

A walk on the web's wild side Studienarbeit

des Studiengangs Angewandte Informatik an der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

von

Samuel Philipp Daniel Brown Jan-Eric Gaidusch

Abgabedatum 25. Januar 2017

Bearbeitungszeitraum Matrikelnummer Kurs Ausbildungsfirma Gutachter der Studienakademie 9 Wochen 8296876 TINF14B2 Fiducia & GAD IT AG

Dr. Martin Johns

Erklärung Seite I

Erklärung

Gemäß §5 (2) der "Studien- und Prüfungsordnung DHBW Technik" vom 18. Mai 2009.

Hiermit erklären wir,

- 1. dass wir die vorliegende Arbeit selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet haben.
- 2. dass die Übernahme von Zitaten und Gedankengut anderer Autoren gekennzeichnet wurde.
- 3. dass die eingereichte elektronische Fassung exakt mit der schriftlichen übereinstimmt.
- 4. dass wir die Projektarbeit keiner externen Prüfung vorgelegt haben.

Karlsruhe, den 25. Januar 2017	
Ort, Datum	Samuel Philipp
	11
Karlsruhe, den 25. Januar 2017	
<u> </u>	
Ort, Datum	Daniel Brown
Karlsruhe, den 25. Januar 2017	
Ort, Datum	Jan-Eric Gaidusch

Sperrvermerk Seite II

Sperrvermerk

Die vorliegende Projektarbeit T2_2000 mit dem Titel

"A walk on the web's wild side"

ist mit einem Sperrvermerk versehen und wird ausschließlich zu Prüfungszwecken am Studiengang Angewandte Informatik der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe vorgelegt. Jede Einsichtnahme und Veröffentlichung - auch von Teilen der Arbeit - bedarf der vorherigen Zustimmung durch die Fiducia & GAD IT AG.

Inhaltsverzeichnis Seite III

Inhaltsverzeichnis

Αŀ	okürz	ungsv	erzeichnis						V
Αŀ	Abbildungsverzeichnis								VI
Та	belle	nverze	eichnis						VII
Li	sting	S							VIII
1	Einl	eitung							1
	1.1	Einfül	hrung						1
	1.2	Team							1
	1.3	Aufga	abenstellung						1
	1.4	webif	ier			•			2
2	The	orie							3
3	Gru	ndlage	en						4
	3.1	Fronte	end Technologien und Frameworks						4
	3.2		nd Technologien und Frameworks						
	3.3	Angriffstypen							4
		3.3.1	Malware						4
		3.3.2	Request Header Investigation						4
		3.3.3	JavaScript Portscanning	•			•		4
4	Kon	zept							5
	4.1	Überb	olick						5
		4.1.1	webifier platform						5
		4.1.2	webifier scheduler						5
		4.1.3	webifier tester						5
		4.1.4	webifier tests						5
	4.2	Siche	heitstests						5

Inhaltsverzeichnis	Seite IV

5	Ums	Umsetzung				
6	Fazi	t	7			
	6.1	Zusammenfassung	7			
	6.2	Bewertung	7			
	6.3	Ausblick	7			

Abkürzungsverzeichnis

WWW World Wide Web

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis Seite VII

Tabellenverzeichnis

Listings Seite VIII

Listings

1 Einleitung Seite 1

1 Einleitung

1.1 Einführung

1.2 Team

1.3 Aufgabenstellung

Anbieter von zwielichtigen Web-Angeboten greifen ihre User mit diversen Clientseitigen Methoden an. Beispiele für solche Angriffe sind Malware Downloads, Phishing, JavaScript Intranet Angriffe, oder Browser Exploits.

Ziel der Arbeit ist eine systematische Untersuchung der Aktivitäten von semi-legalen Webseiten im World Wide Web (WWW). Das erwartete Ergebnis ist ein Prüfportal, auf dem jene Webseiten automatisiert analysiert werden und Ergebnisse präsentiert werden sollen.

Nach dem ersten Schaffen einer Übersicht von interessanten Zielen, wie z.B. One-Click-Hoster oder File-sharing Sites sollen ausgewählte Webseiten manuell untersucht werden. Außerdem sollen verschiedene Angriffsszenarien zur weiteren Prüfung ausgewählt werden. Der Untersuchungsprozes der Webseiten soll im Verlauf dieser Arbeit stückweise automatisiert und in den Rahmen einer Prüfanwendung gebracht werden.

Abschließend sollen eine Vielzahl von Webseiten mit der Anwendung getestet und die Ergebnisse ausgewertet und dokumentiert werden.

1 Einleitung Seite 2

1.4 webifier

webifier ist eine Anwendung, um Webseiten auf deren Seriosität und mögliche clientseitige Angriffe auf den Nutzer hin zu untersuchen.

• Konzeption einer Evaluierungsplatform, basierend beispielsweise auf einem automatisch angesteuerten Web Browser in einer virtuellen Maschine.

2 Theorie Seite 3

2 Theorie

3 Grundlagen Seite 4

3 Grundlagen

3.1 Frontend Technologien und Frameworks

- HTML
- CSS
- JavaScript
- jQuery
- Bootstrap

3.2 Backend Technologien und Frameworks

- Java
- Spring
- Docker

3.3 Angriffstypen

- 3.3.1 Malware
- 3.3.2 Request Header Investigation
- 3.3.3 JavaScript Portscanning

4 Konzept Seite 5

4 Konzept

4.1 Überblick

- 4.1.1 webifier platform
- 4.1.2 webifier scheduler
- 4.1.3 webifier tester
- 4.1.4 webifier tests

4.2 Sicherheitstests

5 Umsetzung Seite 6

5 Umsetzung

6 Fazit Seite 7

- 6 Fazit
- 6.1 Zusammenfassung
- 6.2 Bewertung
- 6.3 Ausblick