Kenyu Kobayashi, Valentin Ramos

Projet Introduction intelligence artificielle

Compte rendu

Table des matières

[I. Choix d’implantation 1](#_Toc7982871)

[II. Choix des heuristiques 1](#_Toc7982872)

[III. Meilleur coup à jouer 1](#_Toc7982873)

[a. Placement en début de partie 1](#_Toc7982874)

[b. Meilleur coup en milieu de partie 1](#_Toc7982875)

[IV. Structure implantée 1](#_Toc7982876)

[a. Test des différents algorithmes et heuristiques 1](#_Toc7982877)

[b. Choix et explication 1](#_Toc7982878)

[V. Gestion du temps réel 1](#_Toc7982879)

[a. Analyse des performances 1](#_Toc7982880)

[VI. Conclusion et difficultés rencontrées 1](#_Toc7982881)

# Choix d’implantation

# Choix des heuristiques

# Meilleur coup à jouer

## Placement en début de partie

## Meilleur coup en milieu de partie

# Structure implantée

## Test des différents algorithmes et heuristiques

## Choix et explication

# Gestion du temps réel

## Analyse des performances

# Conclusion et difficultés rencontrées