



A walk on the web's wild side

STUDIENARBEIT

für die Prüfung zum

Bachelor of Science

des Studiengangs Informatik
Studienrichtung Angewandte Informatik

an der

Dualen Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

von

**Samuel Philipp
Daniel Brown
Jan-Eric Gaidusch**

1. März 2017

Bearbeitungszeitraum

6 Monate

Matrikelnummern

9207236, DANIEL, 8296876

Kurs

TINF14B2

Ausbildungsfirma

Fiducia & GAD IT AG

Gutachter der Studienakademie

Dr. Martin Johns

Erklärung

(gemäß §5(3) der „Studien- und Prüfungsordnung DHBW Technik“ vom 29.9.2015)

Wir versichern hiermit, dass wir unsere Studienarbeit mit dem Thema:

„A walk on the web’s wild side“

selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt haben. Wir versichern zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Karlsruhe, den 1. März 2017

Ort, Datum

Samuel Philipp

Karlsruhe, den 1. März 2017

Ort, Datum

Daniel Brown

Karlsruhe, den 1. März 2017

Ort, Datum

Jan-Eric Gaidusch

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis	IV
Abbildungsverzeichnis	V
Tabellenverzeichnis	VI
Listings	VII
1 Einleitung	1
1.1 Einführung	1
1.2 Team	1
1.3 Aufgabenstellung	1
1.4 webifier	2
2 Theorie	4
3 Grundlagen	5
3.1 Frontend Technologien und Frameworks	5
3.2 Backend Technologien und Frameworks	5
3.3 Angriffstypen	6
3.3.1 Malware	6
3.3.2 Request Header Investigation	6
3.3.3 JavaScript Portscanning	6
3.3.4 Phishing	6
4 Konzept	7
4.1 Überblick	7
4.1.1 webifier platform	7
4.1.2 webifier scheduler	7
4.1.3 webifier tester	7
4.1.4 webifier tests	7

4.2	Sicherheitstests	7
5	Umsetzung	8
6	Fazit	9
6.1	Zusammenfassung	9
6.2	Bewertung	9
6.3	Ausblick	9

Abkürzungsverzeichnis

WWW World Wide Web

Abbildungsverzeichnis

1	Secutitysquad - Logo	1
2	webifier - Logo	2

Tabellenverzeichnis

Listings

1 Einleitung

1.1 Einführung

TODO Samuel

1.2 Team



Abbildung 1: Secutitysquad - Logo

1.3 Aufgabenstellung

Anbieter von zwielichtigen Web-Angeboten greifen ihre User mit diversen Client-seitigen Methoden an. Beispiele für solche Angriffe sind Malware Downloads, Phishing, JavaScript Intranet Angriffe, oder Browser Exploits.

Ziel der Arbeit ist eine systematische Untersuchung der Aktivitäten von semi-legalen Webseiten im World Wide Web (WWW). Das erwartete Ergebnis ist ein Prüfportal, auf dem jene Webseiten automatisiert analysiert werden und Ergebnisse präsentiert werden sollen.

Nach dem ersten Schaffen einer Übersicht von interessanten Zielen, wie z.B. One-Click-Hoster oder File-sharing Sites sollen ausgewählte Webseiten manuell untersucht werden. Außerdem sollen verschiedene Angriffsszenarien zur weiteren Prüfung ausgewählt werden. Der Untersuchungsprozess der Webseiten soll im Verlauf dieser Arbeit stückweise automatisiert und in den Rahmen einer Prüfanwendung gebracht werden.

Abschließend sollen eine Vielzahl von Webseiten mit der Anwendung getestet und die Ergebnisse ausgewertet und dokumentiert werden.

1.4 webifier



Abbildung 2: webifier - Logo

webifier ist eine Anwendung, mit der Webseiten auf deren Seriosität und mögliche clientseitige Angriffe auf den Nutzer geprüft werden können. Sie besteht aus mehreren eigenständigen Teilanwendungen. Im Zentrum steht der Tester, welcher die einzelnen Tests verwaltet, ausführt und anschließend die Ergebnisse auswertet. Die Plattform ist eine Webanwendung welche den Endnutzern eine grafische Oberfläche zur Verfügung stellt, um Webseiten zu überprüfen. Im Hintergrund setzt die Plattform auf den Tester auf.

TODO Samuel

- Tests
- Data

- Statistics

Um die Techniken und Algorithmen von webifier verstehen zu können sind einige Grundlagen erforderlich, welche nun im nächsten Kapitel genauer vorgsetellt werden.

2 Theorie

3 Grundlagen

In diesem Kapitel werden die Grundlagen, welche für das weitere Verständnis der Arbeit und der gesamten Anwendung notwendig sind, näher beschrieben. Zunächst werden die verschiedenen Technologien und Frameworks, sowohl des Frontends, als auch des Backends dargestellt. Anschließend werden einige gängige Angriffstypen im WWW erläutert, welche webifier überprüft.

3.1 Frontend Technologien und Frameworks

- HTML
- CSS
- JavaScript
- jQuery
- Bootstrap

3.2 Backend Technologien und Frameworks

- Java
- Spring
- Docker

3.3 Angriffstypen

3.3.1 Malware

3.3.2 Request Header Investigation

3.3.3 JavaScript Portscanning

3.3.4 Phishing

4 Konzept

4.1 Überblick

4.1.1 webifier platform

4.1.2 webifier scheduler

4.1.3 webifier tester

4.1.4 webifier tests

4.2 Sicherheitstests

5 Umsetzung

6 Fazit

6.1 Zusammenfassung

6.2 Bewertung

6.3 Ausblick