

# **Note de cadrage**

***Cleanup, agence de nettoyage de locaux commerciaux***



# SOMMAIRE

Présentation de l'entreprise	2
Résumé du projet	2
Analyse de l'existant	2
Aperçu des écrans de Todoc	2
Liste des fonctionnalités	3
Informations complémentaires	3
Mission à réaliser	4
Contraintes	4

## Présentation de l'entreprise

- Cleanup est une entreprise fondée en 2002. Elle s'occupe du nettoyage de locaux commerciaux.
- L'agence a une centaine de clients, des PME comme de grandes entreprises.
- Le chiffre d'affaires annuel de l'entreprise est de 500 000 €.

## Résumé du projet

Cleanup a financé le développement d'une application de gestion de tâches intitulée Todoc. Nous souhaitons que nos collaborateurs puissent avoir une vision précise des tâches à accomplir lorsqu'ils se rendent dans des locaux à nettoyer.

## Analyse de l'existant

## Aperçu des écrans de Todoc



## Liste des fonctionnalités

- **Lister les tâches** pour chacun des projets en cours :
  - on doit pouvoir reconnaître à quel projet appartient une tâche, grâce à une couleur unique qui sera attribuée manuellement à chaque projet ;
  - si aucune tâche n'est présente, une illustration et un message ("Tu n'as aucune tâche à traiter") doivent apparaître à l'écran.
- **Ajouter une tâche** à réaliser. Celle-ci devra être assignée à un projet au moment de sa création. Pour le moment, seulement 3 projets sont gérés : "Projet Tartampion", "Projet Lucidia" et "Projet Circus".
- **Supprimer une tâche** à réaliser.
- **Trier les tâches**, par nom de projet OU par date de création.

## Informations complémentaires

- Application responsive sur toutes les tailles de téléphones et tablettes Android en modes portrait et paysage.
- Application qui supporte Android 5.0 (API 21) et ses versions supérieures.
- Code hébergé sur GitHub.

- Tests unitaires pour chaque fonctionnalité.
- Tests instrumentalisés.

## Mission à réaliser

- Gérer la persistance des données de l'application.

## Contraintes

- Implémentation d'une base de données SQLite. Objectif : sauvegarde de la liste des tâches facilitée et structurée.
- Réalisation d'un modèle relationnel.
- Réalisation d'un diagramme de classes. Objectif : mettre en avant les différentes classes utilisées dans l'application et les relations entre elles.
- Réalisation d'un diagramme d'utilisation. Objectif : mieux visualiser le comportement fonctionnel de l'application.
- Déploiement de l'application sur le Play Store en mode "bêta", avec création d'une version "release" et "[signée](#)", en générant l'APK correspondant.
- Code l'application [obfusqué](#) en version "release", afin de protéger encore un peu plus le code source de ce projet.
- Mise à jour des tests, afin d'intégrer SQLite à l'application.
- Langage : Java