datos de pago.
- 4. Catering pasa a estar disponible para usuarios.

3. Requisitos Previos

Estar registrado en la aplicación como propietario de un catering.

4. Resultados Esperados

• El catering aparece en la lista de catering ofertados con toda su información relevante pudiendo si se desea adquirir su servicio.

Caso de uso 5

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Contratar servicios adicionales
- **ID:** CU 005
- Actor(es): Usuario cliente.
- **Descripción:** El usuario quiere añadir servicios extra a su evento, como fotografía, música, animación, etc.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. El usuario navega a la sección de "Servicios".
- 2. Explora las opciones disponibles.
- 3. Selecciona el tipo de servicio que necesita (fotografía, música, etc.).
- 4. Revisa los detalles del servicio y el precio.
- 5. Confirma la contratación del servicio.

3. Requisitos Previos

• Estar registrado en la aplicación como cliente y haber seleccionado ya el local que desea alquilar.

4. Resultados Esperados

- El servicio adicional se añade al evento del usuario.
- Se genera una notificación para el proveedor del servicio.

Caso de uso 6

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Seleccionar temática del evento
- **ID:** CU 006
- Actor(es): Usuario cliente.
- **Descripción:** El usuario quiere elegir una temática para su evento (por ejemplo, vintage, moderno, etc.).

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. El usuario accede a la sección de "Temáticas".
- 2. Explora las diferentes temáticas disponibles.
- 3. Selecciona la temática que más le guste.
- 4. Revisa los detalles de la temática y el coste adicional.
- 5. Confirma la selección de la temática.

3. Requisitos Previos

• Estar registrado en la aplicación como cliente y haber seleccionado ya el local que desea alquilar.

4. Resultados Esperados

- La temática se aplica al evento del usuario.
- La aplicación puede ofrecer sugerencias de servicios relacionados con la temática elegida.

Caso de uso 7

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Gestionar lista de invitados
- **ID:** CU 007
- Actor(es): Usuario cliente.
- **Descripción:** El usuario quiere crear y gestionar la lista de invitados a su evento.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

1. El usuario accede a la sección de "Lista de Invitados".

- 2. Añade a los invitados individualmente (importar una lista desde un archivo).
- 3. Puede editar la información de los invitados (nombre, email, etc.).
- 4. Confirma la lista de invitados, una vez que ha añadido a todos los invitados.
- 5. Puede enviar invitaciones digitales a los invitados a través de la aplicación.

3. Requisitos Previos

 Estar registrado en la aplicación como cliente y haber seleccionado ya el local que desea alquilar.

4. Resultados Esperados

- La lista de invitados se guarda y se puede acceder a ella en cualquier momento. Podría añadirse nuevos invitados o eliminarlos, siempre que no haya confirmado todo y por tanto no haya pagado.
- Muestre el incrementado del precio por cada invitado.

Caso de uso 8

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Gestionar el presupuesto del evento
- **ID:** CU 008
- Actor(es): Usuario cliente.
- **Descripción:** El usuario quiere establecer un presupuesto para su evento y realizar un seguimiento de los gastos.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. El usuario accede a la sección de "Presupuesto".
- 2. Introduce el presupuesto total para el evento.
- 3. Añade gastos para diferentes categorías (lugar, catering, servicios, etc.).
- 4. La aplicación calcula el presupuesto restante y proporciona visualizaciones de los gastos.

3. Requisitos Previos

Estar registrado en la aplicación como cliente.

4. Resultados Esperados

- El presupuesto se guarda y se puede acceder a él en cualquier momento.
- La aplicación proporciona alertas si el usuario se acerca o excede su presupuesto.

Caso de uso 9

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Contactar con el servicio de atención al cliente
- ID: CU 009
- Actor(es): Cualquier usuario de la plataforma.
- Descripción: El usuario necesita ayuda o tiene una pregunta sobre la aplicación.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. El usuario accede a la sección de "Ayuda".
- 2. Elige un método de contacto (por ejemplo, correo electrónico, chat, teléfono).
- 3. Envía su consulta o solicitud.

3. Requisitos Previos

• Estar registrado en la aplicación.

4. Resultados Esperados

- La consulta se envía al servicio de atención al cliente.
- El usuario recibe un mensaje de confirmación.

Caso de uso 10

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Revisar y calificar servicios
- **ID:** CU 010
- Actor(es): Usuario cliente.
- Descripción: El usuario quiere dejar una reseña y calificación para un lugar o servicio que contrató.

2. Flujo de Eventos

Flujo Principal (Normal o Básico)

- 1. El usuario accede a la sección de "Eventos".
- 2. El usuario selecciona el evento en el que contrató el servicio.
- 2. El usuario selecciona el lugar o proveedor de servicios que desea reseñar.
- 3. Introduce una calificación (1-5 estrellas) y si lo desea una reseña escrita.

3. Requisitos Previos

• El usuario debe estar registrado como cliente y haber contratado el servicio.

4. Resultados Esperados

- La reseña se publica en la plataforma.
- El proveedor de servicios o el propietario del local recibe una notificación de la nueva reseña.

Caso de uso 11

1. Identificación del Caso de Uso

- Nombre del Caso de Uso: Recibir notificaciones
- **ID:** CU 011
- Actor(es): Cualquier usuario de la plataforma.
- **Descripción:** El usuario quiere recibir actualizaciones y notificaciones importantes relacionadas con sus eventos, reservas o cuenta.
- 2. Flujo de Eventos: Es una función del sistema.

3. Requisitos Previos

• El usuario ha habilitado la opción de recibir notificaciones.

4. Resultados Esperados

 El usuario recibe notificaciones por correo electrónico o alertas en la aplicación para eventos como confirmación de reserva, recordatorios de próximos eventos, mensajes de otros usuarios o del soporte técnico y ofertas especiales o promociones.

Requisitos

Requisitos funcionales

Gestión de Usuarios:

- Registro de usuarios (propietarios de locales, proveedores y usuarios clientes).
- Inicio de sesión y cierre de sesión.
- Edición de perfil de usuario.

Gestión de Recintos:

- Registro de recintos (datos geográficos, datos del recinto, datos de contacto, tarifas y formas de pago).
- Búsqueda y visualización de recintos.
- Solicitud de alquiler de recintos.
- Aprobación/denegación de solicitudes de alquiler.
- Gestión de reservas.

Gestión de Catering:

- Registro de servicios de catering (datos del catering, datos de contacto, datos de pago).
- Búsqueda y visualización de servicios de catering.
- Contratación de servicios de catering.
- Petición de probar el catering antes de contratarlo.

Gestión de Servicios Adicionales:

- Registro de servicios adicionales (fotografía, música, animación, etc.).
- Búsqueda y visualización de servicios adicionales.
- Contratación de servicios adicionales.

Gestión de Temáticas:

- Selección de temáticas para eventos.
- Visualización de detalles y costes adicionales de las temáticas.

Gestión de Invitados:

- Creación y gestión de listas de invitados.
- Importación de listas de invitados.
- Edición de información de invitados.
- Envío de invitaciones digitales.

Gestión de Presupuesto:

- Establecimiento de presupuesto total para eventos.
- Registro de gastos por categoría.
- Cálculo de presupuesto restante.
- Alertas de presupuesto.

Atención al Cliente:

- Sección de ayuda y contacto.
- Métodos de contacto (correo electrónico, chat, teléfono).

Reseñas y Calificaciones:

- Revisión y calificación de lugares y servicios.
- Visualización de reseñas y calificaciones.

Notificaciones:

 Recepción de notificaciones (confirmaciones de reserva, recordatorios, mensajes, ofertas).

Requisitos No Funcionales

Usabilidad:

• La plataforma debe ser fácil de usar e intuitiva para todos los usuarios.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.