

BARBAGLI Thomas

1re année BUT informatique



Me contacter

thomas.barbagli@etu.u-bordeaux.fr

0769676181

Portfolio

Cahier des charges

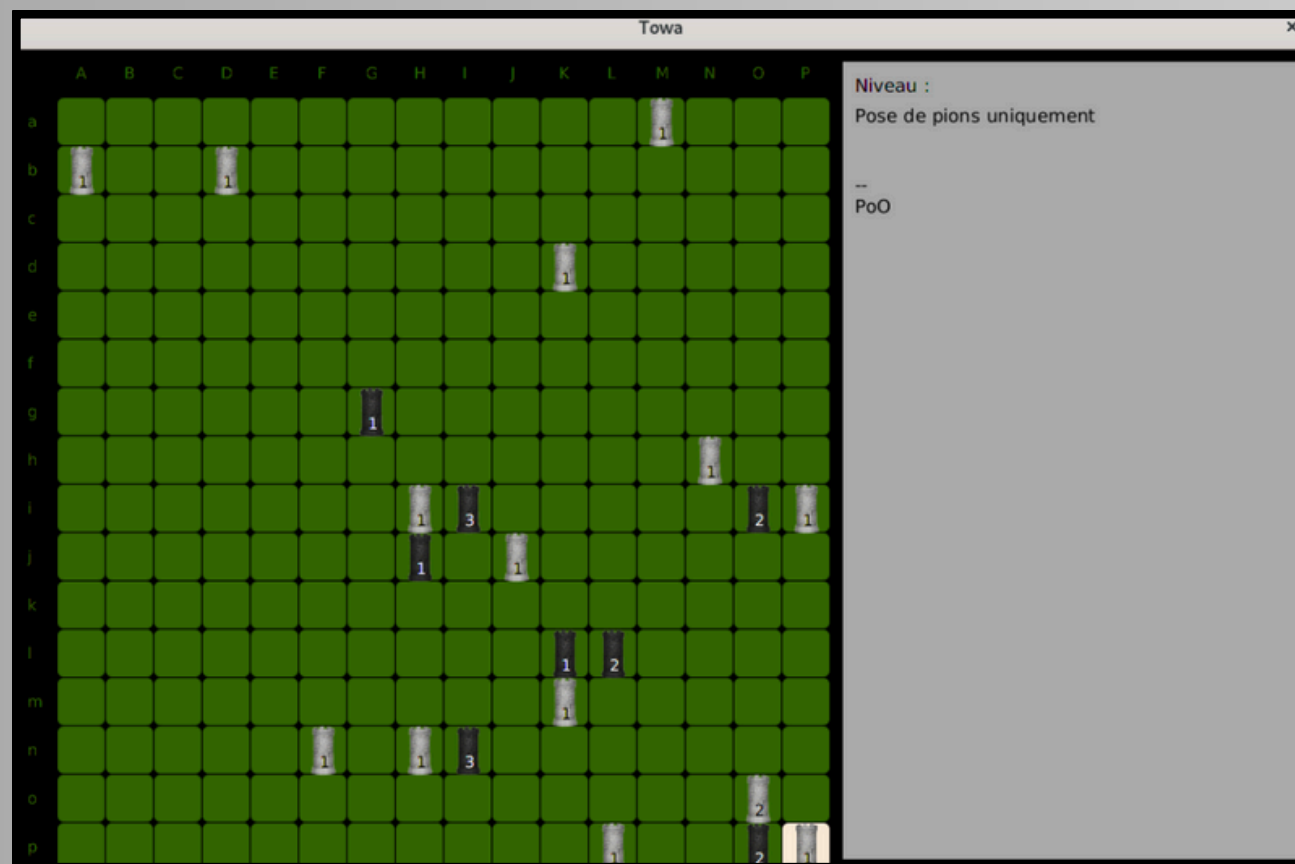
- 12H
- Compléter le jeu de plateau Towa(propriété au BUT)

Outil

- Java
- Netbeans

JEU DE PLATEAU

Résultat



Compétence

- Comprendre les règles d'un jeu inconnu
- Ajouter du code dans un code déjà existant

Cahier des charges

- Configurer un réseau entre 4 machines
- 15H
- Paramétrer des machines virtuelles

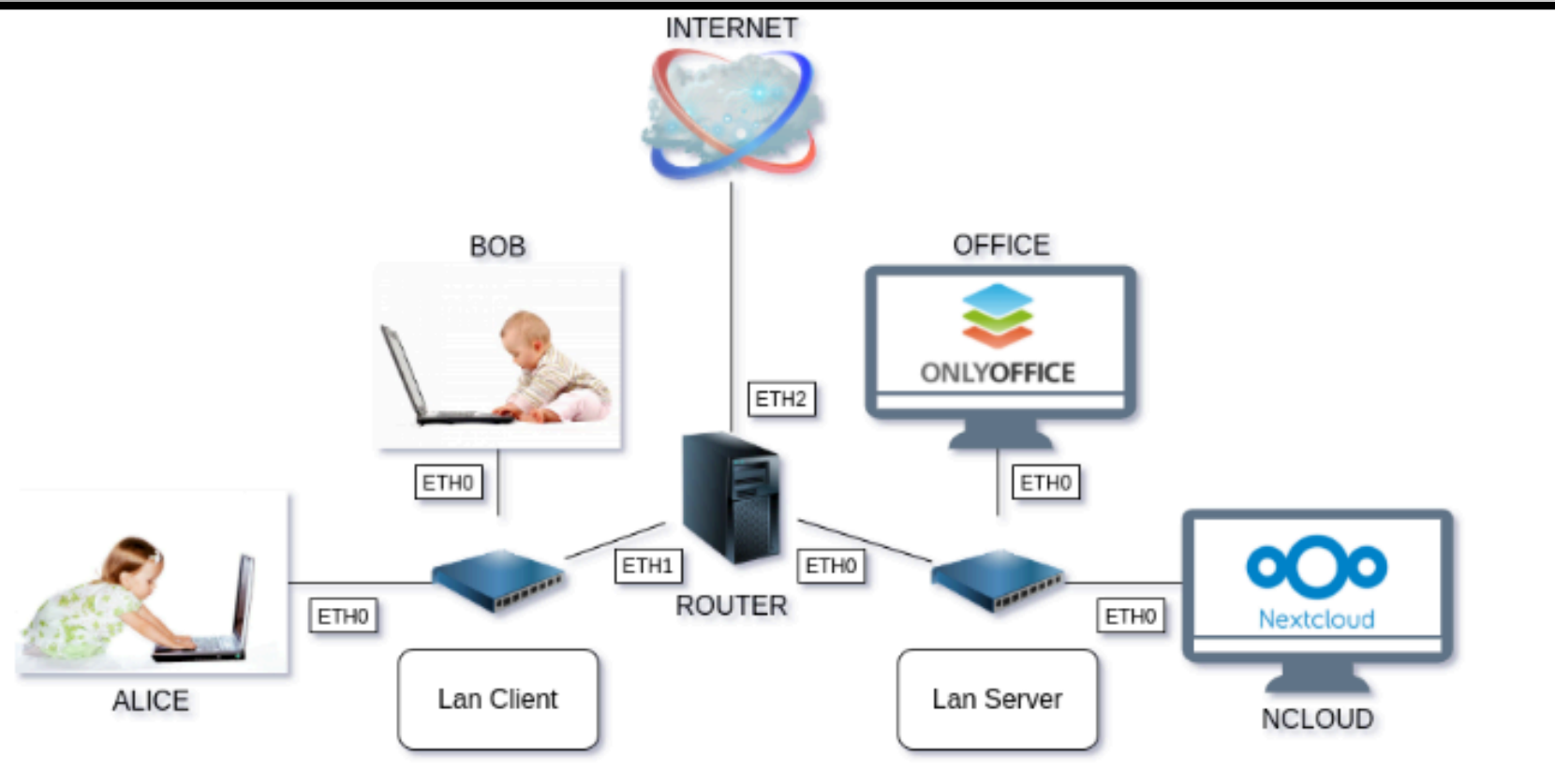
Outil

- NextCloud
- Terminal Linux

ADMINISTRATION

RÉSEAU

Résultat



Compétence

- Utilisation de Nextcloud
- Faire communiquer différents réseaux entre eux

Cahier des charges

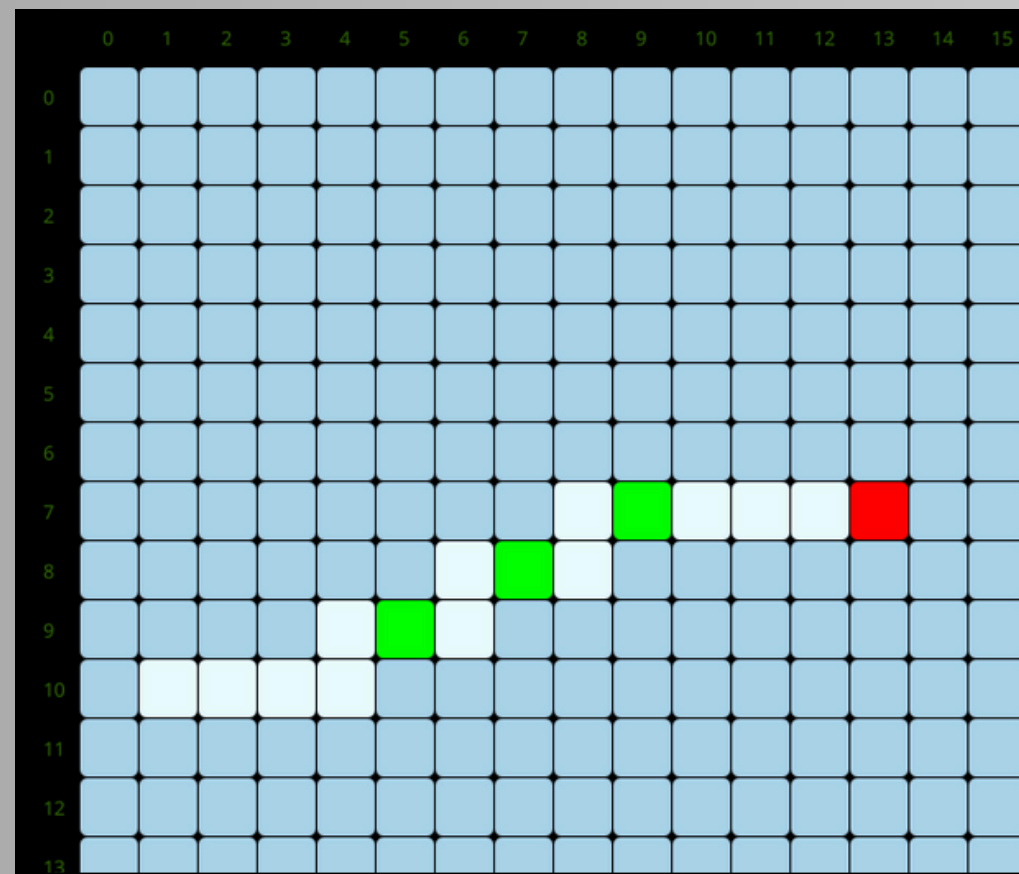
- 20H
- Coder un jeu pédagogique pour apprendre le code à des néophytes

Outil

- Java
- Netbeans

JOURNÉE PORTES *OUVERTES*

Résultat



Compétence

- Adopter le point de vue d'un débutant en code
- Apprendre à s'organiser en travail d'équipe

Cahier des charges

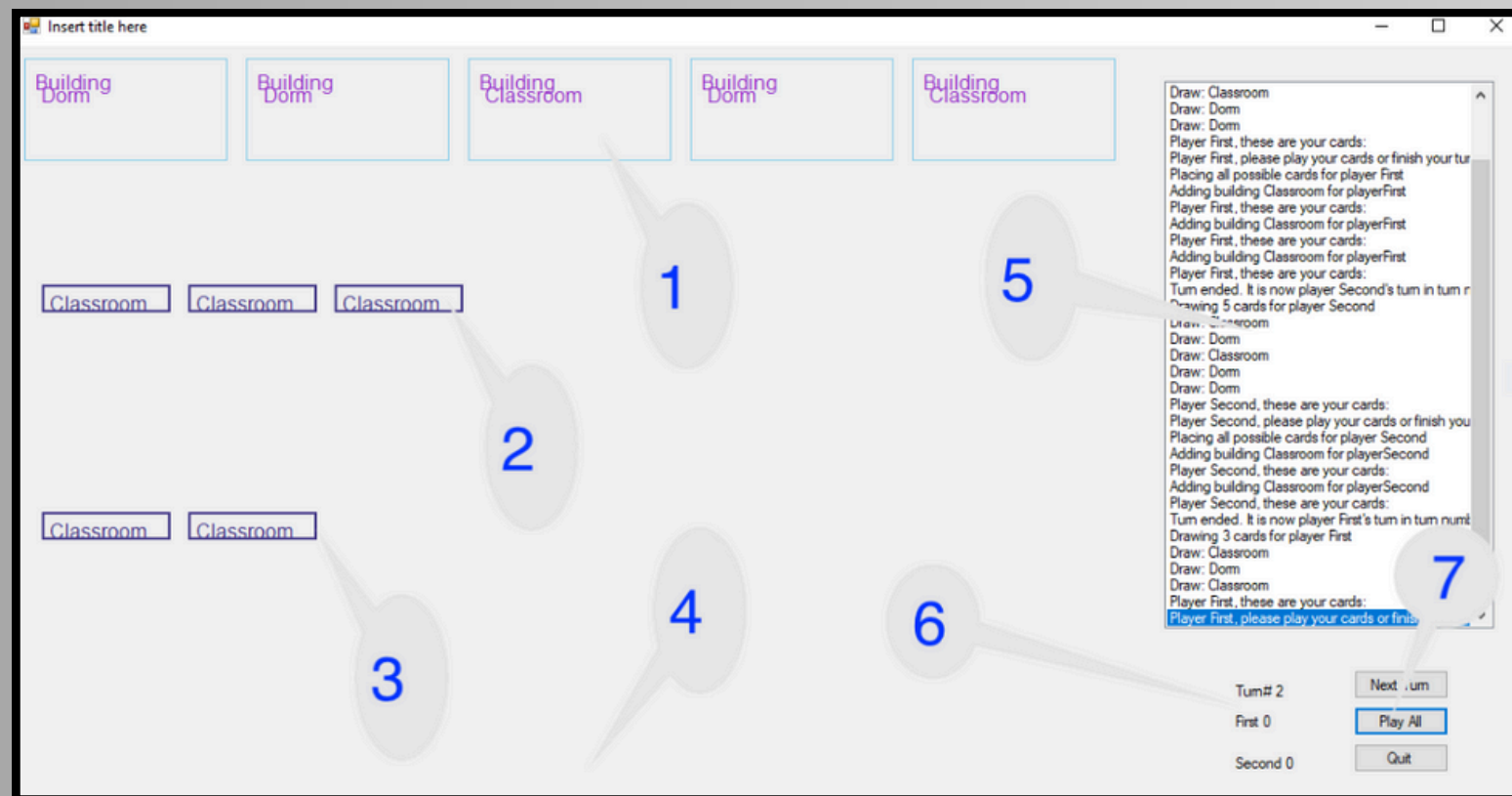
- 12H
- Coder un jeu de cartes

Outil

- C#
- Microsoft Visual Studio

CODER UN JEUX DE CARTE

Résultat



Compétence

- Comprendre les règles d'un jeu inconnu
- Ajouter du code dans un code déjà existant
- Programmation orientée objet

Cahier des charges

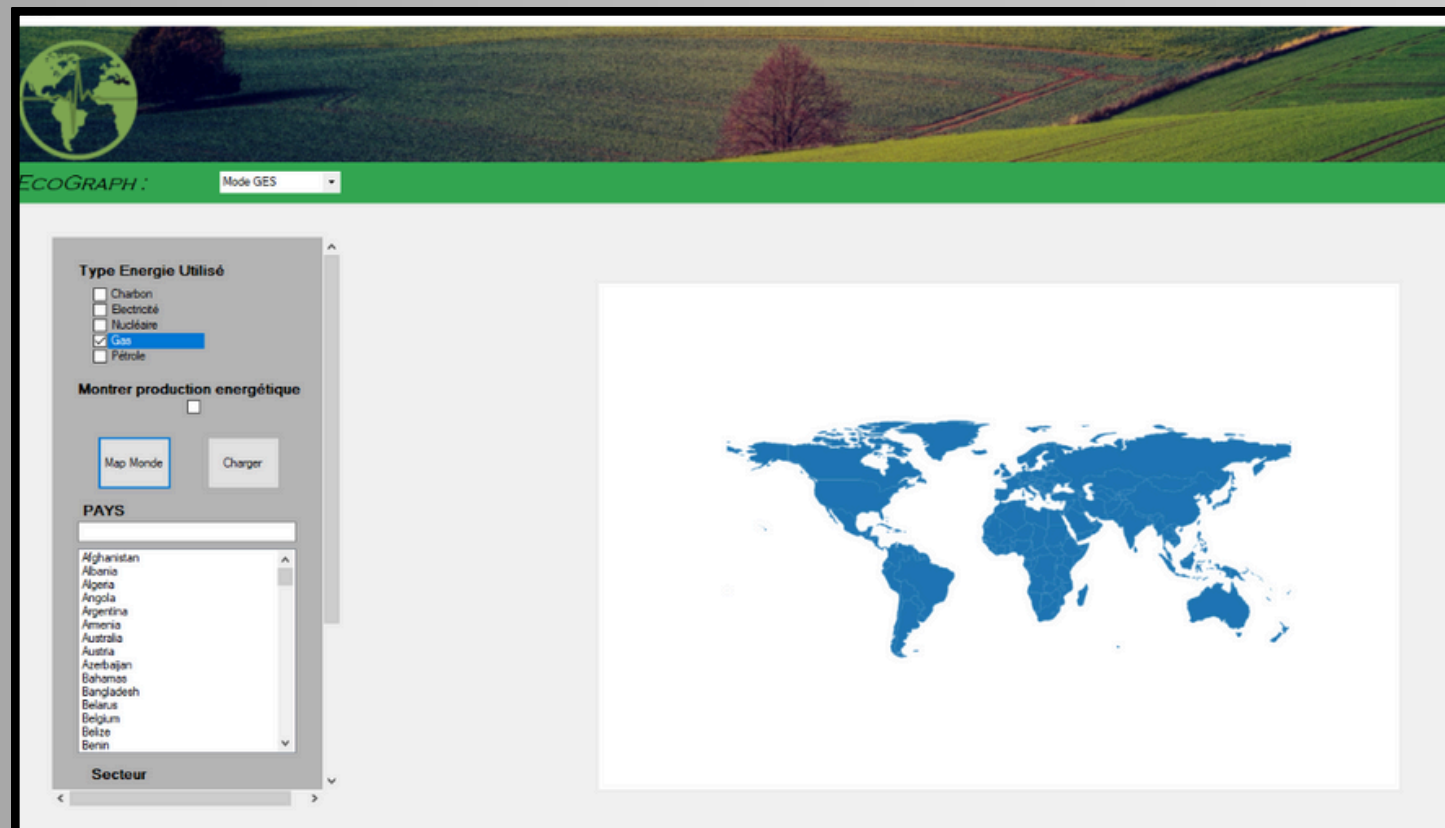
- 72H
- Coder une application pour visualiser des données sur des cartes

Outil

- C#
- Microsoft Visual Studio
- SQL
- Python
- GIT

ECOGRAPH

Résultat



Compétence

- Trouver des informations pertinentes sur Internet
- Lier une base de données à un Windows Form avec Python.
- Créer et remplir une base de données