



Ingeniería de Software y Práctica Profesional (ISPP)

Explicación de la aplicación y escalabilidad

Miembros:

- Francisco Avilés Carrera.
- Daniel Benito Hidalgo.
- Ignacio Blanquero Blanco.
- Adrián Cabello Martín.
- María de la Salud Carrera Talaverón.
- Pablo Jesús Castellanos Compañía.
- Fernando José de Celis Hurtado.
- David Godoy Fernández.
- Miguel Hernández Sánchez.
- Antonio Montero López.
- Gonzalo Navas Remmers.
- Héctor Noguera González.
- Natalia Olmo Villegas.
- Manuel Pérez Vélez.
- Andrés Pizzano Cerrillos.
- Sergio Pons López.
- Lorenzo Torralba Lanzas.

Fecha: 04/02/2025

Repositorio GitHub: <https://github.com/ISPP-Eventbride/Eventbride>

Contenido

Contenido	2
Historial de versiones	3
Explicación de la aplicación	4
Escalabilidad de la aplicación	5
Bibliografía	6

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
04/02/2025	V1.0	Creación y redacción del documento	DP
18/02/2025	V1.1	Adición de portada, índice, y tabla de historial de versiones	DP

Explicación de la aplicación

La idea principal de la app es permitir a los usuarios realizar una reserva completa de eventos como bodas, comuniones o bautizos. Los usuarios podrán seleccionar primero el local donde se realizará la celebración y añadir las opciones disponibles entre los proveedores anunciados en nuestra aplicación. Estas opciones podrán ir aumentando con el futuro de la aplicación y el interés de distintos proveedores de promocionarse dentro de nuestra aplicación.

Las empresas que deseen promocionar sus servicios (como catering, castillos hinchables o magos, entre otros) podrán hacerlo de manera sencilla, estableciendo sus propias tarifas, mostrando la disponibilidad de sus servicios y añadiendo una breve descripción para detallar un poco mejor el servicio ofrecido.

El usuario debería estar registrado primero en la aplicación para poder comenzar a personalizar su evento, primero elegiría el tipo de evento que quiere organizar, y luego le saldrían las distintas opciones de locales con sus precios y con la posibilidad de filtrar mediante un mapa, el número de invitados o el precio máximo. Al seleccionar uno saldrán distintas opciones de complementos que se le puedan añadir al evento, además de información extra del local (catering incluido, dimensiones, aforo máximo, etc). Al ir añadiendo los extras se ira mostrando un resumen del evento con un precio total. Estos complementos pueden ir desde el catering, asientos extras, actividades de ocio o fotógrafos entre otros.

Con la posibilidad de añadir un plan premium a los usuarios, se podrían disponer de más extras que añadir al evento y además un descuento al precio final.

Al finalizar la selección se mostrará un resumen final en el que se incluyan las horas de todo lo reservado y el monto total a pagar. Se requerirá una tarjeta bancaria para poder realizar el pago habilitándose la posibilidad de realizar un pago por varios plazos o todo en un mismo pago.

Escalabilidad de la aplicación

Si con el paso del tiempo se ve que se ha tenido una buena recepción de la aplicación en la provincia de Sevilla, se estudiaría la posibilidad de expandirnos a otros lugares de España, hablando con distintos proveedores de esa zona. A la vez que se hablaría con distintos proveedores de distintas zonas de España para llevar la aplicación a distintas zonas, se podrían añadir nuevos complementos a la hora de personalizar la experiencia.

También se harían encuestas reales para predecir cuándo suele haber más demanda para este tipo de eventos y estar preparado para posible saturación de servidores, sacar máximo partido a los servidores actuales y obtener mayor beneficio.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.